

ISSN 1006-5032



歌曲主题： 歌曲主题健康、积极、向上；可以采用自己填词的歌曲参加比赛；亦可以自由创作词曲参加比赛。**报名日期：** 2000年6月15日至8月31日。**参赛资格：** 北京市在校学生。**比赛组别：** 少年组、青年组（通俗组、美声组、民族组、原创组、乐队组）。**奖项设置：** 按组别各设百事金银铜奖及创意奖、新生代形象奖。**比赛日程：** 预赛：2000年9月1日至10月，复赛、决赛及颁奖的时间、地点以组委会通知为准。**报名表索取：** 百事世纪星阵营各商场兑奖点，各报名点。**报名表刊登：** 6月15日–8月18日《中学时事报》、《北京少年报》、《北京青年报》、《当代歌坛》。**报名地点、电话：** 新街口北大街78号音乐台点歌台66187084（周一至周日9:00–11:30，13:30–17:00）。赛特购物中心东侧大方圆饭店210房间65660007–210（周一至周日9:00–11:30，13:30–17:00）。崇文门西大街9号紫金宾馆7号楼捷锐思创公司65598785–8008（周一至周五9:00–11:30，13:30–17:00）。

报名网址： Http://bj.sina.com.cn/pepsi

注意事项： 报名时需携带学生证，一寸彩色照片2张以及报名费10元。可以组队参赛，每队不超过5人。各参赛选手（队）比赛曲目时间不超过5分钟。不许重复报名。凭学生证参加比赛。自带伴唱带，要求为卡带、CD或VCD，并倒好、标好曲目。本活动最终解释权归北京百事可乐饮料有限公司所有。

百事新生代 校园歌唱大赛 百事可乐

报 名 表

（复 印 有 效）

姓　名：＿＿＿＿＿＿ 性　别：＿＿＿＿＿＿ 年　龄：＿＿＿＿＿＿

（如组队参赛，请填写全部人员名单）

队　名：（只适用于组队参赛者）＿＿＿＿＿＿

学　校：＿＿＿＿＿＿ 区＿＿＿＿＿＿ 学校　班　级：＿＿＿＿＿＿

参赛曲目：＿＿＿＿＿＿ 参赛人数：＿＿＿＿＿＿

联系地址：＿＿＿＿＿＿ 电　话：＿＿＿＿＿＿ 邮政编码：＿＿＿＿＿＿

参赛选手编号：＿＿＿＿＿＿（由组委会编写）学生证号码：＿＿＿＿＿＿

如有指导教师，请填写：指导教师姓名＿＿＿＿＿＿ 联 系 电 话：＿＿＿＿＿＿

（以下问卷为活动备案资料，不影响选手比赛成绩）

1.学生会　2.校内（外）小卖部　3.报纸广告　4.杂志广告　5.百事兑奖点　6.报名点　7.朋友介绍

请问您以何方式知道此次大赛：＿＿＿＿＿＿

请问您以何方式得到此表：＿＿＿＿＿＿

请问您最喜欢看的电视是：＿＿＿＿＿＿

报纸是：＿＿＿＿＿＿

杂志是：＿＿＿＿＿＿

主办单位：北京音乐台、《中学时事报》
独家赞助：PEPSI 北京百事可乐饮料有限公司
媒体协办：FM 87.6、《北京晚报》、《北京晨报》、《精品购物指南》、《北京青年周刊》、环球影视、北京电视台公益歌曲大擂台、北京有线电视台音乐部、sina 都市生活、《当代歌坛》、《少男少女》、《偶像快递》、JOY FM、Easy FM
支持单位：北京东方国际文化交流中心、北京易得方舟信息技术有限公司、Lee Cooper、Lolo、北京捷锐思创广告有限公司

中国第一部游戏文化丛书

国内玩家原创　写给国内玩家看

增长游戏知识，解析业界动向，提高审美品味，体会游戏乐趣。



重磅炸弹级的两大特集

游戏大作批评、厂商档案公开、游戏网站自由谈

报刊文摘精选、读者放言录、无责任论坛、游戏小说攻略

新闻深度分析、业界大事备忘录、三栖人

9月5日全国发行

定价：6.50元

大32开　136面

《电子游戏软件》杂志社编著，全部版权归北京次世代科技发展有限公司所有。联系电话：(010) 67184354

九月号《电子游戏软件》将刊登《游戏批评》第一集详细目录

意外惊喜，馈赠玩家。

快来玩吧！

Primal Image

最初映像vol.1

对应声音

英国艾斯玛吉公司采用人体工学的特殊技术，使3D空间中的我们能更真实、自然地活动哦。

PS2	厂商：ATLUS　类型：ETC
	媒体：CD-ROM　发售日：2000.4.27

请自由地摆出姿势



有如灌入生命般，开始真实地活动的CG角色

对于在3D空间中的CG角色而言，一边要求摆出自己的姿势，一边选择配置角色的舞台之类，能够享受到各式各样演出的“最初映像”，此次我们就继《增刊》后再为大家介绍一下这款能令你乐此不疲的游戏吧。

在这个游戏中，玩家被称为“视觉创造者”，为画面中的角色制作影像相簿。一方面设定各种位置，一方面做出相簿的页面。对于所制作的位置，角色自己可是会做出评论的哦。做出最棒的位置，制作只属于自己的相簿吧。





不能把她当成CG角色哦！

以最先进的人体工学为基础的模拟程序，再加上PS2的映像表现能力，充分地活用这些，使得游戏的CG角色好象被灌入生命一样。如此的CG已经不只是CG角色，而是有如偶像一般地存在着。









男性角色登场！无法想象而认同的英俊长相

什么？竟然也有男性角色。他叫做诺布，是从与流行有关的专门学校毕业的，对流行的感觉很敏锐。因为喜欢的店家很多，所以经常出入在商店街代官山一带。



名字	诺布
身高	178公分
胸围	87公分
腰围	62公分
臀围	88公分
生日	1980.3.19
年龄	20岁
兴趣	收集古装，骑车



来创造无双的偶像们吧！

一方面让偶像们象真人般动起来，一方面对于玩家们的要求又会以声音来回应。当要求摆出姿势时，一旦被要求摆出实际上无法做出的姿势时，会有“这太勉強了”之类的反应。一旦继续要求太勉强的动作的话，也会有因为心情不爽而回去的情况发生。因此必须要一边和偶像们好好的沟通一边制作出影像相簿不可。在这里，就为了制作偶像的三个模式和表情的要求方式而提出说明。



←角色配置的舞台也很丰富，共有五种类型之多。

创造模式

在这个模式中综合了对偶像要求的姿势和舞台场景，或麦克风和椅子等等的小道具，以及摄影的角度等等的表演。是一个以完成一个作品的行程和完成时的成就感为主题的模式。



→享受使用自己喜欢的偶像来制作的乐趣吧。



→作品能尽可能地充满魅力的话，就能得到高分。

当模式启动时，可以评定觉得充满魅力的画面的模式。对于那个画面，偶像自己可以给予所谓“分数”的评价。依据这个分数，可以得到各式各样的小道具。

记忆模式

相本模式

这个模式可以自由的阅览在创造模式中自己所做出的作品。可以储存好几个作品，也可以把很多作品汇集起来，就象是在看幻灯片表演一样。



→简直象写真集一样，心情就象有名的制作人！

从“CG角色”到“偶像”赋予它生命的工作！

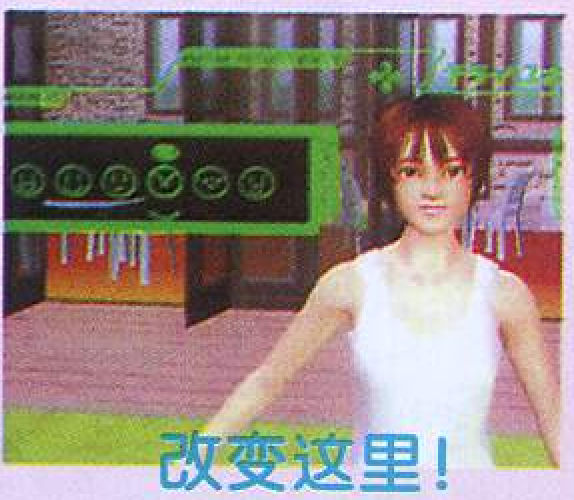
在这里就要求偶像的表情或姿势、舞台等內容详细地看看吧。基本上，凭借选择综合控制系统就可以要求她的表情或手脚活动。和偶像一起配置的小道具可以靠着从记忆模式中得到的分数而入手。如此一来就可以要求能与小道具相配合的姿势了。

要求表情



这样也很棒……

←小雪的笑容表情的话……如果变成这种



改变这里！

→从综合控制系统中选择想要要求的表情。



↑要求开口微笑的表情。不管哪一种表情都很迷人。

小道具的变更

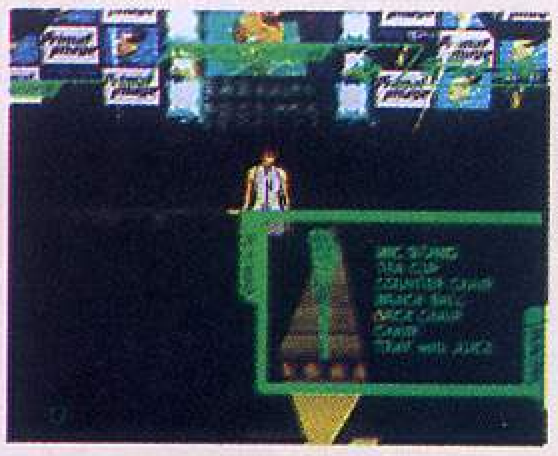
同一种姿势的样子…





↑改变椅子的小道具，试着坐在CD盒子上也不错。

配合小道具



←想使用的小道具也可以从综合控制选择。

拿着麦克风吧！



↑配合着麦克风，让手试着动动吧。

选择背景





好象在游泳池的样子

←仿佛融入背景的调整呢。









罗德岛战记·邪神降临

DC 厂商：角川书店　类型：A·RPG
媒体：GD-ROM　对应VGA　发售日：2000.6.29

类似“暗黑破坏神”的A·RPG中，邪神复活了……

在小说及动画界大受欢迎的“罗德岛战记”终于在DC上登场了！这是一款在地图上挥剑打倒成群结队的敌人，充满了动作性的RPG。故事的舞台位于邪神沉眠的暗黑之岛—“玛漠”。玩家将扮演失去记忆的主角，为了打倒复活的邪神卡帝斯而展开旅程。在本作中，大家所熟悉的潘及迪度等人也将会登场哦！组合古代文字来强化道具等系统，在游戏中充满了各种使人能尽情享受游戏的要素！



←游戏舞台是在有妖精及矮人等各种种族生活的世界。



主人公

失去记忆的男人被给予的只有一柄魔法之剑……

在罗德岛的东南方，有个封印着邪神的岛屿——“玛漠”。现在，那个邪神经由邪恶的魔法师之手而复活了。察觉到这个异变的老魔法师沃特，决定要借助某个男人的力量来对抗邪神。沃特咏唱咒文，使某个已死的男人重归于这个世界。面对这个虽然成功复活但却无法想起自己过去的男人，沃特开口称呼他为“吾友”。

虽然以比死去当时更年轻的模样复活了，但却因此遗忘了死去之前的所有记忆。据使他复活的沃特所言，过去的他似乎是个相当高强勇猛的战士。



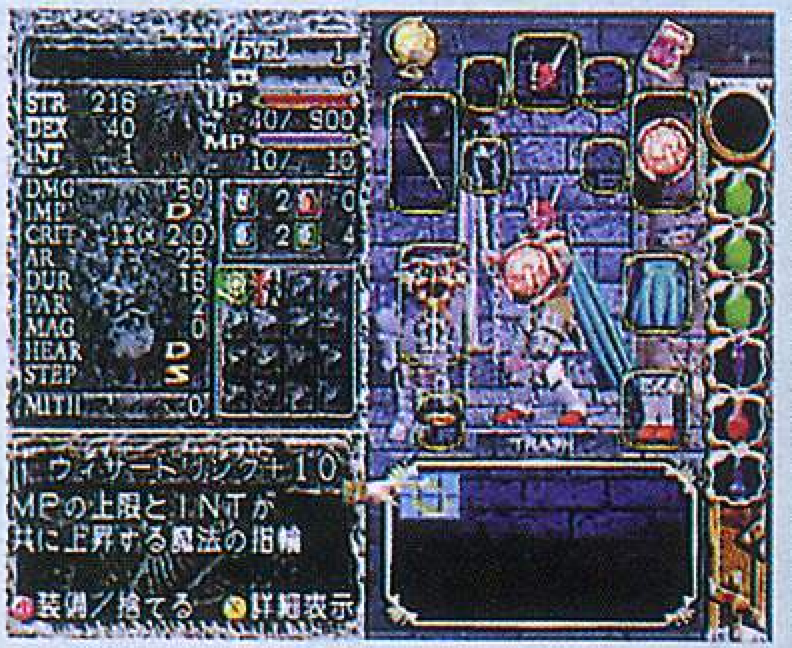


↑→沃特将魔法之剑交托给主角。连这把剑所拥有的意义都不知道，主角就照着沃特的吩咐一挥剑，然后……



组合古代文字来强化装备！

象武器及防具等等的装备品，其实可以使用古代文字来提升它们的性能哦！而古代文字有许多种，有可以提升攻击力的，也有可以提升防御力的等等，其效果也有各式各样。另外，若是组合复数的古代文字的话，也有可能可以做出独创的装备品哦！自己试试看各种组合，以做出最强的装备品吧！



←是要补充参数值低的不足之处呢？还是要强化参数值高的装备呢？令人困惑。

沃特



在暗处观看着罗德岛历史的“贤者”，是“六英雄”之一。他从旁协助主角的战斗。为了使主者复活，他与魔女卡拉进行了某种交易。

老魔法师的目的为何？



↑除了阻止邪神复活之外，还有别的目的吗？

打倒成群结队的敌人！



↑→霹雳啪啦的打倒在地图上群集的敌人，爽快感格外不同。

→使用強力的魔法将敌人一网打尽也是件很爽的事！

也可以使用魔法哦！

要注意设置的陷阱哟！



↑→在迷宫里面，设置有许多种类的陷阱。有些宝箱中也会设有陷阱。

潘



没有侍奉特定君主的自由骑士。在罗德岛各地留下了许多的英勇故事。对于邪神的复活及主角的行动，他会有何反应呢？

与主角之间的关系！



↑寻找着潘的主角。两人会有机会一起并肩作战吗？

巴古纳德

企图使邪神复活的他拥有异于他人的魔法才能，但为了追求力量不择手段堕入暗黑之道，因此他在过去时曾被所属的学院放逐。



卡拉



在500年间一直干涉着罗德岛历史的「灰色魔女」。无视于她和巴古纳德一起企图使邪神卡帝斯复活的事，同时接受了沃特的交易。

迪度



在妖精之中也很少见的高等级妖精种族的少女。会使用精灵魔术。从潘出外冒险时就一直跟在他身边一起行动。

那斯

住在玛漠地底的邪龙。平时不会离开居住之地，但感到邪神复活前兆而骚动。





邪神复活的预兆！

サンバDEアミーゴ™

桑巴DE阿明哥

DC	厂商：SEGA 类型：音乐ACT
	媒体：GD-ROM 发售日：2000.4.27

桑巴！狂舞吧！现在

从街机移植到DC上的“桑巴DE阿明哥”将可让您在家享受响铃沙沙的乐趣哦！游戏的规则很简单，玩家只要在画面中央飞出的圆珠和排列在外围的圈圈重叠时，摇动和该圈圈相对应的响铃就可以了。

而这次要为您介绍部分收录在“桑巴DE阿明哥”DC版中的模式，每个模式的内容都十分充实，玩家可得睁大眼睛看仔细，保证你一定会爱上它，简单又有趣的拉丁节奏就快出现在你家哦！

原创模式

不管你是中规中矩，或是喜欢不按牌理出牌……你都不能不注意“桑巴DE阿明哥”的原创模式。值得一提的是，这回的DC版甚至收录了连街机都没有的歌曲，共有“EL MAMBO”“ELRI TWO TROPICAL”以及“SABA DE AMIGO”等3首。真想快点儿去试试看！

↓SEGA的首页甚至还有提供服务，供玩家下载喜欢的歌曲呢！



挑战模式

以成为“响铃大王”为目标，进入单人模式挑战看看吧！从“响铃的实习生”开始共有5个阶段，只要玩家能通过各个等级的考验就可以获得属于该等级的称号。而在获得“响铃大王”这个称号后，玩家在此模式里所演奏过的歌曲也会在原创模式中出现。



要成为大王可不简单！



←首先从实习课程开始。在这个阶段只有3道题目而已。



↑条件是将C等级以上的关卡全过，应该还不算太难吧！

实习生



←将3道题目一一过关，就可以得到实习生的称号了！

终于成为实习生了~

正式生

总算有了小小的进步





↑→题目的数量增加了！挑战这4首曲子成功后便能升级为正式生。

专家

很高兴自己变厉害了





←题目从这里开始变成了5道。当然，题目的内容也变得愈来愈难了。

高手

身上流着拉丁的血液？





←还差一步就成为大王了，要到达这阶段虽然很辛苦，但还比不上完美破关来得难。

大王

把响铃当成是自己身体的一部分





↑终于成为响铃大王了，不知道你的桑巴技巧是否也有进步了呢？

就来为您做“桑巴DE阿明哥”的模式介绍！

战斗模式

如梦一般，而且是原创版所没有的“响铃对战”……现已在DC版“桑巴DE阿明哥”上推出了。这个模式的游戏规则是正确的摇动响铃，使对方中央的炸弹不断膨胀，当炸弹膨胀到一定的程度时便会爆炸，对手的体力也会因此而减少。所以，就请跟着歌曲节奏摇动你的响铃吧！如此一来便能迅速地使炸弹爆炸并达到攻击对手的目的，体力先降至0的一方就算是输了。



快速地使炸弹爆炸





↑玩家的技巧若是太差的话，炸弹可是一点儿也不会变大哦！

真不甘心输给对手



小心哦！



→因为这个模式是属于双人对战，所以画面上方的体力槽也有两个。

你的技巧如何呢？



→炸弹终于爆炸了，爆炸后又得重新让对方的另一个炸弹膨胀变大。

咚！爆炸啦！

↓最后会有成绩表示出谁胜谁败，要是输了那可真令人沮丧。



恋爱模式

恋爱模式虽然和战斗模式一样是属于双人模式，但是这个模式却可以利用响铃诊断出你和另一个人到底适不适合。而游戏的规则是，两人随着歌曲节奏而摇动响铃，若双方摇响铃的时机如果能完全吻合的话，位于画面上方的恋爱槽便因此而上升。当然失误愈少的话，那就表示双方默契十足又很合得来，恋爱度也会提高哦！一首歌过关后就可知道双方的契合度如何了！





已经无法停止了



←虽然一个人比两个人更快进入状况，但如果技巧笨拙的话还是会很辛苦哦！



恋爱加速



↑→如果两人跟着歌曲的节奏同时摇动响铃，画面上便会出现爱心符号“LOVE”。同时，恋爱槽的指数也会上升哦！



↑两人的契合度以及等级当然也会在最后一一的表示出来。

↓哇！两人的契合度真是世间无人能比！亲爱的，我们做到了！



两人的爱是100分！


ASCII
Wizardry
~DIMGUIL~
PlayStation
巫术
PS
厂商：ASCII 类型：RPG
媒体：CD-ROM 发售日：2000.4.20
2000余名妖兽由你杀戮，
绝不留情！

2000·8期(总第73期)目录

电子游戏软件



论尽江湖

游戏新闻眼 …… 3
美年达中国电玩榜 …… 10

特稿

最终幻想IX VS.勇者斗恶龙VII …… 20
游戏业的战争(连载7) …… 54

游戏研究所

SD高达G世纪ZERO(PS) …… 25
游戏王·被封印的记忆(PS) …… 26
篮球飞人2(GB) …… 28
口袋妖怪·金银(GB) …… 29

攻略人行道

龙战士IV(PS)·续 …… 46
龙骑士传说(PS)·续2 …… 50

每夜一游

街头喷射小子(DC) …… 13
神来(PS) …… 14
机兽奇兵(DC) …… 15
恐怖学园·再会(PS) …… 16
郑问之三国志(PS2) …… 17
梦幻试演会(PS2) …… 18
合金装备·索利德2(PS2) …… 19

科普园地

PS光驱问题参考 …… 41
PS记忆卡使用窍门 …… 42
PS改街机+DC的VGA …… 43

格斗天书

《KOF2000》新情报 …… 44
KOF全系列怪异处 …… 45

本刊文章未经允许,不得以任何方式进行转载或抄袭,违者必究。

月刊/每月14日出版
主办单位:中国科协工程学会联合会
社长、主编:叶宗林
编辑出版:《电子游戏软件》杂志社
地址:北京6129信箱
邮编:100061
电话:(010)67152757
E-MAIL:vgame@public.bta.net.cn
(凡发E-MAIL的朋友请一定写清自己的详细地址,以便联系。)
彩页美编:SHADOW PHOENIX
印刷:北京新华印刷厂、北京新华彩印厂
彩色制版:北京中博设计制版有限公司
订阅:全国各地邮局
刊号:CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032
邮发代号:82-648
广告经营许可证:京西工商广字0055号
定价:8.40元

目录

街机仔

1945 目标 230 万……53

秘技天地

秘技偏方……56

游戏点评

GAME BAR……77

电玩八卦

电玩八卦……80

闯关族的家

闯关族的家……69
龙哥热线……74
大墙画廊……72

彩版目录

封面：士郎正宗作品
封底：闪光版皮卡丘 N64
封三：SNK 新神话 vol.5 之《合金弹头之第二任务》(NGP)
插 2－3：《最初映像》(PS2)
插 4－5：《罗德岛战记》(DC)
插 6－7：《桑巴 DE 阿明哥》(DC)
插 9—14：皮卡丘之最强冲击版
插 15：踏破铁鞋"舞"觅处
插 16、17(中插)：小林智美作品
插 18、19：大墙画廊 彩版 VOL.43
插 20、21：《GUN SPIKE》(AC、DC))
插 22、23：《街头霸王Ⅲ·3rd》(DC)
插 24：《狂热鼓手》(PS2)
插 25：《巫术～DIMGUIL～》(PS)
插 26、27：《舞踏精选》(PS2)
插 28－30：《马里奥网球 64》(N64)
插 31、32：《午夜凶铃∞～无穷无尽～》(WS)

备忘录

●图书优惠奉送 VCD 光碟引发邮购狂潮，所有次世代机种轮番上映演出，几十部经典游戏大饱眼福。爽！次世代主机果然了不起！活动截止日期：八月三十一日。

●中国第一本由国内玩家原创的游戏文化丛书《游戏批评》，九月创刊，在游戏业引起关注。

●DC 盗版盘同时现身大陆及港、台市场，并不断有新片面市，对国内游戏市场的走向将产生不少的冲击，DC 销量随之走俏。

●日本秋季游戏展将于九月二十二——二十四日在东京举行，本刊已接到邀请，届时将派员亲临采访报道。

●国务院办公厅批转七部委《关于开展电子游戏经营场所专项治理意见》，七、八、九三个月将在全国集中开展电子游戏经营场所专项治理，对象除街机厅外，还包括电脑屋、网吧、网络咖啡屋等经营场所。

(新)可爱玩偶	18.80 元
(新)GAME BOY 千年珍藏本(口袋本)	18 元
(新)都市流行·酷(春季版)	19.80 元
都市流行·酷(秋季版)	19.80 元
99 上半年合订本	28 元
绝对 GAME BOY 读本(口袋本)	14 元
创刊五周年纪念特辑	22.50 元
MAGIC 地带	24.40 元
都市流行·酷	25 元
走进星球大战	25 元

凡邮购以上图书均免费赠送①收藏三·浪客剑心＋游戏业战争②收藏四·GAME BOY 秘技全书，买一赠一。

凡邮购以上所有书刊均免收邮寄费。

暑期优惠购书(买一赠一)

赠品甲：《次世代的魅力》(VCD)
赠品乙：《99 东京秋季游戏展》(双 VCD)

99 秘技宝典(上、下册)	原价 ~~32 元~~，现价：20 元
秘技宝典(修订本)	17 元
DDR 光盘(附实战教学图册)	原价 ~~28 元~~，现价：20 元
游戏画集·街霸 3	原价：~~28.50 元~~，现价：18 元

2000 年以前各期杂志及 2000 年第 2 期杂志全部售完。现有 2000 年第 1、3、4、5、6 期杂志及《增刊》，每本 8.40 元。欢迎邮购。

汇款地址：北京 6129 信箱发行部(100061) 联系电话：(010)67152757



特报 SCOOP

七部委通告空前严厉 街机业釜底抽薪，前景黯淡

本刊讯 为了切实加强对电子游戏经营场所的监督管理，有效打击和遏制电子游戏经营场所出现的有害现象，并逐步彻底解决电子游戏经营场所问题，国务院办公厅日前转发了文化部、公安部、等七部委《关于开展电子游戏经营场所专项治理的意见》。意见称：

2000年7、8、9三个月，在全国集中开展电子游戏经营场所专项治理。专项治理工作由文化部牵头，会同国家经贸委、公安部、信息产业部、外经贸部、海关总署、工商局联合进行。

各地要立即停止审批新的电子游戏经营场所，也不得审批现有的电子游戏经营场所增添或更新任何类型的电子游戏设备。对电子游戏经营场所；无证照或证照不全的；在中小学校周边200米以内的；在国家法定节假日以外接纳未成年人进入的；将电子游戏经营场所转包他人经营的；以“电脑屋”、“网吧”、“网络咖啡屋”等各种名义利用电子计算机从事经营性电脑游戏活动的；设置具有退币、退钢珠、退奖券、荧屏记分和其他中奖方式等赌博功能的电子游戏机机型、机种、电路板的要严肃查处。

要进一步明确电子游戏经营场所应具备的条件，完善和提高场地、环境、管理等方面的要求，严格按照有关规定对电子游戏经营场所进行重新审核登记。

经重新审核登记的电子游戏经营场所，营业时间不得早于8时、晚于24时，并须在场所外显著位置悬挂限制未成年人进入标志以及场所名称牌匾。违反上述规定的，由文化部门责令改正；拒不改正的，由文化部门提交工商行政管理部门依照有关规定予以处罚，直至吊销营业执照。

自本意见发布之日起，面向国内的电子游戏设备及其零、附件生产、销售即行停止。任何企业、个人不得再从事面向国内的电子游戏设备及其零、附件的生产、销售活动。一经发现向电子游戏经营场所销售电子游戏设备及其零、附件的，由经贸、信息产业部门会同工商行政管理等部门依照有关规定进行处理。





事件 EVENT

KONAMI落户金贸大厦 上海KONAMI宣告成立

本刊讯 日本KONAMI正式表示KONAMI上海分公司将于今年10月正式开始工作。

上海KONAMI将是KONAMI在海外所开设的第二个分公司，前一个是美国KONAMI。目前公司的执照申请工作已全部完成，正在开始员工的招聘工作。公司的总部将设立在目前中国最高、世界第三的摩天楼「金贸大厦」内。

公司目前的主要工作是协助日本和美国KONAMI的软件开发，在未来也有可能以此为基地开展对亚洲地区的业务，其中包括中国国内的软件制作及销售。不过，中国目前的盗版情况和对游戏业的政策将会对KONAMI在中国的发展产生阻碍。

KONAMI上海公司的设立使得上海的游戏软件制作业达到了国内的领先水平。除了KONAMI之外，法国Ubi SOFT已于3年前在上海开设了中国总部，是目前国内最大、开发能力最强的游戏软件公司。此外，由日本多家软件公司合资(CAPCOM、SQUARE等)的上海东星也小有名气。

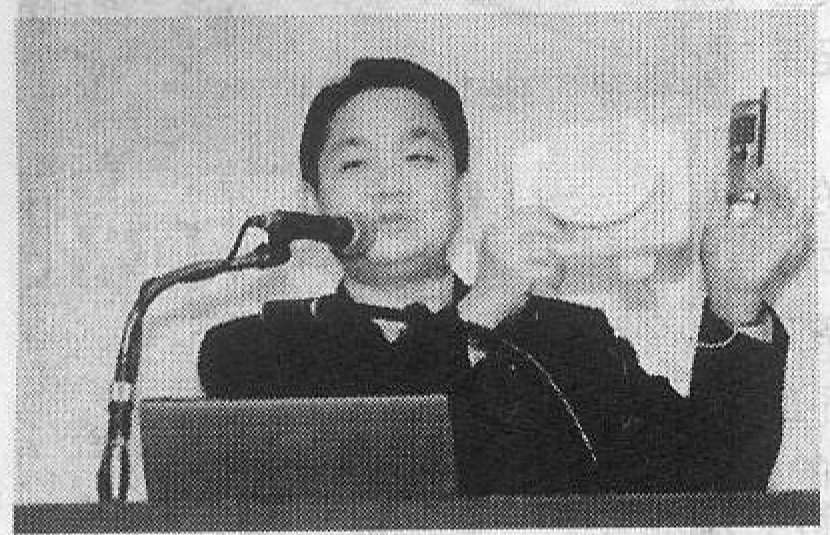


特报 SCOOP PlayStation 2000 发布会情报公开

本刊讯 6月8日，SCE在东京都的新高轮王子饭店举办了“Play Station 2000发布会”。届时，SCE公布了主机的销售情况以及今后的发展策略。SCE社长久多良木健表示，截止到5月24日，PS2的出货量已达到200万台。而令人吃惊的是，在已经购买PS2的消费者中约有30%的消费者是首次接触电视游戏的新玩家。

至于PS2在本年度的计划销量，久多良木健充满自信的许诺，PS2将在日本达到400万台，北美地区达到300万台，欧洲达到300万台，合计1000万台的惊人销售量。为了配合PS2的顺利发卖，现在已经有389款PS2游戏正在锐意制作中。另一方面，SCE还投入了巨额资金从事PS2半导体制造厂的扩建，以加强PS2的生产能力。

虽然发卖全球1000万台PS2的计划令人震惊，但是在“Play Station 2000发布会”上最为轰动的还是PS2用大容量外接硬盘和新款便携式PS——“PSone”的发布。其详细情况请读者留意下文。



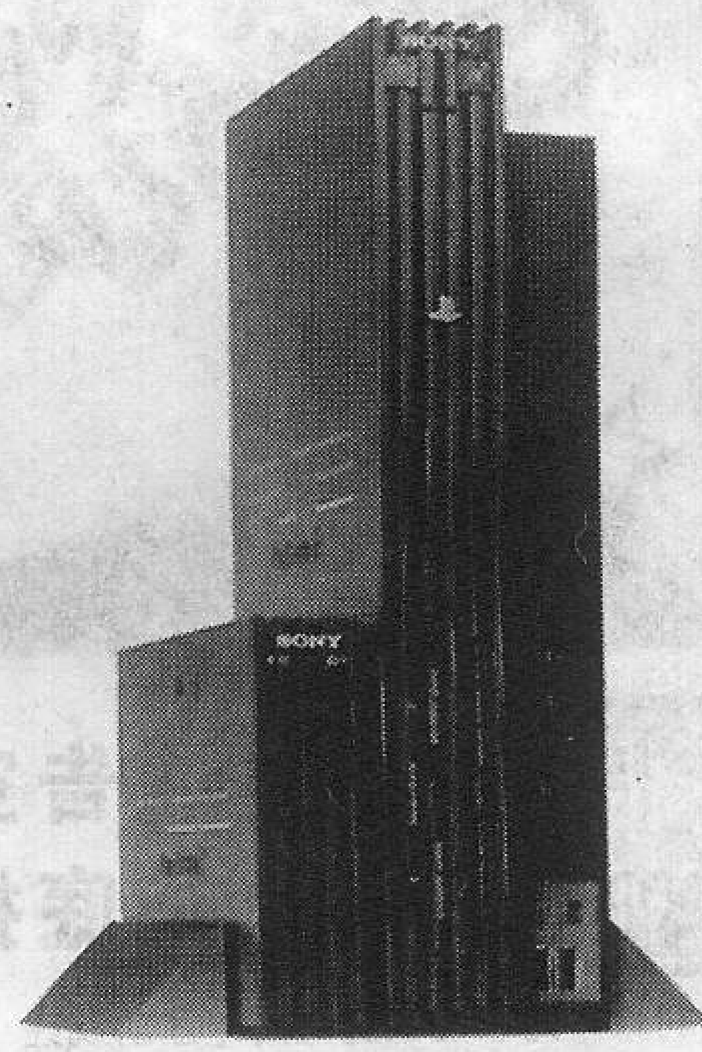
↑久多良木健称：1000万台的目标几乎就是硬件生产能力的极限。

PS2新周边大容量外接硬盘登场

在“Play Station 2000发布会”上，SCE曾公布的强力周边——外接硬盘计划终于得到了证实。PS2专用外接硬盘通过Type-Ⅲ的PC卡接口与PS2主机连接。其主要作用是：在日后CATV（有线电视线路）高速宽带的网络服务开设后，进行下载资料的存储。也就是说，借助大容量外接硬盘，SCE的e－Distribution网络服务计划终于得以实现。（e－Distribution是数据传输服务，对应项目为游戏、音乐、图象，甚至电视节目等数据资料的传送。）

除了用于存储下载资料外，还可以通过暂存CD或DVD中的数据来提高游戏时的读取速度，令画面的切换更加流畅（这就是所谓的虚拟内存技术）。而进一步，在对应多张光盘的游戏时，玩家也可以一次性的将几张CD或DVD中的内容储存在硬盘中。这样不仅加速资料读取，也省略了“换盘”的过程，令玩家得以更为专注的游戏。此外，借助PS2的i.INK和USB等扩展端口，数码相机的图象资料、数字化广播、VHS图像等内容也可以记录在硬盘中。

那么，这款外接硬盘的容量到底有多大呢？它的价格又能不能令人接受呢？对此，久多良木健表示：我们非常希望能有更多的玩家使用这款令PS2变得更像PC机的神奇周边，SCE会将把它的售价定位在“谁都能买”的水平上。至于容量，我想嫌10GB硬盘容量太小的玩家应该不在少数，因此我们预定将这款PS2专用硬盘的容量提高到40GB或50GB！



↑PS2左侧的设备就是大容量外接硬盘，它将成为PS2网络功能和100%发挥PS2机能的必备周边。

虽然预计在今冬于日本首发的PS2外接硬盘的容量和售价都未明确，但想必会是一款物美价廉的外设。

另：由于北美版PS2的LSI芯片由0.25制程进化至0.18制程，使PS2主版的体积缩小了约1/2，因此计划于10月在北美发售的美版PS2将采用内置式的专用硬盘。

新款便携主机PSone于7月7日发售

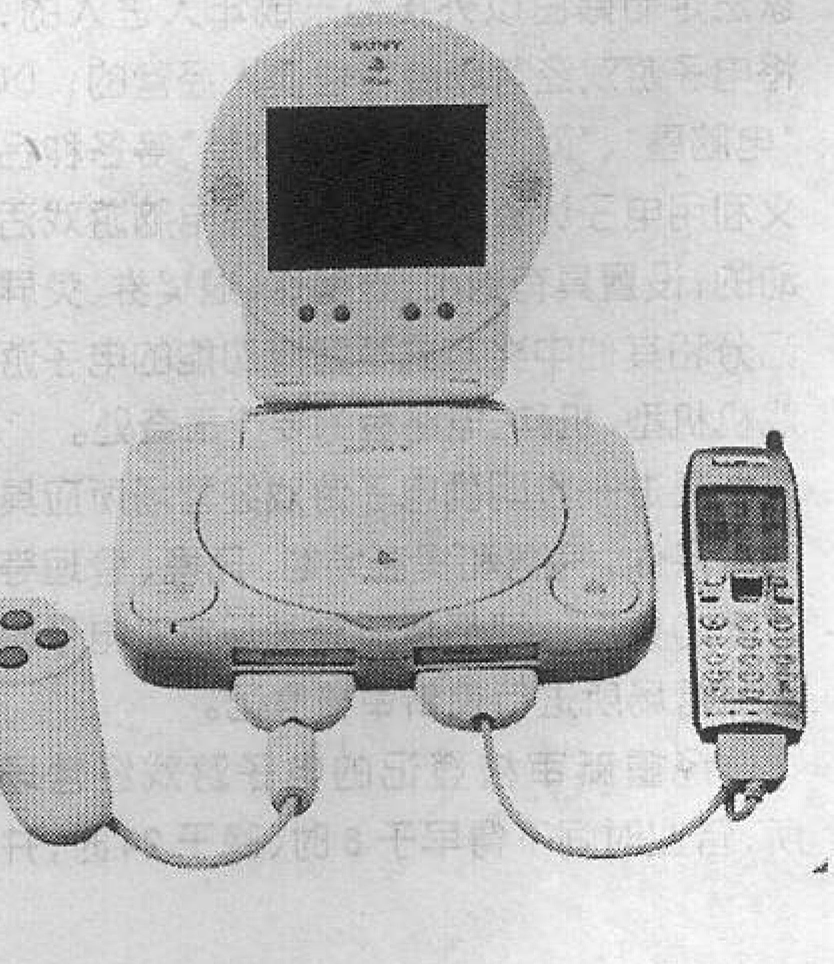
自1994年12月PS发售以来，受到了全世界玩家的爱戴。截止至今年5月底，总出货量已经超过了7300万台，成为了世界上最为普及的电视游戏机。而作为现行PS替代品的便携式主机——“PSone”就在今年的“Play Station Meeting”上公布于众。

Psone的性能与现行PS相同，发售日同“FF9”一样都是今年7月7日，售价15000日元（人民币约1200元）。这是一种外型和POCKET STATION一样充满圆滑感的便携式主机，其大小约为现行PS的1/3。此外，SCE还计划在明年春发售4英寸TFT液晶显示屏（价格未定）。届时，拥有Psone的玩家就可以在任何有电源的地方轻松的游戏。而重视便携性的久多良木健更表示：如果将来电池性能提高的话，我们还准备用电池作为Psone的工作电源。

PSone（SCPH－100型）主要规格	
价格	15000日元
外型尺寸	193mm×144mm×38mm（长/宽/高）
重量	约550克
对应格式	PS用CD－ROM、音乐CD
发售日	2000年7月7日
同捆物	震动手柄、AV线、AC变压器（各1）

另外，基于日本国内移动电话的惊人普及量，SCE将发售令Psone与移动电话相连接的专用连接线，建立规模巨大的高速网络系统，借助移动电话和宽带网络进行游戏数据的下载和记忆卡数据的线上传输，为玩家带来PSone的崭新娱乐方式。实现从家中到车内或旅行途中的移动式的数据通信娱乐。

以新形态游戏生活为目标而诞生的便携PS主机——PSone

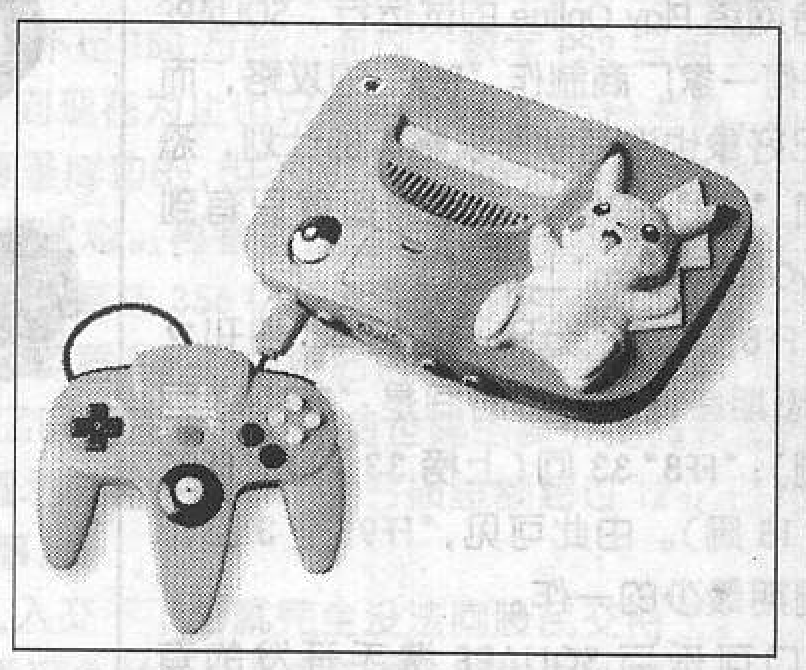


硬件 HARDWARE 低龄玩家不容忽视 GB偶像提携N64

本刊讯 5月13日，任天堂公司发表了一款在外壳上带有皮卡秋造型的新款N64主机——“皮卡秋N64”。新主机的性能、售价与现行N64主机完全相同（14000日元），并已于今年7月21日在日本率先发售，预计今年内登陆欧美市场。

据悉，推出新款皮卡秋N64的主要目的是借助皮卡秋的可爱造型吸引低年龄层玩家的注意。为此，新款主机的外型也被设计得颇具童趣，不仅主机外壳上带有凸起的皮卡秋造型，就连电源开关（POWER）和复位（RESET）键也是用怪物捕捉球和皮卡秋的右脚做成，而且在电源接通后皮卡秋的脸颊还会发出红色的闪光，非常可爱！

任天堂表示，截止至今年3月，N64在日本国内的出货量已有530万台，海外则高达2580万台。而N64在本年度的销量目标是350万台，其中计划在日本发售50台，在欧美发售300万台。



→虽然『皮卡秋N64』拥有可爱的外观，但是却不能与64DD连接。业内人事分析，不能与64DD连接的原因是64DD的对应软件太少、普及率过低，因此就连任天堂自己也对这款号称终级周边的64DD并不看好。

皮卡秋领军的童趣版N64登场！

事件 EVENT 财务状况令人担忧 EIDOS等待大厂收购



本刊讯 以制作“盗墓者”闻名的开发商EIDOS由于经济上的困难，现在正在寻找买主。而微软、EA和Infogrames等三家厂商都对EIDOS颇感兴趣。不过上述三家公司都宣称还尚未做出最后的决定。

EIDOS是玩家相当熟悉的游戏开发商，所推出的游戏跨各机种，对各家主机都相当的支持。但是自去年开始，有关EIDOS财务状况欠佳的传闻就在业界广为流传，而EIDOS则寄希望于“盗墓者4”的销售能够扭转公司的颓势，摆脱赤字阴影。但是事与愿违，“盗墓者4”销售情况根本无法与系列前作相比，令EIDOS的财务报表更加不堪入目。

现在EIDOS正在等待上述3家大牌厂商的收购。如果EIDOS被EA购买，那么将有许多游戏不会在DC上出现；如果被作风开放的Infogrames收购，那么将对DC相当有利；而野心勃勃的微软则打算令EIDOS成为X－Box的主力软件开发商。

另据美国某财经报纸的消息称，EIDOS已经主动和EA公司接触，希望EA能够成为该公司的买主。据说EIDOS主动接触EA的原因是，另一家欧美大型开发商Infogrames同EIDOS的关系并不理想，如果EIDOS被Infogrames并购的话，现有的EIDOS高层主管都可能在并购后遭到解聘的厄运。

虽然上述几家厂商都未对收购事件作出发言，但是相信近期就会知道EIDOS到底花落谁家。

特报 SCOOP 道高一尺魔高一丈，版权较量几时休？ PS2、DC同时遭受D版强力袭击！

本刊讯 六月下旬以来，国内各大城市同时出现DC的D版盘，每张盘价格只有10元左右。许多读者来信来电询问此事。为此本刊记者走访了北京的一些商家，并与港、台的相关媒体进行了联络，证实DC的D版盘也同时间出现在台湾、香港等地，其源头还不清楚。

与此同时，PS2也无法逃脱D版的厄运。这台内置MPEG2解码的主机因为DVD的区位问题引出不少麻烦（见本刊今年第6期“特稿”）。最近港、台方面传出的可靠消息称，当地出现了一种PS2专用遥控器，只要按下一、两个键即可实现用PS2观看全球6个分区的DVD影片。较之以前用“土办法”观看“非日本2区”影碟，方便得多了。该装置价格低廉，仅100～200港币。

游戏方面，PS2的D版系统要求在特定画面（系统设置画面）放入引导盘——即PS2随机附送的UTILITY DISC（DVD驱动系统盘）。盘入仓后主机开始读取有关信息至一定程度（约10秒），直读IC即发挥作用，强制性地命令碟片退出（盘此时还在转），停稳后换入D碟进仓。成功后会有D版游戏之特殊画面。工作原理属于俗称的“飞盘”。

目前PS2的D碟游戏只有几部，国内还很少见。另外商家透露，“直读”这种东西亦需要发展，时下的种种IC都是加装在新版的10000型系列上，还无法加装在新款15000型PS2上。据悉，国内的PS2数量本来就很少，10000型系列目前已是奇货可居。15000型的“直读”问题能否被攻克，还是一个未知数。

DC主机采用YAMAHA的GD专利技术，意在有效防止盗版，世嘉方面也颇以GD独特的加密系统而自豪。但好景不长，现在香港方面出了一种“DREAMPASS”欧、美、日万用开机盘。该引导盘作用有二：其一是它能在日版DC上执行欧、美版原版盘；其二是它在毋需改机的情况下，可安全引导D碟。

这样的游戏目前已有二十余款且在迅速增加中，如“疯狂的士”、“漫画英雄对CAPCOM”、“灵魂能力”、“死或生2”、“死亡之屋2”、“维罗尼卡”、“VR足球”等。这些源于欧美版的银碟，制作较为粗糙，可能会影响光头寿命。

北京的一些商家反映，“DC最近走得比平常快多了”、“批发价很不稳定，目前已经上涨了二百元”。而香港和台湾也出现了同样的情况。这可能是DC的超值售价和D版出现造成的。

回想90年代初，中国大陆世嘉的MD普及率远高于全世界畅销的SFC，今后也可能会出现世嘉的DC高于如日中天的PS2的历史重演。

截稿前我们获悉如下消息：DC专用的BLEEMCAST模拟器已经被人从美国带回来，经验证可以免拆改DC直接使用PS游戏。

对以上问题有兴趣的读者，详细情况可参看本期的“龙哥热线”及“科普园地”。

事件 EVENT SNK对SEGA说不！多年合作关系成为历史

本刊讯 著名街机厂商SNK在退出北美游戏市场后，其在日本市场的动向自然就成了业界关注的焦点。有消息指出，SNK已经决定终止为Dreamcast和PS开发软件。未来的SNK将会专注于Neo Geo Pocket Color和PS2的软件开发工作。而SNK和SEGA之间多年的合作关系也将告一段落。在这种情况之下，目前SNK开发中的多款街机游戏，包括"格斗之王2000"都将不再使用SEGA的NAOMI基板。

虽然这并不是一个令人惊讶的消息，毕竟SNK目前的幕后老板和SEGA之间的关系不是很好。但据称，SNK之所以会做出这种与SEGA"绝交"的决定，其主要原因是SONY答应给予Neo Geo Pocket Color在软件方面的全力支持。而Neo Geo Pocket Color的滞销原因就是游戏软件的缺乏，因此SCE的这项提议对SNK来说确实相当具有诱惑力。

事件 EVENT 任天堂挖史克威尔墙角 "圣剑"四骨干效力任天堂

本刊讯 6月30日，一家由任天堂公司百分之百出资的软件开发公司——"Browner · Brown"在日本京都武藏野市宣告成立。本来玩家对于游戏厂商成立子公司已是司空见惯，可令人吃惊的是，"Browner · Brown"的骨干成员竟然都来自SQUARE旗下的"圣剑传说"开发小组，原SQUARE原画设定龟冈慎一就担任该公司的社长一职。据称，"Browner · Brown"的第一款游戏是对应Game Boy Advence的RPG游戏——"魔法假期"。任天堂表示，为了改善N64上RPG游戏严重短缺的现状，"Browner · Brown"公司将把主要精力投入RPG游戏的开发。

"Browner · Brown"属于任天堂旗下的子公司，任天堂享有"Browner · Brown"制作软件的代理发行权。目前，公司成员由4名原SQUARE开发人员（龟冈慎一、穴泽友树、津田幸治、井上信行）和2名任天堂员工构成，初期预定资本金2亿日元。

软件 SOFTWARE "FF9"如期发卖 预约量达135万套

本刊讯 本刊上期已经报导了SQUARE的PS大作"FF9"在一周内就达到了50万份的预约量，但是这个数字在"FF9"发售前夕又增加了近两倍，达到了135万份。尽管比"FF8"的167万套要减少许多，但是考虑到在PS2发售后PS市场已经渐渐萎缩，加之"FF9"的宣传周期比较短，因此这样的成绩已经能够令人满意。

在7月7日早上商店未正常营业前，游戏专卖店门口已是人头攒动，游戏迷们争相领取自己在店中预约的"FF9"。据统计，"FF9"的首批出货量为260万套，而这260万套软件几乎在首发阶段就销售一空，SQUARE预计将在近期追加出货20万套"FF9"。SQUARE社长铃木信心十足的对媒体表示："最终幻想9"的销量绝对可以突破300万大关。由于"FF9"的畅销，SQUARE股价也随之暴涨，并一度达到了7000日元的佳绩。

与"FF9"发卖相呼应，新型的便携式PS——PSone也在7月7月发售。看来SCE也是希望"FF9"的热买能够带动PSone的销售，但是在本刊截稿前还没有得到PSone的具体销量。

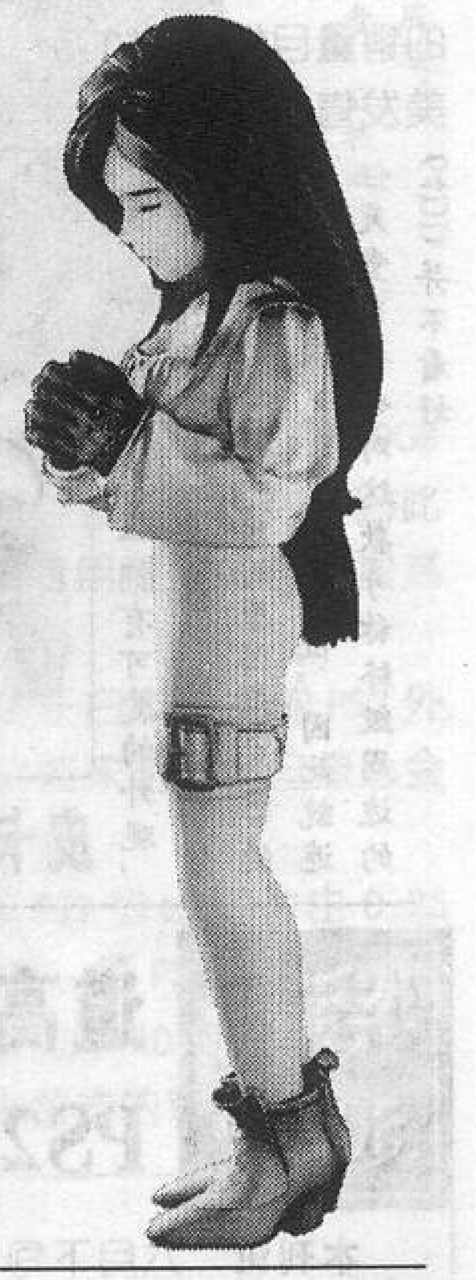
关于"FF9"的小情报汇总

★为了配合网络Play Online的试运行，SQUARE将不授权任何一家厂商制作"FF9"的攻略，而SQUARE自己好象也没有制作攻略本的计划，恐怕要想得到"FF9"的官方攻略情报就只有到"WWW.PlayOnline.com"上查找了。

★"FF7"、"FF8"、"FF9"分别占据日本"周刊ファミ通"杂志期待榜首位的时间是："FF7"43回（上榜44周）；"FF8"33回（上榜33周）；"FF9"13回（上榜18周）。由此可见，"FF9"是3部作品中宣传周期最少的一作。

★日本可口可乐与SQUARE携手开发的有"FF9"角色登场的电视广告已于今年4月在日本上映。

★"FF9"主题曲"生活的旋律"（Melodies of Life）由日本歌手白鸟英美子演唱，而收录英语版"生活的旋律"的"FF9"音乐CD将于8月2日发售。



事件 EVENT 新社长大川功过生日 世嘉员工竭力拍马

本刊讯 来自日本的消息称，尽管目前世嘉的状况可以用"一塌糊涂"四个字来形容，但是其讨好新老板大川功的劲头却仍然有增无减。

入交昭一郎黯然下课之后，原世嘉控股公司的总裁大川功终于占据了世嘉老大这个窥睨已久的宝座。为了庆祝他的生日和就职世嘉的社长，SEGA和CSK的员工接二连三地推出各种的大川功版本游戏。目前已知的大川功版本游戏有两个，分别是"人面鱼：大川功版"和"森巴韵律：大川功版"。前者是在CSK每年举行的创业纪念会上所发表的，在这个版本的"Seaman：禁断宠物"里，人面鱼的脸是大川功，发售量总共只有300套，而每套的售价则是高达一万日圆。"森巴韵律"（Samba De Amigo）的大川功版本则是SEGA高层特地推出的，里面的歌曲都是大川功喜欢的演歌，以便让大川能够边摇着沙球边唱歌。

世嘉和CSK的这种做法，正被大家视为笑柄在业界流传着。正值如此危机的时刻，世嘉不考虑如何开拓市场、争取更多的玩家支持，却一而再、再而三地制作这些毫无用处的软件。看来这个公司想要不被淘汰出局也难得很。

事件 EVENT "NINTENDO SPACE WORLD 2000"将于8月25日开幕

本刊讯 一年一度的"NINTENDO SPACE WORLD"发布会将于8月25日至27日在千叶幕张的展示场新馆召开。"NINTENDO SPACE WORLD"由任天堂主办，也是任天堂非常重视的自社制品展示会。届时，不仅会有大量的软件作品出展，任天堂的各项战略计划也将在展会期间公布于众。因此相关媒体对历届"NINTENDO SPACE WORLD"也颇感兴趣，对于重大决策的报道更是乐此不疲。

据悉，本届"NINTENDO SPACE WORLD 2000"将有10至15款N64软件、35至60款GBC软件出展。至于任天堂神秘主机"海豚"和32位掌机GBA是否会在展会上露面，目前尚不得而知。

本刊将在10期杂志中刊登"NINTENDO SPACE WORLD 2000"的后续报道，请读者留意收看。

世嘉——大厦将倾，各奔东西

文/特约撰稿人　王骇生

叮！叮！叮！下课铃不停

入交昭一郎终于下课了。

这位来自本田技研的世嘉第二代领导人，虽然发出了“重整世嘉帝国”的宏愿，虽然缔造了“樱大战”在土星没落时代的神话，虽然从任天堂手中夺回了美利坚的部分江山，终于还是免不了下课了。

比他的前任中山隼雄略好一些的是，他终究保住了在世嘉的位置。副总裁的职位使他又回到了当初一心专注游戏开发的年代，也许玩家因此能看到“樱大战3”重现往日的风采。

下课对中国人来说实在是太熟悉了。甲A、甲B的教练随时准备撂家伙走人，就在我写这篇文章的时候，又听说有人被炒了鱿鱼。可见成绩不好拿老大开刀，这是古今中外通行的天理，是辩驳不得的。更何况入交的课下得也不冤：先看看主力机种的销量——DC在日本卖了1年半还不足150万台，而这个数字PS2只用了2个月就达到了；在欧洲，到现在为止也只撒手了近70万台主机，还不如SS的普及量。美国算是成功的，也不过区区350万台，而且软件和硬件销售现在都有停滞状态。再看看公司收益情况：1997财政年度世嘉首次出现赤字，而且高达356亿日元——好吧，可以算在中山隼雄的身上。入交来了以后呢？亏的更厉害：1998和1999两个财政年度都是巨额的428亿日元亏损！不知道世嘉的身价比微软如何，不过就算是微软，连着亏他个3年、而且亏损总额超过12亿日元，恐怕也是伤筋动骨的事。

在这种情况下，入交不下台就完全没法向股民交待了。

然而，世嘉选择这个时候让入交下课，又再度体现出这个公司的短视和对商业炒作的无知。开发商好不容易培养起来的一点点的信心，又一次被SEGA自己亲手击碎。随着PS2和X－BOX的出现，玩家和开发商已经对DC的未来充满忧虑，入交昭一郎的下课，非但未能稳定军心，相反却加深了他们离去的决心。

短短2年时间，世嘉已经三易其主（含美国世嘉总裁），他究竟想干些什么？

急！急！急！滚油头上洗

五年前的今天，世嘉还完全没有料到未来会朝着这样的方向发展。那个冬天SS推出了“VF2”，借着这股强大的东风，土星率先冲过了200万普及量的及格线。那时的业界都以为世嘉这回当定老大了，世嘉自己也是这样认为的，所有的硬件软件计划都以“业界第一”为目标，而且自我感觉也逐渐好了起来。

然而在此之后SS便一蹶不振，眼看着PS的销售业绩直线般上升，眼看着业界老大的位置被初出茅庐的索尼霸占，做惯大哥的世嘉受不了、憋不住这个气了。中山没有山内溥十年磨一剑的耐心，他要抢回老大的宝座，他要世嘉重新振作……祸根便因此种下。

现在看来，我们不能说DC的设计思想是落后和缺乏远见的。不，该指责的不是主机本身，而是世嘉自己。看到无力回天之后，世嘉果断性地终止了对SS的支持，从公司的经济效益来说，这样做完全正确，但是却在用户和开发商中产生了难以消除的恶劣影响：对他们来说，这简直就是把他们往绝路上推！而一个抛弃玩家和开发商的硬件厂商，注定不会成功。

DC推出以来，尽管世嘉尽了最大努力，但是遭受了玩弄的玩家和开发商还是难以回头——谁愿意买一个短命的主机或者为其开发游戏呢？随着世嘉高层管理人士频频下课，这种顾虑不是减少而是加强了。没有加入的庆幸自己的明智，已经加入的更是要想方设法的解套。

TECMO的“叛变”就是一个很好的例子。世嘉完全不必指责对方的背信弃义，反而倒是应该好好想一想，为何再也得不到渴求的信任了呢？

愁！愁！愁！二年白了头

世嘉在游戏业打转多年，居然连商业操作的游戏规则也没能够学会，这个大概是与任天堂过于良性竞争的后果。索尼的冲击告诉了世嘉仅仅会做好玩的游戏是不够的：酒不但要香，巷子也不能深，而且还得会吆喝。

然而也许是心太急，也许是对自己的实力过于不信任，我们可以发现世嘉除了拷贝索尼成功的方法之外，居然没一点略有创意的销售策略！而索尼却似乎总是有备无患，成竹在胸。

看一看世嘉的DC销售策略就知道了，它的对象是谁？居然是比自己低一档次的主机PS！索尼是不会以PS来巩固自己的主机市场的，DC如果真的想抢回失去的份额，就应当考虑到PS2出现以后的情况，就不应该单单只对PS发出挑战令。然而可惜的是，世嘉只考虑了要在PS2未出的空档期抢占市场，却完全没有在PS2出现后如何与之周旋的计划，甚至没有安排足够的软件与之较力。在X－BOX和PS2的双重挤压之下，世嘉完全走头无路，居然沦落到要白送主机的地步，这对于一个硬件厂商来说，简直是一个莫大的讽刺。

然而更令业界感到可叹的是，世嘉在表面夸张下的慌张充分显示了其内心的无绪。世嘉究竟要干什么？大作救主机吗？看看“莎木”的下场就可以知道，不愿随大流的游戏现在是没有市场的，更何况世嘉已没有了奢侈的资本。作网络服务商？若是一个回收利润的方式到也不错，但是世嘉又怎能忘记自己的责任呢？作为一个硬件商，把注意力集中在网络服务而不是主机上，又怎能博得软件公司的信任和支持呢？？

入交上任的两年来，愁云一直盘旋在世嘉的上空。说两年愁白入交的头，绝对不是夸张。

走！走！走！世嘉难开口

世嘉是铁定要走了。无论哪个公司，在这种情况下都只有一走了之。今年夏天开始，世嘉将分为14个小公司（含日本街机部），嘴巴太多，家长养不起，只能分家了事。自己养活自己吧！这是残酷的现实。

这样除了铃木裕的AM2还紧紧抓在世嘉自己手上以外，昔日的帝国已不复存在。偌大的霸主落到今天这个地步，实在令人嗟叹。

尽管难以开口，但这显然即将成为事实：世嘉将为自己的竞争对手开发软件了。也许还不是马上，也许还不是大作，但离在PS2上看到“ULALA”、“DAYTONA”或者“SEGA RALLY”的日子已经不远了。

从商业上来说，这或许可以看到成功。世嘉的街机游戏毕竟还有一定的号召力。从软件发展上来说，竞争更加激烈了，优秀的作品也会更多，同样是一大好事。

然而对世嘉自己和那许多热爱世嘉的玩家来说，这到底是祸是福？究竟是谁的责任呢？

世嘉的老大梦，该结束了。

一句话新闻

● CAPCOM宣布，PS2游戏“鬼武者”将在今年11月同时于日本及美国两地推出。字幕拥有日文、英文两种形式可供选择。

● SQUARE在E3展上宣布，由Dream Factory与SQUARE携手开发的，拥有流畅动作及电影化镜头运用的新形态动作游戏“BOUNCER”将在今秋率先与北美PS2玩家见面，而亚洲版将在美版推出后一个月登陆日本。

● SEGA称，DC超大作“莎木”续篇的开发工作进行得非常顺利，由于3D绘图引擎及函数库的完善，使得整个开发过程比前作加快3至5倍，预计新作可在今冬推出。

● 日前，SQUARE公布了第一款对应WS的游戏软件——“辛勤的陆行鸟”(暂定名)。该作是以陆行鸟为主题的模拟游戏，玩家要根据开拓计划，操纵各种职业的陆行鸟开拓荒地，内容与“牧场物语”类似。

● SEGA表示，昔日MD名作“海豚”续片的开发工作已顺利完成。该作将于7月份率先在欧洲推出，而后发行北美版及日本版。对应主机DC。

● 在“决战”取得成功后，光荣的另一款PS2游戏“真·三国无双”将在8月推出。

● 近日，CAPCOM举办了面向投资方的业务说明会，该公司高层表示已经得到了X—BOX的开发工具，其软件开发工作也已就势展开。

● 在6月29日的股东大会上，世嘉决定将社名由SEGA ENTERPRISES变更为SEGA。SEGA表示，此次变更会社名称的主要原因是要让公司的名称与注册商标一致。目前更名手续正在陆续进行，预定将在今年秋天全部完成。

● 一年一度的东京秋季电玩展将在9月22日至9月24日于东京海滨幕张国际展览馆举行。截止到7月初，已有63家游戏厂商报名参加本届秋季电玩展，但是令人颇感意外的是，以制作FF而闻名业界的SQUARE却表示不参加本届展会。据SQUARE高层官员透露，SQUARE谢绝本届秋季电玩展的主要原因是：本年度计划推出的游戏比往年要少，而且在展会期间没有重要作品发售。这样，SQUARE就成了继任天堂之后，第二家不参加东京电玩展的大牌厂商。除了SQUARE外，经营状况每况愈下的SNK也表示不会参加本届电玩展。另据截稿前的消息称，微软也不准备在展会期间公开X－BOX的外观，其原因是目前距X－BOX的发售还有很长一段时间。

● CAPCOM表示，在Dreamcast版“Street Fighter III 3rd Strike”中会有二代的破坏车辆奖金关卡。另外，在游戏中也会追加一个回放对打过程的设定。玩家除了可观看自己的记录之外，也可以从网络下载CAPCOM所提供的高手记录。

● 以任天堂为首的13家软件开发商对多家网络商店的负责人以及关系人提出诉讼，因为这些网络商店涉嫌在网络上贩卖盗版软件。任天堂希望借助该案件能够遏制在网络上贩卖盗版软件的风气。根据美国法律，一片盗版光盘的罚金可高达15万美元，因此，一旦这些网络商店被定罪的话就将付出数千万美元以上的高额罚款。

● 任天堂会长山内针对该公司开发中的次世代主机海豚(Dolphin)发表了一些新情报，他表示大家所习惯使用的“海豚”这个名字只是整个次世代游戏机计划的代号而已，任天堂的新主机将会使用其它的名字。而任天堂计划将在8月24日正式发表新型主机。

● 无论一台主机有多少款对应游戏，似乎玩家都不会感到满足，所以BANDAI特地为该公司的便携游戏机神奇天鹅(WonderSwan)推出了可让玩家自行创作游戏的周边产品。这款被命名为“神奇巫婆(Wonder Witch)”的周边可让玩家利用个人计算机来创作WS的游戏。由于其内建了许多数据库，因此即使是不懂编程的玩家，也能轻松地设计游戏。

● 近日终于有了PS2互换基板的进一步情报，该基板名为PS2A(PlayStation2 Arcade)，与PS2具备完全互换功能。SCEI将在今年12月正式推出。目前已有多家大牌厂商加盟。

八月重要新作预定发售情况表

PLAY STATION & PLAY STATION 2

中文名称	外文名称	机种	厂商	DAZZ类型	其它	预售日
人鱼的烙印	人鱼の烙印	PS	NEC		5800日元	8月3日
超低价 世界的主宰～战栗之扉	ベストプライス Juggernaut～战栗の扉	PS	トンキンハウ	RPG	2500日元	8月3日
寓教于乐750英语熟语	プレイで覚える英熟语でるでる750	PS	ス	AVG	1500日元	8月3日
四人·三人　逻辑麻将(廉价版)	ロジック麻雀创龙四人打ち·三人打ち(廉价版)	PS	日本software	不明	2800日元	8月3日
街头滑板族2	STREET BOARDERS 2	PS	ナガセ	TAB	5800日元	8月3日
SuperLite 1500系列 钓鱼俱乐部①～防波堤垂钓～	SuperLite 1500シリーズ フィッシング俱乐部①～防波堤钓り～	PS	MICRO CABIN	ACT	1500日元	8月17日
SuperLite 1500系列 钓鱼俱乐部②～小艇垂钓～	SuperLite 1500シリーズ フィッシング俱乐部②～ボート钓り～	PS	SUCCESS	SLG	1500日元	8月17日
SuperLite 1500系列 钓鱼俱乐部③～海钓～	SuperLite 1500シリーズ フィッシング俱乐部③～投げ钓り～	PS	SUCCESS	SLG	1500日元	8月17日
心跳纪念品2纪念集～暑假之舞	ときめきメモリアル 2Substories～Dancing Summer Vacation～	PS	SUCCESS	SLG	开放价格	8月24日
世界足球 实况胜利11人2000～向U－23金牌发起挑战～	ワールドサッカー实况ウイニングイレブン2000～U－23メダルへの挑战～	PS	KONAMI	AVG	开放价格	8月24日
美少女梦工厂 GO!GO!公主(廉价版)	プリンセスメーカーGo!Go!プリンセス(廉价版)	PS	KONAMI	SPG	2800日元	8月24日
勇者斗恶龙Ⅶ～伊甸的战士们～	ドラゴンクエストⅦ～エデンの战士たち～	PS	J·WING	ETC	7800日元	8月26日
SD高达G世纪－F	SDガンダム GGENERATION－F	PS	ENIX	RPG	7800日元	8月上旬
SD高达G世纪－F(限定版)	SDガンダム GGENERATION－F LIMITED EDITION	PS	BANDAI	SLG	9980日元	8月上旬
占卜2～每日方位占卜～	ザ·占い3～每日の方位占い～	PS	BANDAI	SLG	1800日元	8月下旬
宠爱 纯洁的预言者	FAVORITE DEAR 纯白の预言者	PS	VISITOR	不明	5800日元	8月下旬
稻川淳二 恐怖的屋敷(廉价版)	稻川淳二恐怖の屋敷(廉价版)	PS	NEC	RPG	1980日元	8月
19时30分～上野发夜光列车(廉价版)	19时30分～上野发夜光列车～(廉价版)	PS	VISITOR	AVG	1980日元	8月
天真1500系列Vol.32拳击	SIMPLE 1500シリーズ Vol.32 THE ボクシング	PS	VISITOR	AVG	1500日元	8月
天真1500系列Vol.33桌球	SIMPLE 1500シリーズ Vol.33 THE 卓球	PS	D3 PUBLISHER	ACT	1500日元	8月
天真1500系列Vol.34答题	SIMPLE 1500シリーズ Vol.34 THE クイズ番组	PS	D3 PUBLISHER	ACT	1500日元	8月
天真1500系列Vol.35投篮	SIMPLE 1500シリーズ Vol.35 THE シューティング	PS	D3 PUBLISHER	ACT	1500日元	8月
弹子机厅! 神奇大将军	HEIWA Parbor!PRO いなかっぺ大将スペシャル	PS	D3 PUBLISHER	ACT	5200日元	8月
爆流	爆流	PS	日本TELENET	不明 SPG	5800日元	8月
真·三国无双	真·三国无双	PS2	FISHING	ACT	6800日元	8月3日
Surfroid传说之弄潮儿	Surfroid传说のサーファー	PS2	KOEI	不明	6800日元	8月10日
神奇运动2000甲子园	マジカルスポーツ2000甲子园	PS2	ASCII	SPG	价格未定	8月下旬
职业麻将 极NEXT	プロ麻雀 极Next	PS2	魔法	SPG	4800日元	8月下旬
神奇运动GOGO高尔夫	マジカルスポーツ GoGoGolf	PS2	AHENA	SPG	价格未定	8月
THE MECHSMITH	THE MECHSMITH	PS2	魔法	SLG	价格未定	8月
魔道士奥芬	SORCEROUS STABBER Orphen～魔术士オーフェン～	PS2	idea Factory	ACT	6800日元	8月
武装鹫狮 激战篇	ガングリフォン ブレイズ	PS2	角川书店	3D STG	6800日元	8月
贝鲁贝特之火	ヴェルベット ファイル	PS2	GAME ARTS	SLG	6800日元	8月

注：以上软件发售预告表内的游戏均为日版发售时间，表格的最终统计时间为7月10日。表中游戏的发售日有变动的可能性。

● 近日，CAPCOM 宣布将在 Dreamcast 上推出冒险动作游戏“恐龙危机”，CAPCOM 计划将 DC 版“恐龙危机”和 PS 的“恐龙危机 2”同期推出。与 PS 版“恐龙危机”相比，不知 DC 版“恐龙危机”会有哪些提高。

● 6 月 21 日，SCEI 特别举办了为期三天的“Tools and Middleware Expo 2000”说明会，借此向各游戏公司介绍各种 PS2 软件开发工具及函数库。除了“Code Warrior”等套装工具之外，还展示了以 PS2 为核心发展的 3D 音效技术。预计年底以后发售的 PS2 游戏将陆续使用到这些新技术。另外，在会场上同时展示的还有各项以 PS2 为核心发展的网络工具，包含对应 USB 调制解调器的浏览软件、宽频上网套件、移动上网工具等。预计所有展示工具将于冬季完成。

● 近日有一则新闻报导说：微软公司在一场名为“Microsoft .NET”的研讨会上公布了一张游戏主机的图片，而业界都在猜测这是否就是神秘主机“X－BOX”的真身。对此微软及时的作出了解释。微软表示：图片上的黑色主机和“X－BOX”没有任何的关系，而“X－BOX”的硬件外型将会在近几个月内正式公布。

● EA SQUARE 宣布将在近期推出一款名为“火网”的动作射击，而这个游戏也是该公司为 PS2 开发的第一款原创游戏。据说游戏中的所有动作都是以“动作捕捉（Motion Capture）”技术构成，EA SQUARE 更宣称，这将是至今为止最出色的 PS2 游戏。

● 再过 3 个月，北美版的 PS2 主机就要发售了。据悉，已经有 4 款游戏确定与北美 PS2 主机同期发售，分别是：“F1 2000”、“Fantavision”、“铁拳 TT”和“山脊赛车 5”。

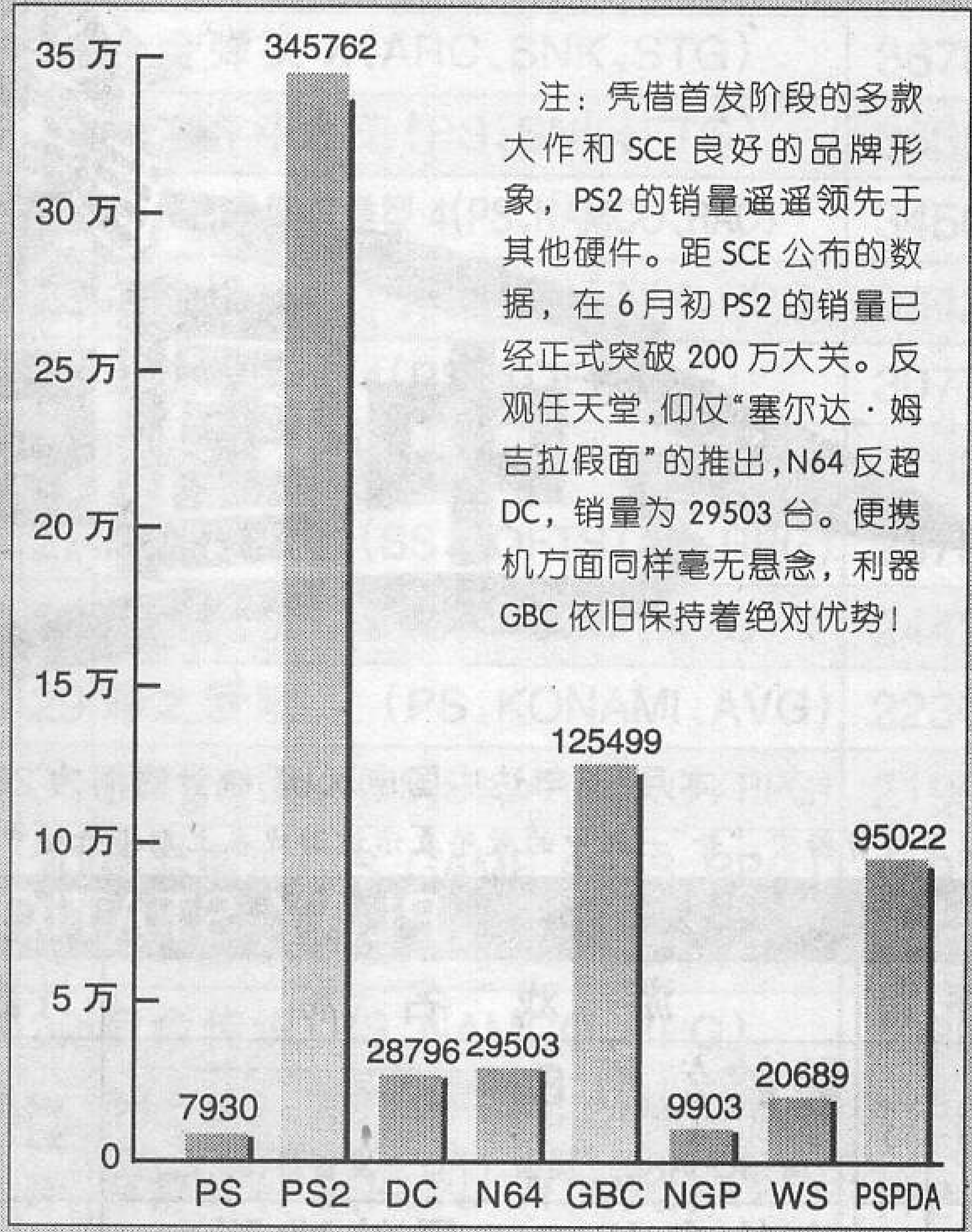
● 目前美国 Rambus 公司正在控告日立非法使用该公司在内存以及 CPU 方面的专利权。由于 DC 是使用日立制造的 CPU，因此如果日立败诉的话，SEGA 就有可能无法继续在北美贩卖 DC。而根据美国的最新消息指出，Rambus 已经把该公司争议性很高的记忆体专利权授权给了 SOYN 在 PS2 上的合作厂商东芝。从此以后，东芝将可以制造、开发以及贩卖以这些记忆体专利权为基础的产品。由于 Rambus 可以藉由该公司和东芝之间的合作计划来说明该公司所拥有专利权的合法性，因此对于日立和 SEGA 是相当不利的。

● 近年来，似乎只要有宠物型机械动物推出，就一定会造成抢购。SEGA 的 Poo－Chi（布奇）和 SONY 的 AIBO 都是很好的例子。而由 BANDAI 所开发的自律型机械昆虫 WonderBorg 也在 23 日举行了试卖，结果 1000 只机械昆虫在 8 个多小时内就被抢购一空。

以上一句话新闻为特约记者王骏生友情提供，特此致谢！

日本市场游戏主机月间销量表

（统计时间 4 月 24 日～6 月 4 日）



以上月间销量统计表参考自日本“周刊ファミ通”杂志 6 月 2 日号～6 月 30 日号四期。

～机种名称缩写对照表～

● PS：PLAY STATION，SONY 推出的 32 位电视游戏机；
● PS2：PLAY STATION 2，SONY 推出的 128 位电视游戏机；
● DC：DREAMCAST，SEGA 推出的 32 位电视游戏机；
● N64：NINTENDO 64，任天堂推出的 64 位电视游戏机；
● GBC：GAMEBOY COLOR，任天堂推出的 8 位彩色手掌机；
● NGP：NEOGEO POCKET COLOR，SNK 推出的 16 位彩色手掌机；
● WS：WONDER SWAN，BANDAI 推出的 16 位黑白手掌机，
● PS PDA：POCKET STATION，SONY 为 PS 推出的 PDA。

	中文名称	外文名称	机种	厂商	类型	其它	预售日
	格兰蒂亚 Ⅱ	グランディア Ⅱ	DC	GAME ARTS	RPG	6800 日元	8 月 3 日
	格兰蒂亚 Ⅱ（初回限定版）	グランディア Ⅱ（初回限定版）	DC	GAME ARTS	RPG	7800 日元	8 月 3 日
	挑战 F355	F355 Challenge	DC	SEGA	不明	5800 日元	8 月 3 日
	COOL COOL TOON	COOL COOL TOON	DC	SNK	ACT	5800 日元	8 月 10 日
	迪迪行星	Dee Dee Planet（ディーディープラネット）	DC	SEGA	STG	2800 日元	8 月 10 日
	大力士 2000～全日本职业摔角 3 伟大的勇士们～	GIANTGRAM 2000～全日本プロレス 3 栄光の勇者达～	DC	SEGA	FTG	5800 日元	8 月 10 日
	译名无法确定	ハローキティのワクワククッキーズ	DC	SFGA	不明	2800 日元	8 月 10 日
	F1 世界巡回赛 for Dreamcast	F1 WORLD GRAND PRIX Ⅱ for Dreamcast	DC	VIDEO SYSTEM	RAC	5800 日元（预定价）	8 月
	马里奥故事	マリオストーリー	N64	NINTENDO	A·RPG	6800 日元	8 月 11 日
	劲舞革新版 GB	Dance Dance Revolution GB	GB	KONAMI	SLG	GBC 专用	8 月 4 日
其	灵魂收气剂～下课后的冒险 RPG～	シウルゲッター～放课后冒险 RPG～	GB	MICROCABIN	RPG	3980 日元	8 月 4 日
	魔法追击 GB～前往贤者谷的见习魔法使～	マジカルチェイス GB～见习い魔法使い贤者の谷へ～	GB	MICROCABIN	不明	GBC 专用	8 月 4 日
	接续英雄	ぞくぞくヒーローズ	GB	MEDIA FACTORY	RPG	GBC 专用	8 月 4 日
	金鱼物语	ご金鱼物语	GB	カルチャーブレーン	不明	3980 日元	8 月 11 日
	海底传说！！多莱加世界	海底传说！！トレジャーワールド	GB	DAZZ	不明	3980 日元	8 月 11 日
它	咕噜噜卡比	コロコロカービィ	GB	NINTENDO	不明	GBC 专用	8 月 23 日
	宠物系列③可爱的小狗	なかよしペットシリーズ③かわいい仔犬	GB	エム·ティー·オー	不明	GBC 专用	8 月中旬
	完美 Q 版赛车	パーフェクトチョロ Q	GB	TAKARA	RAC	GBC 专用	8 月中旬
	操作升降机 EX	エレベーターアクション EX	GB	アルトロン	SLG	GBC 专用	8 月
	洛克人 X 机械任务	ロックマン×サイバーミッション	GB	CAPCOM	ACT	3980 日元	8 月
	GB ZOIDS（暂定名）	GB ZOIDS（暂定名）	GB	TOMY	RPG	价格未定	8 月
	NGP 精选 SNK VS.CAPCOM 卡片对战 SNK 支持者版	NGPベストコレクション SNK VS.CAPCOM 激突カードファイターズ SNKサポーターズバージョン	NGP	SNK	TAB	2800 日元	8 月 3 日
	NGP 精选 SNK VS.CAPCOM 卡片对战 CAPCOM 支持者版	NGPベストコレクション SNK VS.CAPCOM 激突カードファイターズ CAPCOMサポーターズバージョン	NGP	SNK	TAB	2800 日元	8 月 3 日
	COOL COOL JAM	COOL COOL JAM	NGP	SNK	SLG	3800 日元	8 月 11 日
	午夜凶铃∞无穷无尽	リング∞（インフィニティ）	WS	角川书店	AVG	3800 日元	8 月 10 日
	午夜凶铃∞无穷无尽（初回限定版）	リング∞（インフィニティ）（初回限定版）	WS	角川书店	AVG	5200 日元	8 月 10 日
	辛勤的陆行鸟	はたらくチョコボ	WS	SQUARE	SLG	4200 日元	8 月

美年达 中国电玩榜

本月"美年达中国电玩榜"统计时间为 2000 年 6 月 1 日～6 月 30 日，这期间共收到有效选票 7901 票。

以下排行榜中，"昔"一列中的数字表示该游戏在上期排行榜中的名次；其中"新"表示该游戏第一次上榜，"再"表示该游戏再次上榜。

PLAY STATION 游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	最终幻想 8 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:99.2.11	4100
2	2	生物危机 3·最终逃脱 厂商:CAPCOM 类型:AVG 发售日:99.9.22	2696
3	4	世界足球·实况胜利十一人 4 厂商:KONAMI 类型:SPG 发售日:99.9.2	2244
4	3	寄生前夜 2 厂商:SQUARE 类型:AVG + RPG 发售日:99.12.16	2174
5	5	龙骑士传说 厂商:SCEI 类型:RPG 发售日:99.12.2	1357

序	昔	游戏名称	计票
6	15	北欧战神传 (ENIX、RPG)	1266
7	6	生物危机 2 (CAPCOM、AVG)	1262
8	9	'99 格斗之王 (SNK、FTG)	1208
9	10	合金装备·索利德 (KONAMI、ACT)	1069
10	7	穿越时空 (SQUARE、RPG)	898
11	新	放浪冒险谭 (SQUARE、A RPG + AVG)	783
12	8	最终幻想 7 (SQUARE、RPG)	654
13	11	GT 赛车 2 (SCEI、RAC)	600
14	15	铁拳 3 (NAMCO、FTG)	507
15	新	超级机器人大战 α(BANDAI、SLG)	496

街机游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	'99 格斗之王·千年之战 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	1649
2	2	'97 格斗之王 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	948
3	3	合金弹头 2 基板:MVS 厂商:SNK 类型:STG	688
4	4	合金弹头 X 基板:MVS 厂商:SNK 类型:STG	607
5	5	'98 格斗之王·梦战斗未结束 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG	448

序	昔	游戏名称	计票
6	12	劲舞革新版·第二混音版 (不详、KONAMI、ACT)	204
7	6	打击者 1945·2(不详、彩京、STG)	169
8	7	吞食天地 2·赤壁之战 (CPS、CAPCOM、ACT)	165
9	8	月华的剑士 2·月中芳华，散落月下 (MVS、SNK、FTG)	122
10	9	侍魂·天草降临 (MVS、SNK、FTG)	113
11	新	合金弹头 3 (MVS、SNK、STG)	93
12	10	铁拳 3(SYSTEM 12、NAMCO、3D－FTG)	82
13	11	真·侍魂 (MVS、SNK、FTG)	79
14	13	合金弹头 (MVS、SNK、STG)	63
15	14	街头霸王 ZERO 3(CPS Ⅱ、SNK、FTG)	50

序	昔	游戏名称	计票	序	昔	游戏名称	计票
1	1	最终幻想 8（PS、SQUARE、RPG）	33243	21	23	合金弹头 X（ARC、SNK、STG）	3678
2	2	生物危机 3·最终逃脱（PS、CAPCOM、AVG）	26986	22	20	'97 格斗之王（PS、SNK、FTG）	3638
3	3	寄生前夜 2（PS、SQUARE、AVG+RPG）	18500	23	22	R4·山脊赛车类型 4（PS、NAMCO、RAC）	3456
4	4	世界足球·实况胜利十一人 4（PS、KONAMI、SPG）	16038	24	28	北欧战神传（PS、ENIX、RPG）	3342
5	5	'99 格斗之王·千年之战（ARC、SNK、FTG）	13791	25	24	大航海时代 4（PS、KOEI、SLG）	3077
6	6	生物危机 2（PS、CAPCOM、AVG）	12914	26	25	'98 格斗之王·梦战斗未结束（PS、SNK、FTG）	2762
7	7	'97 格斗之王（ARC、SNK、FTG）	9585	27	27	仙剑奇侠传（SS、SOFTSTAR、RPG）	2573
8	8	合金装备·索利德（PS、KONAMI、ACT）	8567	28	26	恐龙危机（PS、CAPCOM、AVG）	2442
9	10	龙骑士传说（PS、SCEI、RPG）	7938	29	29	彩之爱歌（PS、KONAMI、AVG）	2230
10	12	口袋妖怪·金银（GB、NINTENDO、RPG）	7886	30	36	放浪冒险谭（PS、SQUARE、AVG+RPG）	2199
11	9	最终幻想 7（PS、SQUARE、RPG）	7798	31	30	格兰蒂亚（SS、GAME ARTS、RPG）	2193
12	13	穿越时空（PS、SQUARE、RPG）	7436	32	33	'97 格斗之王（SS、SNK、FTG）	1958
13	12	合金弹头 2（ARC、SNK、STG）	6270	33	32	宿命传说（PS、NAMCO、RPG）	1939
14	15	'98 格斗之王·梦战斗未结束（ARC、SNK、FTG）	5391	34	35	吞食天地 2·赤壁之战（ARC、CAPCOM、ACT）	1774
15	14	寄生前夜（PS、SQUARE、RPG）	5094	35	34	寂静岭（PS、KONAMI、AVG）	1721
16	20	'99 格斗之王·千年之战（PS、SNK、FTG）	4480	36	37	生物危机（PS、CAPCOM、AVG）	1592
17	16	铁拳 3（PS、NAMCO、3D－FTG）	4297	37	35	侍魂·天草降临（ARC、SNK、FTG）	1567
18	18	樱大战 2·望君珍重（SS、SEGA、AVG+SLG）	4006	38	40	打击者 1945·2（ARC、彩京、STG）	1485
19	17	圣剑传说·玛娜传奇（PS、SQUARE、A·RPG）	3978	39	39	月华的剑士 2（MVS、SNK、FTG）	1451
20	21	GT 赛车 2（PS、SCEI、RAC）	3795	40	38	铁拳 3（ARC、NAMCO、3D FTG）	1436

“美年达中国电玩榜”累计排行榜（本榜包括全部次世代主机、掌机和街机）

排行榜缺少大作刺激，投票量继续下滑！

由于本期排行榜选票累计阶段正逢期末考试，加之没有抢手大作刺激，所以投票量依旧处于低谷。不过笔者预言，排行榜投票量会在后两个月里渐渐回升，逐步达到今年4、5月份的巅峰时期。

当月榜方面，PS和街机分别出现了“超级机器人大战α”、“合金弹头3”两款新作上榜。虽然近期SNK的业绩一蹶不振，部分游戏的质量也有所下降，但是“合3”还是凭借流畅的操作和种种令人忍俊不禁的动作而大受欢迎。相信随着该作的普及，其榜位还会继续攀升，毕竟“合金弹头2”和“合金弹头X”均是栖身5强的作品。此外，在PS榜中，“WE4”、“北欧战神传”和“放浪冒险谭”这三款系统性极强的游戏都有着不俗的表现，分别提升了各自的榜位。这也从一个侧面说明了游戏性的重要性，有了丰富而严谨的系统设定，游戏自然就会受到玩家的关注。

累计榜上，任天堂的看家法宝“口袋妖怪·金银”继续前进，以7886票的成绩挤进了前十强的行列，成为了前十名中唯一一款GB游戏。



日本方面，“FF9”在7月7日已经发售，其发售前的预约量就突破了百万大关，达到135万套。相信其登上“PS当月排行榜”的前5强也只是时间问题。除“FF9”外，BANPRESTO的“超级机器人大战α”也有着首发43万的佳绩。SRWα不仅战斗动画干净利落、原作剧情丰富，厂商对各项细节设定也进行了调整，堪称机器人系列中最完善的一部作品。

填写选票的注意事项：

A．不要在选票中填写未发售的游戏；

B．依据本刊译名填写游戏名称，热门游戏名称可直接参考本刊“排行榜”；

C．一定要在选票上按规格填写清楚真实姓名、地址和邮编。

日本家用机游戏当月排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	得票
最终幻想 8 (PS、SQUARE、RPG、98.2.11)	1141
心跳纪念品 2 (PS、KONAMI、SLG、99.11.25)	880
塞尔达传说·时之笛 (N64、NINTENDO、A·RPG、98.11.21)	533
最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG、97.1.31)	511
北欧战神传 (PS、ENIX、RPG、99.12.22)	480
TO HEART (PS、AQUA PLUS、AVG、不详)	442
超级机器人大战 α (PS、BANPRESTO、S·RPG、2K.5.25)	416
异度装甲 (PS、SQUARE、RPG、97.2.11)	359
口袋妖怪·金、银 (GB、NINTENDO、RPG、99.11.21)	342
生物危机·代号维罗尼卡 (DC、CAPCOM、AVG、2K.2.3)	332

日本家用机游戏累计排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	得票
最终幻想 8 (PS、SQUARE、RPG、98.2.11)	7758
心跳纪念品 2 (PS、KONAMI、SLG、99.11.25)	7230
口袋妖怪·金、银 (GB、NINTENDO、RPG、99.11.21)	4572
塞尔达传说·时之笛 (N64、NINTENDO、A·RPG、98.11.21)	4246
北欧战神传 (PS、ENIX、RPG、99.12.22)	4087
TO HEART (PS、AQUA PLUS、AVG、不详)	3100
生物危机·代号维罗尼卡 (DC、CAPCOM、AVG、2K.2.3)	3090
最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG、97.1.31)	2895
穿越时空 (PS、SQUARE、RPG、99.11.18)	2767
莎木·一章 横须贺 (DC、SEGA、RPG、99.12.29)	2350

日本家用机新作期待排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	期待度
最终幻想 9 (PS、SQUARE、RPG、7月7日)	938
DQ7·伊甸的战士们 (PS、ENIX、RPG、预定8月26日)	800
最终幻想 10 (PS2、SQUARE、RPG、预定明年春)	403
樱大战 3·巴黎的燃情岁月 (DC、SEGA、AVG、预定今年秋)	313
格兰蒂亚 Ⅱ (DC、GAMEARTS、RPG、8月3日)	244
不思议的迷宫 风来西林 2～鬼袭来！西林城～ (N64、CHUNSOFT、A·RPG、9月27日)	179
生物危机 0 (N64、CAPCOM、AVG、未定)	175
合金装备 索利德 2·自由之子 (PS2、KONAMI、ACT、预定2001年)	151
永恒传说 (PS、NACMO、RPG、预定今年)	143
鬼武者 (PS2、CAPCOM、A·AVG、预定11月)	133

日本家用机月间销售排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	销量(总计销量)
超级机器人大战 α (PS、BANPRESTO、S·RPG、2K.5.25)	537923(537923)
FIFA 足球 世界冠军 (PS2、EA·SQUARE、SPG、2K.5.25)	140672(140672)
劲舞革新版·第三混音版 (PS、KONAMI、SLG、2K.6.1)	115074(115074)
樱大战 (DC、SEGA、SLG、2K.5.25)	83209(83209)
塞尔达传说 姆吉拉的假面 (N64、NINTENDO、A·RPG、2K.4.27)	57602(502005)
星之卡比 64 (N64、NINTENDO、ACT、2K.3.24)	44399(570176)
火焰的气息 4 (PS、CAPCOM、RPG、2K.4.27)	38996(305586)
数码搭档 (WS、BANDAI、SLG、2K.5.25)	37773(37773)
铁拳 TT (PS2、NAMCO、3D－FTG、2K3.30)	31828(389429)
HUNTER×HUNTER～意志继承者～ (WS、BANDAI、RPG、2K.6.1)	27344(27344)

日本街机游戏最新排行榜	
游戏名称(基板、厂商、类型)	得票
德比共有俱乐部 (NAOMI、SEGA、SLG)	32494
VR 战士 3·组队战 (MODEL 3、SEGA AM2、3D－FTG)	14815
VR 射手 2·2000 版 (MODEL 3、SEGA AM2、3D－SPG)	14790
POWER SMASH (NAOMI、SEGA、SPG)	14511
铁拳 TAG TOURNAMENT (SYSTEM 12、NAMCO、3D－FTG)	11578
THE TYPING OF THE DEAD (NAOMI、SEGA、光枪)	10792
狙击 13 (NAOMI、NAMCO、光枪)	10217
电脑战机 VIRITUA ON·神剧七巧板 (MODEL 3、SEGA AM3、3D－ACT)	9280
桑巴舞厅 (NAOMI、SEGA、ACT)	8332
死或生 2 (NAOMI、TECMO、3D－FTG)	7240

欧美家用机游戏最新排行榜
游戏名称(机种、厂商、类型)
口袋妖怪卡片 GB (GB、NINTENDO OF AMERICA、TAB)
PERFECT DARK (GB、NINTENDO OF AMERICA、ACT)
口袋妖怪皮卡秋 (GB、NINTENDO OF AMERICA、RPG)
口袋妖怪竞技场 2 (N64、NINTENDO OF AMERICA、RPG)
SYPHON FILTER 2 (PS、SCE、ACT)
MEDIEVIL (PS、SCE、ACT)
GT 赛车 2 (PS、SCE OF EUROPE)
WWF SMACKDOWN! (PS、THQ、ACT)
盗墓者 4 (DC、EIDOS INTERACTIVE、AVG)
口袋妖怪·绿 (GB、NINTENDO OF AMERICA、RPG)

以上排行榜中"日本家用机排行榜"和"日本家用机月间销售排行榜"部分参考自日本"周刊ファミ通"杂志6月16日号～6月30日号三期。其中"家用机游戏新作期待排行榜"统计依据为"周刊ファミ通"杂志的7月7日号。

本期参与"美年达中国电玩榜"的 50 名幸运读者名单

中奖者由电脑随机抽出，本期奖品为价值约50元的精美礼物。凡参加"美年达中国电玩榜"，均可能得到每月不同的纪念奖品，更有可能获得年度的大奖。

河北廊坊	黄健伟	广西桂林	韦宏华	山西太原	张一章	四川绵阳	卢彬	内蒙古呼伦贝尔盟	贾强
云南昆明	李济岑	四川彭州	霍杰思	浙江杭州	袁学树	北京海淀	陈旭	四川江油	刘宇
北京朝阳	褚旭	河北石家庄	邢君一	北京科技大学	刘天伟	湖北咸宁	周红娟	广西东兴	梁鹏
北京顺义	谭金	北京邮电大学	孙杰	江苏扬州	黄磊	北京燕山	张晨	湖北汉川	周力
北京门头沟	吴浩知	辽宁葫芦岛	朱铭哲	辽宁本溪	崔珊珊	贵州安顺	宋勃	广西兴业	莫夏光
北京阜成路	张弛	天津理工学院	秦超	内蒙古达拉特旗	杨钊	山西太原	李田	广东云浮	朱志飞
浙江宁波	孔维宁	武汉武昌	王文敏	河南平顶山	王跃东	河北石家庄	寇兴华	安徽当涂	王力
广西柳州	刘鹏	山东邹城	刘迎春	江苏镇江	刘立恺	辽宁锦州	张海锋	广东澄海	杨元泽
广西容县	黄翔宇	辽宁沈阳	李剑	安徽铜陵	沈祥	天津塘沽	杨大成	浙江开山	戚峰军
福建福州	林友化	河北保定	赵俊峰	江苏锡山	赵军	安徽铜陵	王琛	湖南长沙	刘泽

街头喷射小子

可以不说 心里有数

英文名称:JET SET/GRIND(美版) RADIO。
收藏价值:"骨头先生"级。难度:要有心理准备。
没人否认世嘉的游戏"挺好玩的"。所以我们也不会报忧不报喜。更应避免提前地、盲目地、不知所云地去夸大、炒作某些作品而动机不纯地狂贬某些作品。
本作,才是 2000 年 E3 展上的最佳游戏。真抱歉。

DC 厂商:SEGA 类型:另类动作
发售日:2000 年 6 月 29 日


画面效果比较神奇

BEST OF E3 2000,BEST OF CONSOLE,不是乱讲的

有 2400 多部游戏参与角逐的"GAME CRITICS AWARD",经 E3 展所邀请的若干审查员评定后,"最优秀大奖"被确定授与世嘉的这部"喷射小子"(评委会主席对其评价甚高)。"家用机最优秀奖"则被"桑巴阿明哥"、"宇宙第 5 频道"夺得。由于页码有限,我们只对游戏进行简要介绍。



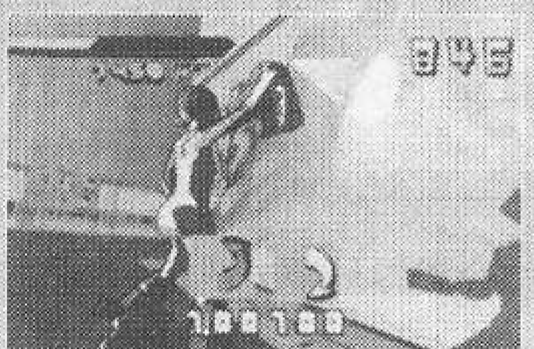
本作的制作人是川越隆幸,他觉得"喷射小子"获得这样良好的评价对自己来说非常光荣,现在游戏的美版正在制作中,制作小组的责任感油然而生。他还认为 SOA 方面对展台的装饰布置以及举办的种种"现场秀",对提高人们对游戏的认识有很大好处。

本来想通过 DC 杂志附送的"体验 GD"先行测试一下"喷射小子"、"机兽奇兵"两款另类游戏,但由于体验版不对应 VGA 输出,所以没能看成。但只用一页介绍此作实在是太委曲游戏了,也对不住读者。推荐大家使用 VGA BOX 和震动包。

有酷有炫,个性鲜明

特殊画面处理将多边形效果转化成动画片风格

游戏充满美式漫画风格,卡通气息独特。新技术的使用令得角色身上常用的 POLYGON 被铺以多阶阴影,再加上框线,角色整体效果更加分明,于是便有了"动画感觉"的即时 3D 运算。此技术必将使游戏的"调皮捣蛋"、"帅气酷痞"的氛围从视觉方面具体化。



←主动寻找目标。板、对手背后等,墙、大楼、汽车、看要可涂鸦的地方有除了酷还酷酷。

4 名主角中肩扛录音机的值得留意

游戏中的 BGM 是"海贼广播"播送,DJ 是"JET SET RADIO"电台的"PROFESSOR K"。主角一般是以手上的手表收音机来收听电台的广播,偶尔还会窥听到其他的无线消息,画面上会随着音声来显示出内容,因此,角色就知道阻碍者们的行动了。

直排轮是角色的移动手段。依玩家的操作,有"上杆(GRIND,遇护栏、电线、阶梯之扶手、屋檐时)"、"走壁(WALLRIDE,借壁面增加冲力,以跳得更高更远)"、"腾空(AIR,半管状地形时玩一把花的)"三大类超炫特技。由此方可到达普通溜法无法到达之处,或是甩开烦人的对手呀?更可得高分!



↑图示画面是指令符号。

游戏的流程如下:首先要明白,小子们画得是自己团队所属的图案,以此来让世人了解自己队伍的存在。涂鸦时只要照着画面出现的指令操作就行了,但在不使用特技或跳跃就无法涂到的场所时,便非常考验玩家操作的正确性与技巧了。

强调一下,游戏中各关地形迥异,阻碍你的敌人非常多也非常厉害。

玩家要操纵穿着直排轮的少年少女在虚构的城市.冬津都(ドーキョート)中四处游荡。除了边享受华丽过激的直排轮特技边在街上到处涂鸦的游戏性之外,更有不被既存动作游戏拘束的世界观与人物角色,使游戏散发出帅劲十足的气息。



↑警察局直升机下的导弹正是为乱涂鸦的街头喷射小子们准备的!

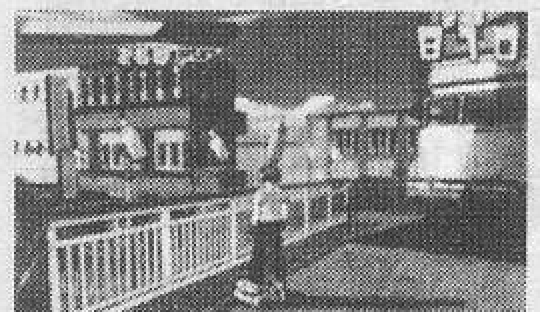


责编天师

本作乃动作过关型,每关任务各不相同。在街头喷洒展现自己队伍风格的涂鸦、在对手背上涂鸦就算获胜、以直排轮特技秀赢对手来增加同伴等等,内容非常丰富。也有完全好莱坞式的集团相争,来自警察、杀手的妨害,更有与直升机、战车相追逐的火爆场面。所以在街头游走时,无论何时都不得大意。图为警察队枪击街头喷射小子。

行动前请先收集喷漆!

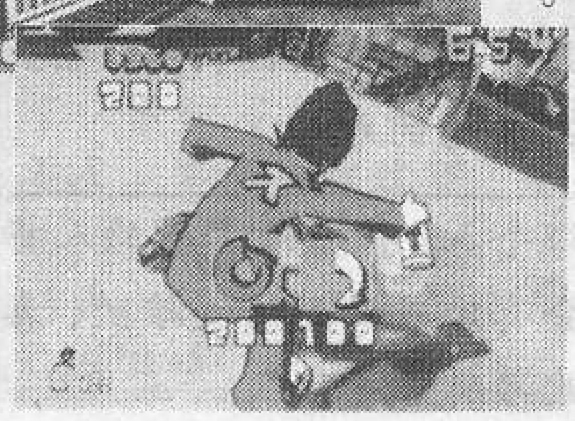
为了涂鸦得先收集散落在街道各处的"喷漆罐"。这是各关开始时必做的动作。有些东西要用特技与跳跃才拿得到,罐子的颜色、容量各不同。①发现可涂鸦的地方:在街上探索时,凡有箭头提示的地方就可以了,当主角靠近后,自动出现指令。②开始喷:输入指令即可。有时要按键,有时要多转几圈摇杆。③去找新的场所:喷涂成功,就能在墙上留下极为漂亮的队徽。此时该处的涂鸦完毕!快快去找新的场所。④画够一定数量的涂鸦就能过关。游戏的画面火爆刺激,玩家应不管不顾地挤撞路人,踩踏汽车当跳板。



←找到了罐罐。



←游走于街中。



←→涂鸦之!



神来

体会内涵 感受战乱

NAMCO 又一款神话风格的 RPG 登场 PS，由插画名师“美树本晴彦”来担任本作人物设定，著名剧本作家“寺田宁史”来勾勒这个“神来”世界独特的认识观，许多的成功因素已经备齐，就等各位玩家的认同了。

神来 KHAMRAI™ カムライ

PS	厂商:NAMCO	类型:RPG
	发售日:2000 年内	

难道人类只有在神的守护下才能生存吗?

就是怀着这样的疑问，我们的主角们开始了自己在不同国度中的冒险！

本作的真正优势在于一些新系统的运用，尤其是所谓的“剧本倒叙系统”，它能够令玩家从人类和神族两个主角的观念来审视“神来”世界中将要发生的巨变，从而更深刻地领悟“神来”世界中各种错综复杂的关系。这对于那些愿意用心体会游戏内涵的玩友来说，可谓是个难得的尝试。



神族的主角「不死乃神子」

两人的存在



不仅仅是一种相互对立的关系

人类的主角“神我人”

绿叶还须红花衬。



→从现有资料得知，神我人是暗之国里暗之村的孤儿。正直开朗的他为了增强自己的实力和满足好奇心而外出旅行。



→火之国的美云（シュオン）为了周游世界和神我人走到了一起。虽然活泼可爱，却有和盗贼经常接触的一面。

游戏另一个动人之处

性格和感情将会影响到战斗

本作除了“剧本倒叙系统”以外，在战斗中也有独到的设计。游戏战斗中的各个角色并不受玩家的直接控制，只按照自己的意志参与战斗，玩家通过一些指令来引导战友，但战术实现程度的基础建立在平时与同伴间保持良好的关系。这就依靠能将同伴间感情纠葛真实地带入剧情和战斗中的两个重要系统“MIND 系统”和“WILL 系统”。

何谓 MIND 系统

● 游戏中每个角色都有掌握秩序和伙伴意识的参数，这些参数会随玩家不同的进展方式而产生变化，并逐渐形成自我的思考方式。同时因个人思考方式的差异，影响到个人在磨练方向上的定位，从而在升级时学到不同成分的“神威”(既魔法)。玩家可根据个人喜好来培养自己的神威类型。

本系统包括:秩序、伙伴、混沌、个人 4 个方面

※秩序：偏重此项，会优先习得回复与辅助的神威。	※伙伴：此参数偏大的角色比较喜欢集团战，会影响到战斗时的顺序。
※混沌：重视攻击性的参数，偏重此项的角色将率先获得攻击系的神威，并随着等级上升而习得回复系神威。	※个人：偏重此参数的人将会有比较强烈的英雄欲，喜欢单打独斗。

何谓 WILL 系统

● 结伴而行的成员设定有对主人公的信赖度和好感度，其数值会随着您在战斗中或事件中的动作和选择而改变，从而影响他们在战斗中的攻击力和顺从度。如果希望本小队有坚强的战斗力，可一定要以身作则，保持与队友间良好的关系哟！这样投入感一定会大大提高的。

本系统包括:好感、信赖、不信、讨厌 4 个等级

好感：达到此程度不但战斗时攻击力有提高，而且会在你的危机时刻出手援助。	信赖：对主角比较信服，在战斗中比较容易听从指令。
不信：会对主角抱不信任的态度，在战斗中会经常出现不服从命令的情况。	讨厌：到达此种状态，对敌作战会很偷懒，攻击力下降，并不会对你提供任何帮助。

机兽奇兵

面天对地
挑战极限

虽然本作的开发公司一直默默无闻，但从开发画面的素质以及其世界观来看，本作还是值得期待的。尤其是那种有些前卫机械化的激烈节奏，还有飞奔过程中可以相互攻击的设定，必会令一些玩家为之侧目。

DC 厂商:REALVISION 类型:RAC
发售日:2000年7月 对应震动包



我们的目标：用机械的速度和力量来证明极限

所谓“Zusar”指的是在地面奔驰，而“Vasar”是在空中飞行的意思，二者的结合体就不言自明了。虽然此类游戏在形态上已经成熟，但本款则有一些新颖的设定，必会给玩家视觉与快感上带来一种新的感受。

竞速的背景是在距今800年后苍凉的地球

西元2300年，由于人口爆炸、环境破坏和辐射增加，人们开始移居地下，继续生活在陆地上的人们几乎只有等死。但顽强的陆地人在500年后继续生存着，并且制造出了各种动物形态的兵器——Double Steel，用以同地下人进行抗争。本作收录了海陆空一共18种机体，玩家可以爽快地体会各种新鲜环境中“奔命”的感觉。

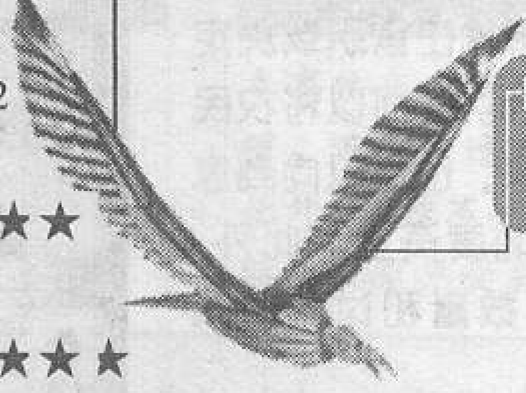
本作的另一魅力在于机兽与车辆的组合 还有飞奔的机体可以使用威力强大的武器

既然存在的背景是战乱年代，自然就少不了武器的使用。为了武器的加载和良好地控制机兽，我们必须登上游戏提供的8种装甲车——STEEL SLEDGE(好似古代的车夫?)之一，来控制动物和打击对手。此外，由于游戏提供将机兽自由同车辆进行组合，而且游戏中提供了多达18种机兽，所以玩家又有可探索的乐趣了。当然由于每种机兽是以不同动物为原形进行设计，因此在各种能力上大有不同。在此我们从每个物种里挑出一种来介绍，让大家能够对2800年的机械物种有所体会，也为大家在进行车辆组合时提供一个资料性的参考。



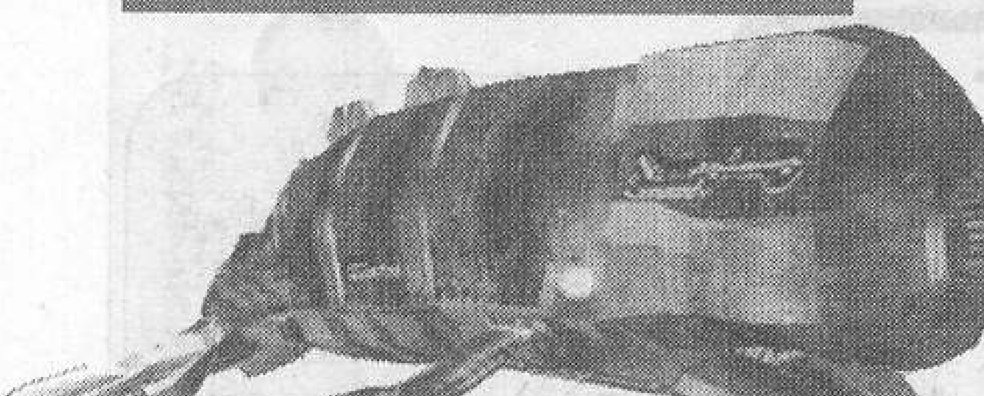
←↑这就是战斗画面展示。将目标锁定——攻击——命中，在含有战斗要素的模式下，各位就可以享受到高速攻击的快感了。

■秃鹫型
重量级:TYPE2
加速性:★
最高速:★★★★
转弯性:★
攻击力:★★★★★



最有威力的空中霸王，不但尺寸比普通鹰类要大，而且冲劲十足，但是难于控制。

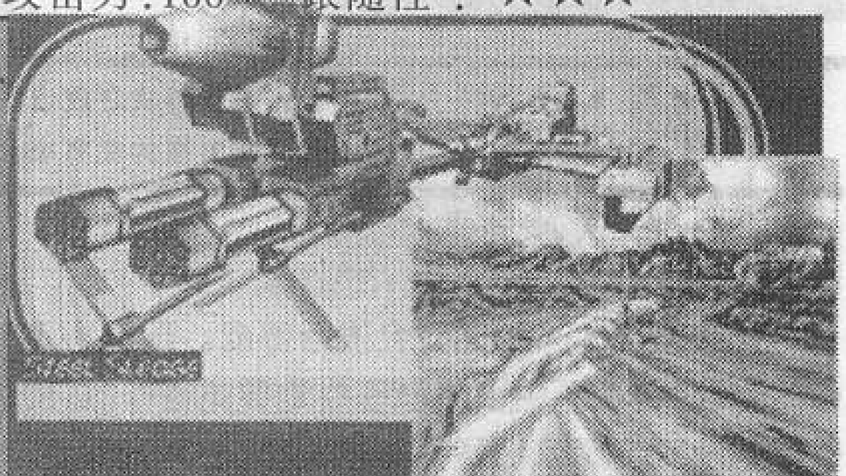
■巨鲸型
重量级:TYPE3
加速性:★
最高速:★★★★★
转弯性:★
攻击力:★★★★★



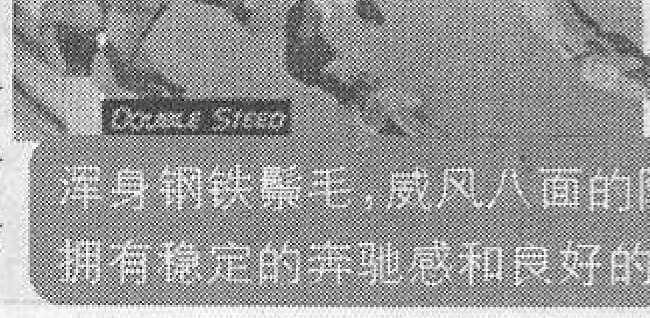
巨大的海洋动物翻版，体长30米以上，其庞大的体形甚至可以容纳下其它战兽。

■SS－003
攻击力:100
速度性：★★
跟随性：★★★

装配着大口径追踪激光炮，是辆威力强大，灵活机动，性能优异的战车。



■狮子型
中量级:TYPE3
加速性:★★
最高速:★★★
转弯性:★★★
攻击力:★★★



浑身钢铁鬃毛，威风八面的陆兽之王。拥有稳定的奔驰感和良好的操作性。

要想取得好的成绩，就一定要将机兽和战车进行合理的搭配，也可以根据需要进行组合以适应要求。实际操作就可了解，结合后，能力条会发生变化，天师告诉大家，红色条表示能力的减少，绿色条表示能力的增长，想必组合也会带来另一种趣味。



郑问之三国志

风起云涌
逐鹿中原

画风豪放而又纤细的“郑问三国志”已率先在PS2上登场。当各位玩家在进行豪爽快意的战斗时，也要留意的内政运作。下面就为大家介绍以内政、外交等政治策略，以及颇具特色的四种战斗类型。

PS2　厂商:GAME ARTS　类型:SLG
发售日:2000 年夏

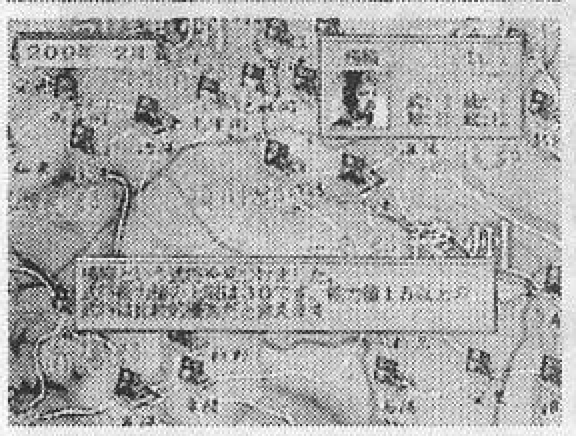


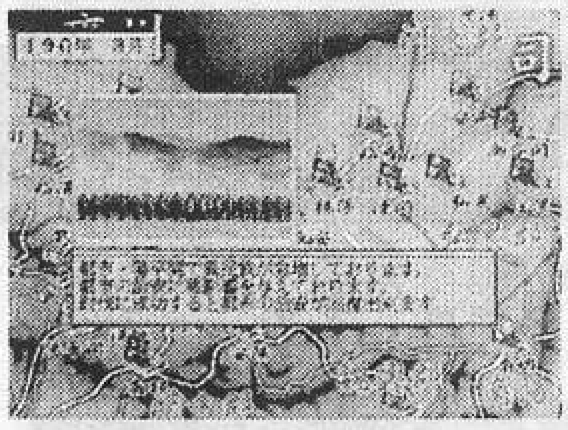
战斗、内政、外交……令人目不暇接的内容披露

内政

占领城市之后，必须先修筑街道令该城市与己方领土相连接才能进行管理。参考武将们的意见，调整驻军数量，细心治理内政吧！







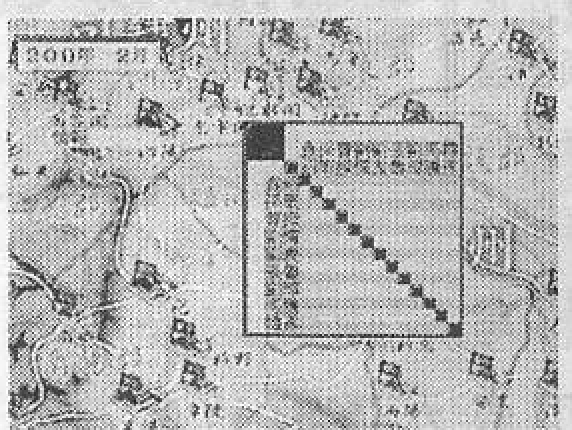
● **君主**：都市由君主来支配。如果玩家在战斗中获得胜利，该都市就会隶属于玩家的势力，由玩家发布命令，进行治理。随着支配的都市及资产的逐步增多，地方君主的地位也会不断攀升，最终登上皇帝的宝座！

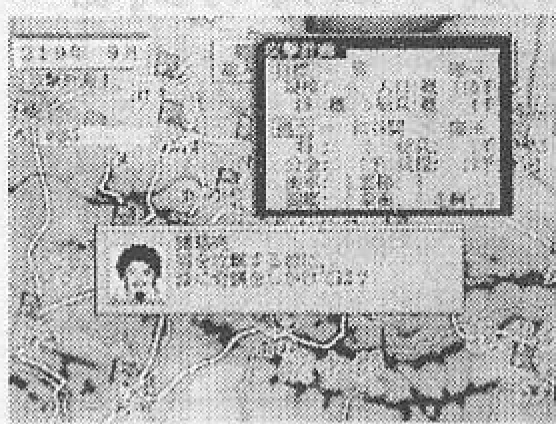
● **武将**：打倒敌方君主、完成各种事件，这样就会有众多不同性格的武将聚集到玩家的麾下！你既可以让武将活跃在战斗中、也可以让他成为驻守城池的中坚，当然还可以任命武将为太守或其他职位。

● **统治**：让武将就任官职或决定各都市的政治方针。既可以将农民从庄园中解放出来，也可以向商家要求政治献金或调度资金。此外，决定屯驻军队的数量和讨伐山贼也是君主的工作。

外政

君主之间的友好程度是由外交所决定的。为了避免增加不必要的敌人，外交便是非常重要的要素！要好好使用亲善、和睦等指令。







● **君主之间的外交**：君主之间的友好关系分成交战、敌对、普通、友好、不战、同盟六个阶段。外交由政治力高的武将来负责的话，成功机率会比较高。另外要告诉大家的是，外交也需要资金的支持。

● **皇帝敕命**：君主可以服从皇帝，利用皇帝的威名挟天子以令诸侯。在游戏中的这部分是以“拥护献帝”的形式来表现。拥有献帝的君主可以对交战中的君主单方面下达讨伐、交好等多种命令。

● **和睦**：若派遣智谋高的武将去交涉，可以让正在交战中的都市停战！同样，视交涉手法的不同也可以缔结和平或不战等同盟。左图为郭嘉与袁绍的交涉场面。己方拥有政治力和知力高的将官是必要的。

四种战斗

战前玩家首先要决定攻击的目标都市和参战的武将，确定后即开始战斗。有时在战斗途中会有知力高的武将提议使用奇袭或火攻之类的“计略”！当然战斗模式也很丰富。

野　战

在陆路与敌人相遇时会进行野战。玩家决定作战方针，接着便由武将自己决定要如何作战，所以配合战况选择武将是制胜的决窍。战斗开始后，有时也会发生武将单、单挑的状况。武将的单挑是以卡片对战的方式决定胜负，打输的话会送命或成为对方的俘虏，己方的斗志也会随之下降！

奇　袭

在进行普通战斗之前，玩家必须先制订一个作战计划。而在制订作战计划时，根据武将的不同，有时也会出现奇袭的提议。若是同意这项计划的话，三名武将就会带着直属士兵及少数兵马前往敌方都市，对敌进行强袭。

水　战

在水路上行军遇到敌军便会进行水战。在战斗开始前先选好舰队阵型，而后战斗同样会自动进行。此外因为在打水战时可用放火烧敌船的“火攻计略”，所以战况会受到风向等天气因素的影响。

攻　城　战

攻城时要使用破坏城壁的武器或梯子，而防御方则要使用强弩或硝油等防御类型的武器来做对抗。此外，在被围城时根据存粮的多少，持久力也会有所变化。在攻城战时除了一般战斗外，武将提议的计略往往也是胜负的关键所在。

战斗以外的事件！

华佗是三国时代最副盛名的名医。如果他前来拜访，这将是一个幸运的征兆。华佗前来拜访时，屯驻在该都市的武将寿命将会延长。若是给华佗丰厚的谢礼，说不定他以后还会再来呢！想办法让华佗回来吧！



华佗访问

恐怖学园 再会

漆黑学园 恐怖传说

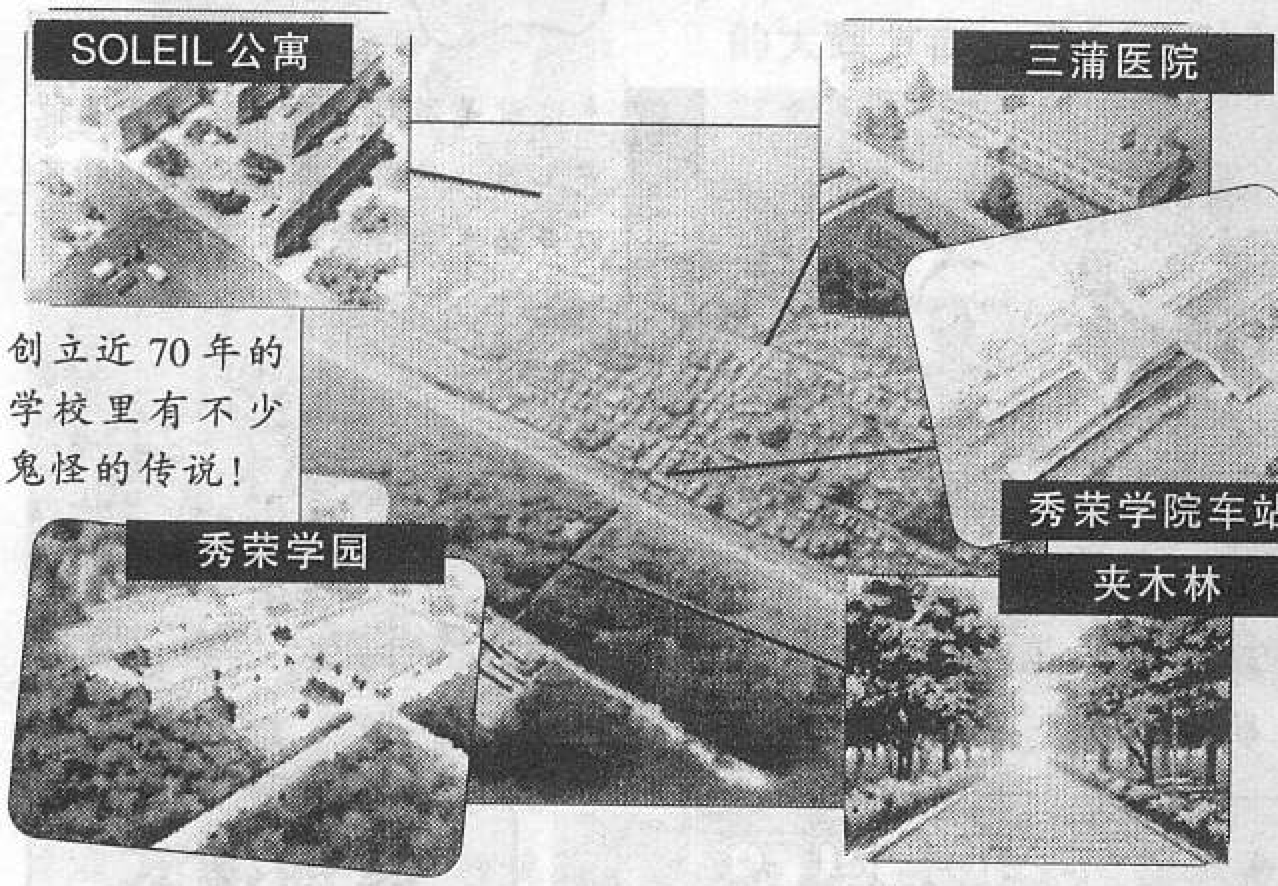
"学园怪谈"是四年前推出的恐怖游戏名作，内容是描写女高中生3人组的恐怖体验。而这次所要介绍的系列新作"再会"不但追加了全新的登场角色和舞台，游戏画面也将由3D多边形取代。在丰富多变的视点切换下，恐怖的感觉将更上一层楼！

PS	厂商:SPIKE	类型:AVG
	发售日:2000年7月	



被封闭的街道

从某个车站下车，可以到达一个绿意盎然的小镇。在此有一间完全教育（包括国中和高中）的学校。夹在校园和铁轨中间的是住宅区，其中有商店街、公寓、医院等各种建筑。虽然看起来这个小镇平平常常，但是居民们却生活在一个被闭锁的异度空间里……就在这个被封闭的街道中，友里、麻沙、敦史已经进行了一个危险而恐怖的仪式……



创立近70年的学校里有不少鬼怪的传说！

"序章 招灵仪式"故事介绍

由于年纪小而不能打工的友里，常常为了没钱和朋友出去玩而伤透脑筋。某天，她在杂志上意外的发现了一个可以赚钱的方法："只要有灵异照片被刊登的话，一张可得5000元的酬劳！"。但是灵异照片怎么会轻易拍到呢？友里在仔细思量后终于得出一个结论："只有消极等待是不行的，它们不出来，我就把他们召唤出来！"就这样，友里决定晚上在校舍里面"请碟仙"，而且还拖其他朋友一起下水……



↑事件当中有时会出现选项。与前作同样，其中也有限时选项。万一超过时间限制的话，搞不好就会遇上恐怖的事情哦！此外，本作不使用多余的BGM，只用音效和怪音来表现反而更能令玩家感受到阴暗校舍中的恐怖气氛……

全新的登场角色
这次的主角是安堂姐妹花！！

本作的主角是就读私立秀荣学园的安堂友里和安堂麻沙两姐妹。妹妹友里是对灵异事件很感兴趣的女孩，姐姐麻沙则刚好相反，不过却总是被妹妹拖下水。这次的故事将以这两姐妹为轴心，为玩家们带来前所未有的恐怖感受。



安堂友里

想插一脚的中心人物。
向活泼的少女。在班上是什么都
就做到哪的类型。精力旺盛、外
做情不太经过大脑，属于想到哪



安堂麻沙

常常被迫陪她去体验恐怖的事件。
关的事情，但总拒绝不了妹妹请求，
思而后行的类型。虽然讨厌与灵异有
友里的姐姐。和友里比起来，属于三



纲野绫

有时也会发出惊人之语。
然看上去好象呆呆的样子，但
友里的好朋友。个性温和。虽



神谷敦史

最后道歉的都是他。
个性急躁所以常和麻沙争吵，但
就一定会采取行动的类型。因为
麻沙的男友。只要自己决定的事，

责编/PERFECT

梦幻试演会

不用害羞 尽情歌唱

在大型电玩中大受欢迎的歌唱游戏“梦幻试演会”，现在终于要在PS2中登场了！其中不但包括了大型电玩中的模式，而且还增加了适合家用电玩游戏机的原创内容，并且追加了许多最新的畅销歌曲喔！

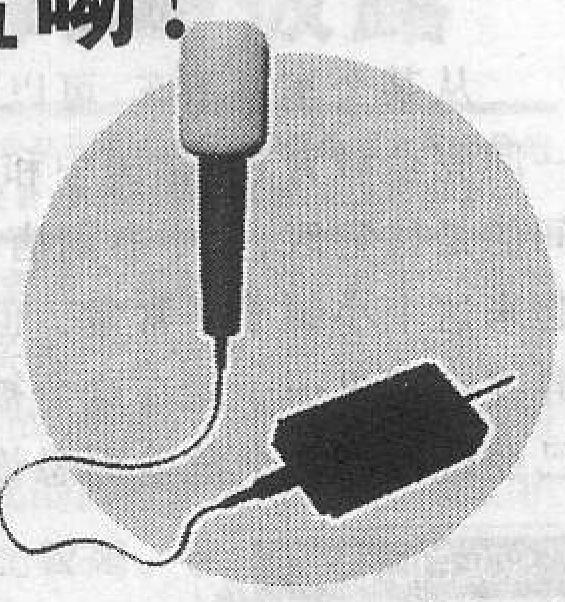
PS2	厂商:JALECO	类型:ACT
	发售日:2000年7月	



终于登场的歌唱游戏！不要害羞呦！

本作中，不但保存了游乐场中的街机模式，而且在每次选歌后还可以随意变换游戏的模式，无论是象卡拉OK一样单纯的歌唱模式，还是忽慢忽快的多变模式通通收录其中，令玩家百玩不腻。

一提到这款游戏的玩法，玩家们大可放心，因为它可以说是相当地简单，只要将专用麦克风插入PS2主机的USB端子中，再选择喜欢的歌曲之后，接着玩家们只要跟着音乐开始唱歌就可以了。而节奏感和音准、音量等都会完全地反映在画面上方的能量表中。当能量用完时，游戏就会宣告结束，而如果能好好地唱到完的话就能够过关。喜欢唱歌的朋友不要错过！



↑这就是游戏中专用的麦克风和变压器。只要将其插入PS2，就可以开始享受唱歌的乐趣。

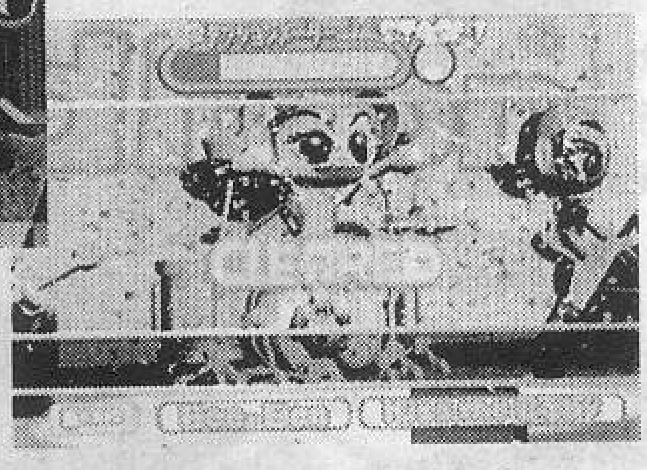


↑游戏场中超人气的歌唱游戏，即使是面对人群就会感到害羞的人，也一定能轻松愉快地来玩。



↑首先是选择难易度，初学者可选EASY模式，有信心的人可向HARD模式挑战看看。

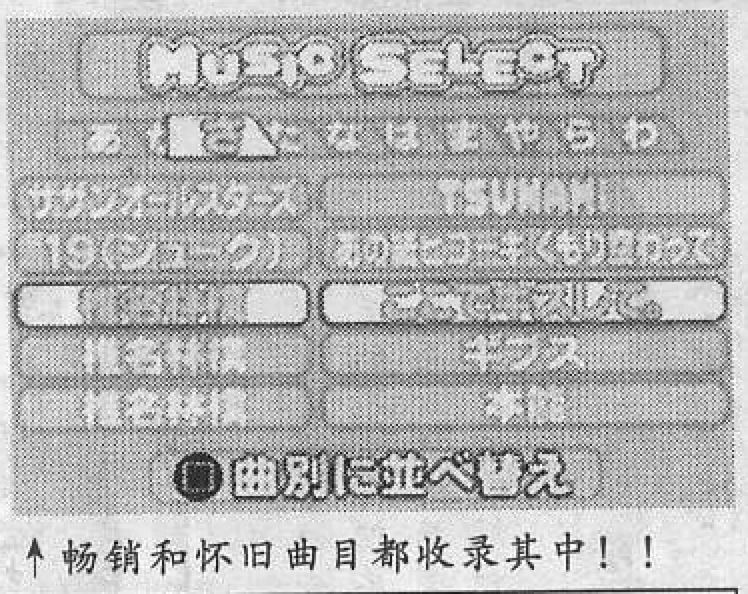




↑→好好地唱完就算过关！这样正好可以用来给玩家们练歌。

这些歌曲都在曲目中！！

游戏中的收录曲目，除了包含大型电玩版中的39首人气歌曲，以及61首新增加的歌曲，全部合计共高达100首之多，而且其中也有排行榜畅销曲和新歌喔。歌曲种类以J—TOP为主，而且不只是流行歌手的歌，甚至连卡通主题曲等也都收录在其中，范围非常地广泛。下边列举这次PS2新增的61首中的20首作为代表。



↑畅销和怀旧曲目都收录其中！！

安室奈美惠	CAN YOU CELEBRATE?	南天群星	TSUNAMI
今井美树	Goodbye Yesterday	椎名林檎	ギブス
宇多田光	Wait & See～リスク	JUDY AND MARY	雀斑
大泉逸郎	孙	SPITZ	チエリ－
尾崎丰	OH MY LITTLE GIRL	SMAP	セロリ
机动战士高达	哀战士	B’z	今夜月の见える丘に
仓木麻衣	Secret of my heart	Mr.Children	シ－ン－ゲ－ム
GLAY	SOUL LOVE	早安少女组	恋のダンスサイト
米米俱乐部	浪漫飞行	野猿 feat CA	First impression
小柳由纪	あなたのキスを数えましよう	彩虹	NEO UNIVERSE

原创模式

这次新增加的原创模式一共5种，其中包括了玩家成为歌坛新人，闯荡演艺圈以成为超级巨星为目标的故事模式和编辑模式等，可以说是充满了乐趣，保你舍不得放下麦克风。



↑如果决定大干一场就要好好利用此模式！

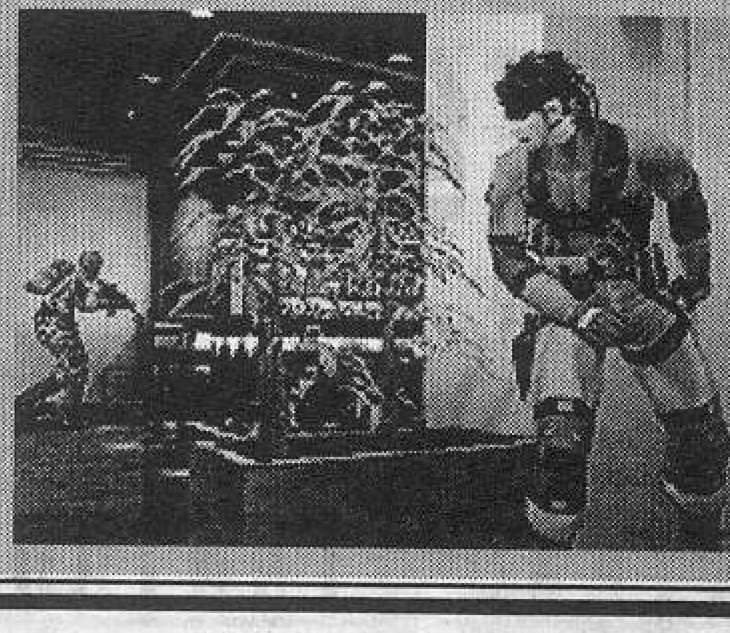
责编/sshepp

合金装备 索利德 2

自由之子

名作序篇 再次登场

“合金装备”系列和以往其它一般的动作游戏不同，采用“入侵目标时尽量不要被敌人发现”的崭新概念是它的最大特点。而系列的最新作，当然就是这次所要介绍的这款“合金装备 2”啦！游戏平台移植到了 PS2 上的最新作，这次，由小岛所监督的世界又要发挥出什么样的魅力呢？



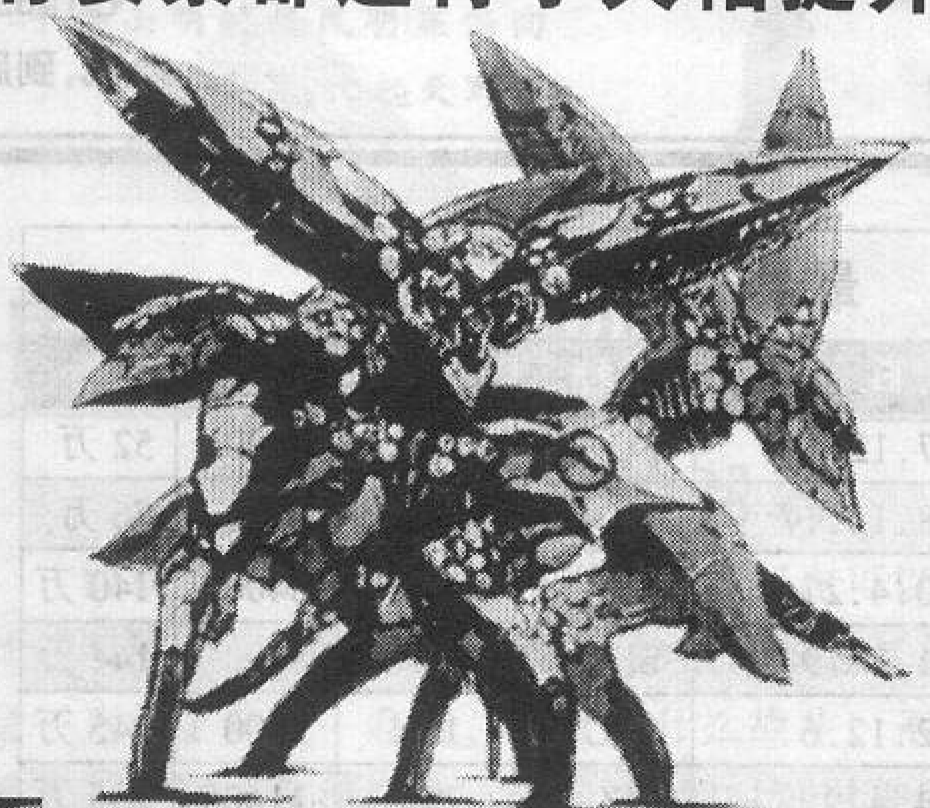
PS2 厂商:KONAMI 类型:ACT 发售日:2001 年秋

这就是合金装备的画面照片，所有要素都进行了大幅提升！！

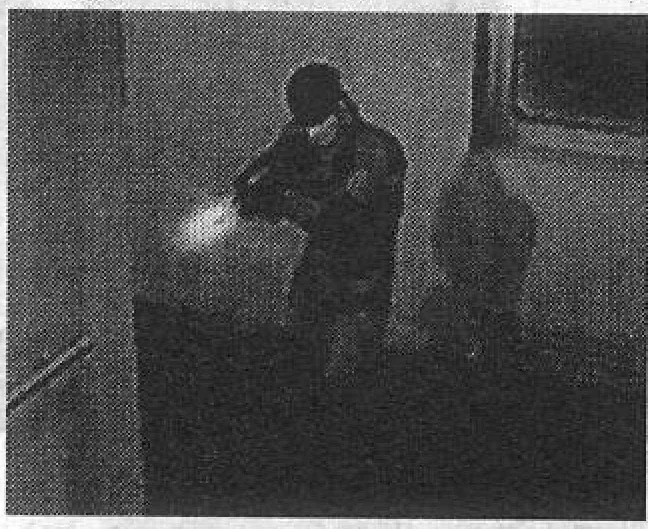


索利德·斯内克

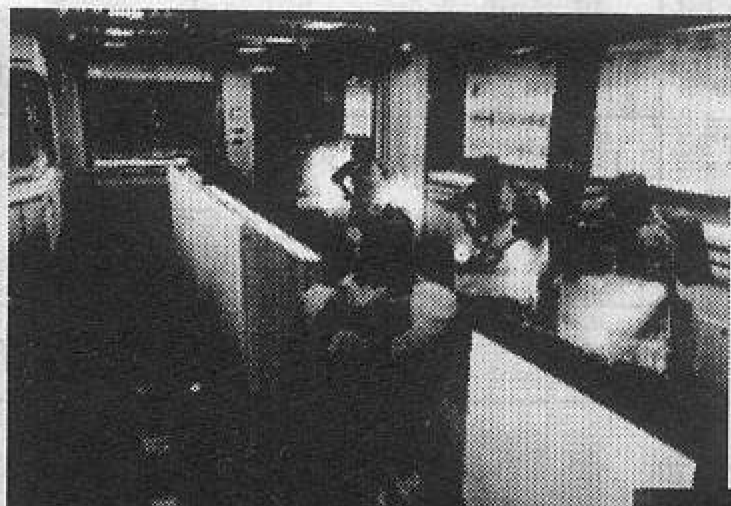
以 PS2 为平台的“合金装备 2”正在开发当中。而如今就要公开它的画面照片以及设定原画！借由对画面的照片及设定原画的仔细观察，应可推测出“合金装备 2”的大致方向。那么，这次游戏究竟加入了什么样的构造和内容呢？



这次的“重战神机”，采用了以曲线为主的流线型造型设计。但是也有造型不一样的设定原画。难道是变形吗？

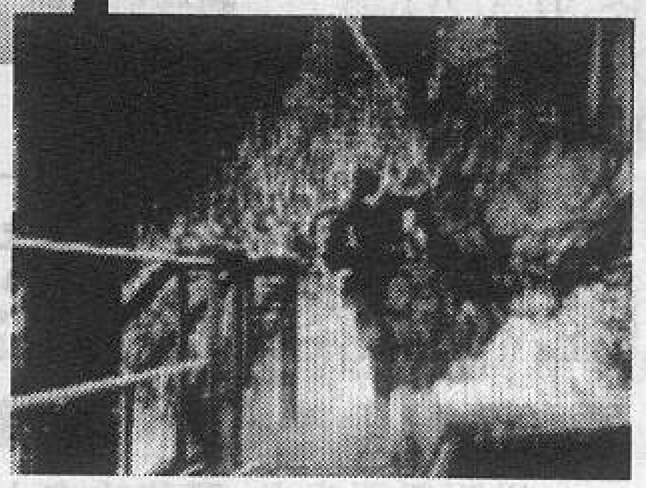


↑在前作中玩家的视野镜头可以调整成俯瞰、背后、主观等各种角度。这次呢？



→斯内克闪避爆炸的超激烈惊险动作画面借由 PS2 的机能质量比起一代得到大幅提升。

这次得到的画面照片中最具冲击性的就是左边这幅。和前作不同，似乎会有大队人马的敌人登场。想必将是一番苦战吧。



↓短发的女性角色。是敌是友呢？

“合金装备”系列震撼性的数字

56 00000 套

“合金装备”系列在全世界广受好评。“SOLID”（仅限日本）、“VR”（仅限日本外）的销售累计达到了约 560 万套（据 KONAMI 统计)!!

责编/sshepp

↓前作中存活的奥赛罗特再度登场!?

充满魅力的角色们

一提到“合金装备“，充满个性的角色也是它魅力所在之一。这次也有许多这样的角色登场。他们之间会演出什么样的精彩剧情呢？



→留着满脸胡子，拥有一副彪悍脸孔及身材的斯内克。到底会有什么任务等着他呢？

↑普通的小兵。像前作的盖诺姆兵一样不可轻视吗？

RPG的招牌大战

最终幻想Ⅸ VS 勇者斗恶龙Ⅶ

天语：能够名列RPG史上最有名作品的系列，大概只有两个，一款是日本电视游戏机之RPG泰山“勇者斗恶龙”，另一款则是不断求新求变而成为超级名作的“最终幻想”。现在，就让我们来看看，这两款在电玩界中并称双雄的游戏，到底有什么不同？而又分别有哪些特长呢？

悠久的历史，深深的烙印

最终幻想系列一览

作品	发售日	机种	容量	价格	销量
FF1	1987.12.18	FC	2M	5900	52万
FF2	1988.12.17	FC	2M	6500	76万
FF3	1990.4.27	FC	4M	8400	140万
FF4	1991.7.19	SFC	8M	8800	144万
FF5	1992.12.6	SFC	16M	9800	245万
FF6	1994.4.2	SFC	24M	11400	255万
FF7	1997.1.31	PS	3CD	6800	340万
FF8	1999.2.11	PS	4CD	7800	363万
FF9	2000.7.7	PS	4CD	7800	
FF10	预定2001年春	PS2			
FF11	预定2001年夏	PS2	最终幻想Ⅺ将对应网络		

勇者斗恶龙系列一览

作品	发售日	机种
DQ1	1986.5.27	FC(512K,150万)
DQ2	1987.1.26	FC(1M,240万)
DQ3	1988.2.10	FC(2M,380万)
DQ4	1990.2.11	FC(4M,310万)
DQ5	1992.9.15	SFC(12M,280万)
DQ6	1995.12.9	SFC(32M,200万↑)
DQ7	2000.8.26	PS(CD2枚)



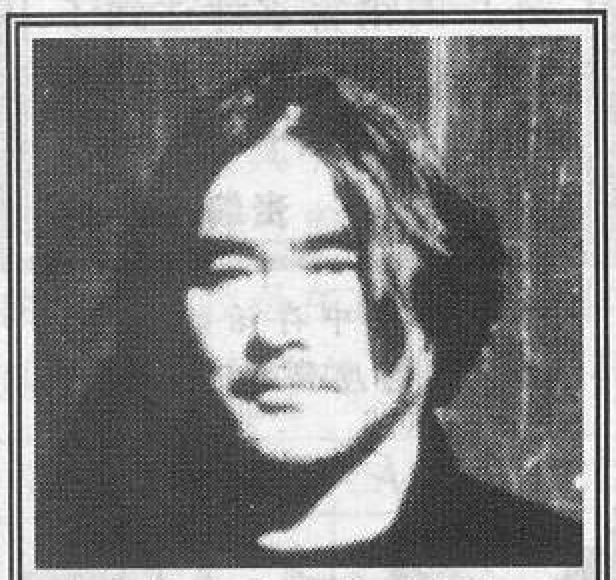
总计2100万！

FF非主流作品：●FF4复刻(PS,97.3.21),27万。●FF5复刻(PS,98.3.19)17万。●FF6复刻(PS,99.3.11)8万。●FF8INTER版(PS,97.10.2),50万。

总计1600万！

DQ非主流作品：●DQⅠ·Ⅱ复刻(SFC,93.12.18),120万。●DQⅢ复刻(SFC,96.12.6),140万。●DQ怪兽篇(GB,98.9.25),230万。●GB勇者斗恶龙Ⅰ·Ⅱ版(99.9.23),70万。

角色设定的差异——两位画家简介



↑这位大哥也是个超级酷的外型，颇有艺术家风采。

天野喜孝的小档案

1952年 生于静冈市
1967年 参与科学忍者队等作品的制作
1981年 在出版界出道
1987年 开始为FF设计角色
1997年 在纽约开办“个展”

■天野喜孝的狂野与浪漫

说到天野喜孝，可能许多人都会想起他浪漫中又带有狂野及不拘小节又非常华丽的画风。其实他从十五岁时就进入画画这一行，最早是参加动画的制作，后来还担任电影的视觉设计还有剧场的服装设计等等，由于他个人独特的画风，在日本也相当受到喜爱。有人曾在日本看过他的个人展，一幅画要四十～六十万日币，可是上面依然是贴满了许多预约者的姓名。从这里就可以看出他个人画风上的魅力。

相信许多人都对他的作品印象深刻，例如吸血猎人D，创龙传、亚尔斯兰战记等等，小说或是动画都有他的存在。而这次回到了太空战士Ⅸ的人物设计中，玩家们又可以看到天野那狂野又华丽的风格了，这对我们来说，玩游戏时也是一种享受，不是吗？



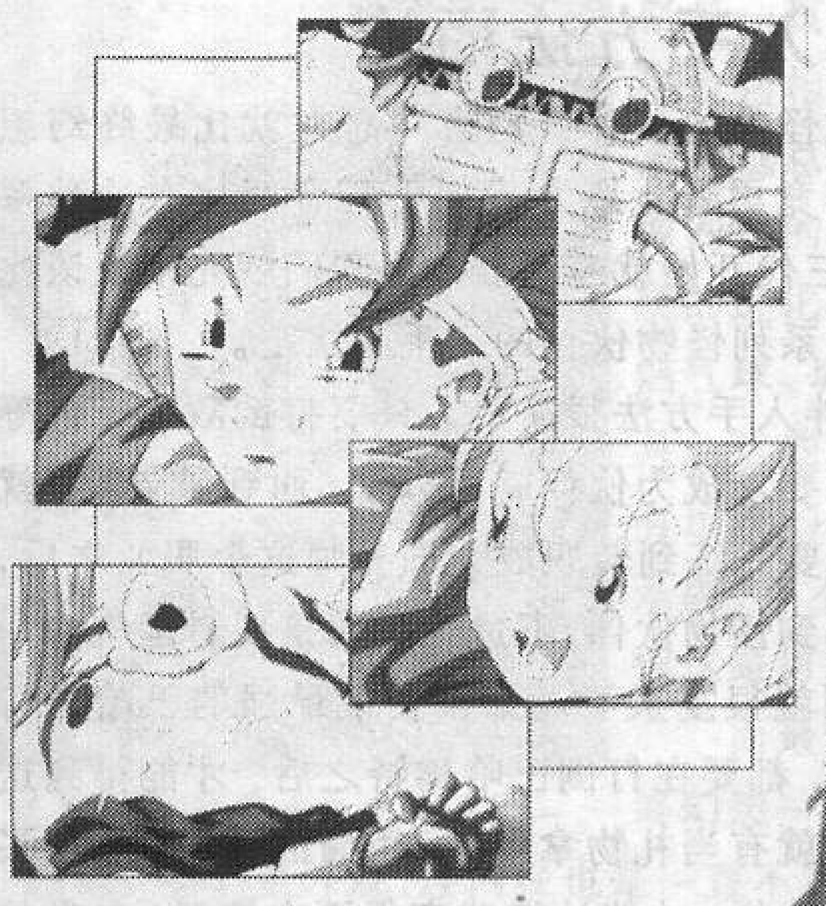
自立歌●在我心中SEGA最伟大—滴自己的汗，吃自己的饭，自己的事自己干。靠SQUARE、KONAMI……，不算是好汉。（广西都安县安阳镇屏南街蓝必珊）/天语：蓝必珊读者还希望本刊的PC相关内容“死れい！”。他在“对某游戏评语”时留下“免了，写了几年也没被刊出”字样。

■鸟山明的喜感与幽默

鸟山明从投稿被退件五十次之后，所表现出来的幽默感，至今仍是无人可敌。从机器娃娃丁小雨到七龙珠的孙悟空，鸟山明在喜感及幽默的表现上都不禁令人为之喷饭。而从其1986年为勇者斗恶龙设计人物以来，至今也有十四个年头了。但是他的作品仍然受到许多人的喜爱。而鸟山明不论是在动画或是漫画界都相当的有名气，当年还被列为日本纳税最多的漫画家，以及日本最具知名度的漫画家之一。由此可见鸟山明的画风上都具有非常独特的魅力。希望今后还能够为读者们再创造出更好的作品。

鸟山明的小档案

是个胖子
已婚，二子(一男一女)
23岁出道
养了一只小猫小黑破
其西伯利亚犬 马特在十岁时升天，但生了两只小犬
最讨厌 老鼠、看牙医
喜欢 看电影、发呆、去迪斯尼乐园
弱点 怕冷！！！



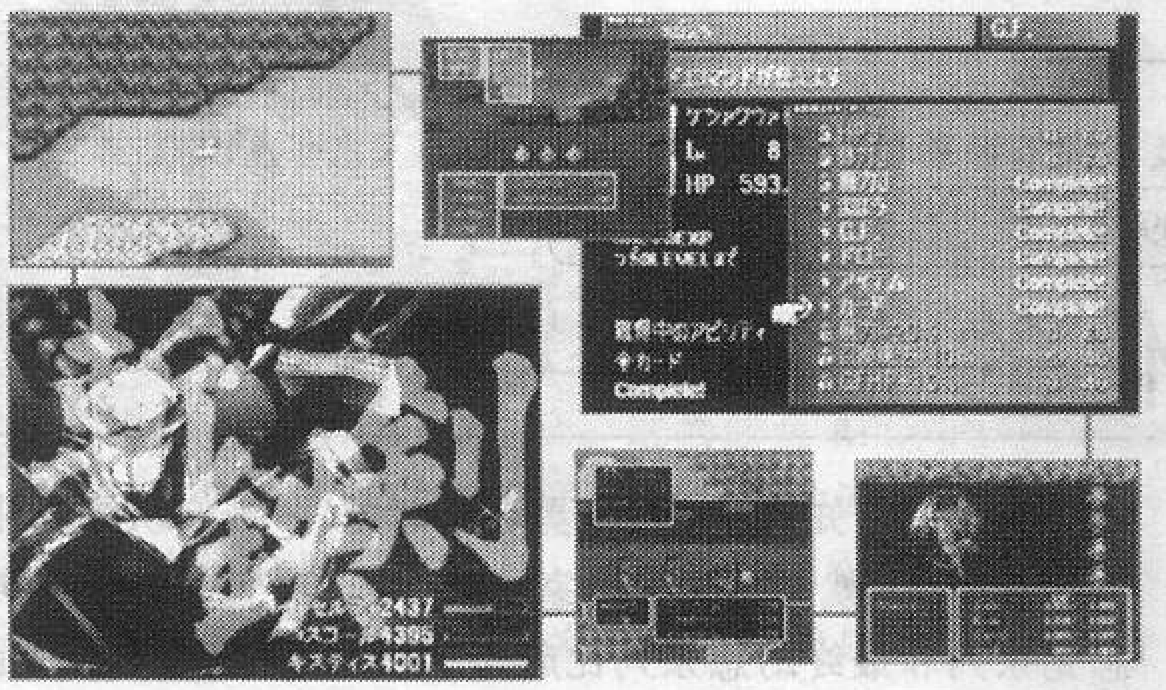
↑鸟山明的画风明显偏向了"可爱"层面，比起天野喜孝来截然不同。



↓你瞧，天野喜孝的人物设定(后面那个)到了游戏中就成了这个样子，有区别吗？

系统解析——召唤兽VS怪兽伙伴

要说到勇者斗恶龙的怪物伙伴系统和最终幻想的召唤系统到底有什么不同？那可真是说不尽、道不完哪！不过即使如此，我们也要从这些庞大的复杂资料中理出一些头绪来。首先我们就从出处来看吧！



↑RPG似乎就是这个样子的。

出现的时间

勇者斗恶龙的怪物伙伴系统是从五代开始的。而最终幻想的召唤系统则最早是出于三代的召唤兽"巴哈姆特"等。

获得的手段

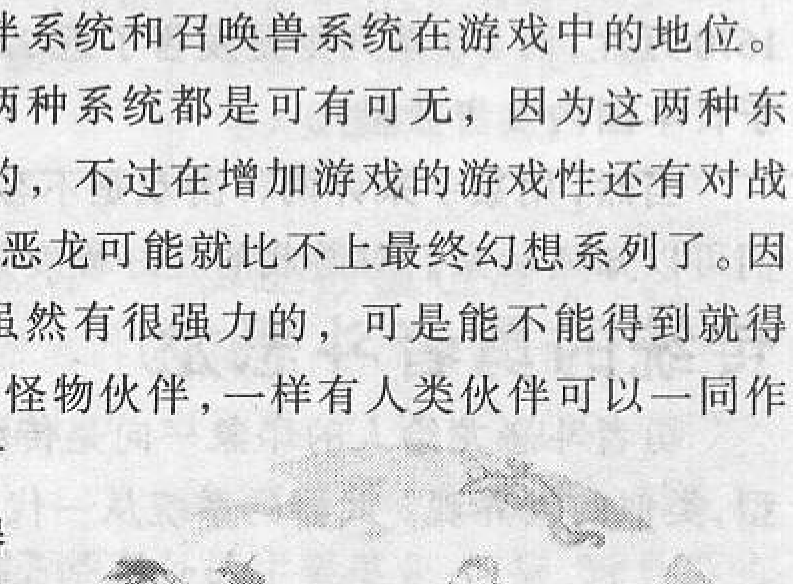
再来就获得手段来说，勇者斗恶龙的怪物伙伴并不是说可以得到就能得到的喔！而是得看运气，由于主角的特殊能力，在打倒怪物之后，会因机率的不同，而怪物会站起来请求成为同伴。如果愿意的话就可以成为伙伴，如果不愿意的话，怪物也会自行离去。不过通常都会让它成为同伴的(因为好运是不常有的)。不过如果已经拥有这一类的伙伴的话，会再拥有第二只伙伴的可能性非常的低。而最终幻想获得召唤兽的手段有许多种，不过有一点可以确定的是，从最早的召唤兽到目前的召唤兽。最强的召唤兽都需要"使用武力去征服"，也就是说只要有实力，一定可以得到最强的召唤兽，这和勇者斗恶龙的靠运气得到怪物伙伴是不同的。

对游戏的帮助

而在勇者斗恶龙中，怪物伙伴的存在可以说是一种常驻式的帮助，说这样可能就有一点抽象。意思就是说，怪物伙伴是一直和主角在一起的，不管是什么战斗，不管敌人是强是弱。只要怪物伙伴在队伍里面，就随时可以进行战斗，当然最终幻想的召唤兽也可以随时进入战斗，不过要怪物伙伴加入战斗不须要花费任何的HP或者是MP。而最终幻想的召唤兽就不同了，对FF的系统来说，召唤兽可以说是一种"绝对助力"的存在，因为召唤兽一直是属于支援战斗的系统之一，从以前到现在都是如此，未来会不会如此，那就不得而知了。不过我们知道的是每一种召唤兽都有极特别的功能和威力。也就是说，FF的召唤兽都算得上是极为强力的武器之一。而且通常都是使用于对付极为棘手的敌人上(例如头目啦！)。

就地位而论

如果要说怪物伙伴系统和召唤兽系统在游戏中的地位。那么我们就可以说这两种系统都是可有可无，因为这两种东西都不是过关所必要的，不过在增加游戏的游戏性还有对战斗的支援性上，勇者斗恶龙可能就比不上最终幻想系列了。因为勇者斗恶龙的怪物虽然有很强力的，可是能不能得到就得要看运气。而且，没有怪物伙伴，一样有人类伙伴可以一同作战，再者人类伙伴还可以装备比较强的武器和防具。而最终幻想则不一样，召唤兽的攻击力或是特别能力一定是伙伴所不能拥有的。或是魔法所无法相比的。怎么说都会令人有想"拥有"的意念。



●莎木，是一部连我爸爸、妈妈都争着玩的电影级游戏。希望和全国的世嘉FANS联络。请将我的地址刊出。
(广东省惠东县平海镇上中村出口站(陈宅)陈文敏，516363)

就入手方法而论

谈到如何得到或怪物的伙伴，勇者斗恶龙就比最终幻想要来得简单的多。毕竟勇者斗恶龙系列中只有两代有这种系统，而最终幻想则从三代开始就有了。那么我们就先来谈谈比较简单的勇者斗恶龙系列怪物伙伴的入手方法吧。

DQ V的怪物伙伴入手方法很简单，只要打倒敌人，再等着看它会不会站起来要求成为伙伴就可以了。而到了DQ Ⅵ就比较复杂一点。还得要先练到转职成为训兽师这个职业之后，才有可能在战斗中得到怪物伙伴，不过也真的是要看运气。

而最终幻想系列就很复杂了。如果要说最强的巴哈姆特的话，除了五代之外，都要在打倒巴哈姆特之后，才能得到这个召唤兽。而其它的就有当礼物拿到的、用偷的(太八)、用买的等等。不过也因为这样，才能让游戏变得更有趣吧！二者的异同读者可参考右边。

●召唤兽系统 VS ●怪兽伙伴系统

最大差异

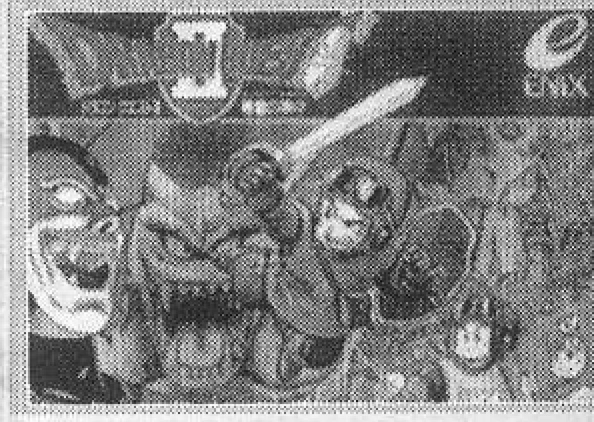
——FF 系列

需要实力/知道在哪里一定可以得到/不能装备武器/需要消费某些能力/对战斗以外的能力有帮助

——DQ 系列

需要运气/知道在哪里却不一定可以得到/可以装备防具和武器/不需要消费任何能力/对战斗以外没有帮助

相似之处 都对战斗有帮助/都不是最必要的存在



←勇2代。角色由1人增至3人。由勇者的子孙们打击新的魔王。出现了船，乘船在地图移动。魔法、武器被强化。三人团体做战理所当然成为一大创举。

召唤系统的变化

最终幻想Ⅲ	纯粹是魔法的一种，有用买的，也有打倒怪物才能入手的。
最终幻想Ⅳ	只有某些特殊人物才可以使用，打倒之后就可入手，有些是别人送的。
最终幻想Ⅴ	需要转职成召唤士之后才可习得召唤术。
最终幻想Ⅵ	从魔石中被放出来，或者是打倒才能得到。对故事来说是不可或缺的。
最终幻想Ⅶ	召唤兽是从魔石出来的，所以要先熟练魔石才能多次召唤召唤兽。
最终幻想Ⅷ	召唤兽装备在主角身上，并且练召唤兽可以学到许多的特殊能力。
最终幻想Ⅸ	?????



怪物伙伴的变化

勇者斗恶龙Ⅴ	怪物用收服的，每种不同的怪物有等级上限及不同的经验值。
勇者斗恶龙Ⅵ	怪物用收服的，不过怪物的等级的上限可到99级。而且怪物们可以转职。

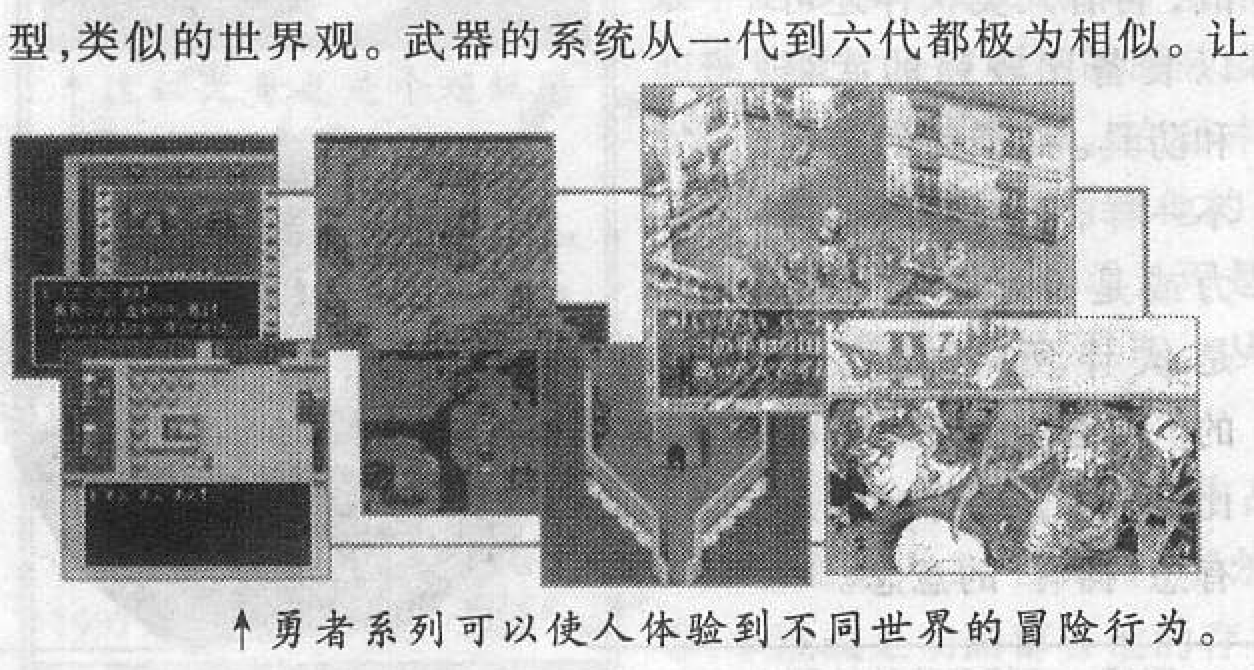
传统与进化的优缺

说到最终幻想和勇者斗恶龙系列的不同点，一定会有许多人会认为是传统和进化的对立。到底传统和进化之间有那些优劣呢？玩家对于这两种系列的游戏又有什么感想呢？首先让我们用数据来比较一下吧！FF系列到目前为止总共发售了1670万片，而DQ系列则是发售了近2200万片（以上数据仅限于日本国内发售数量）。

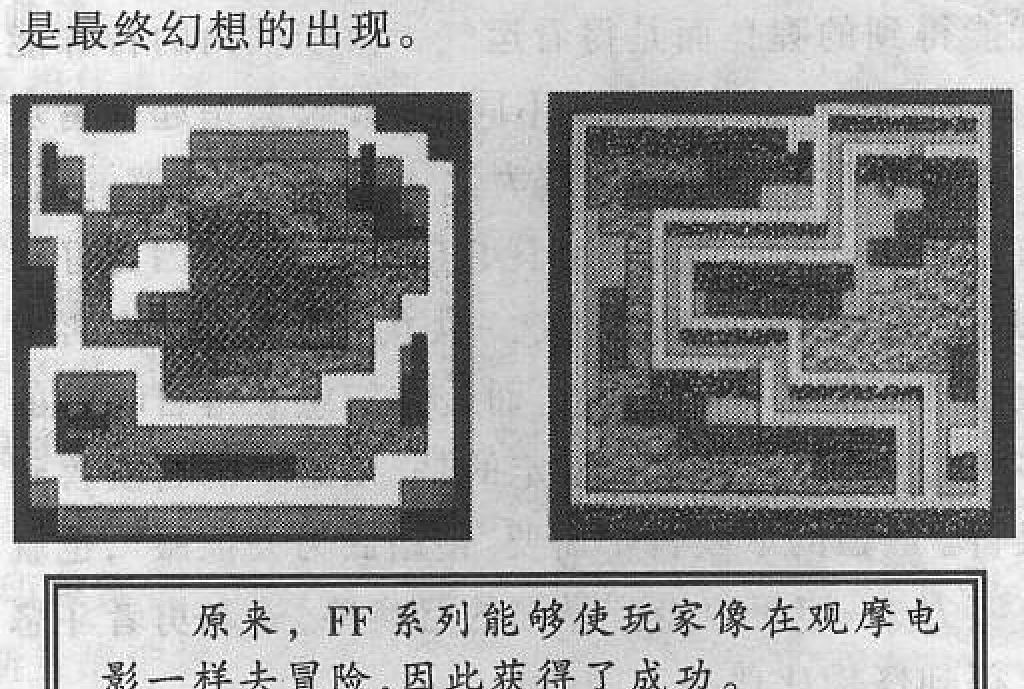
当然，用数字来评两种游戏是不客观的，不过从这一点我们可以知道玩家们对游戏的喜好程度是如何。

传统的勇者斗恶龙

勇者斗恶龙给人的印象一向是传统走向，相似的人物造型，类似的世界观。武器的系统从一代到六代都极为相似。让人一看到就会知道说“这是勇者斗恶龙”。其实从勇者斗恶龙一出现以来，就一直受到玩家们的欢迎，尽管有人认为勇者斗恶龙系列和最终幻想系列比起来，实在是不求进步，可是换个方式想一想。勇者斗恶龙从一开始发售到现在销售量一直都保持在一定的数量以上。这就表示玩家很喜欢这一类的特色，自然，游戏公司就不会想做太大的变化。可是如果说勇者斗恶龙是不求变化的，那又太对不起ENIX，因为每一代勇者斗恶龙的新系统都是别的游戏所没有的东西。只是这一类的变化在最近几代中比较不明显罢了。而会给人这样的感觉，原因就是最终幻想的出现。



↑勇者系列可以使人体验到不同世界的冒险行为。



原来，FF系列能够使玩家像在观摩电影一样去冒险，因此获得了成功。

←这是FF2的地图，左边那幅是南之岛吧？造成FF系列轰动的原因究竟是什么呢？

求新求变的最终幻想系列

如果要说到最终幻想系列，可能有很多玩家都是先玩过后面的几代后，再回去玩前面几代的吧。而每一代每一代的不同及变化，使得最终幻想成为目前连续作品中集数最多的作品。其实早期，FF的名声是比不上勇者斗恶龙的。所以它为了要走和DQ不同的路，于是尝试加入了各种不同的特色及新系统。也因为如此，每一代不同的新系统和新特色，都给玩家们不同的新体验。尤其在创造出召唤系统和陆行鸟等著名角色后，又更加地受欢迎了。不过，相信最终幻想会受欢迎的另一个最大的关键就是因为画质！之前一到三代的最终幻想并没有什么非常特别的地方，可是从四代在超任上面发售之后，最终幻想的销售数量有了明显的提升。从第五代开始大跃升之后到了八代而到达了最高峰。而从五代开始的画质及画面的处理是则是明显地提升。从这里我们也可以看得出来，画面的好坏实在是占了游戏中相当重要的一个因素。



↑FF5，公认的系列NO.1。情节幽默是特点之一。

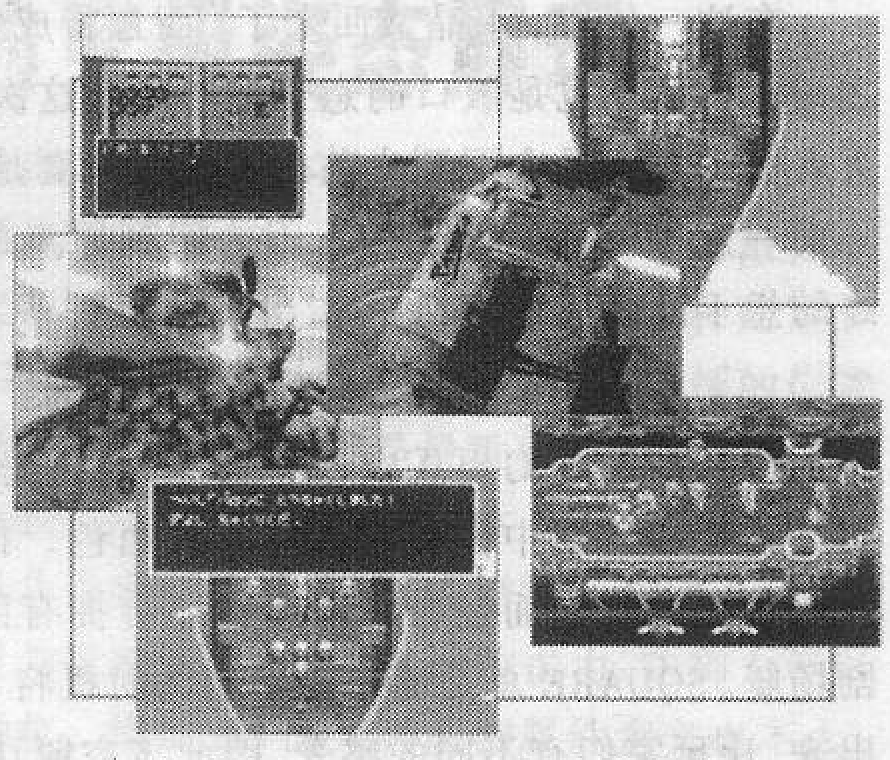


↑太9更漂亮了。

传统和进化

其实两种系列之间都是互相保有着自己的传统和进化的，像勇者斗恶龙系列看起来像传统，那是因为角色设计的风格是一贯的，游戏制作人的风格也是相同。不过勇者斗恶龙系列也总是能够在同中求变。像四代的分段式剧情，职业系统的进化，怪物伙伴的出现。以热气球、城堡、魔毯等为交通工具，这些都是别的游戏中所没有出现的。所以遵循着一个大系统，而不断地变化其精神，相信这是勇者最大的特点。

而最终幻想则不一样。最终幻想一直在给人耳目一新的感觉。不但是外观，连内在也是一直不断的变动。不过有些系统还是保留了下来，像飞空艇、召唤兽、青魔法等等，这些都是最终幻想的招牌之一。在不断的进化之中，仍然将传统保持下来，这是最终幻想的最大特点。而这些也就是勇者斗恶龙系列和最终幻想系列在根本上最大不同的地方。



↑这两个RPG系列，画面总是有点Q。

回顾一下RPG受欢迎的原因

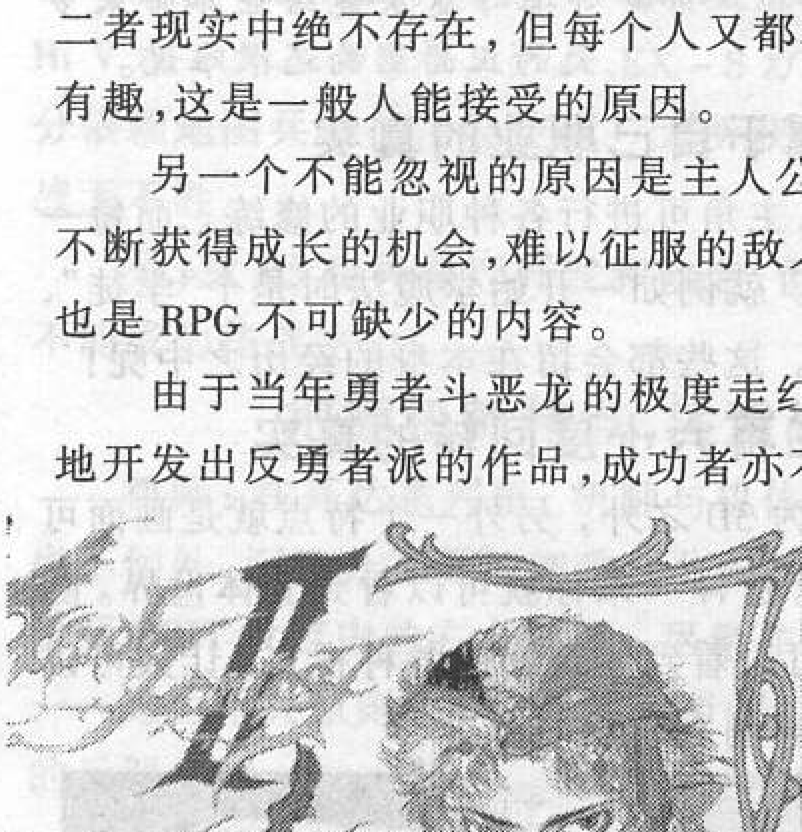
RPG以87年和88年为转折，之前是ACT和STG的天下。

玩家能够成为主人公去冒险，这当然是RPG得以畅销的一个原因，但"幻想世界"可能是一个更重要的原因。在RPG中有现实世界中绝对没有的东西，还可以做现实中绝对做不到的事情。作为其象征，勇者对玩家的吸引力就是龙和魔法。这二者现实中绝不存在，但每个人又都耳熟能详，所以玩起来很有趣，这是一般人能接受的原因。

另一个不能忽视的原因是主人公不断成长的乐趣，只要不断获得成长的机会，难以征服的敌人也可以轻松打倒。购物也是RPG不可缺少的内容。

由于当年勇者斗恶龙的极度走红，其他一些厂商很自然地开发出反勇者派的作品，成功者亦不乏其人。

勇者派	反勇者派
冒险基本沿一条道路前进	可以自由活动范围很大
战斗方法和画面非常具象征性	战斗指令的输入方法复杂
储蓄一定要去教会进行	储蓄基本上在哪儿都可以
完全消灭后钱只剩一半了	完全消灭后钱数依旧
人群的移动是一个连接着一个行进	不论增加几人，其角色只有一个
最初选定的名称要固定至最后	在游戏中间可以变换名称
主人公作为勇士先开始	主人公最终成为勇士



←太2。飞空艇首次出现。本作中玩家会遇到シド，此人正是穷毕生之力研发出飞空艇的名科学者。有了飞空艇，玩家们冒险的范围扩大了。FF1代的交通工具"船"，需要费老大劲打倒海贼才得的到。

游戏大公司中ENIX的员工数量位居老么！

ENIX本社：东京都涉谷区。社长：福岛康博。1975年5月22日设立。资本额69亿日元。营业额244亿日元(1999年)。员工119(男97女22)，平均年龄32.9岁。目前开发对应机种：GB、PS、PS2、WIN。游戏以外的主要事业：出版，玩具类的企划、开发、贩卖。

这样一家极具知名度的老牌公司，只有100余人，这也难怪勇7迟迟不发售。股票下跌也是情理之中。

世嘉 3230	SQUARE 686
南梦宫 2404	SCE 650
科乐美 1983	ASCII 619
SNK 1149	光荣 445
嘉富康 1038	JELACO 250
万岱 974	ENIX 119

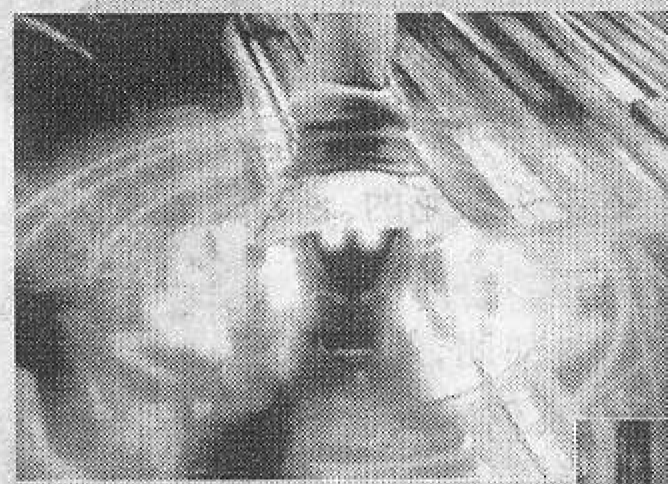
两大系列最新作的变化与比较

最令人值得庆幸的一件事就是玩家们可以在今年内同时玩到“最终幻想Ⅸ”和“勇者斗恶龙Ⅶ”(不能错过的PS之“最后辉煌”!?)。最终幻想确定在今年七月七日发售，而勇者斗恶龙Ⅶ则是今年的八月二十六日。现在就让我们来看一下这两款游戏有什么不同吧!

回归传统的最终幻想Ⅸ

这一次从阪口博信的口中说出了“要让最终幻想回到原点”的话，于是最终幻想Ⅸ中的人物角色们也变了，变成之前的三头身。而且最重要的是人物的设计又回到了由天野喜孝执笔。对传统的FF迷们来说或许是个好消息吧!可是对只玩过七代和八代的玩家们来说，会不会令他们不习惯呢?

在这一代中，水晶又回来了，而且将成为整个故事的重点之一，相信这也是阪口的意见吧!到底这次在最终幻想Ⅸ中，会有多少东西是会回到之前的设计呢?真是令人期待。(不过画面一定不会回到原点的，因为回到原点的话不就是回到最终幻想Ⅰ的画面了吗?)





→手套有何用处?

←头上有角，必属高手?

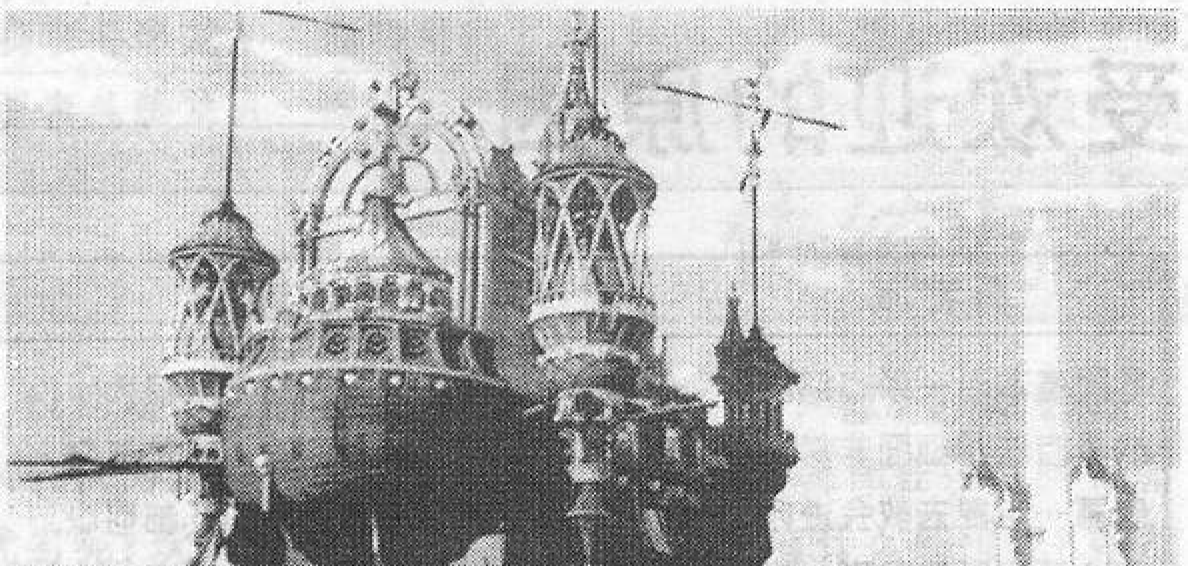
MOG NET

→游戏中你若有时间，可帮助各地的莫古送信，一般都可得到道具或是强有力的情报。千万别忘了。



多数登场的飞空艇

这次在最终幻想Ⅸ中即将会有为数众多的飞空艇出现。而且将会在游戏中占有极为重要的角色，扮演了接续游戏片段的重要地位。而且在飞空艇中还会拥有巨大的豪华设施的剧场艇。SQUARE总是能在最适当的时机将飞空艇的特长表现出来，让玩家们有不同的感受，因此飞空艇让人倍受期待。



由道具所练成的能力

每次都有令人惊喜的战斗系统，这次又出现了新的设计，比如不同的道具和角色之间会有不同的相性。如果道具武器和角色的特性相符的话，那么就很容易的可以引出各角色的能力。在将能力修得后，这个能力便会成为主角本身的能力。所以玩家们可以选择到底是要一直换新的道具来使用各种不同新的能力呢?还是要死命地修练某一种道具，让那个道具的能力成为你自己的?这就看你的喽!

主要的角色一共有八个

目前这些人的情报都已明了。每个人都有着各自的心结及特性，看来是比前作要复杂得更多了。

从平面到3D立体的勇者斗恶龙Ⅶ

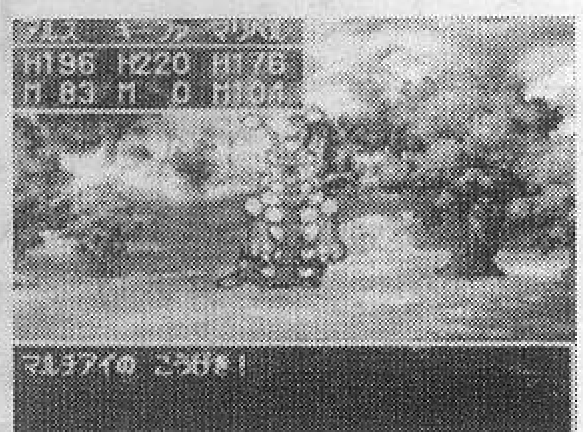
这次勇者斗恶龙Ⅶ中则是以追求“真实”为游戏的主题。

游戏世界的真实

在这个世界中只存在着一个小岛，至少游戏中的所有人都这么确信着。然而在发现了石板之后，主角对这个真实开始感到了怀疑，“世界只有这么小吗……?，石板是从何而来?”，于是乎为了探寻石板的秘密，主角开始了他的真实之旅……。

和怪物的战斗就有如看连续剧一般真实

战斗系统的画面当然要真实漂亮，而且本作的AI也被强化了。另外，最特别的地方就是在战斗之中加入了对白。在以前的战斗画面中，画面一方的信息框中只会出现谁攻击谁，谁受了多少损伤等，可在这一代中竟出现人物之间的对话及角色自己的独白，真的好像在看连续剧一般，这也算是真实的一种吧。



↑勇7这次能给业界带来多大的正面影响还很难说。

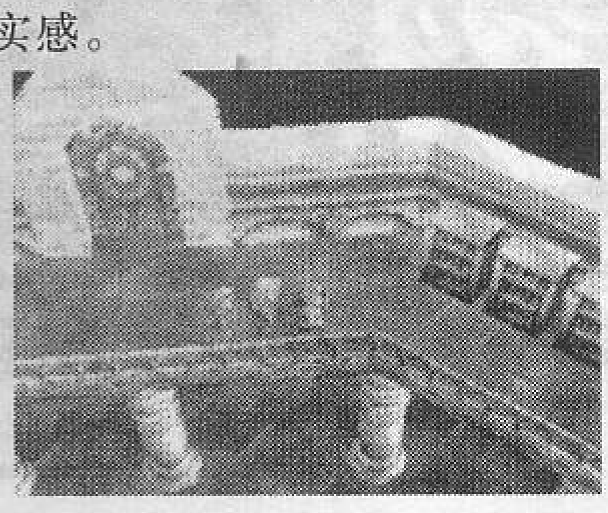
创造出属于自己职业的真实

在这一代的职业中，主角可进行各种职业的修练。而每一种职业也有所谓的职历。就例如一开始学魔法时是个“学徒”，然后到最后成为“大师”。这些都会留在本身的经历之中呢!

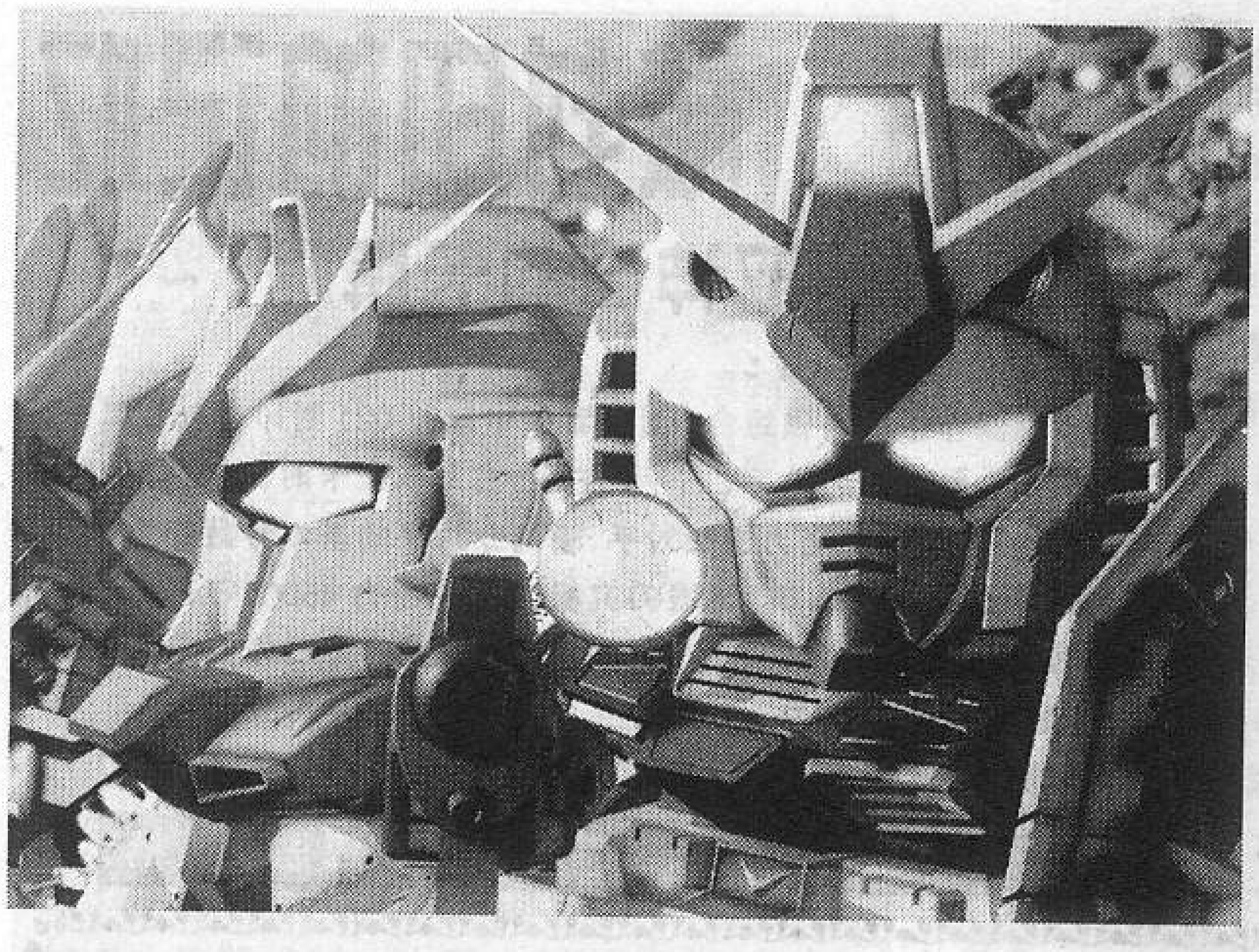
城镇画面三百六十度回转的真实

这次除了将画面变为3D之外，另外一个特点就是画面可以做三百六十度的旋转。这样一来你就可以看到立体世界。随着视点的旋转，玩家们可以看到建筑物的各种视点，让人可以真实地感到这个游戏世界的真实感。





●我家PS旁贴着一张标语:随手关机，节约用铁。评生2:我们班上有人打不出豆腐就说豆腐是臭的。(沪浦东大道1585弄 魔仔)



SD高达G世纪ZERO

~"游戏研究所"期待玩友来稿~

笔者始终认为"SDGGO"是近年来繁多机器人战略游戏中的最强之作。游戏中几乎所有数据都可以通过△键查阅,而且还备有任意检索资料和选手CG,内容丰富,设定体贴。

另外,为了方便玩家收集MS,在游戏通关一遍后,就会出现自由选关模式。但是欲达成图鉴的100%依旧很难!目前本人尚在努力中……

PS 厂商:BANDAI 类型:SLG 发售日:99年

传说中机体在此集结,"SD高达"系列的究极姿态展现……

练级、MS的开发与改造

本作与SRW系列在练级方面的区别: 味方机体如不被击爆,经验值可一直保留;NPC机体如不达ACE等级则下一关(或"下关")需重新练起。因此,在游戏流程中,一旦发现重要机体,一定要偏重为其升级。这不仅关系到MS图鉴的完成,也直接关系游戏的进程。由于WS不具备可塑性,以下话题专指MS。

战后菜单部分: 每场战役结束后,务必在菜单中选择量产(CONVENT),使达到ACE等级的味方及NPC机体投人量产。否则,一切MS的开发都将成为空话!组合(LINK)的使用也可以得到新机体,例如:ガンダム与百式组合的MS升级开发可提前得到ZZガンダム。

战前菜单部分: 开发与改造MS都在这里进行。有两点需要注意:1.开发新机体前要仔细查看数据,以免轮回低性能初始机体。2.选择改造实质上是培养某特定MS的开始,因此选择高性能的MS为宜。

也许是因为搭载了大范围一击必杀的地图兵器,致使许多玩家对GP02A倍加推崇(GP02A由GP01-Fb⇒GP01⇒GP02⇒GP02A得到)。但是却笔者更加倾向于综合性能很高的Hi Vガンダム、V2ガンダム、EX-Sガンダム等机体。因为过分依赖地图兵器往往会使你一无所获,况且地图兵器也并非战无不胜。

另,敌MS也可量产开发和改造,但在性能方面并不理想,不能成为作战主力。

把握机师特点,注重战前调整

机师: 在高达系列里,机师与机体总是密不可分的,此次也不例外,而且分工更加细致。分配MS机师与战舰人员前可参照EDIT设定中的右方数值,尽量作到对号入座,扬长避短——此为用人原则。其中首席机师(有LE字样)能够得到母舰的兵器支援。

机师的升级过程缓慢、有限(最多能达到大佐A级)。如果某机体在战斗中被击爆,那么该驾驶机师的各项能力都会下降,其中经过"强化人间"的机师的能力下降幅度较小,而处于"NT"状态的机师会被强制解除此状态。进入RENTAL选项可选用熟悉的人物参加战斗。由于它们以庸兵形式出现,战斗结束后就会拍拍屁股走人,因此根本没有培养价值。

战备: 1.查看STAGE MAP,了解战斗舞台属性与敌方战舰配置,从而确定我方舰队的出击方式。这里有两种配置方式,一种是直接由基地派出,另一种是设置在可供选择的位置上。当然,无论何种方式,查看地图都是最重要的。2.联接兵器(SP)与OP PARTS部分的选用。联接兵器本身没有攻击力,它的作用在于使在战斗中搭乘该兵器的MS增加一项能力(在某些特定场合中是至关重要的)。由于MS的攻击力、防御力可以通过机体改造来强化,增加MS的某种防御属性意义也不大,所以我认为OP PARTS追加通信值、指挥值上升的能力或使机师情绪稳定的能力将对作战有较大的帮助。

敌人绝非待宰羔羊,实战经验最重要

A.出击MS与母舰在一个蓝色显示的范围内有照应关系,MS应在此范围内移动作战。如超出这一范围(红色ALERT警告),不仅支援兵器无法发动,MS的命中率、回避率也要大打折扣。前面提到的战舰人员设置对此有决定性影响。

B.首选攻击目标应为敌母舰。失去母舰的MS宛如待宰羔羊。卖掉大量被掳获的MS则是最大的生财之道。

C.有了万能型战舰和连接兵器将令其它属性的战舰形同虚设,只有第48话必须用水中属性的战舰。

D.在战斗中达成某条件就会发生新事件。虽然从整体剧情上看不出有任何分支路线,但如果玩友要使PROFILE MODE中的CHARACTERUNIT达到COMPLETE,就请尽量达成这些条件。

E.CAMPAIGN MODE的三个"下关"条件:

1.ヒイロ=ユイ对ノベンタ

2.ドモン=カッツユ对东方不败

3.ガロード=ラン对シヤギア=フロスト

F.游戏中后期,基本上可以不考虑整体战术或是各单位的协同作战,操纵某无敌机体(努力培养的回报)使用轻武器就能在一回合内干掉敌方的整个编队(赤色慧星也不过如此)。有人认为这样会丧失游戏的平衡性,但是广大玩友在玩此类游戏时不就是在追求"天大任我行"的感觉吗?我想,如果把实现的过程缩短也没有什么不好吧!

文/ROCKMAN 责编/PERFECT



游戏王·被封印的记忆

~如何驾驭神奇的卡牌呢？~

暗黑大法师与青眼的究极龙：

出自漫画原作中的最强组合，当玩者手中集齐 021 封印されしエクゾディア与封印されし者の左手、右手、左足、右足五张卡时，被封印的暗黑大法师就会出现，以无限之力击破对手，瞬间令对手的基本分数变为 0!

本游戏中最强的卡当属“青眼の究极龙”，攻击力 4500、守备力 3800，它是通过仪式卡“究极龙の仪式”和祭品——三只“青眼の白龙”召唤得到，真是名副其实的梦幻卡呀！

PS	厂商：KONAMI	类型：BOG
	发售日：99.9.3	其它：对应振动手柄

揭开神秘卡片世界的变化规律

怪物卡的守护星

在游戏中，每枚怪物卡有两个守护星，在派出场战斗时可选择其中之一，由于守护星有优劣之分，占优势的一方怪物攻、守能力值会各加 500 点。当在己方怪物与敌方怪物实力相差小于 500 点的情况下更显其作用，有时还能借此反败为胜，所以，怪物的守护星一定要慎重选择。各守护星的优劣关系如下：太阳〉月〉金星〉水星〉太阳；火星〉木星〉土星〉天王星〉冥王星〉海王星〉火星。

战斗技能的评价

战斗技能的类型有刚与柔 2 种，各有 S~D5 种等级。以超强的怪物迅速解决对手的力量型，评价会偏向刚；而以守备、陷阱、魔法为中心，慢慢解决对手的持久战型，评价则偏向柔。不同的评价将会影响所得到卡片的种类以及珍稀程度。攻击力超高的怪物卡多集中在刚 S、A 级，守备力超高的怪物卡、魔法卡、仪式卡多集中在柔 S、A 级，而刚与柔的 B、C、D 级只能得到一些普通的怪物卡，不过由于其中有一些召唤强劲怪物所必需的祭品卡，所以这几个级别还是不容忽视的。

只有熟练掌握技能等级的技巧，将等级锁定在刚 S、柔 S 级，才有更大机会得到自己想要的珍稀卡片。正常游戏的话，技能等级评价一般在 B 级上下，想达到 S 级，就要调整作战战术，以满足 S 级的条件，下面笔者列出这些条件及战术作为参考，以帮助玩友们尽快取得珍稀卡片。（注：↑表示越多越好，↓表示越少越好）

1. 刚 S 级

条件：耗费回合数↓，融合次数↓，强化次数↓，魔法发动次数↓，陷阱发动次数↓，卡片使用枚数↓，残余 LP↑；

战术：将融合、强化、魔法发动、陷阱发动等次数控制在 0 次，以超强的怪物将对手

怪物卡的融合

融合怪物卡以提高战斗力，是游戏初、中期必须掌握的技巧，部分怪物卡的融合方法请参看《GAME BOY 千年珍藏本》GB 版《游戏王Ⅱ》笔者的攻略，在此再补充 4 只强劲怪物的融合方法：

1.082 真红眼の黑龙→555 レッド・ドラゴン＋010 暗黑の龙王
2.386 ハーピィズペット龙→062 ハービュー・レディ＋168 暗黑火炎龙
3.390TM—1 ランチャースパイダー→367 地雷蜘蛛＋658 メタル化
4.713 メテオ・ブラック・ドラゴン→082 真红眼の黑龙＋712 メテオ・ドラゴン

B. 魔法卡、陷阱卡的融合

以下列出在实战中较难或很难得到的卡片的融合方法，让你可轻易得到这些珍稀魔法卡和陷阱卡，从而在战斗中更加得心应手。

1.318 万华镜～华丽なる分身～→261 恶魔の镜＋316 电击鞭
2.320 守备封じ→362 千年の盾＋689 あまのじゃくの咒い
3.337 サンダー・ボルト→316 电击鞭＋658 メタル化
4.342 治疗の神ディアン・ケト→341 天使の生き血 X2
5.348 光の护封剑→350 暗をかき消す光＋669 暗の咒缚
6.656 成イム→307 エルフの光＋312 银の弓矢
7.660 酸の岚→316 电击鞭＋334 海
8.661 ウィルスカード→310 魔菌＋658 メタル化
9.662 トゲトゲ神の杀虫剂→340 ゴブリンの秘药＋325 机械改造工场
10.663 神の息吹→327 フォロー・ウィンド＋331 荒野
11.664 永远の渴水→334 海＋319 魔性の月
12.669 暗の咒缚→349 六芒星の咒缚 X2
13.685 硫酸のたまった落とし穴→336 ブラック・ホール＋660 酸の岚
14.689 あまのじゃくの咒い→657 巨大化＋655 魔法解除

C. 仪式卡的融合

前面已经说过，要达到“柔 A 级”以上评价才有机会得到仪式卡，但无论怎么努力，部分出现机率极低的仪式卡却很难得到，这时可通过融合来获得。（注：标*的为实战中无法得到的仪式卡；未列出的仪式卡的融合方法请参看《电软》月刊 5 月号）。

1.665 千年の看の仪式→658 メタル化 X2
2.666 ヤマドランの仪式→315 ドラゴンの秘宝＋318 万华镜～华丽なる分身～
*3.667 ゲート・ガーディアンの仪式→652 迷宫变化＋658 メタル化
*4.670 カオスの仪式→303 暗・エネルギー＋350 暗をかき消す光
5.673 ライオンの仪式→308 猛兽の齿＋318 万华镜～华丽なる分身～
6.674 恶魔镜の仪式→303 暗・エヤルギー＋318 万华镜～华丽なる分身～
7.675 究极龙の仪式→315 ドラゴンの秘宝＋657 巨大化

迅速解决就可达到此等级的评价，因此，拥有超强怪物是关键所在。

2. 柔S级

条件：与刚S级正好相反；

战术：最难达到的技能级别，珍稀魔法卡、仪式卡都在这一级别才有机会得到，绝对考验你的"战斗技能"技巧。战斗时建议先派守备力超高的怪物防守以拖延回合，再用魔法卡不断强化，同时融合新怪物以增加融合次数，由于使用陷阱卡会极大影响技能值，如果不想花太多时间而达到柔S级，多用陷阱卡吧，只要使用7次以上，打败对手后必能得到柔S级的评价。

注：即使达到刚或柔的S级，由于所得到的卡片是随机的，也不一定出现珍稀卡片，所以要有多打几次的心理准备。另外挑战越强的对手，得到珍稀卡片的机会就越大！

超强怪物的召唤秘笈

就算你已拥有全部仪式卡，但若不知道它们所对应的祭品卡，就无法召唤出超强怪物，仪式卡也就变成了没用的"摆设品"。never mind，笔者经过大量实践，终于找出各仪式卡所对应的祭品卡，具体请看下表。另外，为避免派出场的祭品卡遭到对手破坏从而令仪式失败，建议使用魔法卡"光の护封剑"将对手的攻击封印3回合，这样再使用仪式卡就能顺利召唤了。

注：本召唤秘笈在GB版《游戏王Ⅱ》也可通用，但721、722这2枚卡由于没有设定所以就不能使用了。

8.678 千年原人の复活→319 魔性の月+318 万华镜～华丽なる分身～

9.679 ローの祈り→651 锁付きブーメラン+656 成イム

10.680 三本角の仪式→313 光の角+318 万华镜～华丽なる分身～

11.695 人形の仪式→658 メタル化+660 酸の岚

12.697 ガルマソードの誓い→301 传说の剑+318 万华镜～华丽なる分身～

"カオス·黑魔术の仪式"无论在实战抑或融合都无法得到，是极珍稀的仪式卡，如何得到这枚令人热血沸腾的超级梦幻仪式卡呢，敬请留意下文。

D. 利用PDA通信融合

如果你有PDA而你朋友刚好也有的话，恭喜你们，利用PDA的通信机能你们就能融合出一些只有用此方法才得到的珍稀卡片，不过要用3～4枚卡才能融合成1枚，部分珍稀卡片的融合方法如下：

1.499 青虫→184 ジャグラー+023 邪恶なるワーム·ビースト+147 モンスター·エッグ

2.278 プチモス→562 ニードル·ワーム+628 见习い魔女+103 转职の魔镜

3.022 デーモンの召唤→016 时の魔术师+254 未熟な恶魔+103 转职の魔镜

4. 562 ニードル·ワーム→237 はにわ+023 邪恶なるワーム·ビースト+147 モンスター·エッグ

5.628 见习い魔女→254 未熟な恶魔+253 エンジエル·魔女+147 モンスター·エッグ

6. 369 ウォール·シャドウ→368 シャドウ·グール+652 迷宫变化+366 迷宫壁～ラビリンスウォール～

此外，只要将仪式卡及其对应的祭品卡一次性与朋友通信融合，就可直接得到用仪式召唤出的强劲怪物，这样，就算超级梦幻怪物卡"青眼の究极龙"也能轻易制作出来。(仪式卡所对应的祭品卡请看下文)

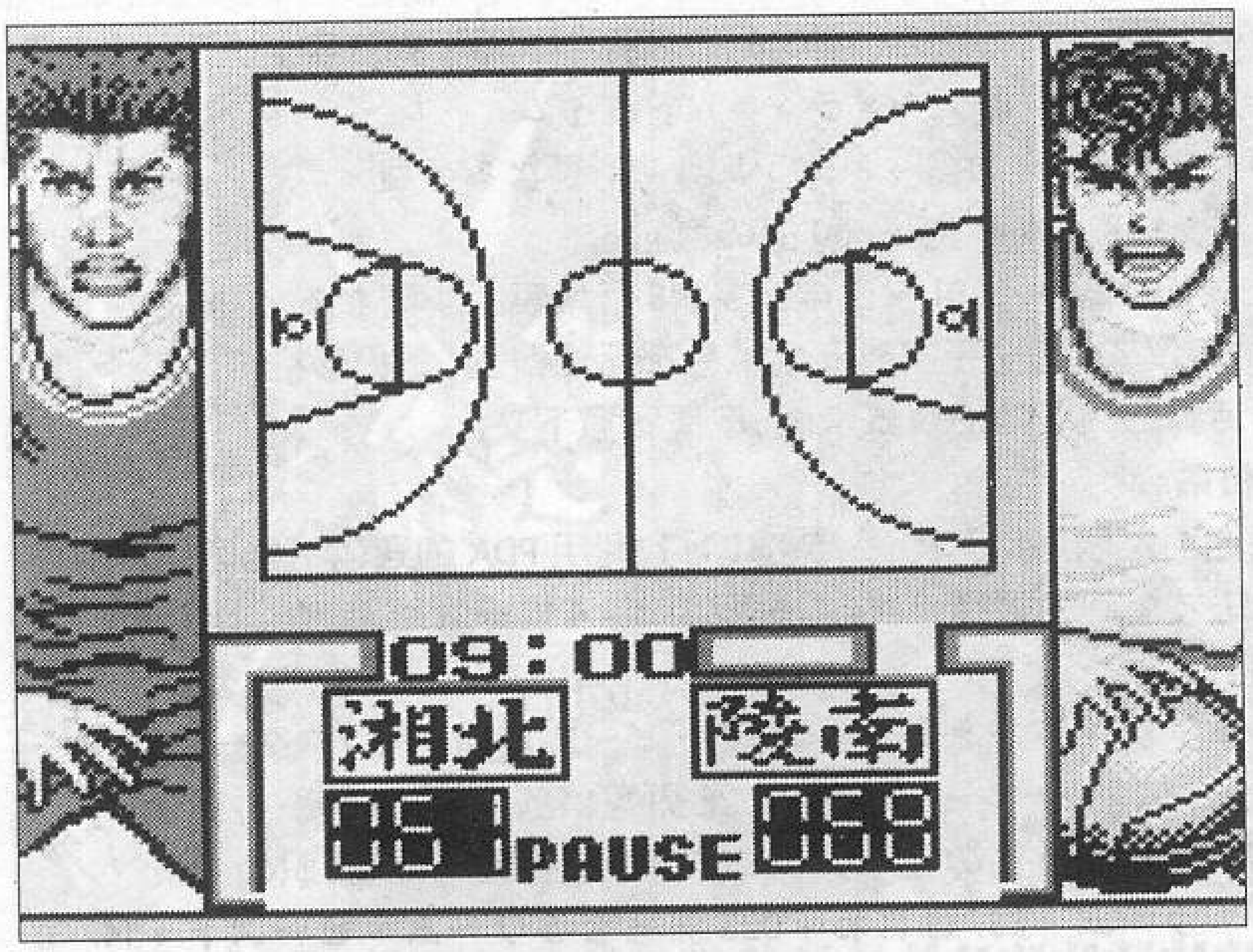
E. PDAの隐の秘密

PDA除了可通信融合卡片外，还有一个用途是利用其红外线通讯机能，接收TV或AV机遥控器的信号，从而轻易得到卡片，有时还能得到诸如"カオス·黑魔术の仪式"，"完全究极态·グレートモス"等等超珍稀卡片，不过机率嘛……，だから，赶快收集你家中的电视机、VCD、DVD机遥控器吧，按下不同按钮就能得到不同卡片，你的运气决定着你所得到的卡片的珍稀程度哦！

最后の忠告：玩此游戏时请不要使用金手指一下得到所有卡片，这会完全失去收集卡片的乐趣，而卡片收集恰恰是这款游戏的最大魅力。使用金手指的玩友请不要阅读本文，因为……你没资格！

文/曾宪洋　责编/PERFECT

召唤怪物(攻/守)	所需仪式卡	所需特定祭品卡
356 スーパー·ウォー·ライオン(2300/2100)	673 ライオンの仪式	201、403、483
357 ヤマドラン(1600/1800)	666 ヤマドランの仪式	029、031、101
360 ゼラ(2800/2300)	671 ゼラの仪式	085、298、377
362 千年の盾(0/3000)	665 千年の盾の仪式	255、296、629
364 カオス·ソルジャー(3000/2500)	670 カオスの仪式	027、038、058
365 デビルス·ミラー(2100/1800)	674 恶魔镜の仪式	186、261、595
374 ゲート·ガーディアン(3750/3400)	667 ゲート·ガーディアンの仪式	371、372、373
380 青眼の究极龙(4500/3800)	675 究极龙の仪式	001X3
701 ダンシング·ソルジャー(1950/1850)	676 踊りにまる诱发	249、395、511
702 ハングリーバーガー(2000/1850)	677 ハンバーガーのレシピ	014、295、547
703 千年原人(2750/2500)	678 千年原人の复活	003、064、453
704 ローガーディアン(2050/2500)	679 ローの祈り	160、161、535
705 トライホーン·ドラゴン(2850/2350)	680 三本角の仪式	006、047、571
706 エビルナイト·ドラゴン(2350/2400)	691 エビルナイト·ドラゴンの复活	168、294、604
708 コスモクイーン(2900/2450)	698 コスモクイーンの祈り	266、635、638
709 チャクラ(2450/2000)	694 チャクラの复活	178、269、288
710 クラブ·タートル(2550/2500)	692 亀の誓い	089、449、451
715 キラー·パペット(2000/2350)	695 人形の仪式	166、405、416
716 ガルマソード(2550/2150)	697 ガルマソードの誓い	239、378、621
717 ジャベリンビートル(2450/2550)	696 ジャベリンビートルの契约	052、480、533
718 要塞クジラ(2350/2150)	700 要塞クジラの誓い	436、441、542
719 スカルライダー(1900/1850)	699 スカルライダーの复活	146、479、485
720 暗と光の假面(2000/1800)	693 假面の契约	102、182、220
722 マジシャン·オブ·ブラック·カオス(2800/2600)	721 カオス·黑魔术の仪式	007、035、417



篮球飞人 2

～特殊操作与主力球员介绍～

定格动画揭秘：宫城的断球、流川枫的扣篮、投三分的三井，以及抢篮板的樱木和飞身上蓝的仙道，在“篮 2”中原作人物的特点都被动画系统表现得淋漓尽致。只要让球员带球走到一定的位置，而后投篮的话，玩家就可以大饱眼福了。要注意的是，有的球员投篮时有两个小黑格，要尽量让篮球停在右边的小黑格上才好。

GB	厂商：BANDAI	类型：SLG
	发售日：不明	其它：对应通信线

简洁明快的菜单令人大饱眼福，樱木军团奇袭 GB！

特殊操作

掌握普通操作只是菜鸟的标准，熟练掌握特殊操作才是高手的必备条件。

1. 己方队员换在对方持球队员前面时按 A 键即可进入一对一画面，无需等待“1.5 秒”。

2. 在一对一时按↓键（可配合←→键）为过人假动作。

3. 当投篮画面出现两条黑格时没有左边好或右边好的问题，而是投篮方式的不同。可分两种情况：A. 当持球队员在禁区内时，左边为灌篮，右边为上篮（庶民投篮）；B. 当队员在禁区外三分线内时，左边为上篮，右边为投篮。黑格长度代表此队员这次能力的水平高低。

4. 流川、阿牧、仙道等球员有时会用转身过人突破，不过笔者感觉好像是随机现象，残念……

5. 盖帽画面（一对一时直接投篮就会切入）时，输入↑↓←→＋A 樱木会使用“嘿嘿截球法”；赤木用↓＋A 可使用“活拍苍蝇（盖火锅）”。不过这两招都没什么实际用途，只是有过场动画！

6. 如果一对一时直接灌篮，对方无法防御（没有盖帽画面），所以，一但冲入禁区就大力灌篮吧！（当然得有灌篮能力）

强力队员分析

海南

阿牧（牧绅一）：神奈川第一后卫，实力强劲。上篮、过人、断球和传球都出神入化。身高 184 公分，可惜无法灌篮。

阿神（神宗一郎）：绝对杀手，三分球无人能敌。虽然不能在后场投篮，但离三分线超远处就可以投篮，而且黑格足有三个球那么长（三井只有半个球长）！身高 189 公分。超级射手。

清田信长：全能前锋。虽然比流川枫稍逊一筹，可实力仍不容忽视。弹跳力超强，速度也很快。身高 178 公分。

值得一提的是海南队替补宫益（160 公分），虽然其它能力较差，可三分球不亚于三井寿，可换下武滕正，形成双射手。

湘北

赤木刚宪：神奈川最强中锋。197 公分。除了三分球外样样出色，防守时更是好象铜墙铁壁，“大猩猩”的确名副其实。

樱木花道：投篮太烂，但弹跳力超强，篮板球稳拿，灌篮也相当厉害，但过人就不敢恭维了。身高 188 公分。

流川枫：强力前锋，最强新人，其爆发得分能力有目共睹，只是配合上有些缺陷。身高 187 公分。

三井寿：初中时代 MVP 射手，至今雄风不减，可以算是全能了。身高 184 公分。

宫城良田：速度快，控球、上篮和断球技术都很出色，只是个头矮了点儿，仅 168 公分。

湘北队替补差强人意，木暮也能只是勉强及格，所以一定要注意三井的体力。

陵南

仙道彰：强力前锋。此刺猬头的个人技术比流川有过之而无不及，组织球队的能力也不亚于阿牧，相当了得。身高 190 公分。

鱼住：与赤木不相上下的强大中锋，技术稍逊一筹。身高 202 公分。

福田：攻强守弱，状态扑朔迷离的类型，攻击力一流。身高 188 公分。

陵南的进攻主要仰仗上面三人，要合理利用三人的灌篮。

翔阳

虽然藤真健司有很多少女 FANS，可除了他和花形的三分外，就只有身高了……

独孤求败篇

由于对战相当恐怖（高手对高手），很多球都是防不住的，20 分钟的竞赛模式往往会出现近 200 分（每队）的惊人成绩，所以千万不要轻视对手。即便对手技术不如自己，如果发挥出色的话，领先几十分也是小 CASE！

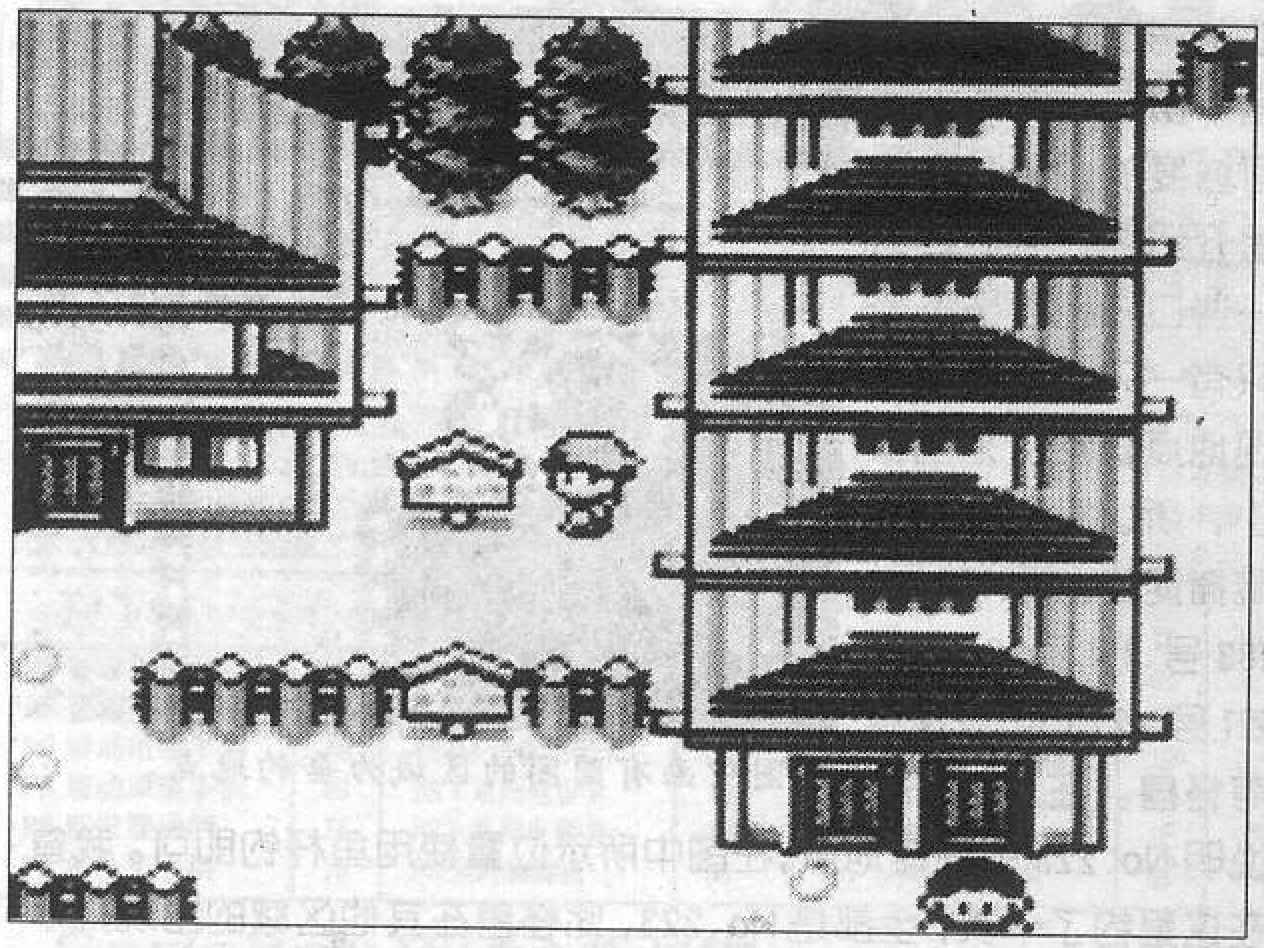
虽说技术好可以弥补球队的不足，但强力队员做动作时成功率会更高，比普通球员轻松得多，所以想真“独孤求败”的话，选择强队仍是最明智的做法。

附录：定格动画补完：

灌篮：赤木 樱木 流川 清田



文/真·祝子彭　责编/PERFECT



口袋妖怪·金银

~公开令人惊愕的口袋秘密~

关于No.201的补充：

201号怪兽的中文音译是"安侬"，该种怪兽非常神奇。当完成四个拼图后，玩家共可以捉到26种不同样子的"安侬"。这26种"安侬"的长相与26个英文字母非常相似。除此以外，你还会发现"闪光安侬"。目前笔者发现的闪光安侬只有"H、L、N"3种，有兴趣的朋友不妨继续寻找。

GBC	厂商:NINTENDO	类型:RPG
	发售日:99.11.21	对应:通讯线

欢迎来到闪耀着"金银"光辉的口袋妖怪世界！！

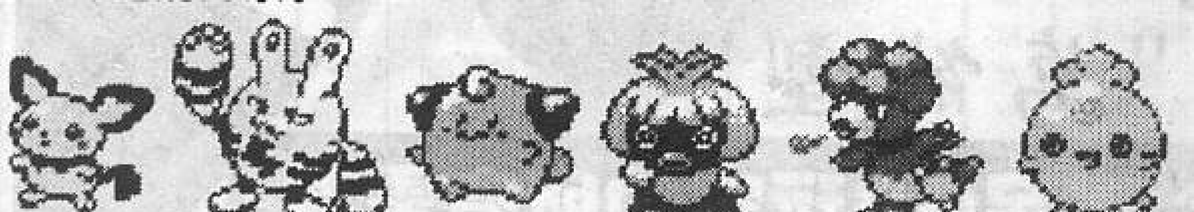
怪兽蛋的疑问解惑

1.必须通过交配获得的口袋妖怪

以下几种怪兽没有野生品种，所以只能通过怪兽交配得到。

幼年口袋怪兽	雄性口袋怪兽	雌性口袋怪兽
ピチュー No.172	ピカチュウ No.25	ピカチュウ No.25
ピィ No.173	ピッピ No.35	ピッピ No.35
ププリン No.174	ヴリン No.39	ヴリン No.39
ムチュール No.238	No.122或No.125	ルージュラ No.124
エレキッド No.239	エレブー No.125	エレブー No.125
ブビイ No.240	ブーバー No.126	ブーバー No.126

其中No.124的中文译名为"红唇姐"，这种怪兽是没有雄性的，所以要与其他种类的怪兽交配，建议用No.122，因为这两种怪兽都为超能力系。



2.口袋怪兽交配的必要法则

①如果你没有同一类的雄雌口袋怪兽，而又需要它的后代，那么你只要保证两只需交配的怪兽为同一属性即可，这样会大大提高生蛋的几率。

②雄雌口袋怪兽的遗传功能?

雄性是决定幼年口袋怪兽的各项能力（包括招式和初始能力)。父亲的招式会遗传给幼年的口袋怪兽，这一点大家一定要注意，但是只有父亲的后两招会遗传给幼年口袋怪兽，而幼年口袋怪兽的前两招为此口袋怪兽初期必会的两招。当然父亲的级别越高，新生怪兽的初始能力就越高。我曾用两只LV 80的速龙(No.149)生出的迷你龙(No.147)，父亲的两招暴风雪(ふぶき)和破坏光线(はかいこうせん)在迷你龙一出生就已学会，而且其最初的各项数值都在15以上。

雌性怪兽会决定生出的怪兽在图鉴中的位置，新生的口袋怪兽只可能与母亲一样或是母亲的未进化形态。

③关于孵化

每种口袋怪兽的孵化时间均不同。孵化时间是由父母决定的。父母口袋怪兽的级别越高，孵化的时间就越长。为了提高孵化速度，一定要把蛋放在有活力的口袋怪兽旁边。当然，怪兽蛋只有带在身上才会孵化，放在电脑里是不会有新生儿诞生的。

怎样才能确保No.236的进化方向

在2000年6月号那篇文章中曾提到，No.236有1/3的几率进化成No.237，有2/3的几率进化成No.106和No.107。其实No.236的进化是有规律可寻的。

①**令No.236进化成No.106**：确保No.236的攻击力高于防御力，这样No.236在LV20会进化成No.106。

②**令No.236进化成No.107**：保证No.236的防御力高于攻击力，这样No.236在LV20会进化成No.107。

③**令No.236进化成No.237**：保证No.236的五项数值全都一样，这样No.236在LV20会进化成No.237。

若使No.236进化成No.237确实要花费一番心思：首先，令No.236升到LV20，在它进化时按B键取消（通过升级进化的怪兽还会在下次升级时进化)，然后使用提高攻击力、防御力和敏捷值分的道具来改变No.236的数值，令其五项数值完全相同。这样它就会在下次升级时进化为No.237。因为在你得到No.236时，它的特殊攻击力和特殊防御力这两项数值是一样的，所以你不必理会这两项数值。此外，要尽量在怪兽低级别时使用道具，因为高级别怪兽的各项数值往往有很大差距。

以下三种道具在黄金市(**コガネツティ**)的shop的四层有售：

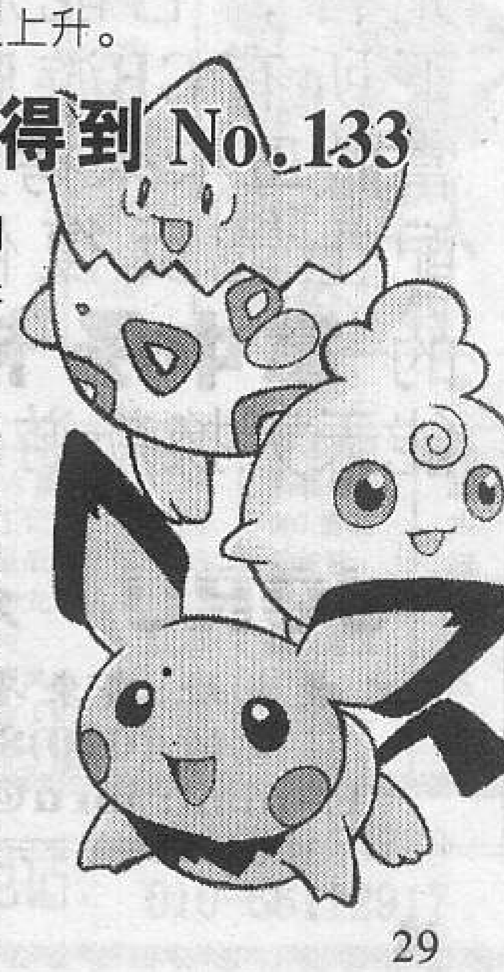
タウリン：令攻击力的基本数值提升；

ブロムヘキツン：防御力的基本数值提升；

インドメタツン：敏捷的基本数值上升。

用事半功倍的方法得到No.133

133号怪兽**イーブイ**在红、绿、金和银的版本中都只有一只，所以要想集齐五种进化形态，就至少要玩五遍游戏。这是无疑是非常浪费时间的，但是根据前文介绍的交配法则中的第二条，玩家只要得到雌性**イーブイ**，就可以无限繁殖No.133，事半功倍（本人就从"金"里拿到了雌性**イーブイ**)。各位玩家只要多提几次存档，反复试验，一定能取得到雌性的**イーブイ**（雌性**イーブイ**的出



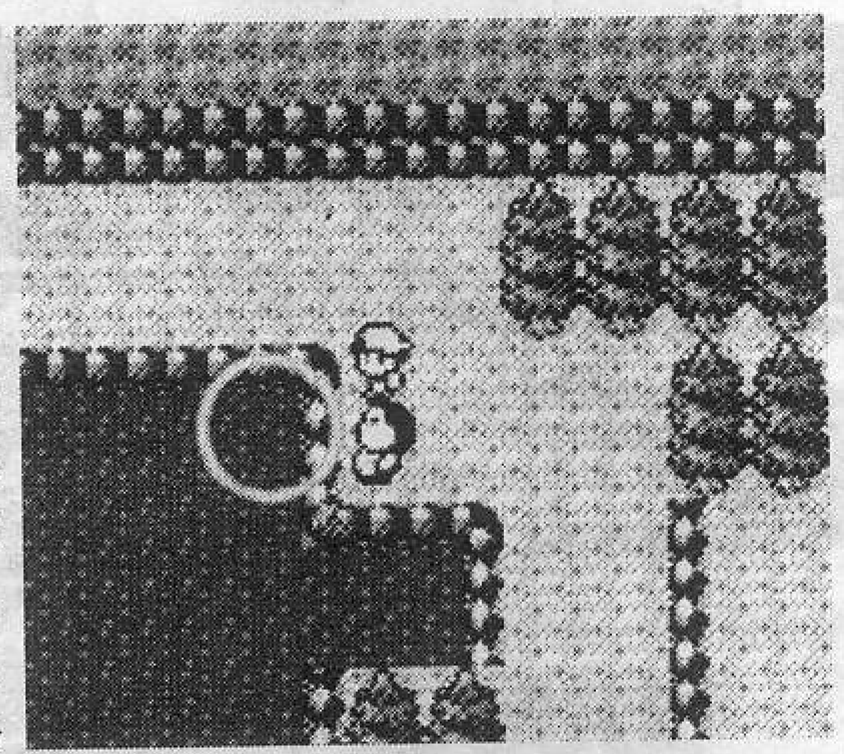
现几率大约为 1/5)。此外,其它几只稀有品种(在游戏中只出现一只的怪兽,但不包括幻之兽)也有可能得到雌性怪兽。试验结果详见下方表格。

最终怪兽 No.151 和 No.251 的捉法大公开

No.151:只有捉齐 No.001~No.150、No.152~No.250,外加 27 只 No.201(包括闪光 201),并得到无限物品,去任意一个山洞捕捉即可。(发现时主角会突然说"!")

无限物品是指玩家拿到所有道具后,与博士对话得到的特殊道具。由于该道具能使其他道具变成∞(无限),所以称之为无限道具。

No.251:1. 只玩了 50 小时,超过了便不能拥有。2. 捉齐 250 只小精灵。3. 得到无限道具后,把 No.246 和百变怪(No.132)放在饲养屋,便能得到(由蛋中孵化)。注:这个秘技是我偶然在网上发现的,因为金银中的物品实在太多,我至今还未找齐。在网上已有朋友完成图鉴,想来这个秘技也是有一定可信度的,所以在这里介绍给大家。还有一些口袋怪兽虽不是只有一只,但它的出现地点固定且范围很小,所以它们也是很难捕捉的。如:177 号、183 号、191 号、209 号、211 号、223 号、214 号等怪兽。在此我举例说明 No.223 的捕捉地点,在图中所示位置使用鱼杆钓即可。我曾在这里钓了十次,全都是 No.223,此怪兽在其他区域的出现几率几乎为 0。



↑图中画有圆圈的区域为垂钓地点。

文/LEEF 责编/PERFECT



名　称	出现地点	有无雌性
伊布(**イーブイ** No133)	在黄金市(**コガネツテイ**)的一间小屋内得到	有可能得到雌性
伪装树(**ウンツキー** No.185)	在 36 号的路口	有可能得到雌性
红色的暴鲤龙(**ギャラドス** No.130)	在愤怒湖(**いかりのみずうみ**)中	均为雄性
卡比兽(**カビゴン** No.143)	在 11 号的路口	有可能得到雌性
刺比(**トゲピーー**No.175)	由蛋中孵化	均为雄性
拉布拉斯(**ラプラス** No.131)	星期五在**つながり**洞穴最深处	有可能得到雌性
バルキー No.236	在研钵山(**スリバチ**山)中空手大王那得到	均为雄性

目前笔者的图鉴状态:完程度 99.2%(已发现 249 种,已拥有 249 种),No.201 的图鉴完成度 100%。

目前我的图鉴还欠缺 No.151 和 No.251 两只最终怪兽。注:伊布的后代均为雄性。



安诚迅 AN CHENG XUN 专业邮购游戏

郑承重诺 款到第二日准时发货，保证十日内收到物品。

PS9001（日本原装 配 AV 线 电源 手柄）电询	30	PS2（日本原装 8M 记忆卡 手柄 直读）电询			GB 标准厚黑白液晶主机（日本原装）	239	15
PS9002（日本原装 配 AV 线 手柄） 电询	30	GB 超薄手掌型黑白机（日本原装）	289	15	NGP16 位彩色手掌机（日本原装）	539	20
PS7501（日本原装 配 AV 线 电源 手柄）1199	30	GB 超薄手掌型彩色机（日本原装）	559	15	世嘉 16 位游戏机（双手柄 电源 AV 线）	119	20
DC（赠送引盘及游戏 2 张 电源 手柄）1699	30	GB 超薄黑白液晶主机（日本原装）	420	15	WS 黑白掌机	449	20

PlayStation配件

PS 普通组装手柄	8	PS1M 标准记忆卡	19	PS 普通吉他	75	PS 小摇杆	88
PS 普通原装手柄	52	PS1M 透明记忆卡	23	PS 震动吉他	125	PS 飞行摇杆	125
PS 震动组装手柄	48	PS2M 透明记忆卡	35	PS 震动脚踏枪	58	R5 赛车手柄	135
PS 震动原装手柄	88	PS 7 系列电影卡	198	PS 五四手枪	55	PS 对战线	10
PS 连发震动柄	75	PS 9 系列电影卡	195	PS 退膛震动脚踏枪	138	PS AV 线	9
PS 格斗王手柄	26	PS 全闪跳舞毯	50	PS 透明震动方向盘	198	PS S 端子线	12
				PS 街霸大摇杆	115	PS PDA	292
				PS 方向盘大摇杆	95	PS 四分插	85

北通专柜

暑期特惠 伍元邮费

		北通野牛震动手柄	78
		北通脚踏震动方盘	185
		北通 1M 记忆卡彩壳	27
北通野牛震动柄 2	75	北通 2MIC 记忆彩色	35
北通铁手震动光枪	105	北通 8M 记忆卡	58
北通退膛震动枪	110	北通中文金手指	29
北通大摇杆	95	北通鼠标	39
北通小精灵摇杆	60	北通月牙震动柄	63

GameBoy部分配件

				GB 皮卡丘彩色包	15	PS 机器人大战 α	32
				GB 贴膜放大镜	12	PS 沉默之丘	25
GB 薄机放大镜	12	GB 小对小对战线	14	GB 随心换彩壳	35	PS 吸血鬼	35
GB 彩机放大镜	15	GB 小对大对战线	14	GB 照明彩灯	12	PS 前线任务 3	14
GB 双用放大镜	20	GB 万用对战线	23	GB 彩色手链	5	PS 午夜列车	21
GB 小充电电源	12	GB 彩机镜面	9	GB 彩色小腰包	12	PS 龙骑士	15
GB 三合一充电器	28	GB 薄机镜面	9	GB 全副武装	75	PS 游戏王	31
GB 笔试充电器	46	GB 专用摇杆	9	GB 彩机外壳	32	PS 跳舞档案	41
GB 小电源	8	GB 耳机	10	GB 薄机外壳	32	PS 妖精战士	20
GB 小充电器	33			GB 彩机透明套	11	PS 心跳回忆 2	23
GB 彩色音箱	25			GB 薄机透明套	10	PS 太空战士 8	21

太空战士9攻略 35元 游戏攻略书

免收邮费

PS99 拳皇（带盘）	26	PS 金手指大全	15
PS 寄生前夜 2	23	GB 经典游戏大全	28
PS 牧场物语	26	GB 游戏王 2	33
PS 龙战士 4（带盘）	28	GB 勇者 1+2	24
PS 基连的野望	26	GB 圣剑传说	20
PS 洛克人大冒险	35	GB 牧场物语	25
PS 放浪冒险谭	20	GB 口袋金银精灵图鉴	27
PS 实况足球 4	11	GB 口袋金银全攻略	18
PS 生化危机 3	23	GB 合金装备	25

GameBoy彩色卡带 购买GB卡均免邮费 免邮费 免邮费

免收邮费

口袋妖怪金（中）	62	合金装备	50	口袋银（英）	60	胜利足球	20	拳皇 2000	69	魔法气泡外传	37	游戏王 2	38
口袋妖怪银（中）	62	炼金术士玛莉	50	口袋妖怪金	30	99 足球	30	拳皇 99	62	机甲宝宝太阳	48	丛林王子	35
牧场物语 1（中）	52	炼金术士艾连	50	口袋妖怪银	30	超真实钓鱼	47	拳皇 97	34	机甲宝宝月亮	48	毁灭公爵	45
牧场物语 2（中）	68	坏玛莉 3	46	心跳回忆文艺	50	音乐节拍 2	50	少年街霸	46	第二次机器人大战	28	蓝精灵	31
大富翁（中）	48	太空堡垒	73	心跳回忆体育	50	泡泡通	40	街霸 2	20	统钢战记	53	古墓丽影	110
超级游戏王（中）	56	炸弹人 10	55	罗德岛战役	30	GT 赛车	50	WF 摔跤	34	沙罗曼蛇	33	NBA2000	82
悟空外传激斗篇（中）	46	音乐节拍 3	65	大贝兽物语 2	34	顶级赛车（震动）	45	格斗王	12	大盗伍佑卫门	33	超时空要塞	68
太空战士 8（中）	42	泡泡龙 5	65	格斗料理传说	52	V8 赛车（震动）	75	街霸	20	海陆空大战 2	28	高达 2 代	65
勇者斗恶龙（中）	45	彩虹勇士 6 号	65	女神转生 2	45	口袋弹珠（震动	45	真人快打	19	坏玛莉 2	40	恐龙	60
萨尔达传说（中）	46	V-拉力赛车	55	FIFA2000	28	柯纳米赛车	32	七龙珠	22	勇者斗恶龙	53	1942	60
三国志 2（中）	42	恶魔机器猫	55	NBA 篮球	22	柯纳米足球	42	泡泡龙 4	34	西部枪手	25	音速 8（震动）	65
第五次机械大战	35	孤岛冒险记	42	篮球飞人	42	四驱车 3	41	麻将兵	36	洛克人 8	24	大金刚 5	72

GameBoy黑白卡带

						魔法阵	28	大贝兽	19	人猿泰山	19	98 海战	17
						98 海战	16	上尉密令	19	热血足球	19	炎之弹平 2	17
太空战士（中）	21	95 格斗之王	18	王国物语	28	月影村怪物	19	狮子王	19	天使之翼	19	科学怪人	17
侏罗纪（中）	46	96 格斗之王	18	公主钟声	28	侦探柯南 1	19	花木兰	20	兰球飞人	19	摩托车	17
三国英雄（中）	18	97 格斗之王	43	牧场物语	18	侦探柯南 2	19	阿拉丁	19	风中奇缘	19	鬼太郎	17
口袋妖怪红（中）	41	RB 饿狼	18	圣剑传说	28	动物园	23	波斯王子	19	忍者龙剑传	19	第二次机械人大战	21
口袋妖怪黄（中）	41	幽幽白书	18	龙之风印	17	超魔神英雄	20	战场之狼	19	影武者	19	钓鱼先生	19
口袋妖怪青（中）	41	真人快打	18	大战略	19	西游记	15	魂斗罗 6	19	特殊警察	19	J 联盟足球	19
吞食天地（中）	18	斩红狼	22	光之继承者	28	魔界塔士外传	34	沙漠风暴	19	异型 3	19	玩具总动员	19
三国志 2（中）	21	七龙珠	18	SD 机械大战	26	炸弹人	23	热血高校	19	昆虫博士	19	拆楼	19

超值邮购 购买GB卡价值100元，就可获得GB彩色布制（或透明）精美腰包一个。

游戏文化

八神庵储钱罐	28
草稚京储钱罐	28
Q 版樱木花道储钱罐	28
Q 版流川风储钱罐	28
史克努比储钱罐	28
太空战士 8 项链	18
拳皇项链戒指一套	18
太空战士 8 绳链	18
太空战士 8 腕表（男女一对）	130
太空战士 8 腰表	41
心跳回忆星座卡片（12 张）	12
拳皇人物卡片 10 （10 张）	10
99 拳皇背包 圆领衫	25

Dreamcast软件

蓝刺	370	世嘉拉力 2	370
VR3	175	莎木	495
刀魂	380	VR 射手 2000	350
99 拳皇	390	职业创造球会	580
魔剑 X	390	漫画英雄对卡普空	400
D 之食卓 2	460	生化危机维罗尼卡	500
街霸 EX	515	首都高速赛车	400
电脑战机	300	街头霸王 3	400
午夜凶铃	440		
VR 特警 2	280	DC 原装记忆卡	180
樱大战	470	DC 原装手柄	210
GT 赛车	400		
神机世界 2	380		

PlayStition 2 软件

山脊赛车 5	660
决战	620
生活死 2	620
铁拳 TT	620
诱爆烟火	580
实况足球	630
街霸 EX3	620
FIFA2000	640
PS2 架子鼓（组）	280

NEO GEO POCKET软件

封尘记忆	480
皇家骑士团外传	340
顶上决战	320
合金弹头	290
合金弹头 2	320
神机世界 2	280
侍魂 2	280
电车 GO	280
索尼克	280
前线任务	280
月华剑士 5 合 1	300
SNK 对卡普空 5 合 1	300

每月特邮



GB玩具军人 特价：49

世嘉16位卡 MD

三国 1（中）	45	吞食天地 3（中）	45	大富豪	45	蝙蝠侠 2	35	极道枭雄	35	消失世纪	35	HQ 追踪	25	雷霆战机	25
三国 2（中）	45	悟空外传（中）	45	太阁立志	45	战斧 5	35	忍无可忍	35	中国象棋	35	NBA 篮球	25	彩虹岛	25
三国 3（中）	45	众神遗产（中）	45	信长野望	45	异形战士	35	蜘蛛人 2	35	网球	25	兽王记	25	007 情报	25
三国 5（中）	45	航海时代 1（中）	45	台湾大亨	45	碎裂风暴	35	狮子王 2	35	沙漠风暴 1	25	外星战将	25	鲛鲛鲛	25
水浒传（中）	45	航海时代 2（中）	45	恐龙兄弟	35	武士道	35	96FIFA	25	超级忍 3	35	双街龙 2	25	机械战警	25
太空战士（中）	45	梦幻模拟战 2（中	45	饿狼传说	35	豪血寺	35	XMAN 超人	35	战斧 4	35	赌神	25	武装雄鹰	25
封神榜（中）	45	大战略 2（中）	45	12 人街霸	35	幽游白书	35	雷鸟 4	35	战斧 3	25	大旋风	25	坦克	25
大富翁（中）	45	航空霸业 2（中）	45	VR 战士	35	侍魂	35	雷电传说	25	顶极赛车 2	25	冲破火网	25	高速飚车	25
亚瑟传说（中）	45	爆笑三国（中）	45	F117	35	风中奇缘	35	火枪英雄	25	战神	35	热血足球	25	火爆警长	9

汇款地址：北京北新桥邮局11信箱 邮编：100007 收款人：王玲玲（收） 电话：010-66159798 010-66112917

沈阳华隆游戏批发中心

诚招各地动画 VCD 经销商

（批发 零售 邮购 维修）

好消息：本中心自招收维修 PS、SS 学员至今已培训了大批学员，现均能独立操作，由于很多外地客户不能到沈阳学习，而且还想掌握这门技术，为此，应广大客户要求，由本中心维修教学人员精心编写一套《PS、SS 维修手册》，价格 68 元，免邮费，该手册全面系统地将各种故障的判断、检测、维修于一体，大量插图，有无基础均能看懂学会。购买此手册即为本中心学员，均有学号，电脑统一管理，可为学员提供以下服务：①代修病机，邮费 25 元②提供各种维修配件（手册中均有价格）③免费回答学员各种提问。

PS Ⅱ代主机＋原装振动柄＋原装 8M 记忆卡＋专用大功率变压器＋8 种碟（任选）＋直读 IC，售价 4300 元/套，邮费 80 元，PS Ⅱ游戏碟 超低价
DC 主机＋原柄＋专用电源＋10 碟（任选），售价 1850 元，邮费 50 元，DC 游戏碟 超低价
PS9002 主机＋双柄＋电源＋5 碟＋直读 IC，售价 1200 元，邮费 50 元

SNK 彩色掌机，售 490 元，邮费 30 元（换卡费用＝卡差价＋手续费 50 元）拳皇 R2 285 元，饿狼传说 285 元，侍魂 285 元，越南战役 2 代 350 元，女子格斗 350 元，神机世界 350 元，生体兵器 400 元，机甲世纪 400 元，顶上决战 350 元，SNK 对卡普空（1、2 集）300 元，卡邮费 15 元

WS16 位掌机，售价 430 元，邮费 30 元（换卡费用＝卡差价＋手续费 50 元）SD 高达 280 元，上海麻将 280 元，数码恐龙 280 元，梦幻模拟战 380 元，机器人大战 350 元，洛克人 380 元，新世纪福音战士 400 元，机器人大战 2 代 398 元，三国志 450 元，仙界传 450 元，铁拳 380 元

日本卡通动画 VCD 新登场，日语原声，中文字幕，彩面彩盒珍藏版，价格见 2、3 期广告，邮费一律 15 元（无论多少）。

名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数
超新：幽游白书 TV（25－38 集）完结	14	生化危机（真人版），寄生前夜（真人版）	2,2	宫 听到涛声，天空之城	1,2	神风怪道，默示录	4,1	DNA²，电影少女	5,3
GTO（18－32 集），乱马 1/2 OVA 版	8,3	金田一医院坡上吊（真人版）	2	崎 梦幻街少女，龙猫	2,2	篮球飞人－樱木花道，蓝板王	1,1	樱通信，樱花大战 1 代全集	6,2
weiβknres（白色猎人）OVA，猎人	2,3	金田一女医，金田一女王蜂（真人版）	2,2	骏 再见萤火虫，魔女宅急便	2,2	GTO（1－17 集），宇宙骑士 2	9,3	福星小子爱星球之恋，圣传	2,2
魔术师奥芬第 2 部，封神演义 TV	12,11	樱花大战 OVA，樱花大战 2 代（1－4 集）	10,2	作 飞天红猪侠，幽灵公主	2,2	口袋怪物剧场爆诞，逆袭	2,2	圣水奇缘，Lain（玲音）	2,5
女神后补生，秀逗魔道士（魔剑美神）	4,2	天使禁猎区，恋爱后补生	1,1	品 风之谷，岁月的童话	2,2	98 拳皇，99 拳皇，太空 8	1,1,1	X 战记，东京巴比仑	2,1
秀逗魔道士 TV（第一部），TV（第 3 部）	9,13	恋爱人生，圣露米纳女学院	2,2	幽灵公主，青之 6 号（1－4 集完）	2,4	生化危机（1－3）动画版，北斗之拳	1,2	尾崎南－绝爱，足球小将	1,5
秀逗魔道士 TV（第二部），黄龙之耳	9,1	TO HEART（激情恋爱），安琪利可	7,1	魔法骑士，特别篇（剧场版）	6,2	恶魔战士，饿狼传说	4,4	我的爱神，幸运女神	3,6
野兽战士（1－27 集完），魔法史	9,3	海底娇娃蓝华，梦中相会	4,3	相聚一刻（上、下集），剧场版	(16,16),1	圣子到 BOY，剑风传奇	13,13	金田少年事件簿 TV，剧场版	13,2
幽游白书电影版－夜叉阴谋	1	万有引力，流星花园 TV	2,18	少女革命 TV 版，剧场版	13,3	侍魂 1，侍魂 2，刀魂	1,2,2	GS 美神 TV，剧场版	15,1
城市猎人－爱与宿命连发枪	2	圣斗士星矢－十二宫（上、下集）	12,13	柯南－TV 版第 1 部，第 3 部	26,14	银河英雄传说 TV 版全集	55	高达 08 小队，完结篇	6,1
－百万黄金，海滩之战	1,1	圣斗士星矢－最终圣战，黄金葬果	1,1	柯南－TV 版第 4 部，短篇集	7,1	银河英雄－污名，白银之谷	2,2	高达 08MS 小队电影版	1
－便衣女警（保镖命令）	2	圣斗士星矢－海皇篇，北欧篇	5,9	柯南－来自黑暗组织的女子	2	银河英雄－朝之梦·夜之歌	2	高达 0083，剧场版	6,2
——犯罪天才与教授（再见我的爱人）	2	圣斗士星矢－真红少年，钢铁神兵	1,7	柯南－14 番目地，引爆魔天楼	2,2	银河英雄－新战争序曲	2	高达 F91，高达马沙反击战	2,2
－99 城市猎人，铁男	2,6	圣斗士星矢－神与神的激战	1	柯南－两大杀人事件，世纪末的魔术师	2,2	不可思议－朱雀篇，青龙篇	10,9	高达 W 停不了华尔兹，高达 0080	2,3
机动战舰 TV，枪神 TV	13,13	大友克洋－麻木之部屋，亚基拉	2,2	超时空要塞 TV 版，D7	12,4	不可思议 OVA 版，剧场版	6,2	高达 W 战场回忆，高达 0079	4,16
魔影柒光，W－杀人课	2,2	大友克洋－老人与 Z，世界末日	2,2	超时空要塞Ⅱ，超时空加强版	3,4	新天地无用 TV 版，遥远的思念	9,2	高达倒 A（20 周年纪念版）	8
超时空要塞 7 电影版，黄金宝贝	1,3	大友克洋－机械嘉年华，迷宫物语	2,1	超时空要塞－可有记起的爱	2	天地无用外传－砂砂美	9	高达 W，Z，ZZ	17,17,16
人鱼の伤，街霸（1、2）	1,(2,2)	大友克洋－MEMORIES（记忆）	2	孔雀王，真·孔雀王	3,2	天地无用剧场－炎夏之圣诞	2	高达 V，X，G	17,17,17
罗德岛战记－英雄骑士传	9	新世纪福音战士 TV 版，剧场版	13,4	彼男彼女的故事（1－24 话）	13	魔法阵都市，艾迪龙战将	11,7	守护月天（1－11）完，车神	11,2
罗德岛战记－吟游诗忆	6	浪客剑心 TV 版，镇魂曲	26,2	橙路 TV 版，剧场版	24(16),2	学园侦探团，装甲骑兵	16,18	Wei β Krues（白色猎人），铳梦	9,1
心跳回忆动画版，火魅子传	2,6	浪客剑心追忆篇（1－4）	4	女恶魔人，恶男杰特	8,9	我是大哥大，伤追之人	7,5	暗黑破坏神，怪医秦博士	3,3
吸血姬美夕 TV 版，剧场版	12,2	浪客剑心珍藏版，乱马 1/2	3,2	攻壳机动队（红、兰眼之章）	2	**幽游白书（TV 版 1－24 集），剧场版**	24,2	**恐怖宠物店，织田信长**	2,2
3X3 只眼第 1、2 部	4,3	烈火之焰，大运动会	14,6	攻壳机动队剧场版，天空战记	2,3	万能文化猫娘，重战机	6,2	兽兵卫忍风帖，依甸少年	2,5
JOJO 奇妙冒险，火胃之月	3,2	**飞越巅峰，倒凶十将传**	3,3	**梦幻骑士，梦幻世界**	5,1	魔术士奥梵，赏金猎人	9,9	神八剑传，宇宙骑士大和号	2,6
课本没教的事，魔装机神	2,7	**蜡笔小新，风魔小次郎**	2,3	舞夜之眼，特遣队	2,6	病毒（3D 人形），澳美帝	3,2	星际争霸战，魔神 BIGO	6,6

日本经典电视连续剧，日语原声，中文字幕 价格见 2、3 期广告，邮费一律 15 元（无论多少）

2000 年之恋，蒙娜丽沙微笑	11,11	东京爱情故事，新闻女郎	11,11	一吻定情Ⅰ（至爱），一吻定情Ⅱ	12,6	GTO Ⅰ（麻辣老师），Ⅱ（直海老师）	12,12	16 岁新娘，单身贵族	10,10
冰之世界Ⅰ，Ⅱ，危险关系	11,12,11	悠长假期，恋爱世纪	11,11	一个好人，成田离婚	11,10	神，只是再多点爱，男人三十五	12,11	小报，理想之结婚	10,10
追爱一族，主妇们的犯罪	11,11	爱情白皮书，青春无悔	11,10	101 次求婚，美味关系	12,10	猎艳男孩，三姐妹侦探团	12,10	沙滩小子，世纪末之诗	12,12
思念总在分手后，双人床	10,12	是谁造成今日的我	10	沉睡森林，兄弟	12,11	音无可怜，独身生活	8,10	东京仙履奇缘，邂逅	11,12
未满都市，心中有太阳	10,11	协奏曲，爱因和平	10,12	偶像妈咪，魔女の条件	12,8	失乐园，29 岁圣诞节	13,10	自从遇见你，周末婚	13,9
韩 妙手情天（上、下集）	16	玻璃鞋之恋，美丽人生	8,11	透明人间，高校之恋	13,12	山田一家的忍耐，恋爱论	11,10	新前程似锦，说老婆的坏话	10,11
国 星梦奇缘（上、下集）	16	东京电梯女郎，将太寿司	11,11	料理千王，金田一少年事件簿	9,9	何日再相逢，恶女	13,12	同一屋檐下（Ⅰ、Ⅱ），同窗会	(12,12),7
剧：我怕恋爱（上、下集）	16	暗恋（天长地久），女医	12,11	法医物语，这是工作	10,10	星之金币（Ⅰ，Ⅱ），青之时代	(12,12)11	圣者之行进，鬼之栖家	11,11
恋爱之神，相睇结婚	10,11	不老的传说，恶女	12,11	好消息，午夜凶铃の螺旋	12,12	天使的工作，戴面具的女人	12,10	平安夜，跟我说爱我	10,12
给周五的恋人，不得了	10,11	幻想，美味关系	11,10	金田－美人鱼传说，美人	13,10	非洲之夜，独身生活	11,10	若叶小子，俊平我很好	12,12

日本经典原声音乐 CD 精选，有 CD 盒包装，具有极高的欣赏和珍藏价值，价格见 2、3 期广告，邮费一律 15 元（无论多少）

樱花大战/樱花绚烂	1	高桥洋子/新世纪 EVA 礼赞	1	罗德岛精选合集	1	银河英雄传说精选合集	1	心跳回忆原声集	1	浪客剑心新版精选集	1
圣斗士星矢精选合集	1	樱花大战 1,2	1－2	幽游白书歌曲大集合	1	电影少女原声集	1	少年传说合集	3	相聚一刻主题歌集	1
97 主题歌精选 1、2、3、4	1－4	樱花大战/帝国歌剧团	1	宫崎骏作品精华集 1、2、3	1－3	99 年歌唱大集合	1	机动战士主题歌	1	侍魂 NEOGEO64 原声集	1
电视卡通主题精选 1、2、3	1－3	新世纪特别纪念版	1	魔神英雄传单曲精选集	1	名侦探柯南单曲大集合	1	机器人大战 F 完结篇	1	城市猎人精选合集	1
魔法少女歌唱大集合	1	新古灵精怪（橙路）钢琴演奏	1	罗德岛战记 TV 英雄骑士传	3	彼男彼女主题歌集	1	生化危机原声集	1	爆走兄弟/歌唱大集合	1
98 日本票选排行榜 1、2	1－2	魔法骑士/歌唱精选集	1	科拿米 10 周年纪念盘/主题歌	2	藤崎诗织/风之菲	1	99 拳王原声全集	2	不可思议游戏单曲精选	1
全日本超级动画主题曲	1	新世纪真心为你，交响乐	1,2	太空战士八，太空战士七	4,4	纯爱手札/DVA 原声集	1	太空战士 1－2 原声全集	1	柯南电影版、剧场版主题精选	1
幸运女神精选集	1	98 超时空单曲精选集	1	2000 动画新世纪－中华一番	11	纯爱手札/藤崎诗织	1	太空战士 3 悠久风之传说	1	纯爱手札 2	1
美少女战士耶诞歌大集合	1	灌篮高手主题歌插曲	1	攻壳机动队电影原声带头人	1	武士魂/歌曲精选集	1	神行太保（BOY）原声集	1	MTV 日本动画主题歌精选	1

热舞系列产品 让利玩友

直插电视 TV 舞毯："步步达"牌，中央电视台"动画城"栏目指定奖品，6 首曲＋2 个游戏 70 元。"天天高"、"智能达"、"新科"接 VCD 机舞毯，送原碟，真人演唱、伴舞、兼容各种 VCD 机，售价 110 元，裕兴 6 球 VCD 舞毯 145 元，邮费一律 15 元

本中心大量现货经典土星 SS 游戏 450 余种，索尼 PS 游戏 500 余种，价格见 2、3 期广告，邮费无论多少一律 15 元，只要备选 3－5 种即可满足您的要求，SS 目录请参考电软第二、第三期广告，函索目录 3 元/份，需付回程信封并贴足 0.80 元邮票。

本月特价商品，邮费一律 15 元，每增加一种产品，需另加 5 元邮费，二手主机邮费 50 元，各种配件价格可参阅前几期广告

29"/25" 索尼彩监 1200/900 元，邮费 150 元（当地需有火车站）

二手超任＋博士 7 代全套，送 10 片软件，450 元

PS 日产原装振柄	98	VGA·BOX（用于任何游戏机）	330	6 寸双制彩监（可看电视）	480 邮费 30	PS 双人街机大摇台	130	PS PDA/超任双线火牛	285/25
铁手 2 型退膛振动枪（送记忆卡）	125	SS 遥控手柄	55	超任金碟/目录	90/10	SS JVC 光头/三洋光头	110	二手索尼机全套（正常使用）	750
PS 中文金手指＋书	38	PS 手柄延长线（对应振动手柄）	10	北通手柄王	75	SS 樱大战记忆卡	85	二手土星机全套（正常使用）	500

邮购地址（汇款单填写地址）：沈阳市和平区北市一街 56 号北市市场 18 C 号 收款人：李彬 邮编：110002

本中心招收维修索尼 PS、土星 SS 学员，包教包会，赠维修手册。详情电话联系：024－22521225

总店地址：沈阳市和平区北市一街 56 号北市市场 18C 号 电话（传真）024－22521225 批发专线：013909820456
总店五爱市场批发部地址：沈阳五爱市场南区五爱购物城 167 档（不要往这里汇款） 电话传真：024－24816648
分店地址：沈阳市和平区胜利南街 59 号金利达游戏机专营店 联系人：马宏杰 电话（传真）：024－23510278
※分店、总店均维修索尼、土星机，速度快、价格廉，一般故障立等可取。

北京华冕游戏机专营店

华冕次世代机专营店	北京市鼓楼东大街179号	010 64053225	零售 批发 维修
华冕手掌机专营店	北京市鼓楼东大街177号	010 64077134	

华冕游戏机全国维修中心

经验丰富：本中心拥有五年以上专业维修游戏机经验的高级技师。
设备齐全：拥有各类进口检测和维修设备，40平米维修车间。
维修快捷：所有接收的坏机修理均流水作业，从接收、检测、维修、试机、清理均有专人负责。
服务周到：所有坏机修好后，均免费清理，调试到极佳状况，并做表面处理，最大限度的使旧机换新颜，并赠送彩印贴纸
质量保证：所有修好的机器均保修半年。
收费合理：本中心由技师坐堂修理，免去各种中间环节费用，价格极低。
服务承诺：80%的坏机立等可取，20%的坏机24小时内取机。外省顾客也可邮寄修理，但必须事先电话联系。

原装任天堂彩色GB机	570元	邮费20元
原装任天堂GB超薄机	305元	邮费20元
16位原装SNK彩色手掌机	530元	邮费20元
百代原装袖珍手掌机	450元	邮费20元

GB黑白单卡

格斗类		体育类						动作ACT类/射击类			
95格斗	23	赛马	18	大贝兽物语	25	化石创世	42	空中霸王	24	真实的谎言	22
96格斗	25	天使之翼2	25	王国物语	34	恶魔城传说	22	忍者龙剑传	20	上尉密令	22
97格斗	37	四人麻雀	18	公主钟声	34	热血时代剧	22	大金刚3	24	名侦探柯南1	22
饿狼3	22	98FIFA足球	22	铁拳3	29	西游记	20	魂斗罗6	20	名侦探柯南2	24
斩红郎无双剑	27	胜利11人足球	23	月影村的怪物	24	**SLG类**		雪人兄弟	20	狮子王	21
街霸2	22	J联盟足球	19	吞食天地3（中）	26	SD机械人大战	28	玩具总动员	21	空牙	22
热血硬派	20	钓鱼	25	太空战士4（中）	26	98海战	23	幸运的卢克	21	轰炸南斯拉夫	23
幽幽白书1	22	国际象棋	21	口袋妖怪（红）	25	海陆空大战	24	口袋妖怪大竞赛	28	攻击苏联	22
幽幽白书2	22	**养成类**		口袋妖怪（绿）	25	美少女战士	18	阿拉丁	21	战场之狼	20
幽幽白书3	22	口袋恋爱	25	口袋妖怪（青）	25	星际战争	25	洛克人5	24	口袋妖怪紫	50
幽幽白书4	22	超魔神英雄传	25	口袋妖怪（黄）	32	牧场物语	26	洛克人8	25	炸弹玛莉	21
杀手学堂	21	忍空	21	口袋妖怪（红中）	36	第二次机械人（中）	34	玛莉3	26	特殊警察	23
热血新纪录	20	**RPG类**		口袋妖怪（绿中）	36	第五次机械人（中）	40	摩登原始人	21	吸血伯爵	18
中毒英雄	18	光之继承者	33	口袋妖怪（青中）	36	三国志（中）	25	异形3	21	死亡禁区	18
				口袋妖怪（黄中）	36	索尼克6	25				

特此声明

本店所售GB单卡合卡**均免邮费**，邮购服务价格低，速度快，质量好！！！

GB彩色单卡

炼金术士玛莉篇	60	女神转生外传2	38	勇者斗恶龙日文	38	泡泡龙4	35	悟空激斗传中文	49	统刚战记	50
炼金术士艾莉篇	60	坏玛莉2	45	勇者斗恶龙中文	50	蓝精灵	35	魔法气泡外传	44	钢铁与友情RPG	53
99格斗	59	格斗霸王	55	勇者斗恶龙1+2	57	呼哟呼哟	35	沙罗曼蛇	38	HQ赛车	38
格斗2000	60	罗德岛战记	35	游戏王2中文	80	牧场物语2	42	巫术王	55	魔法骑士3	36
信长野望	38	大富翁(中文)	50	萨尔达中文	50	海陆空大战2	36	西部牛仔	38	口袋妖怪（金）	35
飞龙拳	35	狂热节拍	36	炸弹人RPG	36	机甲宝(太阳版)	48	超级玛莉兄弟	32	口袋妖怪（银）	35
血腥咆哮	38	狂热节拍2	52	炸弹人卡片	38	街头霸王3	46	松鼠大战	48	第三次机器人	37
口袋弹珠	35	萨尔达传说	35	贵族钓鱼	49	口袋弹珠台(振动)	46	麻雀王	35	人猿泰山	58
公路拉力赛车	35	游戏王(中文)	63	99NBA	33	顶极赛车(振动)	46	口袋卡片（英文）	55	FIFA2000	46
大盗伍佑卫门	38	牧场物语2(中文)	70	99足球	33	影舞者	35	柯南3	65	流行音乐	55
蚁哥正传	35	牧场物语1（中文）	60	三国志2(中文)	43	坏玛莉3	55	游戏王3	63		

新卡推荐

燃烧战车(日)	50
燃烧战车(英)	56
口袋金(中文)	50
口袋银(中文)	50
超时空要塞	6
彩虹6号	62
SD机械人2代	65

汇款时请您写清邮编、地址、姓名和所购物品。谢谢合作！ GB游戏卡均免邮费，目录所登价格即为实际汇款金额

GB手掌机合卡

002001	口袋金（中文），口袋银（中文）	80
004001	第二次机械人大战（中文），吞食天地（中文），太空战士（中文），三国志（中文）	55
005001	太空战士（中文），吞食天地（中文），三国志3（中文），96格斗，圣斗士星矢	68
006001	口袋妖怪（黄），太空战士4（中文），魂斗罗6，N64玛莉，冒险岛2，忍者龟3	68
006002	96格斗，95格斗，饿狼传说3，幽幽白书4，忍者龟3，忍者龙剑传	43
007001	魂斗罗6，汤尼兔宝宝，冒险2，大坦克，炸弹杰克，打击方块，仓库番	30
007002	人猿泰山，拳王阿里，美少女战士，奇趣方块，炸弹杰克，扫海艇，雷霆战机	30
007003	魂斗罗6，空中霸王，双截龙，玛莉医生，网球队，坦克大战，炸弹人杰克	30
007004	太空战士4（中），太空战士外传（英），第二次机械人大战（中），第一次机械人大战，皇家之剑，鬼神降魔录V，创世纪外传	68
007005	热血高校 F-15战机 炸弹人6 网球 超级运动员 魔术方块 智慧弹跳珠	30
007006	太空战士4中文，三国志3中文，柯南2，SD机械人大战，光之继承者，圣剑传说，女神转年2	68
008001	空中霸王 轰炸南斯拉夫2 超幻战斗机 太空战斗机 捍卫战士2 F-15战机 神龙传 太阳之勇者	38
008002	口袋妖怪金 口袋妖怪银 真命大富翁（中文版） 七龙珠悟空传（中文版） 梦幻之星（中文版） 天外魔境 魔法骑士2 屠龙战记	99
008003	口袋妖怪6，音速小子5，恐龙战队，沙漠风暴，幽幽白书4，恐龙格斗，战斗忍者蛙，神龙传	40
009001	口袋妖怪（黄），女神转生，女神转生2，三国志3（中），太空战士4（中），第二次机械人大战，七龙珠，天使之翼	82
009002	96格斗 热血足球 热血硬派 热血高校 热血新纪录 热血进行曲 热血时代剧 热血排球 热血赛车	43
010001	饿狼传说3，洛克人3，天使之翼，小叮当1，小叮当2，冒险岛2，小精灵，玛莉N64，泡泡龙3，恐龙大决战	45
011001	太空战士4（中），吞食天地（中），第二次机械人大战（中），三国志3（中），信长野望（彩），大盗伍佑卫门，恶魔城，希望之剑，领土模拟战等	90
011002	太空战士4中文，三中英雄传中文，三国志3中文，天神怪战，海陆空大战，每四次机器人大战，信长野望，神机世界3，吞食天地3，太空大帝	58
013001	96格斗 魂斗罗 幽白4 樱桃小丸子 美少女战士 忍着蛙 双截龙 冒险岛2 忍着龙剑传 魁男熟 超级玛莉 机器人 铁甲战士	45
014001	太空战士4中文，三国志中文，魔界塔士1，魔界塔士2，魔界塔士3，叮当赛车，桃太郎电剧，超级玛莉四代，太空战斗英雄，三国鼎立，斩魔英雄传等	45
015001	96格斗 魂斗罗1 魂斗罗2 J联盟足球 忍着龟3 最后忍者 音速鼠 金刚战士2 原祖小子 花式撞球 森林王子 坦克决战 扑克小子 热恋四驱 玛莉医生	45
015002	勇者斗恶龙彩 坏玛莉2彩 怪兽战士彩 女神转生外传彩 萨尔达传说彩 口袋妖怪全集彩 海陆空大战彩 罗德岛战记彩 首都高赛车彩 龙的传人彩 泡泡龙 玛莉医生彩 俄罗斯方块 智慧弹跳球 坦克大战	100
017001	勇者斗恶龙（中文），萨尔达传说（中文），七龙珠Z（中文），超级玛莉兄弟，花式撞球，坦克大决战，玛莉医生，越野赛车，俄罗斯方块2，轰炸超人，扑克小子，保龄球大赛，超级砖块，仓库番，超级挖金，雷霆战机，企鹅世界	100
012001	97格斗 勇者斗恶龙（中） 萨尔达（中） 银河之星龙珠（中） 大富翁（中） 太空战士（中） 口袋侏罗纪（中） 第二次（中） 吞食天地(中) 三国志(中) 圣剑传说(中)	160
012002	勇者斗恶龙（彩），怪兽最强战士（彩），天使盗贼王（彩），罗德岛战记（彩），口袋（青），口袋（红），女子同级生，三国志（中文），吞食天地（中文），太空战士（中文），第二次（中文）	115
012003	太空战士4中文，口袋妖怪黄，口袋妖怪红，三国志中文，吞食天地中文，96格斗，天外魔境，黑巴斯钓鱼，机械人格斗，风靡全球的皮卡丘，太空战士中文，三国英雄传中文	85
012004	口袋妖怪红，口袋妖怪蓝，轰炸超人，超级打砖块，世界足球，超级玛莉兄弟，网球，企鹅世界，宇宙战机，坦克大战，炸弹杰克，玛莉医生	45
018001	冒险岛2，双截龙2，魂斗罗，雪人兄弟，忍者龟3，热血硬派，热血躲避球，忍者龙剑传，碎石战士，明星篮球，雀四郎，琉球，泡泡龙，米老鼠，怒之要塞，兔宝宝，神龙传，蝙蝠侠2	45
025001	口袋黄中文，口袋红中文，勇者斗恶龙中文，萨尔达传说中文，第二次机器人大战中文，三国英雄传中文，太空战士4中文，三国志中文，七龙珠Z中文，网球，智慧方块，越野赛车，俄罗斯方块2，轰炸超人，扑克小子，保龄球，超级砖块，超级挖金，仓库番，雷霆战机，企鹅世界，玛莉兄弟，花式撞球，坦克大战，玛莉医生等	115
027001	96格斗，音速小子5，阿拉丁，米奇老鼠，恶魔城，明星篮球，沙滩排球，汉堡，小精灵，弹珠台，玛莉兄弟，泡泡精灵，坦克，玛莉医生，太空侵略者，越野赛车，格斗小子，网球，音速战机，保龄球，俄罗斯方块，炸弹杰克，挖金，打砖块，仓库番，四川省，打击方块	40

GB配件

GB对打线（小对小）	10	GB耳机	8	GB2合1放大镜	15	彩机外壳	33
GB对打线（大对大）	10	GB高亮度小灯	15	GB厚机放大镜	15	厚机外壳	33
GB对打线（大对小）	10	GB稳压电源	10	GB皮卡丘多色包	13	燃烧战车彩色原版攻略（中文版）	26
GB万用对打线	15	GB笔式充电器	35	GB彩色手链	6	牧场物语2攻略书（中文）	20
GB彩机镜面	8	GB薄机专用充电器	25	GB组合配件装	60	口袋妖怪四合一攻略书（中文）	20
GB薄机镜面	8	GB彩机专用充电器	25	薄机外壳	33		

游戏文化

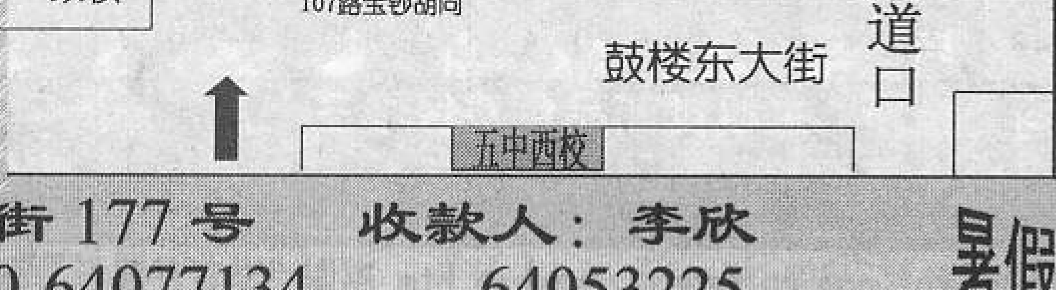
太八项链	10元
拳皇胸牌	3元
太八精装情侣表	128元
太八打火机	25元
拳皇打火机	22元
皮卡丘香味小电扇	18元

GB配件和游戏文化邮费均5元

本店每日均有新款游戏卡到，价格较低，质量好，欢迎前来购买，服务周到。

二手机市场

高价收购各类二手次世代游戏机
(DC、PS、GAMEBOY、等各类主机)
游戏机以旧换新业务 机会多!!
出售二手次世代游戏机 实惠多!!



北京市的顾客请乘107路电车宝钞胡同下车，华冕在隆福宾馆隔壁，五中西校对面。

汇款地址：北京市东城区鼓楼东大街177号 收款人：李欣
邮政编码：100009 联系电话：010-64077134 64053225

暑假热卖 真正实惠

游戏世界 精品一族

北京零點游戲

beijing zero gameshop

买



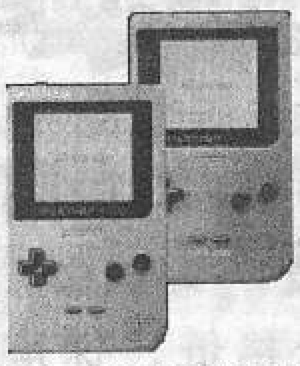
日本原装索尼PS-9002型（附送标准组装手柄二支）售价：电话咨询 邮资：30元

日本原装索尼PS-7501型（附送标准组装手柄二支）售价：1190元 邮资：30元

送

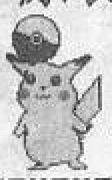


敬请留意：凡购PS机一台均随机赠送“斗神传3D格斗”原版PS游戏碟一张，限量100部，送完为止

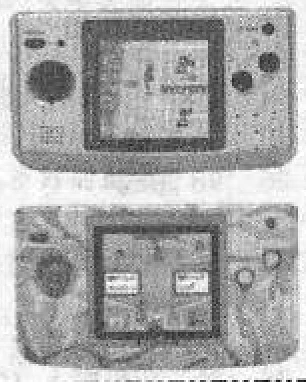


原装任天堂GB彩显机 580邮资：20

原装任天堂GB超薄机 295邮资：20



原装GB皮卡丘背包 28邮资：20



NEO GEO（NGP）

原装彩色手掌机

超薄多彩透明

售价：510元

邮费：10元



SONY 原装

PDA 手掌机

售价：290

邮资：10

时尚潮流

日本原装 Dreamcast



随机附送

原装手柄 X1

原装连线 X1

美日版转换盘

注：专用电源为另购品 售价 80

注：图中所示记忆卡为另购品 165 元

售价：1480元 邮资：60（含保险）

日本原装 PlayStation 2



随机附送

原装震动手柄 X1

原装 8M 记忆卡 X1

原装说明书 1 套

原装竖放支架 X1

4190元

（可加直读，送游戏）邮资：60元（含保险）



SONY 原装 PS2

专用震动手柄

售价：350 元

免邮资



SONY 原装 PS2

专用 8M 记忆卡

（可复制第一版驱动资料看全区 DVD）

售价：360 元

免邮资

新



都市滑板车

298元

邮资：60元

敬请注意：本店所售DC正版光盘均为全新日本原装，绝无二手回收盘或所换旧盘，敬请各地顾客监督。

正版DC游戏



日本原装 DC 正版游戏

“樱花大战”

特价：358 元

邮资：10 元

樱花大战	358 元	漫画英雄 VS 卡普空 2	390 元	能量宝石 2	410 元
蓝 刺	180 元	灵魂能力（刀魂 2）	370 元	疯狂出租车	410 元
拳皇 99 加强版	380 元	欧洲足球联盟 2000	390 元	生物危机-维罗尼卡（限定版）	590 元
莎木一章横须賀	490 元	租借英雄	430 元	首都高赛车 2	495 元
莎木一章横须賀（限定版）	550 元	生物危机代号维罗尼卡	490 元	NBA2000	390 元
VR 足球射手 2000	300 元	街霸 3	390 元	以上 DC 正版游戏邮费一律 8 元	

新



绝无仅有

日本原装 SONY

PS 用双人飞行摇杆

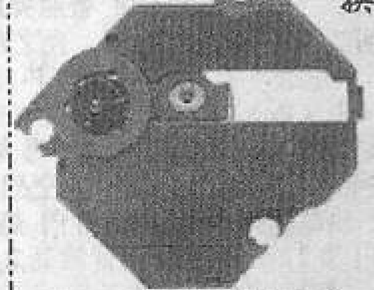
售价：260 邮资：30



PS/PS2 用原装赛车震动方向盘

售价：180 元

邮资：30 元



换 PS 原装光头

全新保真

售价：350

带光驱架光头

售价：420

350

7501型全新原装光头



PS/PS2 用原装赛车/飞行双用摇杆可单手操作

售价：85 元

邮资：25 元

原装游戏配件

PS2 原装 DVD 无线遥控器	190	DC 原装标准手柄	195
PS 用原装振动手柄	78	DC 原装千禧版透明手柄	230
PS 原装记忆卡（3 支装）	240	DC 原装记忆卡	165
PS原装 AV 端子电视连线	28	DC 原装五彩记忆卡	190
PS 原装标准手柄	65	DC 原装光线枪	240
PS 原装格斗连发手柄	70	DC 原装格斗手柄	290
PS原装无线遥控手柄（2 支装）	280	DC 原装振动器	140
PS/SS 双用原装振动摇杆	190	DC 原装主机彩壳	180

组装游戏配件

PS2 专用 220-110 电源	150	PS 多键振动音乐吉他	125
PS/PS2 双人用大摇杆	210	PS 专用制式转换器	35
PS 用 1M 双芯片记忆卡	25	PS 专用音乐 DJ 打碟器	290
PS 用 1M 透明芯片记忆卡	30	PS专用中文金手指卡（含书）	35
PS 用 2M 透明芯片记忆卡	45	PS/PS2 专用四打分插器	115
PS 用 8M 透明芯片记忆卡	55	GB 彩/薄机带灯放大镜	20
PS-9 系列机专用 VCD 电影卡	190	GB 彩/薄机大功率充电器	45
PS-7 系列机专用 VCD 电影卡	180	配件类商品邮资一律 10 元	

SEGA 以下所登为16位世嘉机专用原装卡，均有原装彩盒、说明书、记忆电池。确保质量！！SEGA

世嘉制式转换卡	50	信长野望霸王传全中文	43	悟空外传（全中文）	43	特殊部队 357（全中文）	65	航空霸业 2（全中文）	65
织田信长（全中文）	43	新光明与黑暗全中文	43	大航海时代（全中文）	43	圣战风云（全中文）	75	皇室血裔（全中文）	65
三国演义（全中文）	43	封神榜（全中文）	43	大航海时代 2（全中文）	43	新创世纪（全中文）	75	太平记（全中文）	75
超级大战役（全中文）	43	杨家将（全中文）	43	梦幻模拟战 2（全中文	43	皇帝财宝（全中文）	75	三国+信长（全中文）	78
超级大战役 2（全中文）	43	大富翁（全中文）	43	三国志 5（全中文）	43	铁木真（全中文）	65	三国+亚瑟传说（全中文）	78
太空战士（全中文）	43	三国志列传（全中文）	43	众神的遗产（全中文）	43	台湾大亨（全中文）	65	三国+太空战士（全中文）	78
三国志 4（全中文）	43	亚瑟传说（全中文）	43	超级大战役 3（全中文）	43	太阁立志传（全中文）	75	水浒传（全中文）	43
信长武将风云录全中文	43	吞食天地 3（全中文）	43	成吉思汗（全中文）	55	航空霸业（全中文）	65	以上世嘉卡邮资每盘 5 元	

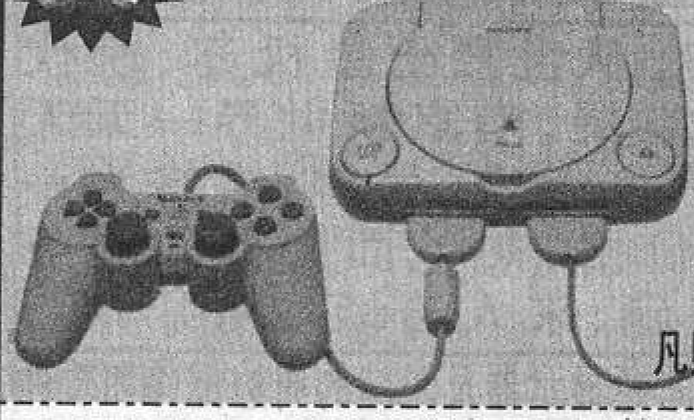
本店所售商品均为全新，主机类商品免费保修三个月，一周内有质量问题包换新机，卡带、配件类商品有质量问题外地顾客十五日内免费更换。另：本店概不出售二手机。 我们珍惜来之不易的信任，谴责邮购欺诈行为。

欢迎光临零点在线http://www.zol.com.cn/games/zeroshop.htm 感谢“游戏任我行”网站提供技术支持 E-mail:M.g.GameShop@263.net

游戏世界 精品一族

北京零點游戲
beijing zero gameshop

买 送



日本原装索尼PS新型号主机SCPH-100型随机附送原装震动手柄

售价：1450元（只有老机型的1/3大小）

凡购PS机一台均随机赠送“斗神传3D格斗”原版PS游戏碟一张，限量100部，送完为止。



以下GB单卡均配有原装彩盒及彩色说明书，文字类卡带均配有原装记忆电池



新 孤岛冒险II 75元　新 古墓丽影(32M) 118元　新 坏玛莉3 49元　新 玩具兵大作战 55元　新 神探柯南3 49元

GB彩色单卡

合金装备（新卡）	55	口袋妖怪金银2合1(中)	95	口袋妖怪黄(中文)	40	口袋妖怪(金)	35	四驱车3	40	悟空激斗传（中）	46	坏玛莉2	45
坏玛莉3（新卡）	49	天外魔境-复刻版	38	牧场物语2（中文）	59	萨尔达传说	35	口袋弹珠台（震动）	47	孤岛冒险	40	勇者斗恶龙	44
狂热节拍3（新卡）	59	FIFA 足球 2000	49	1942 街机版	55	三国志2(中文)	43	顶级赛车（震动）	44	游戏王 2	55	首都高赛车	35
口袋妖怪金（中）	65	游戏王 3(新卡)	45	恐龙危机	65	牧场物语2	41	牧场物语1(中文)	49	信长野望	38	拳皇 99\2000	59
口袋妖怪银（中）	65	街头霸王 3	48	大贝兽2(限定版)	55元	心跳回忆（文艺）	49	勇者斗恶龙(中文)	44	超级游戏王（中）	54	免邮费	
玩具总动员 2(新卡)	48	口袋妖怪合集	55	口袋妖怪(银)	35	心跳回忆（体育）	49	萨尔达传说(中文)	44	第五次机器人大战	34		



凡于本月在我店购买任何商品一次性消费100元以上的顾客，将会得到免费赠送的“皮卡丘”原装闪卡一套10种。外地顾客需另加邮资2元

BC36H41 (64M)	孤岛冒险　第二次机器人大战(中文)　坏玛莉　96格斗天王　95格斗天王　大海战　轰炸超人7代　超级电单车…36合1	95
BC26AE37 (64M)	口袋赛车(震动版)　口袋弹珠(震动版)　钓鱼太郎(震动版)　玛莉兄弟　泡泡龙3代　子熊物语　炸弹小子…26合1	95
BC26TE49 (64M)	口袋妖怪金-时钟功能　口袋妖怪银-时钟功能　第二次机器人大战(中文版)　首都高赛车　96格斗天王　95格斗天王…26合1	119
BC23TH48 (64M)	口袋妖怪金-时钟功能　口袋妖怪银-时钟功能　口袋妖怪黄\绿\蓝\红　第二次机器人大战　第三次机器人大战…23合1	119
AC12E04 (48M)	三国志2(中文)　口袋妖怪(红)　吞食天地3(中文)　第二次机器人大战(中文)　三国志(中文版)　太空战士3　大战略　信长野望…12合1	85
AC12E05 (48M)	三国志2(中文)　太空战士4(中文)　萨尔达传说-力之章　第五次机器人大战　七龙珠Z　女神转生外传2　创世纪外传　沙特传说…12合1	85

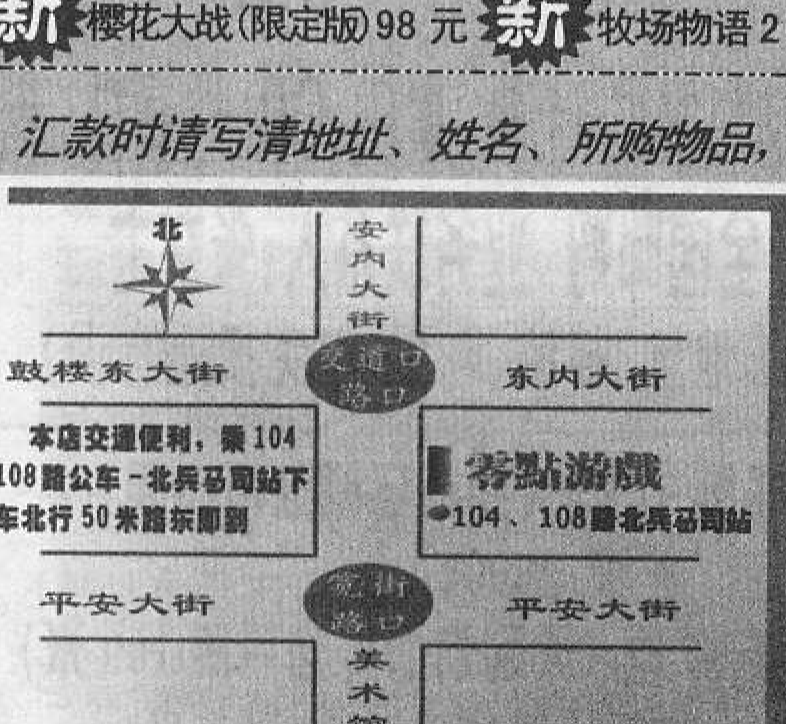
黑白单卡

97格斗王	39	口袋妖怪(红)	22	公主钟声	34	七龙珠悟空飞翔传	24	大盗伍佑卫门	35	二次机器人大战(中)	35	魂斗罗 6	25
饿狼传说3	23	口袋妖怪(红中)	39	月影村的怪物	24	魔法骑士3	36	桃太郎电铁	26	三国志(中文)	29	玩具总动员	21
侍　魂	23	口袋妖怪(绿)	22	吞食天地(中)	25	太空战士4(中)	28	口袋恋爱	24	胜利足球	28	风中奇缘	25
口袋妖怪(青中)	40	口袋妖怪(绿中)	39	口袋妖怪(青)	22	口袋妖怪（黄）	28	圣剑传说	35	神探柯南列车谋杀案	29	SD 机器人大战	27



新 樱花大战(限定版) 98元　新 牧场物语2(中) 59元　新 实况足球2000 78元　新 合金装备 55元　新 彩虹六号(狙击手) 49元

汇款时请写清地址、姓名、所购物品，如有电话请写清。本店收到汇款后，当天发货，速度快，质量好。欢迎批发价格更优



本店地址：北京市东城区交道口南大街甲114号（本址不收信函、汇款及邮件）

乘104、108路公共汽车-北兵马司站下车北行50米路东即到　(010)64061101

信函、汇款及邮件请寄此址：北京地安门邮局22号信箱　100009 李维春收

珍惜来之不易的信誉

没有虚假骗人的承诺，堂堂正正的做事做人

E-mail:M.g.GameShop@263.net

南京新世界

公司宗旨：信誉第一，价格低廉，保证质量，服务周到

十余年的风风雨雨，长期以来顾客的厚爱以及游戏厂商的支持，从世嘉土星机苏、皖代理到今天世嘉 DC 机（梦工厂）的苏、皖总代理。伴随着游戏行业的发展，南京新世界一天天的成长壮大。今天的南京新世界（南京纽沃德实业有限公司）已成为集批发、另售、维修为一体的实业公司。对于未来我们将一如既往，以优秀的品质；低廉的价格；热忱而周到的服务为新老客户提供特快、特新、特全面的服务。欢迎新老客户来电、来函、来人洽谈业务。

经营项目："DC"、"PSⅠ"、"PSⅡ""GB"、"GBC"、"NGP"、"WS"、"MD"、"FC 和超任一体机，专用液晶彩色显示器及对应的周边配件和软件，卡带。品种齐全、货源充足、到货及时，价格优惠。承接各种主机的修理，交货及时。同时备有大量日本卡通 CD，动画 VCD 供您选择。

特别推荐：PC 或 PS Ⅱ 专用打鼓机（送游戏）。　单价：280 元　邮费：30 元

特别说明：对于外地邮购客户及需用游戏节目，卡通目录，CD 品种的客户请与本公司邮购部联系。

保修服务：凡在以下各店所购主机，一律实行七天包换、一年保修、终身维修的原则。

南京新世界批发中心	地址：中央门金桥市场东三楼 734 包间	电话：025－5613838－2277	联系人：卫先生
南京新世界中央门总店	地址：南京建宁路 27 号	电话（传真）：025－5504672	联系人：朱小姐
南京新世界新街口商店	地址：南京中山东路 113 号	电话：025－4545355	联系人：高小姐
南京新世界太平南路店	地址：南京白下路 218 号	电话：025－4453509	联系人：谢先生
南京新世界夫子庙商店	地址：南京建康路 185 号天宇市场	电话：025－6626111－350	联系人：陈小姐
南京新世界鼓楼销售店	地址：南京鼓楼中央路 23 号	电话（传真）：025－3227953	联系人：谢小姐
南京新世界广州经营部	地址：广州新基路 26 号 4 楼	电话（传真）：020－81871103	联系人：卫　东
南京新世界邮购部	地址：南京中央路 23 号	电话：3227953　邮编：210008	联系人：谢小姐
南京新世界城南维修部	地址：南京白下路 218 号	电话：025－4553509	联系人：唐小姐
南京新世界城北维修部	地址：南京中央路 23 号	电话：025－3227953	联系人：陶先生

南京新世界经营总部：纽沃德（NEW　WORLD）实业有限公司业务联系，查询：
联系人：卫先生、颜先生　TEL(FAX)：(025)5633814　5621582　5504672　地址：南京建宁路 27 号

哈尔滨 时尚 家用游戏机商店

★凡来本店者无论是否购买物品，均赠精美电玩卡片一张，并定期更换。

★PS9002　1080 元纯正日本原装原机原号，如发现非原装包退包换，购机时买原振动手柄 80 元/只。

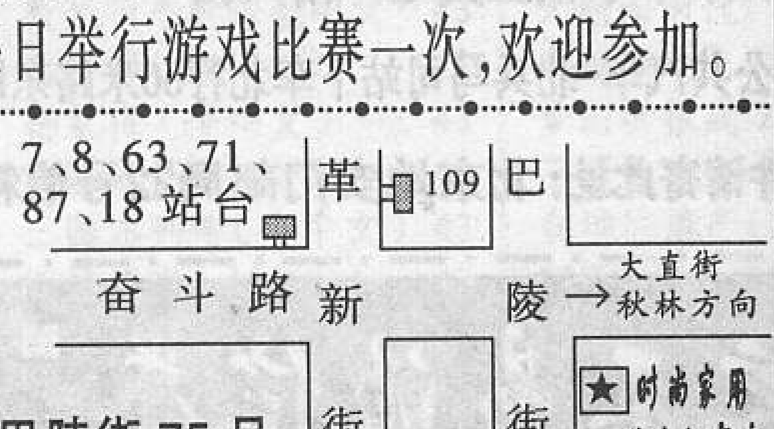
★DC、PSⅡ 128 位机及大量游戏，价格电询。

特别推出大量游戏、卡通周边。各种游戏动画扑克：EVA、浪客剑心、心跳回忆、桂正和等。15 元/套，心跳回忆星座卡 25 片/20 元，原装日本高达模型，EVA 电话本/4 元，卡通电玩照片 1 元/每片，精彩多多再现，电玩、卡通文化，欢迎邮购，邮费 5 元（周边类）

★250 余种卡通 VCD，欢迎来电来函索取目录单。

★开办玩友俱乐部，每日举行游戏比赛一次，欢迎参加。

邮编：150001
电话：(0451)2615746
联系人：王晨、许健
地址：哈尔滨市南岗区巴陵街 75 号



天津 新光 大明 游戏专卖联合推出

批发另售：

1、索尼 PS1、PS2、土星 SS，超任各型号主机及周边配制（PS1、PS2、SS、超任等游戏节目千余种）
2、彩色、夜光、黑白 GB 机（百余种卡）
3、十六位世嘉Ⅱ型机（全兼容、双制式百余种节目）
4、八位机（50 元/台）学习机（95 元/台百余种节目）
5、日本动画卡通片（百余种节目）

服务：专业维修并收购索尼、土星、超任、GB、世嘉机、卡

另在新光专卖办理全国邮购　业务联系人：张女士

（汇款时定要写清详细地址、邮编、电话，以免投递有误）

新光专卖：和平区滨江道 91 号（劝业至解放桥中间）
电话：022－27128075　邮编：300041
大明专卖：南开三马路 51 号（天商对面麦当劳前 100 米）
电话：022－27263218　邮编：300100

天天 游戏专卖

天天宣言：我们不追求绝对的低价格，我们只追求特合理的质量价格比！

机器人大战 a 全流程攻略带地图(32开240页全彩)	33元
机器人大战 a 全流程攻略(32开127页全彩)	29元
机器人大战 a 大百科(32开145页全彩)	29元
前线任务3(32开115页黑白)	10元
太空战士8难点解析攻略(32开96页全彩)	32元
太8全流程攻略PS/PC双用(32开248页全彩)	40元
太空战士8小说攻略(32开148页全彩)	33元
游戏王珍藏大图鉴(32开137页全彩)	32元
游戏王攻略(32开210页全彩)	32元
圣战士攻略+完全手指(32开96页全彩)	32元
圣剑传说攻略(32开167页全彩港版)	44元
圣剑传说攻略(32开108页黑白)	24元
龙战士IV攻略(32开162页全彩)	32元
99拳王格斗技+连续技(32开161页全彩)	30元
燃烧战车完全版攻略(32开207页全彩)	42元
武藏传攻略(32开158页全彩)	42元
牧场物语2攻略(32开96页全彩)	29元
女神异闻录2攻略(32开253页全彩)	43元
洛克人大冒险2攻略(32开95页全彩)	32元
彩虹6号攻略(32开96页全彩)	30元

世纪末的吸血鬼攻略(32开119页全彩)	29元
龙骑士传和寄生前夜二合一攻略(32开80页黑白)	18元
龙骑士传说攻略(32开240页全彩)	43元
生化危机3攻略(32开156页全彩)	29元
心跳回忆2人物攻略(32开71页全彩)	29元
放浪冒险谭攻略(32开112页全彩)2	9元
北欧战神攻略(32开167页全彩)	32元
莱盖亚传说攻略(32开208页全彩)	42元
基联野望攻略(32开96页全彩)	29元
修道院之迷+放浪冒险+机动战士+寄生前夜2(32开127页全彩)	32元
修道院之迷攻略(32开159页全彩)	33元
午夜列车攻略(32开96页全彩)	29元
生化危机光枪版攻略(32开129页全彩)	24元
阿兰多拉2攻略(32开143页全彩)	29元
特勤机甲队2攻略(32开111页全彩)	42元
大航海时代4攻略(32开143页全彩)	30元
盗墓者4攻略(32开190页黑白)	32元
盗墓者4攻略(32开112页全彩)	30元
寄生前夜2攻略(32开95页全彩)	29元
实况足球4攻略(32开100页黑白)	17元

劲舞足谱2(16开68页全彩送教学VCD-张附日本台湾实况大赛)	32元
劲舞足谱1(32开217页全彩送教学VCD-张附日本台湾实况大赛)	32元
PS最新金手指第六弹(32开136页黑白300种密码)	22元
GB游戏王(32开111页全彩)攻略	29元
GB口袋怪物金银完全攻略(32开87页全彩)	24元
GB口袋怪物金银超完全攻略(32开296页全彩)	44元
GB牧场物语2攻略(32开100页全彩)	29元
GB燃烧战车攻略(32开97页全彩)	28元
GB勇者斗恶龙1+2攻略(32开100页全彩)	29元
过期游戏志(43,44,45,47,48,49,61,66,72,74,76,77,94,111,112,113,116,123,125)	30元
PC西风狂诗曲2攻略(32开160页全彩)3	2元
PC轩辕剑攻略(32开192页全彩送资料盘一张)	32元
PC战国风云攻略+正版盘一张(32开400页黑白)	32元
PC鹿鼎记2,轩辕剑3攻略5合1(16开144页全彩)	15元
PC劲街DIY-自添舞曲自创舞步	22元
DC生化危机维罗尼克攻略(32开129页全彩)	42元
DC莎木攻略(第一章横须贺,32开50页全彩)	22元

PS2-沙罗曼蛇	690元
PS2-决战	690元
PS2-生或死	690元
PS2-铁拳TT	690元
PS2-RS	690元
PS-武藏传	380元
PS-铁拳3	380元
PS-97拳王	370元
SS-樱花大战2(3CD)	410元
SS-音速合集(1CD)	75元
SS-VR战士(1CD)	70元
SS-电脑战机(1CD)	195元
SS-真说梦见馆(1CD)	65元
PS/PC双用舞毯(全闪)	90元
PS舞毯(带灯)	55元
PC舞毯(全闪送驱动程序及游戏一张)	65元
PC舞毯(带灯送驱动程序及游戏一张)	60元
VCD舞毯(送VCD舞盘一张)	140元
世嘉机舞毯(送舞卡一盘)	235元
直接插电视舞毯	195元

告玩友：一、因广告时差，玩友不能及时在我店广告上见到新出的攻略书，而一般情况下游戏发售10日后后即已出攻略书了，故请随时拨打邮购电话咨询，以便您及时得到您想要的攻略书。 二、请在汇款单上注明电话号码，以便联系。

PS 游戏目录册(1300多种游戏)及小攻略目录册 10元　动画 VCD 目录(300多种动画)3元　PS 配件目录册 2元
PC 软件目录册(300多种游戏及软件)3元　DC 盘目录册 2元　N64 卡目录册 2元　PS Ⅱ 游戏目录册 2元

地址：北京市东城区东直门内大街149号(106、107路电车东内小街下车，24路东直门内大街下车) 邮编：100007
收款人：汤卫民　电话：(010)84010216　电话：(010)69519621(邮购咨询专线)
通州区店1：玉带河大街147号　联系人：田英珍

北小街　天天　东直门内大街　南小街

南京 阿童木

暑假大酬宾

所有商品超低价

PS Ⅱ 代机以当天优惠价供货，PS Ⅱ 碟超低价

PS原装机全套	900元 起售	各型SS机原装全套	750元
DC机全套(原装手柄、碟、电源)	1650元	GB彩色机	510元
原装16位超任机全套	800元	GB掌机	295元
16位世嘉机全套	150元	16位彩色掌机	550元

各种跳舞地毯特优价，欲购从速。

●本部长期以华东地区极低价批发、零售各种类型游戏机、配件、周边器材，PS、SS、DC、超任、动画光盘。

●快速修理各类光碟机，非重大问题、立等可取。并为玩家提供免费咨询与改装大型游戏机服务。

本部所售商品，均按"消法"实行"三包"，并终身包修。

阿童木鼓楼经营部：
中央路1号　邮编：210008
(鼓楼食品商场东大门、天桥旁)
电话：(025)3373658
寻呼：127-2213998(中文)

新街口经营部：
洪武路119号
(金贸对面，车站旁)
电话：025-4410928
手机：13905171198

唐山晨光游戏

gamefans.net

专业维修 零售·邮购 网上俱乐部 在线购物

伴随着炎炎的夏日迎来了晨光新的一年，在以往的日子里感谢广大游戏爱好者对我们的支持；同时我们也对过去的工作做自我检讨；在此献上电玩精品系列希望能给大家献来一丝清凉！

FF8套装情侣表	175元	FF8原装腰表	95元
FF8纯棉T恤	58元	FF8原装手表	95元
FF8金磨沙项链	30元	拳皇纯棉T恤	58元
PS2、DC游戏演示VCD	25元	PS震动椅垫	165元
拳皇金属打火机	35元	多功能打印机	200元

以上商品平邮免费 EMS专递25/次(不计数量)
同时现货供应DC、GB、PS、PS2、NGP等游戏机，配件
汇款地址：唐山市文化路104号 电话 0315-2821237
收款人：李小东 Email:msgame@126.com
欢迎访问游戏爱好者品网 www.gamefans.net

上海 新次元

GAMEの星
电玩专卖

上海史上顶尖的电玩道场
专业二手买卖电玩专卖店

来信请附上信封、邮票及1元钱

超新咨询：风靡日本的SNK公司"拳皇99"电话磁卡现已登陆上海，新次元隆重为广大电玩迷(尤其是KOF迷们)献上两款超值精美"拳皇"套卡，收藏观赏必不可少，面额价值1000丹，两张一套，仅售30元，单张20元，邮费5元　数量有限　预购从速

顶尖潮流　DC乱舞：想在DC上玩PS游戏，现已不是神话，新模拟器"Bleen cast"现已上市！详情请致电询问！！！　火爆发卖

时逢盛夏新次元特别在虹口店开设夜市营业时间延长到晚上11:00，各位玩友您现在可从早上9:30－23:00光临新次元。

SFC　超任

特别供应超任大全SFC/PC双用光碟一套5张，超任拷盘带盘5元/张，20张起售。另有新SFC光碟《火焰纹章－766》32M《天地创造－中文版》32M，各为40元/套　超任目录30元/份　SFC金手指50元/套　SFC金手指秘码10元，邮费5元

惊爆超低价·盛夏大特卖

PS2：128位主机＋双原装振动手柄＋AV线＋8M记录卡＋1.00全区域DVD播放功能	史上超低价
DC：128位机＋原装振动手柄＋AV线＋MODEM上网卡＋原版碟一张＋电源	1720元(主机1460元)
N64'主机＋原装三叉手柄＋AV线＋转接电源盒＋原版硬卡2盒(文字，动作各一盒)	1580元
PS全新机：主机＋手柄＋AV线＋电源线＋详尽说明书(绝对原装机)9002	990元
SNKCDZ：NEO·GEO双倍速32位主机＋原装手柄＋AV线＋原装电源＋送原版软件二张	3290元
原装日本卡西欧图像打字机(送电源)390元。　NGP：SNK16位彩色手掌机	480元
SFC：九成新超任主机＋博士7(32M)780元；七成新680元。　WS：万代16位掌机	360元
GG16位世嘉彩色手掌机480元。　邦谷V64光碟机(VCD功能，带两张盘)	1900元
SS赛车方向盘160元。原装SS电脑战机摇杆290元。世嘉MEGA CD光碟机(送碟一张)	490元

特别介绍：???Playstation—PDA—(随身玩伴)???

2000年东京电玩展独得6个奖的名品《随身玩伴》，特别对应POCKET STATION它功能强大，拥有以下几点功能：1.电子帐本2.通讯录3.跑表4.计步器5.光线通讯6.试题问答7.计算机8.天气预测9.温度表10.游戏时钟11.字典12.编辑文档音乐、小说13.作息表14.培养游戏人物还有隐藏功能等等。AI拟人工智能、会笑、会哭、会叫，就像你的朋友一样，还可以设定血型、星座、生日、性格、性别……怎么样?动心吧!对应的游戏主机PS及PS2。**行动要快噢！！！**

自戴PDA要安装此软件，安装费20元/次，每张软件连同详尽说明书特价48元，邮费10元。

POCKET STATION(又通PDA)每套——290元，邮费20元。

贴换市场

PS2软件贴换　32位机贴换32位机
DC软件贴换　32位机贴换64位机
N64卡带贴换　32、64位机贴换128位机
SFC硬卡贴换　8—16位卡带贴换10元起
NGP、WS、NOMAD、GG、GB卡带、掌机贴换

只要想换马上过来

贴换、贴换、再贴换16位起无论什么旧游戏机或软件都可以帮您互相贴换

PSⅡ原版铁拳TT	590元	PSⅡ原版史克威尔赛车	550元
PSⅡ原版生或死Ⅱ	600元	PSⅡ原版DVD大容量"魔环"	680元
PSⅡ原版街霸EX3	500元	PSⅡ原装模拟黑手柄	430元
DC、NGP连接线	420元	PS原版DDR2度混音	490元
SS原装格斗大摇杆	130元	PS原版铁拳Ⅲ	380元
SS白土星全新机(原包装)	790元	N64原装手柄(特价)	190元
N64明星大乱斗大摇杆	190元	N64记录卡、振动卡	180/280元

DC模拟盘，游戏品种繁多，快、齐、全。

???玩腻了的软件怎么办???
各种PS2、DC、PS、SS软件各店都可以帮你贴换和回收

大量回收

PS2主机、软件、配件　N64主机、光碟机及各类硬卡及配件
MD、CD、随身听　SNK各型号主机及一切附属配件、软件
3DO原版软件、精典软件　3DO松下各型号主机、配件、软件
SNK原版软件、精典软件　SFC超任光碟机及超任套机
SNK卡带主机及各类硬卡　SS土星原版软件95格斗之王
SS、PS、主机、配件及软件　NGP、WS、NOMAD、GG、GB所有掌机及卡带

只要想卖马上过来

回收、回收、狂回收16位起无论什么旧游戏机或软件本店都能帮您收购

怀旧尽在其中长廊

SNK、NEO、GEO机皇榜	松下3DO游戏盒	任天堂N64 SFC卡带王朝	GB WS NGP GG NOMAD、掌机世界	世嘉SS土星衰败的帝国
超一流的移植，超感观的体验，街机大作 KOF'系列　饿狼系列 龙虎系列　侍魂系列 月华系列　合金弹头 每张仅售40—90元 金榜题名：饿狼传说－狼之印记220元	精典游戏，数不胜数 品种繁多，电脑名作 再现风采 生化悍将、DOOM、银河飞将 神秘岛、鬼屋魔影、秘光宝石 每张仅售30—70元	名作、大作一大堆 收藏、观赏必不可少 N64：大金刚64、撒尔达64、玛莉奥64 SFC：最终幻想、星际火狐、勇者斗恶龙 价目表每张6元	单卡、合卡通通有， 好卡、差卡全能换。 一切掌握！ 详情请致电询问 021—65123141　虹口店 021—63229104　黄浦店	数百种经典绝版游戏，让你重温旧梦，留做收藏那更是好上叫好 经典提名： 真女神系列　龙之力量系列 樱花大战系列　银河之星系列 光明力量系列　三国系列

无怀尽旧回长味廊

新次元虹口店：上海市虹口区东长治路903号(近公平路)　TEL：(021)65123141　联系人新次元负责人　邮编：200082

新次元黄浦店：上海市浙江中路159号(福州路口，光大通信旁边)　TEL：(021)63229104　联系人新次元负责人　邮编：200001

特此声明：凡寄往各店贴换物品，请于一月之内与我店及时联系，如逾期，我处将自行处理，如有遗失，后果自负，新次元启。

电脑の屋：专业维修各种电脑及杀毒、装机，并出售各种硬件及PC工具，PC游戏，攻略。

南京 兴达 游戏机专卖

连锁店

恭贺南京兴达电脑网吧"中华园"店在暑假来临之际隆重开业！

南京兴达对华东地区特低的批发、零售土星、索尼PS，128位DC、PSⅡ等次世代游戏机及软件和配件，并保证原装正货。南京兴达是您永远不会错的选择。(由于定稿时间限至，以下邮购价可能会与当时店内售价有出入，请以电询为准。)

游戏机

日本索尼PS9002型全新(双手柄、AV线、可直读IC，送110V电源)…………	1080元	邮费50元
日本索尼PS各种型号全新(原装振动手柄、AV线、可直读IC送110V电源)	1150元	
日本世嘉128位DC机(原装手柄手柄、AV线、专用DC电源)……………	1550元	
日本索尼PSⅡ代(8M记忆卡原装振手柄、原装碟、可直读，专用电源)……	4200元	
任天堂GB手掌机(保修卡＋4节原装电池)………………………………	250元	邮费30元
任天堂GB超薄手掌机(保修卡＋2节原装电池)…………………………	280元	
彩任天堂GB彩色超薄手掌机(保修卡＋2节原装电池，可自调颜色)……	580元	

专业批发 价格特低

兴达＝信誉＋实力

★ 新到日本精装音乐CD每张?元，日本卡通VCD(日语原声，中文字幕)每张?元及SS、PS、PSⅡ近千种新款光碟游戏价格特低，邮费一律15元，现备有详细目录请函索或电询(目录每份1元)为了提高速度请写好回信名址贴足邮票(缺一不复)。

邮购部：南京市秦淮区中华路357号。范文祥(收)邮编：210006 查询电话：025－2212108。(其它配件价格请参照其它广告的低价邮购)

地址

批发总部：9:00—19:00
南京市中央门建宁路11号—10(金桥市场正对面)
电话：025—5612618 范文祥

兴达鼓楼店：9:00—19:00
南京市中央路19号
电话：025—3240705 徐小姐

兴达中华园店：
南京市秦淮区中华路357号 范小姐
电话：025—2212108 一楼店面 二、三楼网吧

售后服务　凡在兴达连锁店所购买的游戏机一周包换，三个月内免费保修，终身维修，如有假货包退，并双倍赔偿给消费者。

十年耕耘　一朝收获！

凭本期广告免费上网2小时

已有十年历史的兴达游戏专卖店，为了满足广大Internet网爱好者的需求，投资200万巨资，在位于中华路357号(中华中学旁)兴建了一座大型Internet网吧。网吧采用先进的专线技术，并备有两条专线供广大网友使用，在速度上有着充分的保证，空调机房，宏基17寸彩显，环境优雅，收费低廉，开业期间还有各种优惠活动，是您夏季避暑冲浪的好地方。

心动不如行动！您还等什么！我们恭候您的到来。

地址：南京秦淮区中华路357号(中华中学旁)　电话：025—2212108

北京万和一族宣武分店
北京万和一族西四分店

宣武区宣外大街 148 号 TEL：010-83169050 崇光百货南行或 102，109 公汽校场口下车北行 50 米路东

西四东大街 36 号 TEL：66510587 西四十字路口往东 20 米 胜利电影院斜对面

暑期营业时间延长至晚上的21点

全部的商品 全低的价格 全面的服务

北京万和一族天津分店

天津分店：天津南开区鞍山西道龙井里 3 号楼底商 TEL：022-27375476

购物价值一百元 返还10元 多买多送（主机除外）

GB卡带新品种上市不断，老品种极大丰富

北京万和一族总店

北京总店：东城区美术馆后街亮果厂 6 号 TEL：010-84011052

Dreamcast PS2 PlayStation Game Boy NeoGeo N64

批发零售各种游戏主机软件

邮购地址：北京东四邮局630信箱 100010 陈光（收）邮购查询：(010)64037924

因篇幅有限不能刊登详细价格！如您需要邮购请参考上期本中心广告汇款即可！

维修中心

1 修理游戏机，精修索尼 PS 游戏机主板，电源，光头，手柄失灵等

2 专业维修人员，对症修理，收费合理，修理零件齐全，立等可取。

地址：美术馆后街亮果厂6号 TEL：84034181

万和一族各店全面回收

世嘉卡带

黑龙江大庆加盟店：大庆东风新村东安市场 130 室 0459-95950-38138

四川成都加盟店：成都新华大道文武路 160 号 0286747410

河北张家口加盟店：张家口市宣化区天泰寺街 1 号 13303137090

山东烟台加盟店：烟台芝罘区掖平街 10 号副 1

天津加盟店：北辰区双发商业街 17 号 电话：26828304

图书优惠卖，光盘免费送，一次赚个够！

PS、DC、PS2、N64、X－BOX 全员出演！

A．《'99秘技宝典》(上、下册)大32开，900面，原价：~~32元~~，优惠价：20.00元

含PS游戏1868部，SS游戏1067部，GB游戏833部，秘技共5000条，全书120万字。

B．《秘技宝典》(修订本)大32开，528面，定价：17.00元

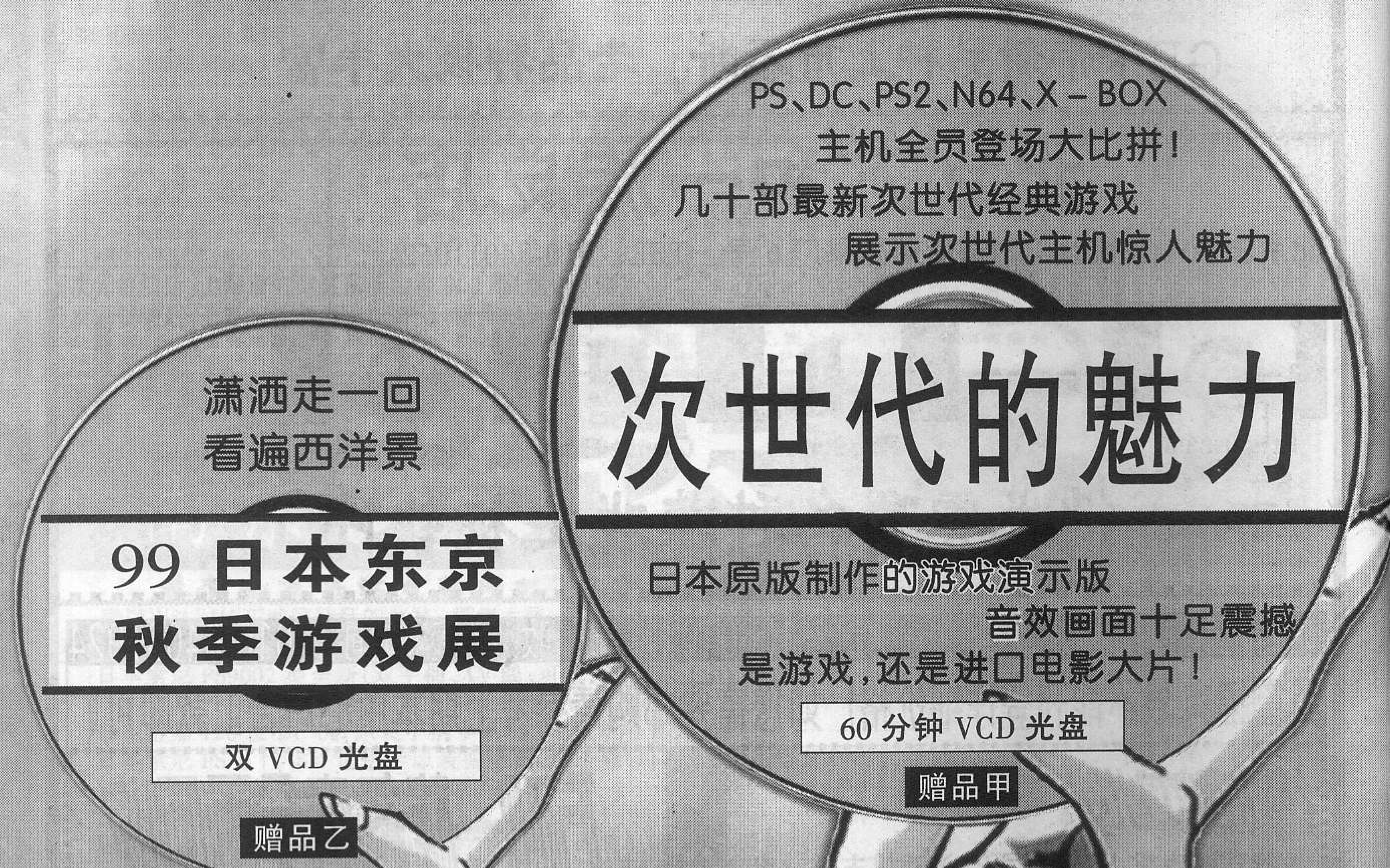
含过去三机种任天堂红白机、超级任天堂、世嘉MD游戏2000余部。

C．《劲爆热舞》VCD＋足谱攻略　原价：~~28元~~，优惠价：20.00元

VCD光盘包括日本、台湾DDR比赛场面和精彩镜头及如何跳好DDR的专家讲授，足谱攻略200多页，是全面提高DDR技巧的权威教程，教你如何成为人人羡慕的DDR高手。

D．《街霸画集》大16开，全彩画册，原价：~~28.50~~元，优惠价：18.00元

《街霸》人物、场景原画设定。游戏与绘画艺术的完美结合，极具创造力和震憾性。



- 凡邮购《'99秘技宝典》(上、下)、《秘技宝典》(修订本)或《劲爆热舞》任一种者，可免费获得赠品甲或赠品乙
- 请在汇款附言栏写明所邮购图书及赠品名称
- 凡邮购以上图书均免收邮费，收款后两日内即将书寄出
- 优惠日期：7月5日－8月31日

汇款地址：北京6129信箱 发行部　邮编：100061　电话：(010)67152757

皮卡丘之最强冲击版

就连大人也难以抵挡的「口袋妖怪」魅力全貌现在为你揭晓

自去年分别在日本及美国当地大为轰动的「口袋妖怪」电影卡通，证明了它果然是一部深受小朋友喜爱的作品，甚至连大人都难以抵挡它的威力！因此，这一次特别策划了其相关商品的特集单元介绍，请大家一起来探究「口袋妖怪」的魅力。

企划：SHADOW PHOENIX

(P.S：“口袋妖怪”在国内名为“宠物小精灵”)

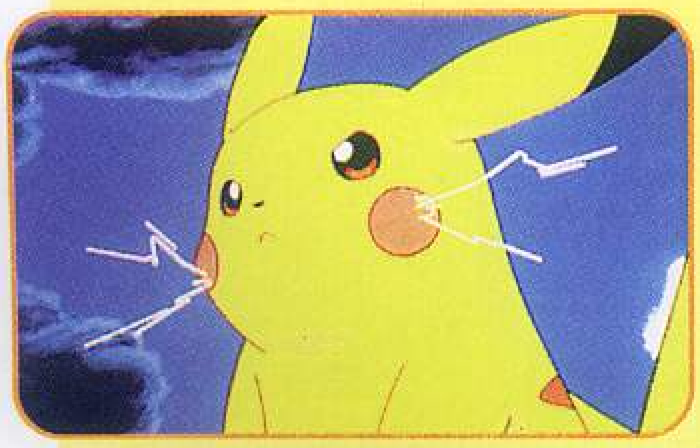
世纪末的神奇传说，孩童世界的宝贝玩意

进入口袋妖怪的传奇世界

WORLD OF POKEMON

无心插柳柳成荫

POINT 1



对于GAME FREAK公司来说，他们恐怕连做梦都没有想到，这款原本只是在GB主机上发售的“口袋妖怪”，也就是今日被统一称为口袋妖怪的这一款有浓厚养育要素的角色扮演游戏，居然会造成前所未有的轰动，使得几乎被宣判死刑的GB主机奇迹般地起死回生，当然更不用说是给任天堂公司打了一剂強心针，不得不令人佩服这群“口袋妖怪”们的无穷魅力。

皮卡丘热力四射

POINT 2

口袋妖怪成功的地方究竟在哪里呢？为什么这款之前并不怎么看好的游戏居然会造成这么大的轰动？这些问题当然不会有绝对的标准答案出现，不过笔者相信所有的读者都会同意以下一种说法。那就是这款游戏创造了一个可以同玛里奥媲美的全新电玩偶像，也就是大家所熟悉的皮卡丘。很有趣的是，皮卡丘并非151种口袋妖怪的头一号，而它居然可以这么受欢迎，其主要原因就是它拥有极佳的属性，因此造成口袋妖怪玩家们的喜爱，而它这个身高才40公分的黄色小东西，就这样莫名奇妙地红了起来。



HI! POKEMON!

无所不战的对决魅力

可以和其他玩家所培养的口袋妖怪对战，也是这款游戏会如此卖座的主要原因之一。再加上GB主机本身就是属于携带型主机，因此很多小学生都喜欢到处带着走，而造成同学之间频繁交流的情况。“因为大家都在玩，所以没有玩的话好象就会落伍”这种心理影响，使任天堂前后推出了三种不同颜色的版本，而每一种版本都创下百万以上的惊人销售成绩。除此之外，在口袋妖怪中的151号梦幻，是无法在游戏中找到的，玩家必须参加任天堂公司在日本举办的各大展览会才有机会获得，因此显得更为珍贵。

当然，口袋妖怪不只在GB主机上发威而已，因为任天堂一定会让它在N64主机上面亮相，“口袋妖怪竞技场”系列作品由此而诞生，而且也同样创下了好成绩。玩家除了可看到以全彩亮相的口袋妖怪之外，最重要的是，它还可以将原本GB主机上所培养的口袋妖怪载入。如此跨平台游戏交流的处理方式，可说是相当地成功，也带给整个电玩市场另一股新潮流。

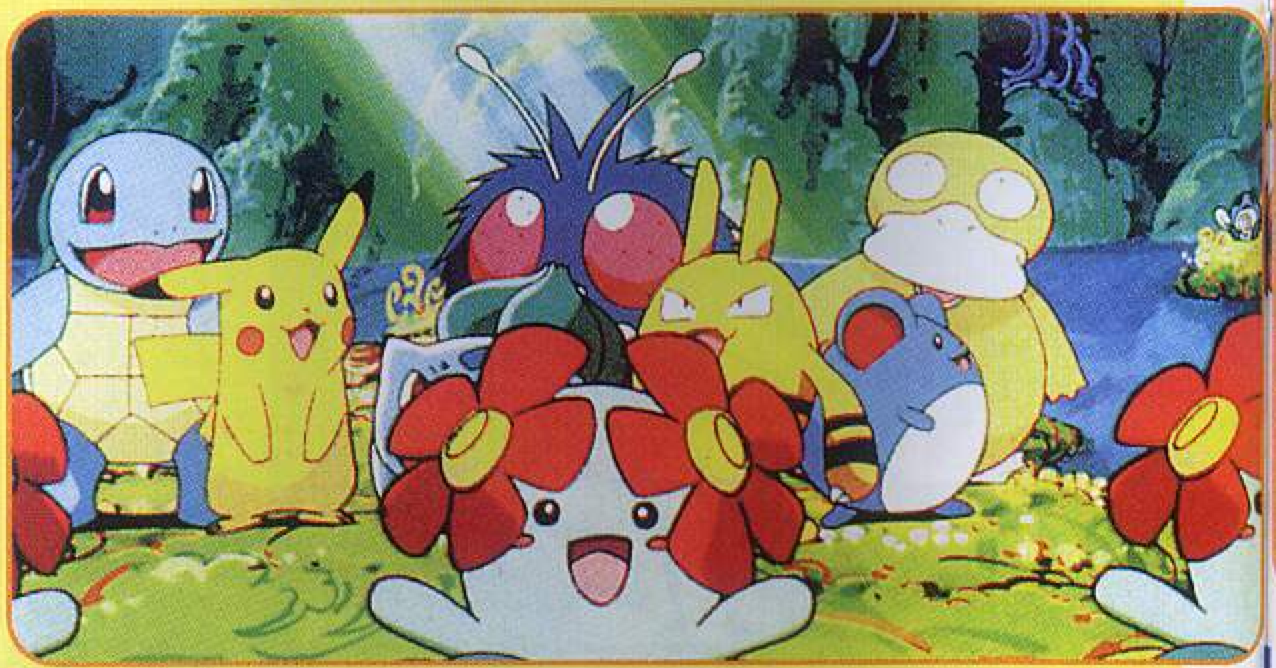


POINT 3

永远与我们同在的口袋妖怪

POINT 4

为了满足玩家对于口袋妖怪的好奇心，任天堂公司又发售了一款“哈罗！皮卡丘”，借助附赠麦克风的语音方式与皮卡丘进行沟通，接下来再发售了一款“口袋妖怪写真”，提供玩家在野外拍摄口袋妖怪的各种模样，更不用说还有可以带在身上到处陪伴玩家的皮卡丘计步器。当然，我们也不会忘记在GAME BOY COLOR主机上面先行推出的“口袋妖怪弹珠台”，这可是第一款提供振动功能的掌上型游戏，以及去年11月登场的“口袋妖怪金·银”。在游戏中，还加入了许多新的口袋妖怪，这可是以前的版本所没有出现过的设计哦！而且口袋妖怪球的种类也一下子变成三种，其求新求变的強烈意图可见一斑。



盗版之路不可行啊！

POINT 5

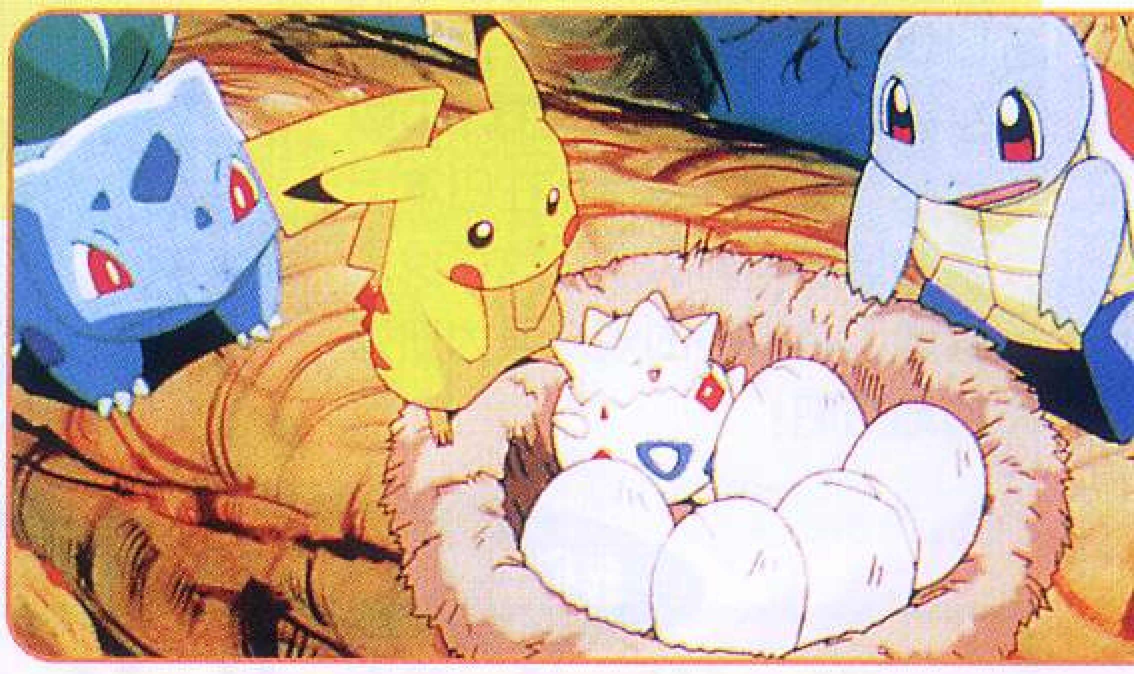
说到这里，我们必须再稍微解释一下关于GB版口袋妖怪的相容性问题。相信有很多玩家们都曾经碰到过象这样的问题，那就是为什么他们的GB版“口袋妖怪”系列不能在N64主机的“口袋妖怪竞技场”中读到资料呢？原因很简单，您购买的游戏一定是D版的吧！到目前为止，所有D版卡带可能因为内部IC不同的关系，所以没有办法通过“口袋妖怪竞技场”的检验动作，因此也就无法读取资料！彻底解决这个问题的方法只有一个，那就是购买原版的卡带。不过，现在市面上几乎都是D版的卡带，因此玩家恐怕只有购买正版才有办法解决这个问题，不然就是拜托有日本之行计划的亲朋好友们代为购买吧！



百看不厌的小智冒险之旅

此外，口袋妖怪另一个极为成功的领域就是动画与漫画。在以皮卡丘为主角的口袋妖怪电视卡通播放之后，马上就成为喜欢这款游戏玩家们的必看节目。无论是大人或是小孩，都被小智那股想要成为世界第一口袋妖怪培育家的理想而感动，再加上剧情安排得不落俗套，且时常带给人们欢笑之余的另一种深思。

POINT 6



意外之余越挫越勇

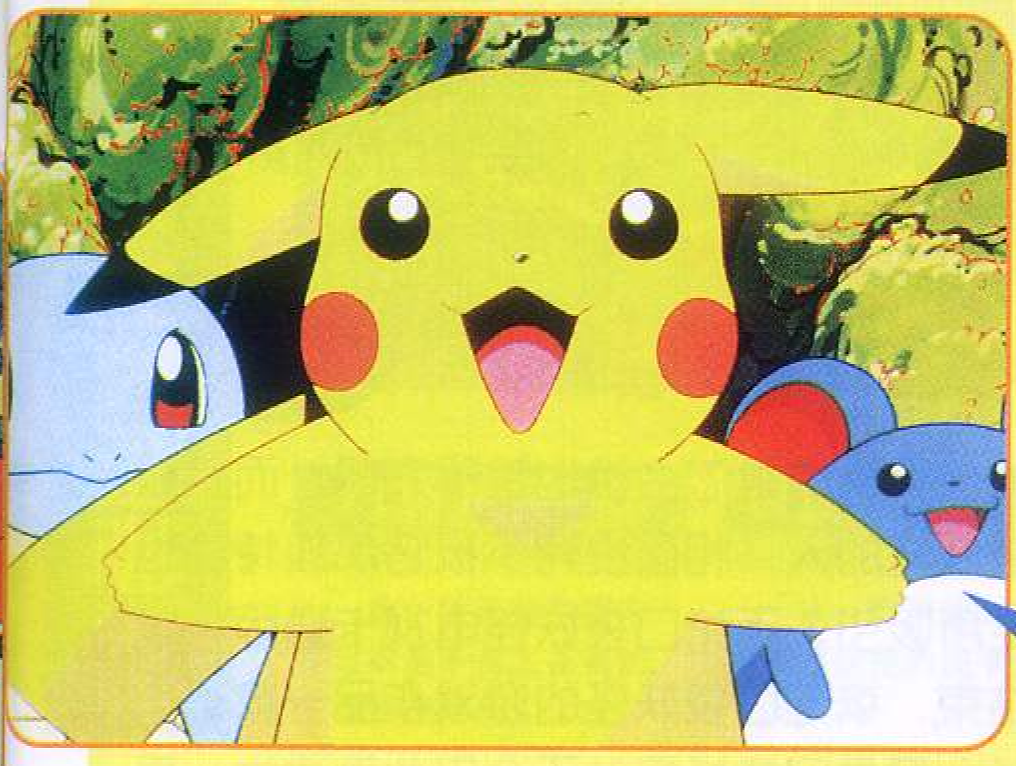
POINT 7

但很不巧的是，电视卡通的第38集里头的特殊闪光效果，在当时竟造成日本近30名小孩身体不适送医院（其中还有一名大人呢！），也因此被迫暂停播放一阵子。虽然如此，口袋妖怪的热度却没有因此而受损。相反地，人们更加怀念起有口袋妖怪的日子，这或许是停止播放所带来的最大好处吧！同样地，口袋妖怪进军美国也引起了极大的旋风。虽然少数几集因为国情差异而没有播放之外，美国的观众对于口袋妖怪热衷度一点也不输给日本！更好玩的是，正因为口袋妖怪在美国造成这样的热潮，而间接促使一架漆有皮卡丘的飞机诞生呢（见今年第4期杂志彩页）！

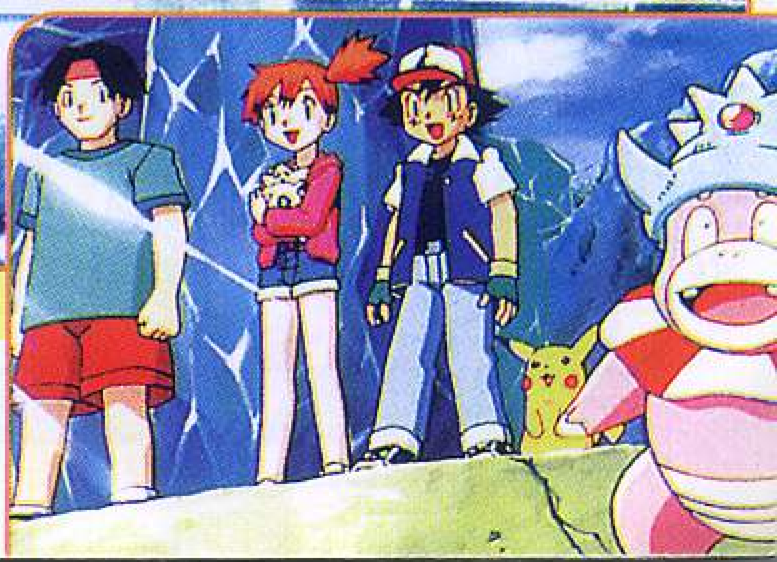
涵意更为丰富的电影版剧情

POINT 8

因为口袋妖怪的电视卡通实在是太受欢迎了，于是又推出了好几部口袋妖怪的电影版。除了其中几部属于短篇（与电视卡通的长度一样）之外，自然就属“梦幻的逆袭”的表现最为突出与成功。借由这部去年在日本上映的电影版，不但将一些于电视卡通当中的情节给完全地交待清楚，而且也让我们看到了“梦幻”首度登场模样。更重要的一点是，这部电影版带着強烈尊重生命的理念，这才是让观众们在感动之余，最值得大家反省与深思的地方。

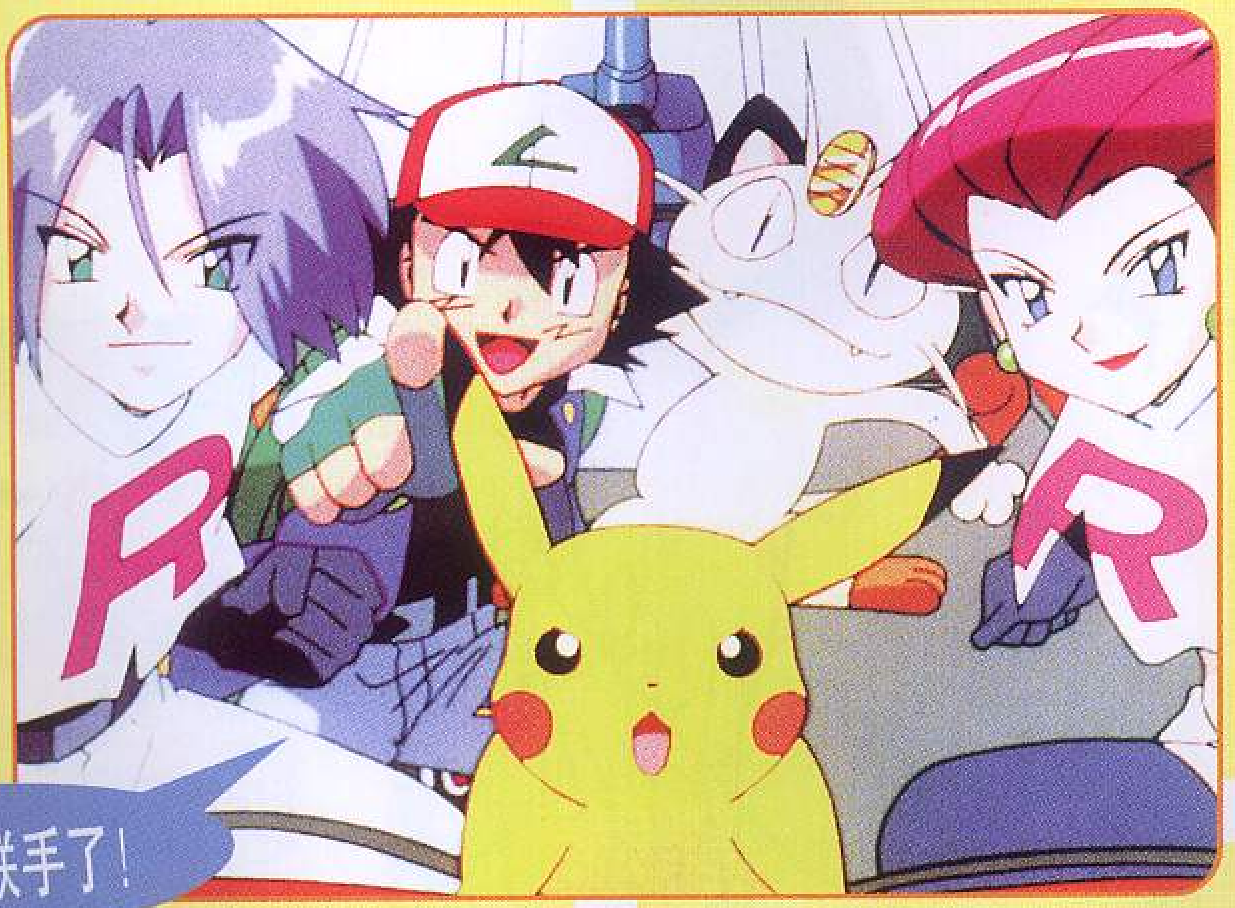






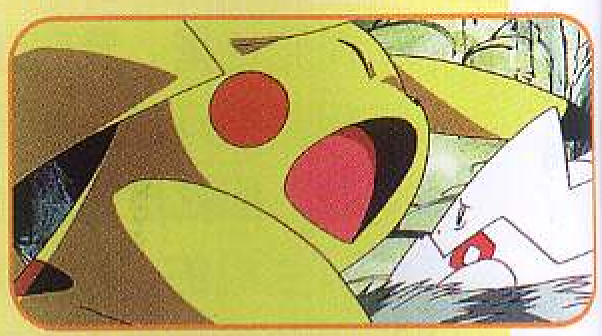
将口袋妖怪全数得到吧！ POINT 9

由于口袋妖怪的动画系列将里头的人物塑造得十分成功，更拉近了观众与角色们之间的距离。尤其是剧中的反派角色——火箭队有趣的个性设定，更替这部动画增添了不少笑料。目前市面上除了上述38集被删除之外，电视卡通的口袋妖怪还特别推出完整的版本，有录像带与VCD两种版本，VCD光盘还采用了特殊的萤光绿材料，因而增添了不少珍藏的价值。不过比较可惜的一点是，口袋妖怪电影版至今并没有完全亮相，顶多也只能找到D版而已，更别说是今年在日本上映的最新电影版了，这可说是喜欢口袋妖怪的观众最为遗憾的地方吧！



我们与火箭队联手了！

动人无比的歌曲演出 POINT 10



随着动画而产生的最佳附属品，应该要算是大大小小的CD单曲与专辑吧！目前口袋妖怪并没有代理商，所以玩家除了选择类似大杂烩的“精选专辑”外，就只能选择价格比较昂贵的原装进口产品了。在这些音乐作品中，有的收录了电视动画版本的主题曲、片尾曲与插入曲等等，有的则是标准的电影版原声带。为了增加其珍藏的价值，许多作品都是以相当特殊的包装或是初回限定的方式来直接回馈热爱口袋妖怪的消费者们。

百家争鸣的漫画战场 POINT 11

至于在漫画方面，国内多家出版社都有推出以口袋妖怪为主题的作品。不过其中有几部算是以口袋妖怪为背景来另外加以创作的漫画，其他多半都是与动画版本一样，都是以小智做为漫画的主角。与之前的动画作品一样，口袋妖怪也有推出全彩电视卡通版的漫画，但是其推出速度较实际的电视卡通要慢上许多。另外，还有一个以口袋妖怪电视卡通精华版的完全解析手册，里头除了每回有十集左右的剧情简介之外，还有很多有关口袋妖怪的珍贵资料。





将皮卡丘到处抱着走吧！ POINT 12

口袋妖怪最后一个所向披靡的领域就是投放在市场上的许多精品及周边商品。不论是您想得到或是想不到的东西，一定都会有口袋妖怪的踪影。任天堂公司将口袋妖怪的精品几乎都交由Tomy公司来制作与发售，其中最为畅销、生产数量最多的应该就是皮卡丘填充玩偶了。皮卡丘填充玩偶的设计相当地多样化，但最受欢迎的就是与实物大小版本相同，而且还会发出叫声的版本了。可以发声的皮卡丘不止一种，另外还有可以将迷你皮卡丘放在手掌上面的掌上型皮卡丘。其实它的发声原理很简单，利用在底部两侧的圆型金属物，以及人本来就是导体的原理来加以运作的。

一般较常看到的皮卡丘周边商品有发光钥匙圈、文具组合、餐具组合，甚至还有皮卡丘图案的领带……当然，我们没有忘记其他口袋妖怪的存在，大家可别忘了口袋妖怪一共有151种啊！在这些口袋妖怪中，也有很多受欢迎程度并不亚于皮卡丘的角色，象是小火龙、杰尼龟与喵喵等等，这些角色也同样有不少的相关产品推出。除了上述的种类之外，大家也可以在零食与迷你模型当中，看到它们的踪影哦！

继续神奇下去的口袋妖怪世界 POINT 13

口袋妖怪的世界真的是怎么说也说不完啊！而且只要是接触过口袋妖怪的人，相信没有不被它那独特的世界观与角色设定所吸引。不论口袋妖怪电视卡通版将以什么样的方式结束，或是口袋妖怪的游戏作品一款又一款地被您给破关，但是口袋妖怪并不会因此而消失，而是更加地深入您的内心世界让您回味无穷。

来玩口袋妖怪吧！

GAMES OF POKEMON

口袋妖怪的由来

口袋妖怪是日本任天堂公司在1995年所推出的一款对应GB的游戏，由GAME FREAK所制作，在发售当时便推出了“口袋妖怪红、绿”两种版本。游戏的内容是述说主角为了成为顶尖的口袋妖怪培育家，而开始了收集口袋妖怪的旅程。因此，玩家必须击倒八位口袋妖怪培育家，以取得参加口袋妖怪联盟竞赛的资格。为了获胜，玩家必须培养自己所搜集的口袋妖怪，并且加強它们的能力以打败其他培育家的口袋妖怪。由于这款游戏推出时，正当电子鸡的风行热潮，所以也连带地拉起了这款游戏的销售量。在当时口袋妖怪除了育成之外，最特别的就是可以连线对战，因此更受到中、小学生的青睐。口袋妖怪可爱的造型，也受到不少女性及成人的喜爱。口袋妖怪的发售，使得GB的销量增长不少，并且在那个年度超越了当时卖得最好的PS主机的销量。

“口袋妖怪”系列发售至今，各版本的销量总合已超过一千万套，使得任天堂的荷包赚得鼓鼓的。比较前年及大前年的各软件公司的业绩，任天堂的成长竟然超过了PS。或许有人会问N64不是卖得很差吗？怎么业绩还会那么好？追根究底，原因就在于“口袋妖怪”系列的热卖，为任天堂赚进大把的钞票。去年10月7日日经产业新闻的日本企业的资金投资收益率调查中，任天堂排名全日本第八名，远远超越“多米”等玩具及电玩公司，由此可见口袋妖怪的魅力之大。

到目前为止和口袋妖怪有关的部分游戏

“口袋妖怪”系列

“口袋妖怪”系列到目前共出了六个版本（这里暂不介绍“金”、“银”），每个版本都有独特的地方。不过基本世界观都是一样的，那就是训练自己的口袋妖怪去参加竞赛，然后成为一个合格的口袋妖怪培育家。每款版本又有哪些地方不一样呢？就让我们来看看吧！

各个版本除主角不同之外，其他不同的地方就是以下几点：

1. 口袋妖怪出现的种类不同
2. 口袋妖怪出现的频率不同
3. 口袋妖怪出现的场所不同

各版本的不同之处又在哪里呢？



口袋妖怪 红
GB 1995年发售
这是“口袋妖怪”系列的第一款游戏，也是GB大卖的功臣。以小火龙为主角。

口袋妖怪 蓝
GB 1996年发售
这一版是邮购版本，在日本是不在上发售的。主角是杰尼龟。

口袋妖怪皮卡丘
GB 1998年发售
这一款游戏的主角就是最受欢迎的皮卡丘啦！

在之前的红、蓝和绿版中，玩家们应该已经将可爱的口袋妖怪玩的不亦乐乎。有趣的是，在日本的玩家每每要将自己苦心养育的口袋妖怪来一场大厮杀之时，时常会发现“皮卡丘”这只俏皮电气怪物的存在。原因是它不但強的不象话，而且它的可爱也是相当深入人心的哦！

因为如此，所以任天堂才不负众望地推出了“皮卡丘”版。最大的不同当然就是可以带着皮卡丘到处旅行。有时还可以回头看一下皮卡丘的心情哦！可能是因为这样，卡通才把皮卡丘变为口袋妖怪中的第一男主角哦！



口袋妖怪 绿
GB 1995年发售
这一款和红版是在同一时期发售的作品，主角是美丽花。

其他和口袋妖怪相关的游戏



口袋妖怪竞技场64

N64　1998.8.1发售

继之前口袋妖怪叫好叫座的情形，任天堂马上加快脚步在N64推出了第二弹，虽然内容大同小异，不过对玩家来说，即使没钱也会努力去借钱来买吧！



口袋妖怪竞技场2

N64　1999.4.30发售

将GB游戏中的口袋妖怪在3D化之后仍不失其可爱。而这一款游戏的最大特色就是能够把玩家们在GB上努力培养的口袋妖怪用64GB包下载到N64中，是款不玩可惜的游戏！在发售后已达到了超过100万套的销售量。



任天堂明星大乱斗

N64　1999.1.21发售

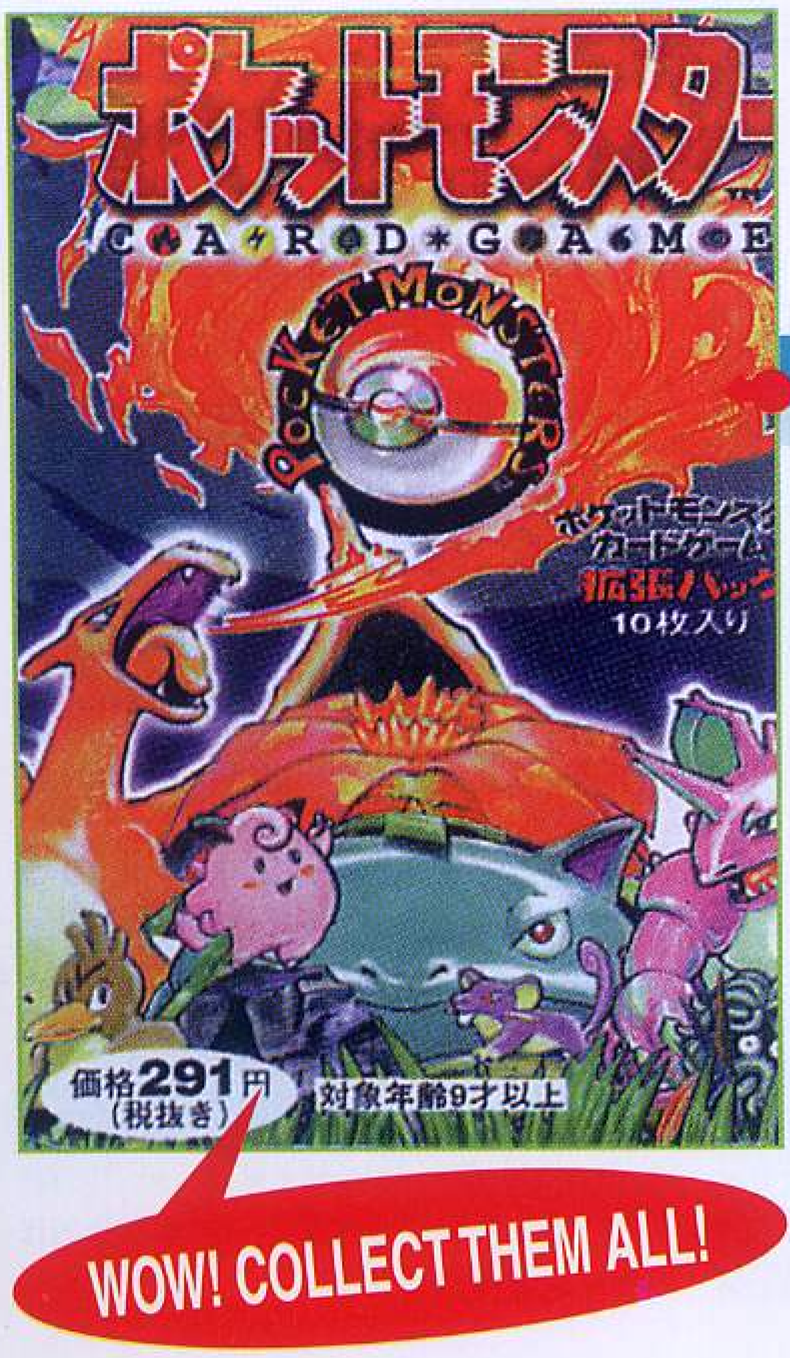
这是集任天堂历届出名游戏主角于一堂的游戏，虽然没有出现很多口袋妖怪，不过既然有皮卡丘，那么将这款游戏归类为和口袋妖怪有关的游戏也不为过吧！



口袋妖怪写真

N64　1999.3.21发售

玩家可以在口袋妖怪的世界中，四处找寻它们的踪迹，然后用照相功能以各种不同的角度拍摄下来。之后可以用这些照片作成相簿，算是一款收集口袋妖怪的游戏吧！



口袋妖怪卡片游戏

GB　1998.12.18发售

这款游戏轻松地突破100万套的销售量！主要是把口袋妖怪的卡片游戏搬到GB中，如果玩家不喜欢“口袋妖怪”要练功升级的系统，却又很想体验一下口袋妖怪的魅力，那么可以试试这款游戏哦！不过指令有点繁复，或许需要有不错的日文程度才玩得好吧！

哈罗！皮卡丘

N64　1998.12.12发售

这是一款凭借皮卡丘的超人气做为卖点的游戏，内容是把皮卡丘当作一只宠物来养，使用游戏附的语音识别系统（麦克风），还可以和皮卡丘进行互动式的沟通哦！

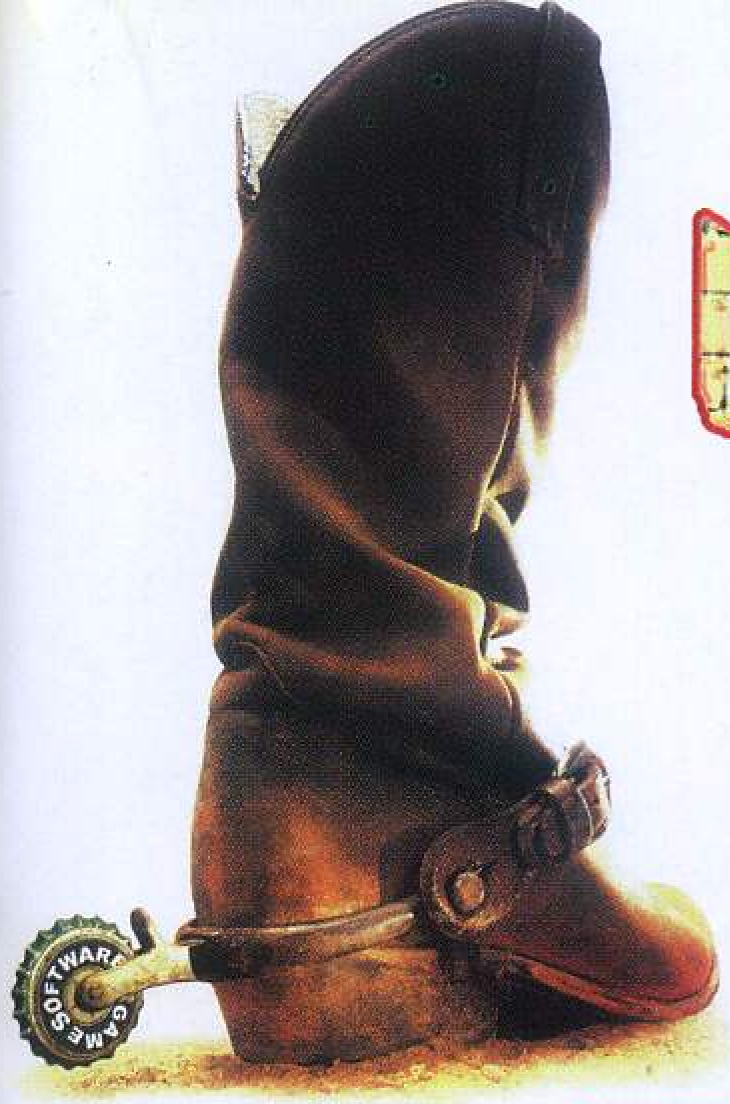
皮卡丘计步器

顾名思义，又是一项为了捞钱……不！是为了让喜爱皮卡丘的人可以带着它一同跑遍大江南北的东西。虽然不是非常的有用处，但是利用它来“运动”也不失为一件好事。皮卡丘会计算你的步数，然后在到达目标时大叫“恭喜你走了一百万步了”！

新　口袋妖怪 金、银

GB　1999.11.21发售

这两款游戏是“口袋妖怪”的最新作，和之前最大的不同是，除了增加新的道具之外，游戏中的时间流动是和现实的世界一样的。另外，出现的口袋妖怪也和之前的完全不同哦！而在战斗方面最大的特色就是口袋妖怪可以使用道具来进行战斗。天啊！到6月份它已经卖过537万了，佩服佩服！



踏破铁鞋舞觅处

传说中的那双令舞者疯狂的红舞鞋大家是否早已将其锁在记忆深处呢？是否真的是穿上它就狂舞至死呢？我们的玩家是否穿上了这魔力无限的舞鞋呢？“DDR”能否令这舞鞋穿在每位“舞林高手”脚上呢？

此次由本社与北京百事可乐饮料有限公司和世嘉华瀚文化娱乐有限公司共同举办的『首届“美年达—世嘉”北京电玩对抗赛』跳舞机大赛已于2000年6月3日降下帷幕。来，看看他们如何“踏破铁鞋”的吧！

——SHADOW PHOENIX



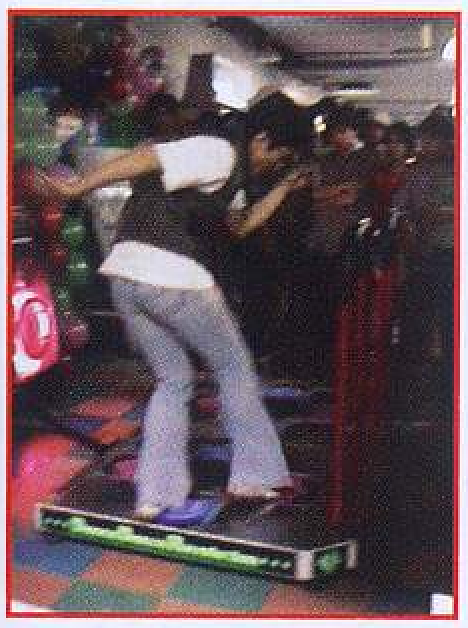
选手们正在互相交流经验。



比赛前孤独寂寞的舞台。



男女混跳，必杀技（？）。



好象在迪厅中的感觉。



“那天是你用一块白布……”



两人背跳的功夫都还不错。



SONIC之黄飞鸿版。



SONIC也在装酷一背跳。



244 COMBO，还不是最高的。



矫健的身手成为目光的焦点。



这就是男子组冠军的背影。



男子组前三等奖的六位。



女孩子跳就有一种静静的感觉。



女子组冠军吴小聚。

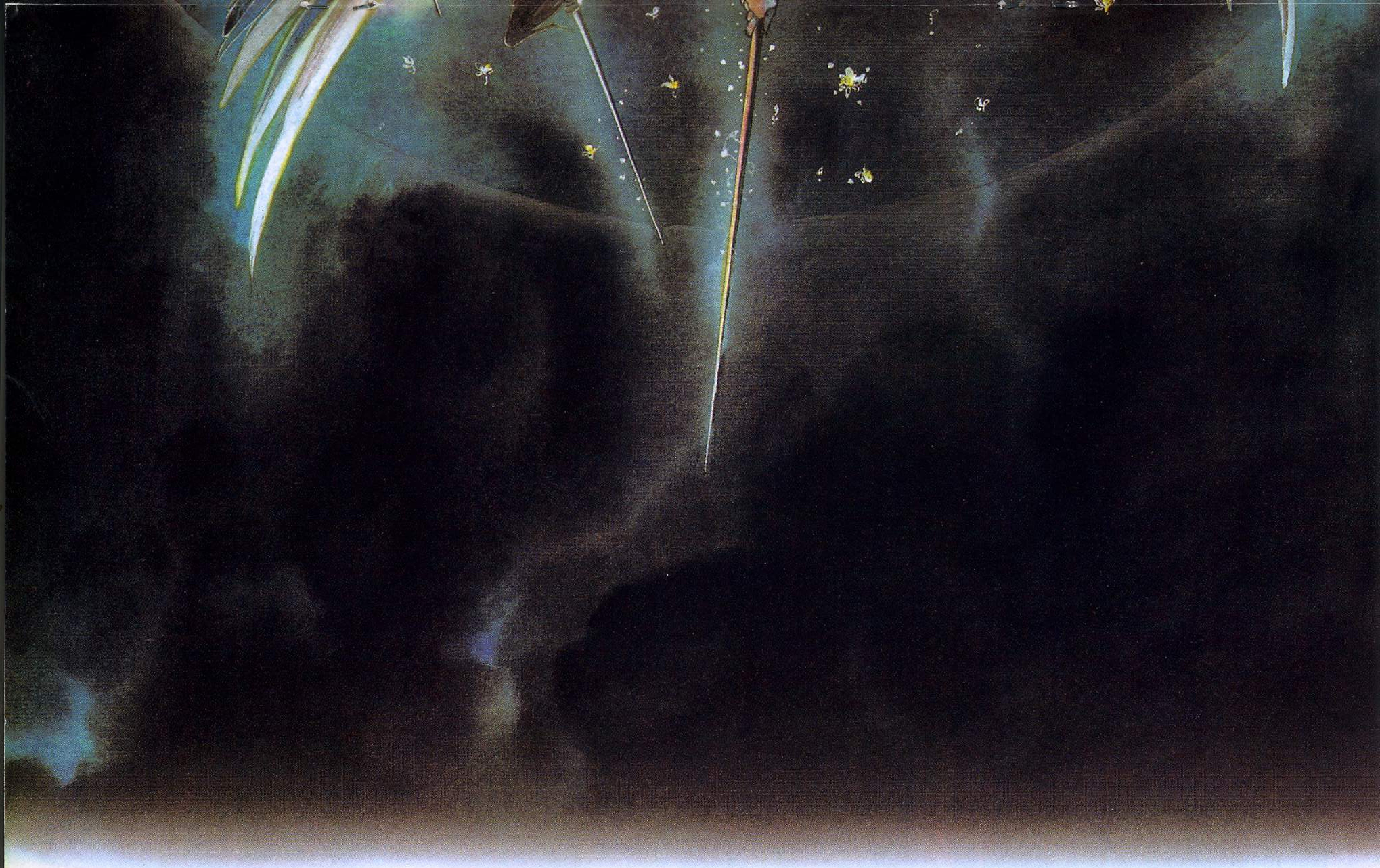


“手舞足蹈”的真正含义。



美年达 SEGA 电子游戏软件





大墙画廊 彩版vol.43

6月北京的天气真的很“酷”，仲夏到了会怎样呢，不敢去想……

将北京交通一度搞得很CHAOS的车展上，看到了007的Z8，宝马的X5等众多以前只能在车志上看到的名车，也看到了据说使得许多人看车展的车模妹妹，也看到了国展周围红火的景象和拥堵得有些夸张的交通……

看到西班牙著名超现实主义画家达利的某些作品，总有些莫名的感觉，天野喜孝先生的作品无论是用色还是构图等方面都与达利先生极为类似，尤其是达利先生的堂吉诃德系列。可是与R.E.D看他的电影时却不明所云，一头雾水……

欧洲杯将国内球迷的心又一次拽到电视机前，看京城的晚上又有多少人不成眠，熬成熊猫眼终不悔，我可先洗洗睡了（但半决赛和决赛我却没有放过，呵呵）……

S：又和大家说了一些与画廊毫无关系的东东，呵呵，大家不会怪我吧！只想和大家象聊家常一样侃侃，轻松一下，嬉笑一下。

P：PS2和DC也出D版了，我是否考虑一下各购置一台呢？最近很迷恋DVD，不知大家知不知道有什么好片子啊，交流交流吧！

7月的北京又是人头耸动，突然意识到：放假了，不由心中又涌动起羡慕与嫉妒……

——廊主SHADOW&PHOENIX

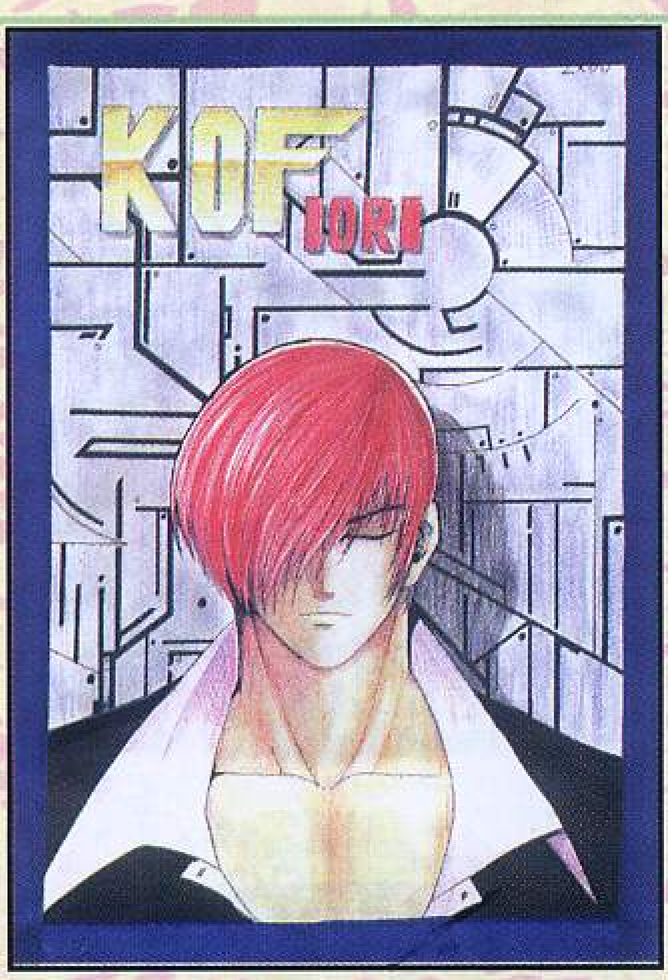


《神秘的神宫》　上海　S·H·G

S：听你说沪上《スレイヤーズ》放得火热，可惜我只看过几集。

P：是“魔剑美神”吧，好象很搞笑的哦。

（廊P：★★★）



《KOF之IORI》　广西百色　张兴旺

S：感觉安静时的八神是他本人最具魅力时。

P：这样的背景令我想起了“高科技”……

（廊P：★★★）

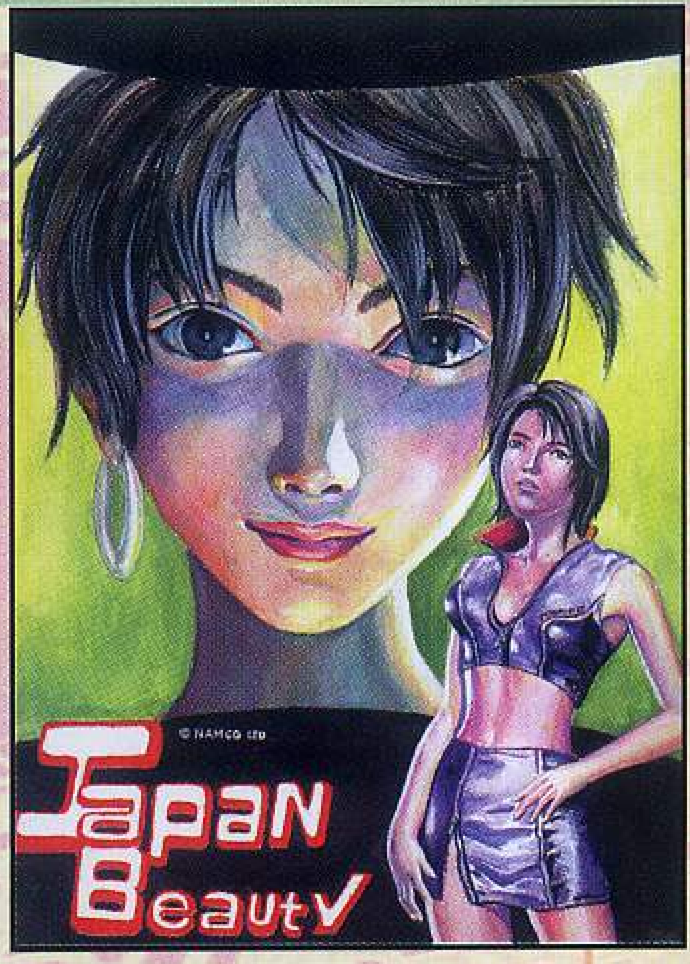


《草薙京&八神之罗得岛战记》（计）　重庆　李凌

S：迪度的八神女版是否能“气死”结城信辉呢？

P：两人的关系也是那么暧昧、缠绵吗？

（廊P：★★★）

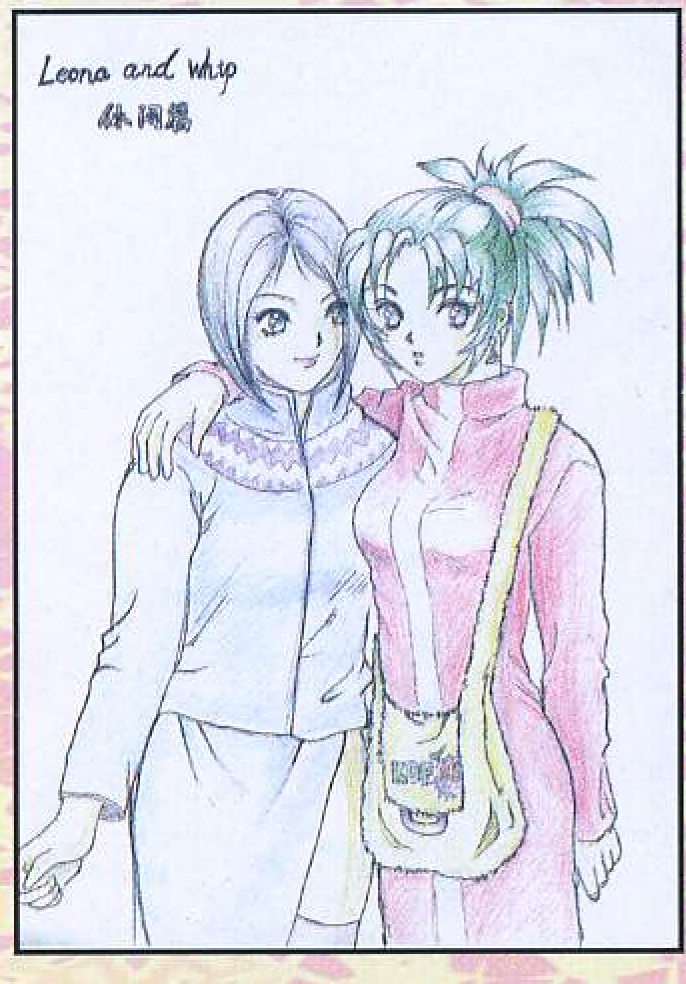


《Japan Beauty-丽子&蓝》　昆明　余林恒

S：你喜欢看“FF未知的世界”栏目，谢谢！

P：深水蓝的感觉似乎不是十分beautiful。

（廊P：★★★）



《Leona and Whip休闲篇》　浙江温岭　颜潇潇

S：Whip的腰身好象该减一减了吧！

P：充满了“心跳”的影子，对吗？

（廊P：★★½）



《Morrigan》　北京　千佳

S：似乎最近她很红哦，经常在其他游戏中客串一下。

P：紫色的天空、飞舞的蝙蝠、黄澄澄的月亮，很配Morrigan.

（廊P：★★★½）

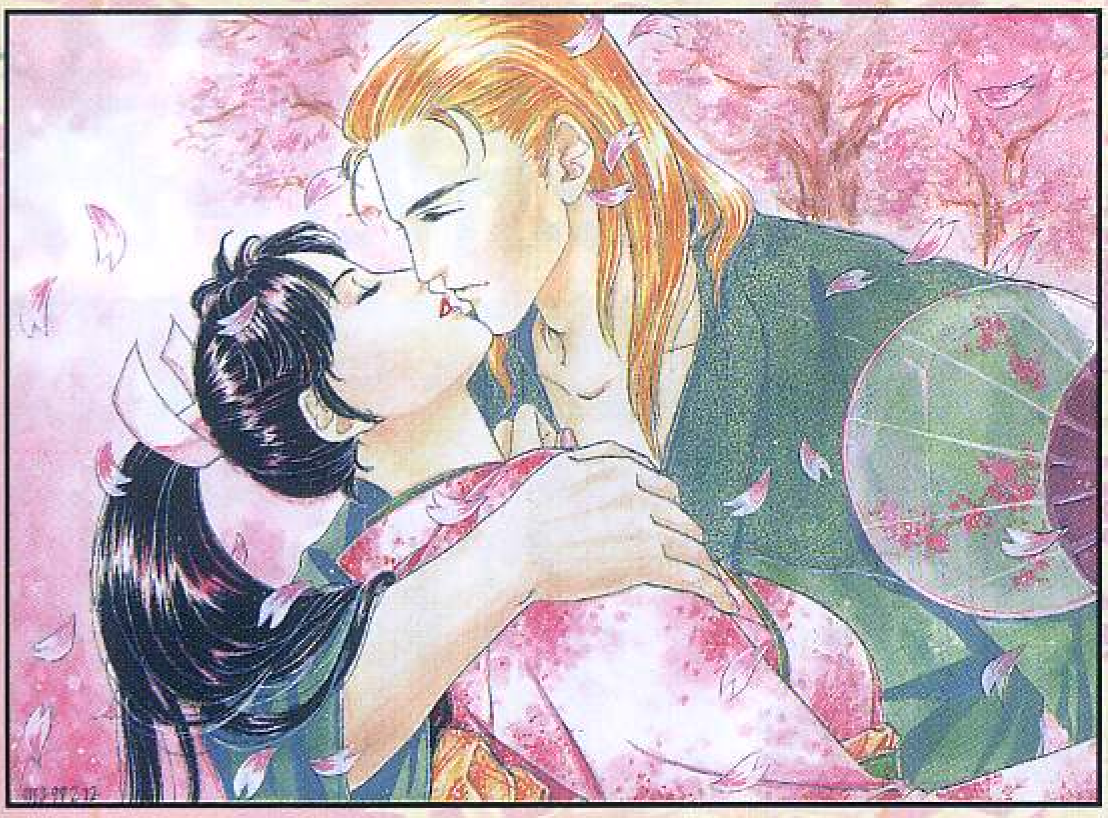


《IORI&KYO》　四川江安　小鲜

S：抽烟有害健康啊，身为公众人物要注意啊！

P：他们还能象朋友一样坐得如此悠闲，难得。

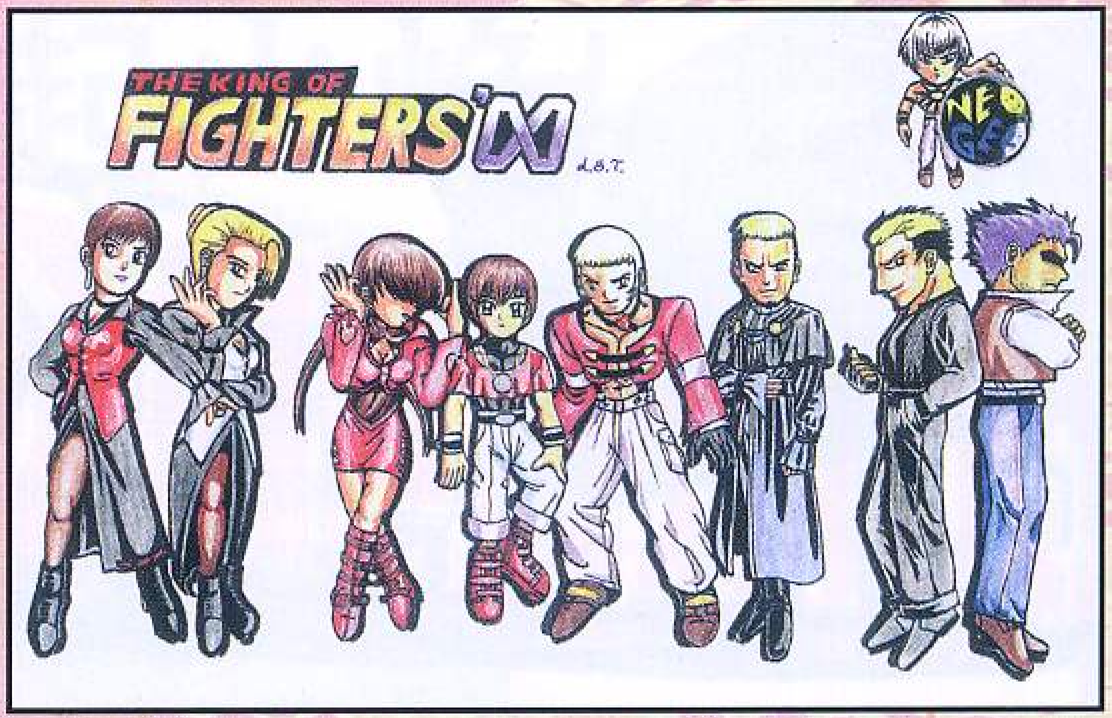
（廊P：★★½）



《聆听樱的低语》　四川自贡　DTJ

S：画成如此缱绻，不怕我怒（妒）火中烧吗？
P：再缠绵只要画得好我照样会登的，相信我！

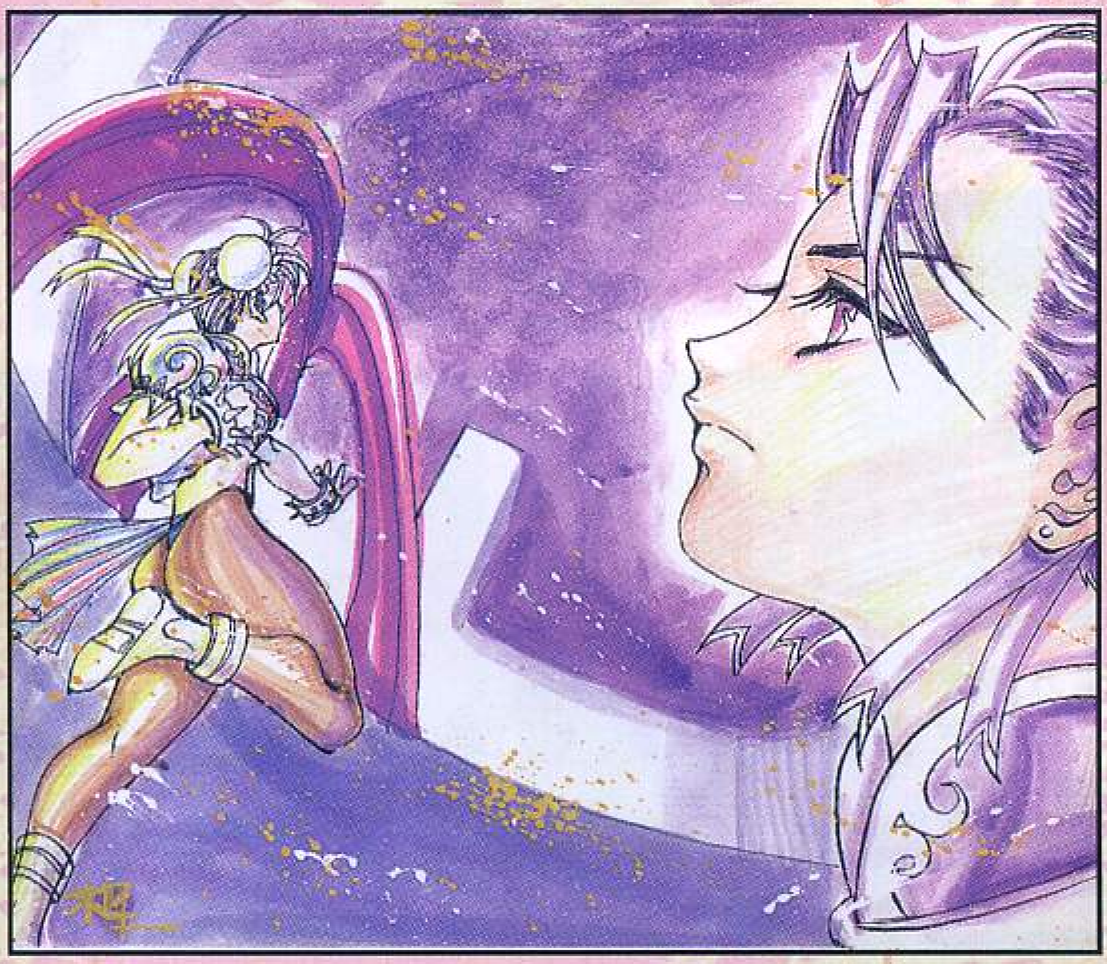
（廊P：★★★★）



《大蛇·八杰集》　吉林长春　李思特

S：《KOF 2000》中会有“八杰集队”吗？恐怕没戏……
P：那LEONA的老爸是长成这幅模样吗？（豪鬼？）

（廊P：★★★½）



《春丽》　哈尔滨　施阳

S：究竟我们可爱的春丽面对着什么强敌呢？
P：也快30岁了吧，该找个归宿啦！

（廊P：★★★½）



《真·侍之印象·七》　安徽舒城　傅进勇

S：这97年的作品想必你都没什么印象了吧！
P：这我最喜欢的西下夕阳配上绯雨真的很有诗意。

（廊P：★★★）

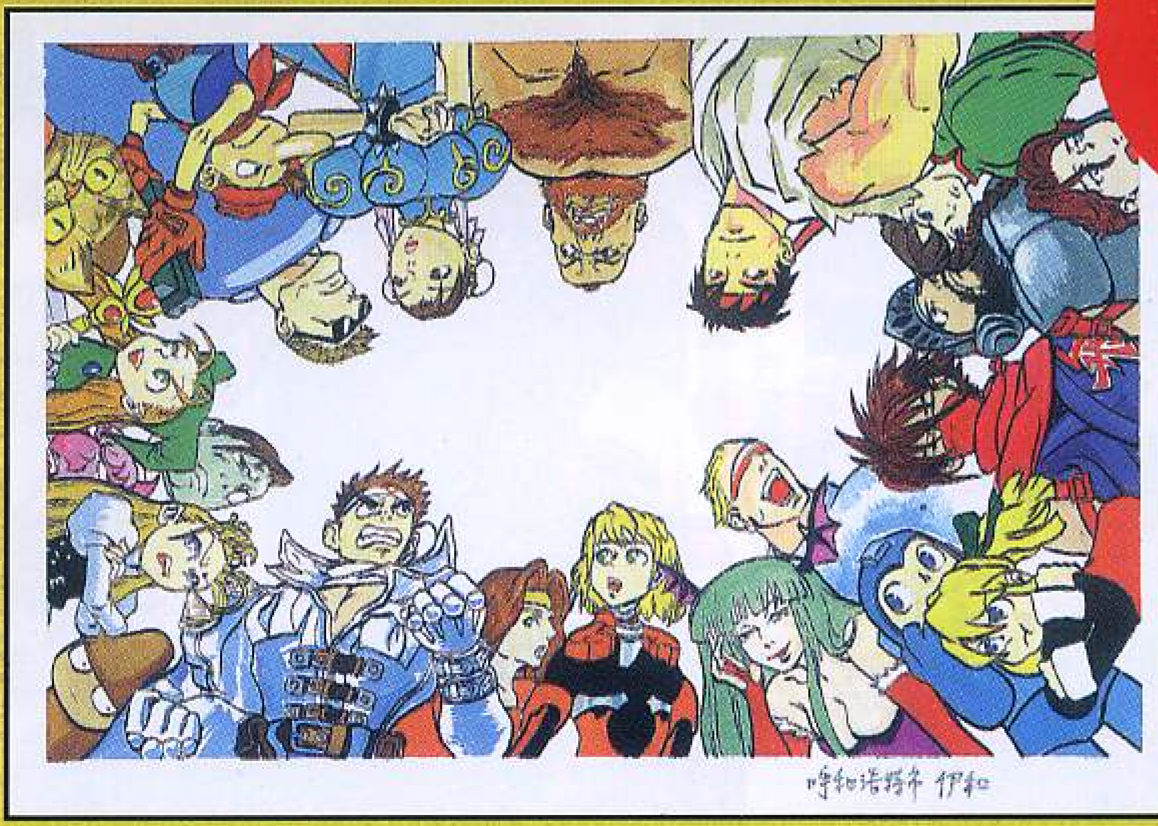


《红粉》　武汉　罗燕

S：如此妩媚的色也许我也会喝多的啊！
P：霸王丸的酒量这么小，还是被美色弄晕了呢？

（廊P：★★★½）

赏



《CAPCOM群英》　呼和浩特　伊和

S：真的好想去你家和你吃手扒肉、喝酒、唱“笑傲江湖”到天明……
P：画面和人物的感觉真的很好啊！

（廊P：★★★★）

ガンスパイク GUNSPIKE

正义的枪声

“GUN SPIKE”是由CAPCOM和其他厂商所组成的“CAPCOM协力制作”所做出的一款游戏！凭借这两家公司的小组配合所创作出来丰富的写真画面，现在就请玩家们仔细地来欣赏吧！

AC	厂商：CAPCOM+彩京　类型：STG+ACT
	媒体：NAOMI　发售日：未定

DC	厂商：CAPCOM+彩京　类型：STG+ACT
	媒体：GD-ROM　对应VGA　发售日：未定

由彩京和CAPCOM两大知名厂商所共同研发的动作射击游戏“GUN SPIKE”，是以因为恐怖分子四处破坏而动荡不安的近未来世界作为舞台背景！游戏中赋予角色们鲜明活泼的个性，并以枪做为武器而在舞台中大显身手。现在赶紧来瞧瞧游戏中登场的各个“狠”角色和它的独特世界观吧！



西霸

原滑雪板冠军。即使在战斗中滑板也不离手！



→一个人玩的时候，可以用西霸快速的滑板技巧来击倒敌人！

故事

二十一世纪，人类面临前所未有的全球经济大恐慌，恐怖分子伺机在世界各地进行破坏活动。为了拯救全人类及平息战火，以机动力迅速而著称、使用“电动靴”的“对机械人特殊部队”出动了……







↑→这次公布的游戏中登场角色共有五位。至于各角色的详细资料及攻击力等，将会在后续报道中为玩家们一一披露！

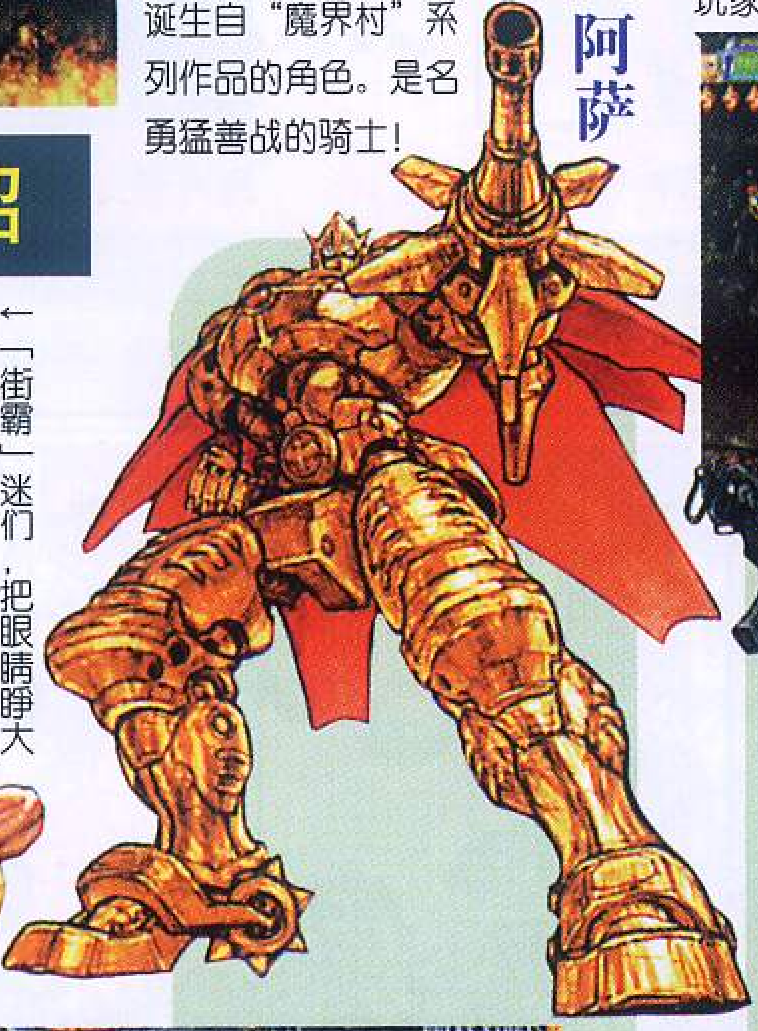


↑由登场画面中，不难感受到其強烈的紧张气氛！

登场角色介绍



←「街霸」迷们，把眼睛睁大仔细看清楚吧！



阿萨

诞生自“魔界村”系列作品的角色。是名勇猛善战的骑士！



←穿上原创的盔甲模样的骑士「阿萨」！



那什

活跃于“街霸ZERO”的美国空军中尉也参战了。



↑穿着电动靴，在战场上四处地来回。

敌军机器人登场！





嘉米

“街霸”系列中登场的铁血娘子军也不甘示弱地宣布参战！



←希莫努以利落的剑术击倒敌人的英姿。



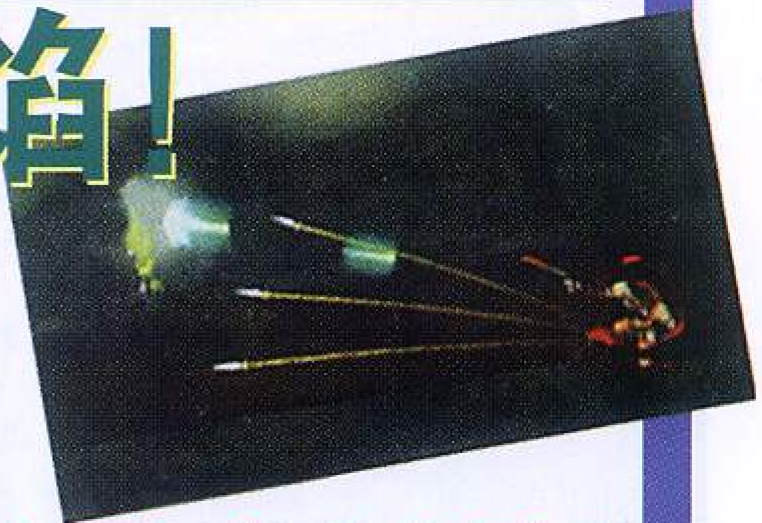
希莫努

全身披护着装甲的外国剑士，应该是女性吧？

将在荒废的未来燃起火焰！



选择好你所要操纵的角色后，马上就可以开始激烈的枪战！这款游戏的一大特色就是操作简单，所以不论男女老幼，只要一拿起手柄都可以立刻展开一场激烈的战斗！虽然只用到三个按键，但随着不同的按键组合，也可轻易施展出五种不同的攻击技。依据敌人种类及状况的不同来使用吧！



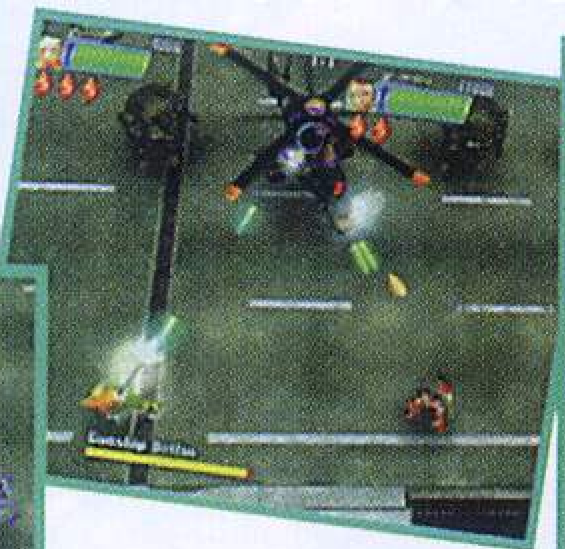
也要闪躲敌人子弹！

↓敌人的攻击招式也相当多，要抓住对手攻击的空隙予以反击才行！





→选择那什和嘉米来开始游戏。别忘了要以火力互相来掩护对方哦！





震耳欲聋的枪炮声！

↑嘉米以“炮钉脚”攻击空中的直升机的同时，那什也没闲着！战战兢兢地掩护着嘉米！



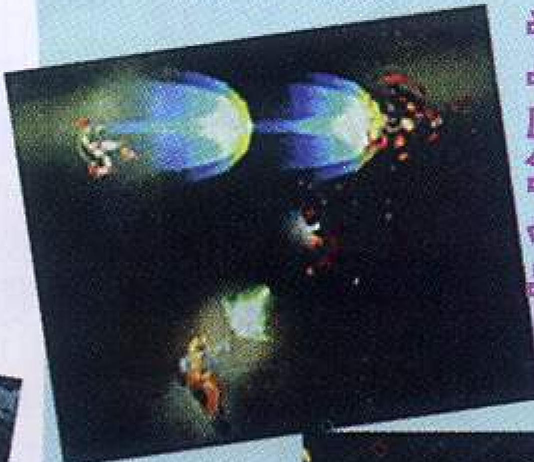
←↓舞台背景相当地丰富，象是可看见斑马线的普通街道，或是雪原等等。



哪里是你最得意的舞台呢？

重炮射击

威力相当于炸弹爆炸，杀伤力惊人。唯一缺点是防御空隙太大。易遭敌人反击。射击前要多加考虑！



嘉米也可使用重炮攻击！





→面对火力强大攻守兼备的重装甲战车时，只有使出必杀的重炮射击才能摧毁它。



→阿萨使用重炮射击时的帅气英姿，把目标摧毁吧！

阿萨属于重量级角色！

特殊攻击

虽然是各角色固有的攻击技，但其超强破坏力的效果，不由得令人刮目相看！



←嘉米的特殊攻击画面！必须要掌握住正确的时机使用才行。





←面对敌坦克车时，必须闪避其强大的火力，把握其空隙再予以迎头痛击！





希莫努以剑作为武器

那什的攻击英姿

→面对我方的重炮射击，敌人也不甘示弱地予以强力反击！



能在这场激战中活下去吗？



5位新参战的角色

新作除了前作原有的15位角色外，特别让在名作“街头霸王II”中使用华丽足技的春丽也加入，另外还加入了4位喜好战斗成瘾并且以此为乐的新角色。



雷米 徘徊在爱与恨之间

一心为了复仇却导致将心坠入黑暗阴影之中的青年，是一位属于擅长对空技的角色。

春丽 再现华丽的腿部线条美

世界闻名的格斗女英雄，新超级必杀技“天星乱舞”的无敌时间更长，尤其对于对空技攻击十分有效。

极具个性化的新角色！

Q 象谜一般存在的Q

是机械还是人呢？是个充满谜团的角色，使用的是突进的必杀技。

真 超硬派空手道少女

为了要振兴名门道场“龙胆馆”而出外旅行的少女，使用突刺及手力等空手道的招式战斗。

多文鲁布 惨白的杀戮机器

战斗时会改变外形的杀戮机器，是尼克鲁的强化改良型。

3rd STRIKE STREET FIGHTER III

Fight for the Future

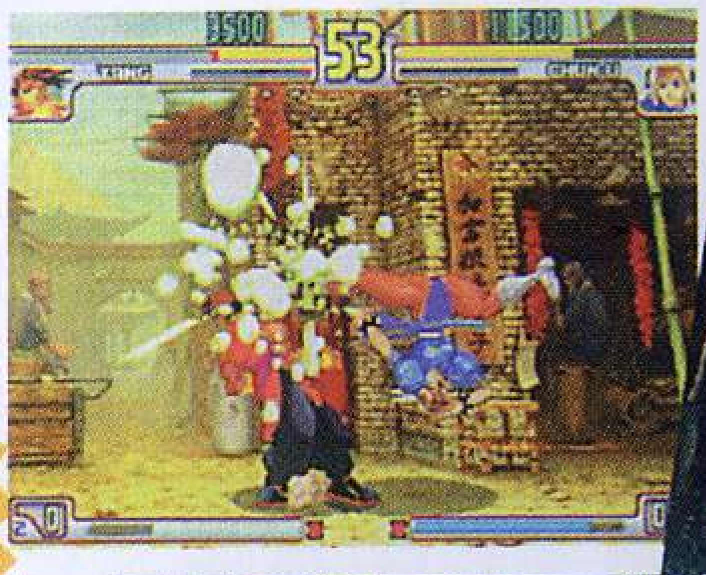
街头霸王III · 3度冲击 ~为未来而战~

拥有极为流畅的画面、洗炼游戏系统格斗巨作“街头霸王”系列的最新作品，如今在DC主机上面隆重地登场了。

DC	厂商：CAPCOM	类型：FTG
	媒体：GD-ROM	发售日：2000.6.29

即时通信对战第3弹！

“街头霸王”系列的最新作品中，另外追加了5名新的角色，整个游戏中共有19名的角色可供玩家选择，而且此次还加入网络通信的设计，玩家们只要利用电话线便能够挑战在全国各地的街霸玩家们并且进行即时对战哦！





←↓有很多新世代的格斗家会出场与你交手，快来享受激烈战斗的乐趣！

继“漫画英雄VS CAPCOM 2”以及“能量宝石2”之后，又一个和全国格斗高手接触的好机会！

说到具有通信对战功能的格斗游戏，即将带动第三波风潮的当然是非此款游戏莫属了。在通信对战的系统方面，接续的方法以及通信的画面并没有特别做细小的改变，而玩家的等级别对战或和特定人选的战斗方面似乎也承袭了某些机能。



←想和各种人一较高低的玩家必定会喜欢的系统。



→遭到攻击的样子也很逼真，有如亲身体验一般！

一系列的兴奋和感动等你来体会

为了使战斗更强烈、刺激、完美而采用新系统！

这款以完美的战斗为竞赛目标而采用“等级判定系统”的游戏，可不是只要将对手打倒这么简单哦！还要看你如何打败对手，依据所剩余的时间、体力及战斗方式计算出等级，玩家若想得到较高的评价就非得了解它的战斗系统不可，象是瓦解对手防御的“急速跳跃攻击”或者是能够完全防守对方攻击的“绊倒技”都是改变战斗流程的要素。经过充分的练习之后就可以在通信对战上展示纯熟的技巧了。



←选择角色的同时也是选必杀技的时刻。



→伸缩自如的多艾鲁布也有这种必杀技。

选择“超必杀”



↑发动超级必杀技必须要消耗画面下方的计量器数值，这一击是否能够成为获得胜利的主要关键呢？



←Q只知道一个劲儿不断地攻击对手。



→新角色，雷米的超级必杀技就是炸烈！



→超级必杀技计量器在消费一定数量之后就可以使出平常更具威力的必杀技。

EX必杀技

急速跳跃攻击



↑急速跳跃攻击是瓦解对手蹲下防守时的特技，跃起后紧接着攻击蹲着的对手的脑门，使用的时机很重要！

↓绊倒技是能够防守所有攻击的防御技，就连对手所使出的连续攻击也能轻易地防御。使用绊倒技后所采用的攻击有可能会导致战斗流程的改变。



绊倒技

个人专属动作



←所有的角色都特别设计了专属的特有动作，其中当然也有隐藏的效果！





隆 孤傲的求道者
同样是流浪的格斗家。超级必杀技中追加了无法防御的“电刃波动拳”。

肯 火炎的升龙
身为辛的老师，而且拳术越来越精进的肯，对空攻击是他最強力的攻击。

亚历克斯 力魂
“街头霸王III”的主角，使用必杀技强力一击或毁灭炸弹是他的魅力所在。

息吹 高中生忍者
即将从高中毕业的息吹，结合日本自古以来的武术方式来进行战斗。

阳 疾风的青龙
可以使用3次的“螳螂斩”，象特技一般的必杀技将对手解决。

阴 风云的白龙
利用“铁山靠”、“绝招步法”等八极拳战斗，非常重视和对手之间的攻击时机。

特尼 拳门绅士
身为英国人的特尼是重量级的拳击手，当然，速度方面绝对不容忽视。

豪鬼 拳的究极者
利用新超级必杀技“灭杀豪螺旋”加入战斗行列。

休葛 铁血大巨人
怪力的职业摔角手，新必杀技“強力重压”是强力的攻击法。

辛 热风小子
运动方面样样都行的少年辛。最大目标是希望战斗方式能够象他的老师肯一样。

欧罗 仙术老怪
拥有怪力的欧罗，不同于常人的移动速度使他能够用自己的身体将敌人撞翻。

艾莉娜 大地战士
她的新必杀连锁技可以牵制靠近自己的对手。

尼克鲁 生化战士
有异常柔软的身体的尼克鲁，他和多艾鲁布的关系是……

尤里安 判逆的使徒
和拉斯波斯的吉鲁一同学习帝王学的斗士。目标是成为总统。

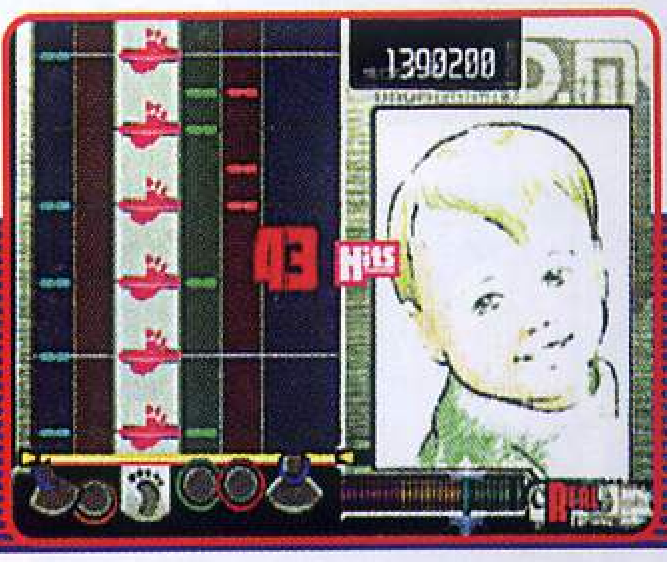
DrumMania™

狂热鼓手



“狂热鼓手”的PS2版要和专用摇杆同捆发售，不能够单独购买软件，所以请各位玩家特别注意哦！

PS2 厂商：KONAMI　类型：音乐ACT
媒体：CD-ROM　对应专用器械　发售日：2000.3.4

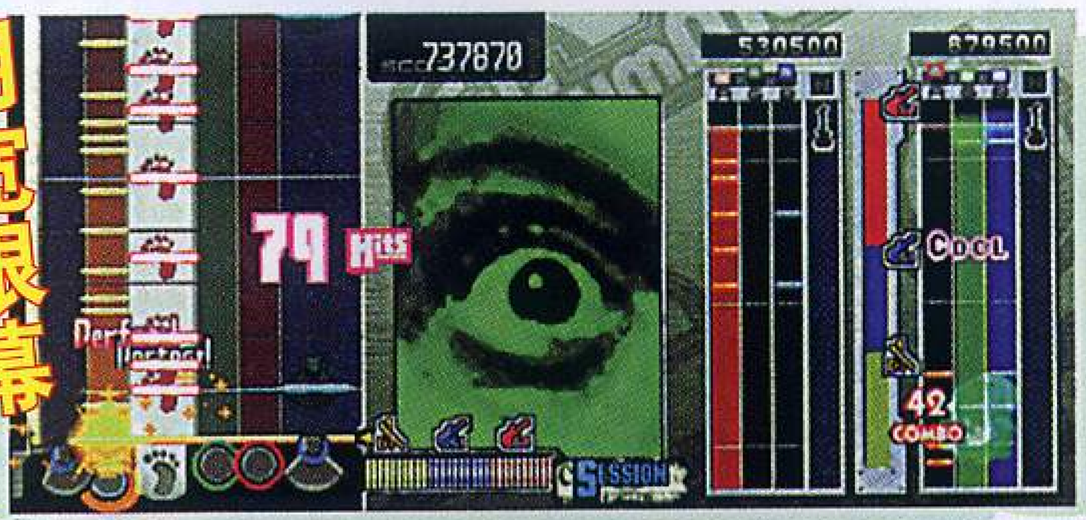




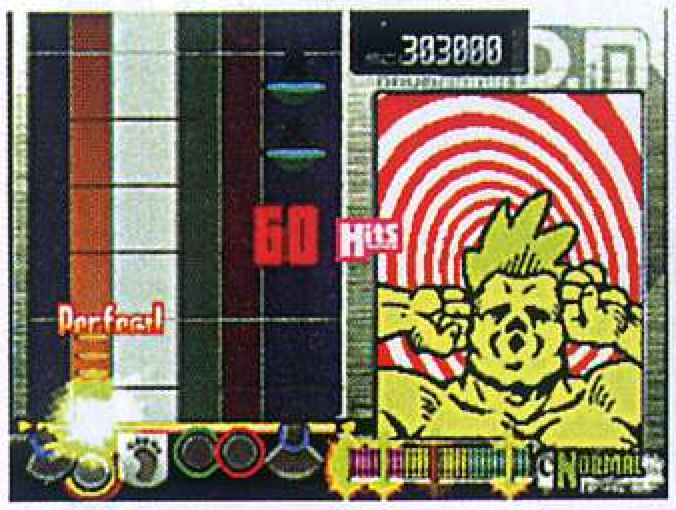
敲敲打打让你好心情
目标成为一代鼓手！

每次到街机厅，都会偷偷羡慕人家可以坐在机台前大方打鼓的玩家，再过不久您就可以用“狂热鼓手”在自己家里痛快的敲敲打打了！这次您要配合画面中不断出现的小棒棒，抓好时机敲打按键就可以击出美妙音乐，任何人都有机会成为名鼓手，搭配吉他在家更可享受乐队的气氛。

用宽银幕模式来玩！

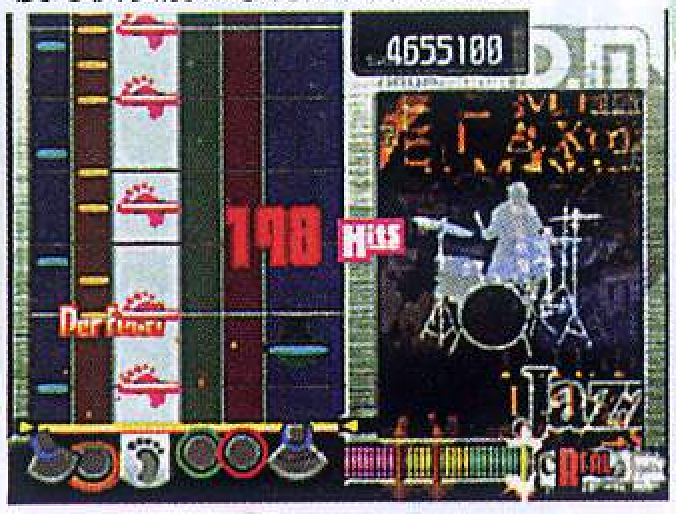


←也有对应宽银幕电视的宽银幕模式，好宽敞！



↑画面上不断出现的小棒棒和打击点重叠时，就立刻敲打的按键。

↓打鼓时不只双手，连脚都要用到，还没习惯以前玩家肯定会手忙脚乱。





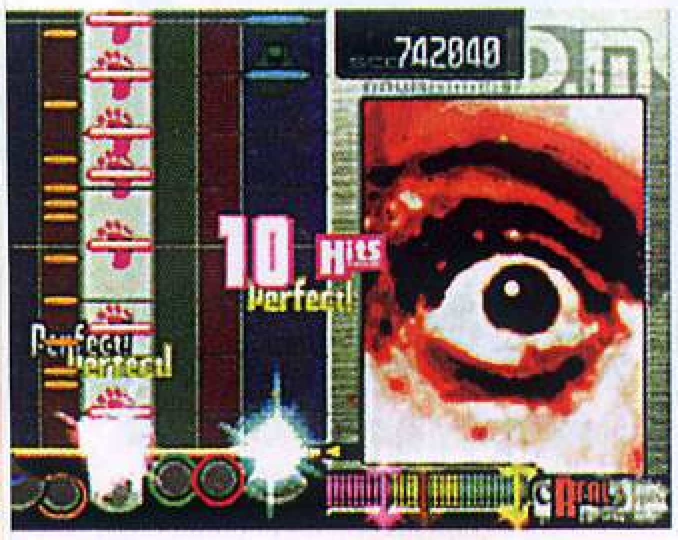


↑当兴奋记量表变成零的话就算GAME OVER了。



介绍PS2追加的新乐曲

这次PS2版的“狂热鼓手”里面，还收录了3首街机版所没有的曲子哦！相信3首都是有一敲价值的好歌曲，以下赶紧来公开这3首乐曲的内容，你准备好鼓棒了吗？



LOVE THIS FEELIN'
Aquila Jamer o'ca

“Dance Dance Revolution 2nd Remix”当中收录的乐曲，鼓棒和吉他的合奏非常痛快激烈。



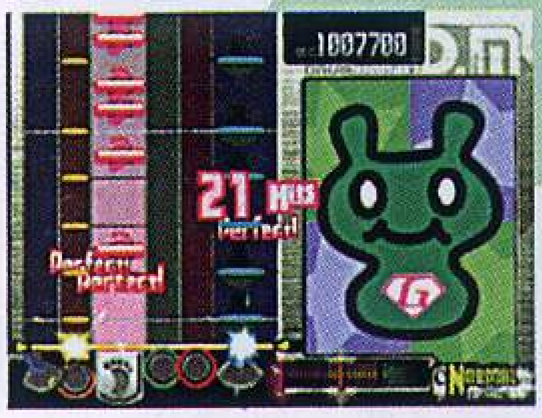
←这首曲子会从中途开始，速度突然变得超快。

速度超快！

恋の拨盘6700
しの原友惠

70年代由5位兄弟档组成的偶像团体5根手指所唱的畅销曲，这次换しの原友惠来热唱。

复古的！



←曲子保留原曲的复古精神再加上摇滚调。

ERASER ENGINE
L.E.D.LIGHT vs GROOVY

高速而具破坏性的吉他演奏，加上激烈的双人合唱和仿佛置身丛林般的炙热气氛使难度倍增。



←光看这个画面就可以知道这关的困难度很高。

丛林风！

对“拆、改、修、鉴”有所实践的玩家，必投稿“科普”

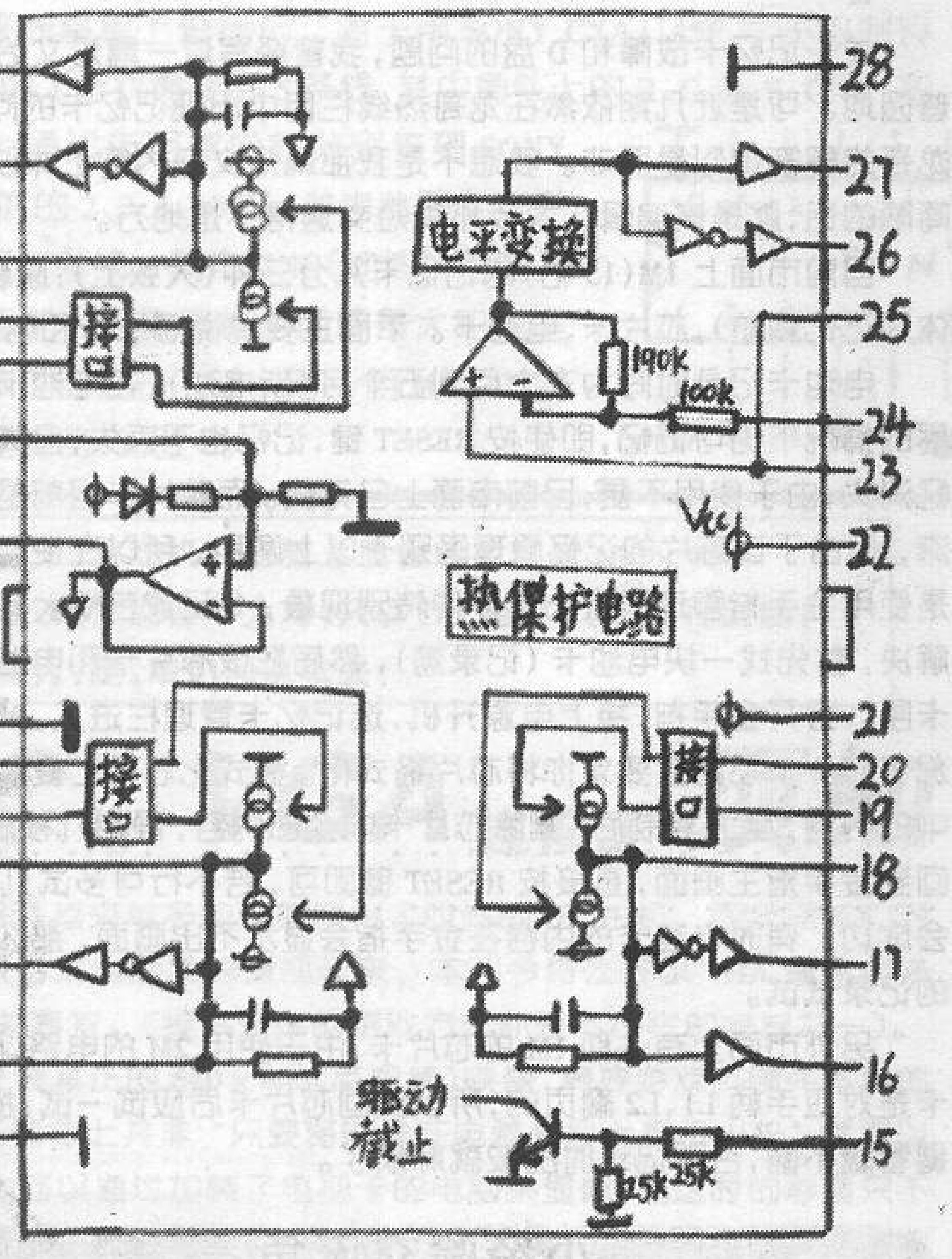
责编天师忠告：以下文章仅供读者参考，绝对严禁自行拆改！

PS 主机光驱问题参考例

PS 驱动集成电路简介

驱动集成电路在 PS 机上有举足轻重的作用，具体分管各执行部件的动力，如：聚焦循迹线圈，进给电机主轴电机……PS 型号众多，推出以来也在不断改进，驱动集成电路也稍有不同，现以 7501 型机所用驱动集成电路 BA6392FP 为例介绍。

BA6392FP 为 28 脚封装的激光头伺服驱动单片集成电路，在许多型号的 VCD 中也广泛应用，市场售价十五元左右，内含 4 通道 BTL 驱动电路，接收伺服集成块输出的控制信号，经内部滤波放大后，驱动激光头伺服机构，内部框图请见下图。



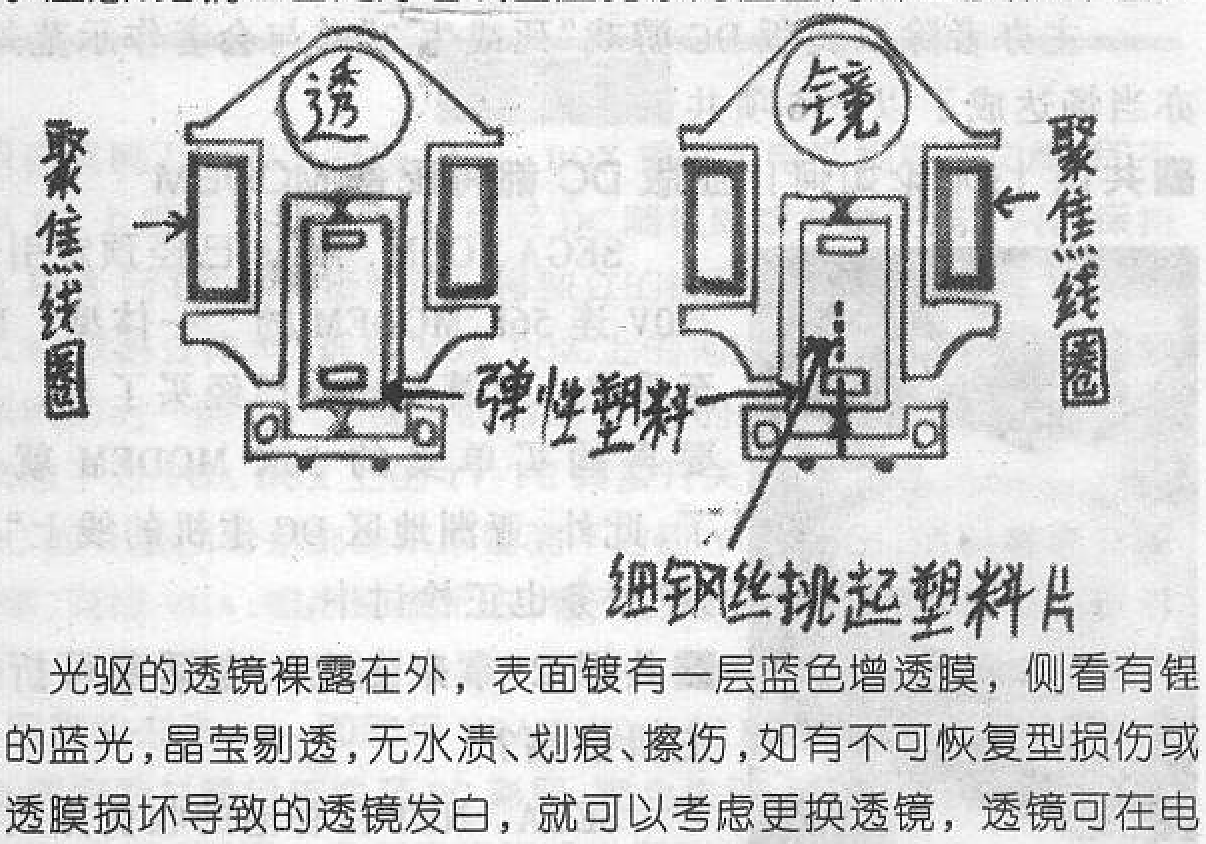
BA6392FP内部框图

1. 驱动聚焦线圈
2. 驱动聚焦线圈
3. 外接 RC
4. 聚焦伺服控制
5. 聚焦伺服控制
6. 参考电压输入
7. 参考电压输出
8. 电路地
9. 循迹伺服控制
10. 循迹线圈驱动
11. 外接 RC
12. 循迹线圈驱动
13. 循迹线圈驱动
14. 电路地
15. 驱动静音控制
16. 进给电机驱动
17. 进给电机驱动
18. 外接 RC
19. 进给伺服控制
20. 进给伺服控制
21. 电路供电电压
22. 电路供电电压
23. 主轴伺服控制
24. 主轴伺服控制
25. 外接 RC
26. 主轴电机驱动
27. 主轴电机驱动
28. 电路地

PS 聚焦线圈两种故障的维修

光驱中的聚焦线圈在读取光盘信息过程中起重要作用。透镜固定在线圈上，线圈通过一弹性塑料片与底座相连。线圈在驱动电路控制下进行聚焦，循迹动作，使激光束准确落在光盘上，用万用表 RX1 档测量时，线圈有上下或水平方向的位移。

PS 机光驱使用久了常有把机器倒置才能读盘的状况，这与连接线圈和底座的弹性塑料片老化有关，此塑料片老化后透镜距光盘距离被拉大了，激光束不能准确落在光盘上，以前有位玩友把光头卡脚滑块下移垫高整个光头组件来解决这个问题。本着学术研讨的态度（作一本正经教授讲课状）我认为有所欠缺。①卡脚滑块下移后光头的移动不顺畅，下移距离也难控制、掌握。②下移后光头固定卡难安装，不安装固定卡的话光头齿轮不能互相咬合，常有不能移动的情况发生，以前曾看到过一种移高线圈的方法，在两种方法进行尝试、对比的前提下，我认为后者较好用。现推荐给玩友：找一杆内有弹簧的圆珠笔，取出弹簧，拉直。剪下一小段，一端从弹性塑料片孔中穿入。另一端用 502 胶固定在底座上，细钢丝的作用就好比一只有弹性的杠杆，将物镜弹起而又不失其活动性。注意：细钢丝固定好后线圈应比原先位置有所上移，见下图。



光驱的透镜裸露在外，表面镀有一层蓝色增透膜，侧看有锃亮的蓝光，晶莹剔透，无水渍、划痕、擦伤，如有不可恢复型损伤或增透膜损坏导致的透镜发白，就可以考虑更换透镜，透镜可在电子市场中卖光头的地方或邮购购买，名为 VCD 机大号物镜，2 元左右就可搞定。把光头组件正确拆开，放置平移，用手指按住透镜稍后方，使线圈不能晃动，用一只小号螺丝刀撬动透镜四周，取下透镜，把放置透镜的固定槽中的固定胶清理干净，用小毛笔把碎屑清洁干净。现在可以把新透镜取出，用棉签擦亮背面（背面为一完整半球形，正面为稍稍隆起的弧形），背面向下镶入固定槽中，新透镜应平整的镶入，否则可能是固定胶没清洁干净，镶好后在透镜两侧各滴一点 502 胶固定，胶干后擦亮透镜表面即完工，新透镜更换完毕。

注意：此时可顺手把聚焦线圈上提，将小棉签从侧面伸到线圈下方擦拭光路系统中的折光部件：一块易落灰尘，不拆开光头就无法清洁的 45°放置的反光棱镜。

以上是我实践出的一点经验，希望能与玩友们互相交流，共同提高。

●偶有一天见到 PS2 画面，真吃惊啊！！！我伤心地给它打 7.6 分。回想起莎木、生化的 DC，我认为世嘉成功了。（兰州兰化第二小学 赵波）/天：玩游戏时一定要走自己的路，并永远相信自己的眼力、判断力、鉴赏力。PS2，我喜欢，你却吃惊又伤心。看来，2000 块钱以上的主机，先降了价再来我国混是比较明智的。

号外!●据悉,因某较高性价比主机供求关系发生逆转,批发价格盘整激烈,一天一个样(似法币时期的米价),给经销商带来较大压力。这种情况在 BLEEM!™ 猛搅浑水之后必将变得更加突出。セガファンの魂は永遠に不滅です!

游戏机械制造厂成功进军中国大陆网络市场的业界实例?

时间 2000 年 4 月 26 日,地点东方之珠。中国玩家的老朋友:SEGA ENTERPRESES,LTD.(世嘉企业股份有限公司)于美国的子公司 SEGA.COM 召开了"SEGA.COM ASIA PRESS CONFERENCE"。



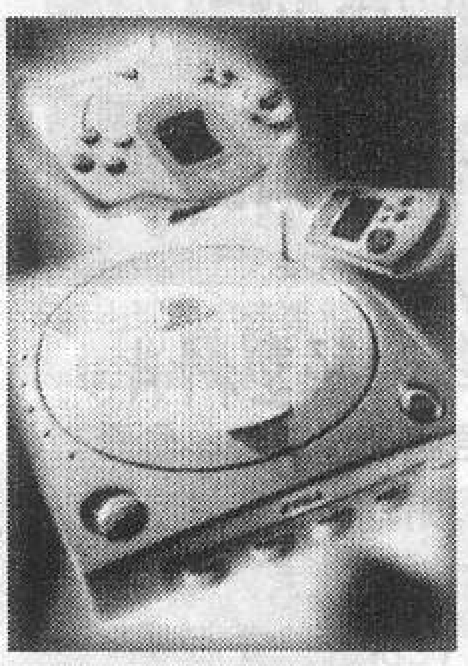
这场记者招待会是由原香港企业"昌明控股"举办的,会中对外达成了两项决议案。

1.●SEGA.COM 于今年 2 月上旬,已经利用换股的方式,成功取得了香港包装公司"CHEONG MING"33%的股权(SEGA.COM 的 6.8%交换"昌明"的 33%)并成为昌明的第二大股东。SEGA 希望藉由这项涉案总值达 1.37 亿港币的合作来持有香港大企业的股权,间接并快速地取得进军大陆网络市场的筹码。如此一来"昌明控股"也名正言顺地更名为"SEGA.COM ASIA"。SEGA 预计将于今年第三季度运用 SEGA.COM ASIA 在香港的行销网络推广电子商务,并且利用现行的 128 位 DREAMCAST 主机达成亚洲地区(包括:中国香港、中国大陆、中国台湾、新加坡、马来西亚)的线上游戏新服务。

2.●SEGA.COM ASIA 最快在今年 6 月便会正式开设现今世界上最大(会员达 250 万人)的个人电脑连线伺服器"HEAT.NET"(WWW/HEAT.NET);最快 8 月会开设香港当地专用的 DC 伺服器(名为 SEGA.NET)。SEGA.COM ASIA 并预定以此为基础,将 SEGA.NET 推广到亚洲每一个大城市。不过香港将会是首要之地,其他地区最快要等到 2001 年才有可能开设。

主办者除以美版 DC 游戏"死或生 2"向与会者作示范外,亦当场达成了以下 6 项共识。

■共识 1:无论如何! 亚版 DC 都将配备 MODEM



SEGA.COM.ASIA 已经预定引进 220V 连 56K MODEM 的"一体型"DC 至香港。就算玩家早已经买了 DC,只要再购买单卖的 56K MODEM 就行了。此外,亚洲地区 DC 主机的线上"宽频"服务也正检讨中。

■共识 2:拿来主义! 电话费可折抵主机价格?

SEGA.NET 在香港的收费方式现在还不明了,不过据 SEGA.COM ASIA 的高层表示将"参考美国当地的收费、优惠方案比照办理"。

■共识 3:极力争取! 日美版通用 DREAMCAST 主机

■共识 4:水土不服? "DreamPassport"不列入考虑

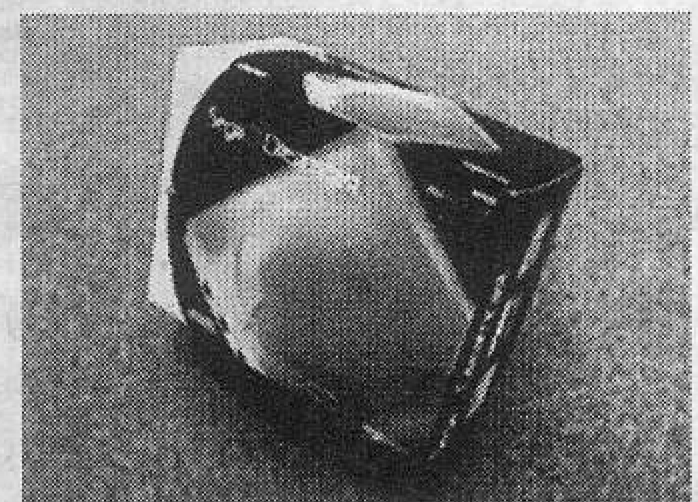
由于 DC 的专用上网软件"梦护照"只能浏览英文或是日文网页,因此将来在香港亦或是亚洲开设的 SEGA.NET 必定无法适用。SEGA.COM ASIA 除了会积极将 DreamPassport 排除在亚版 DC 的"标准配备"以外,也将改良另一套适合亚洲地区的上网软件供用户使用。

■共识 5:沟通沟通! 只有"沟"而没有"通"?

除了提供线上游戏服务之外,SEGA.COM ASIA 也预定将"日文版"DC 游戏软件转化成"中文版"使其亚洲语言化。其中不排除会有香港特别行政区或台湾省的游戏开发公司将旗下著名的原创中文版游戏移植到这台 WIN CE 系主机上。此外,位于美国的 SEGA.COM 也会尽力将 DC 大部分的线上游戏带进亚洲区的伺服器内。

■共识 6:照单全收? 11 款 DC 游戏蓄势待发!

2000 年内预定会有 11 款 DC 对应游戏支援美国 SEGA.COM 所设立的网络伺服器。香港方面会引进。



编者话:只要玩家努力支持正版就一定会有收获。根据港台方面的说法,日本某制造厂"成功进军"大陆网络市场的"业界实例"于日前"已然发酵"。

PS 记忆卡使用窍门二则

关于记忆卡故障和 D 盘的问题,我曾经写过一篇短文给贵刊科普园地。可是近几期依然在龙哥热线栏目中出现记忆卡的问题,而龙哥的解答也似是而非。我想不是我那篇短文在内容上太肤浅,太简陋的话,就是该编辑认为我那篇短文送得不是地方。

目前市面上 1M(15 格)的记忆卡共分三种(大致上):原装(记忆体为记忆颗粒),芯片卡、电池卡。下面主要说说芯片卡和电池卡。

电池卡记录时间为三个月到五个月(新电池),在电池卡电池耗尽的情况下仍可记忆,即使按 RESET 键,记忆也不丢失,但关机后记忆消失,由于使用不便,目前市面上已无货。而芯片卡目前是市场主流,但由于该芯片的记忆原理区别于以上两种,所以在使用时尤其是使用金手指管理时会出现种种特别现象,令玩家苦恼。其实很好解决,首先找一块电池卡(记录满),然后把该芯片卡和电池卡插入卡匣。打开金手指,接上电源开机,选记忆卡管理栏进入,90%的情况下芯片卡那栏会要求你将芯片格式化。格式化后马上复制电池卡中的内容,全面复制后,删除芯片卡中全部内容,静待几秒后,不要回到金手指主画面,直接按 RESET 键即可,若不行可多试几次 99%会成功。有时电池卡的内容在金手指会显示不出画面,那么就换别的记录试试。

另外市面上有一种 1M 的芯片卡,由于使用 2M 的电路,而该 2M 卡是对应手柄 L1、L2 翻页的,所以买回芯片卡后应试一试,按 L1、L2 键看翻不翻,否则记录时乱按就麻烦了。

小经验交流角

不知大家把 D 版碟买来塞进 CD 包后是怎么处理它外包装的塑料袋,不会是随手扔了吧? 千万别,它可有大用处!

把小塑料袋套在 PS 手柄上,能防灰,防止按键磨损,保持手柄干净,起到很好的保护作用。更重要的是,玩游戏时不会有任何不适,相反,由于塑料袋很光滑,透过它直接按键比直接按键要舒服很多,玩时间长也不会累。尤其是在玩格斗游戏时,搓招变得相当方便,比左手戴手套或手柄蒙布手感要好多了,还不易手指起泡。

本法既养机又养人,可类推用于其他手柄,本人 97 年买 SFC,99 年买 PS 后一直用此法实践,效果良好,10 元一只的 PS 手柄上□△×○至今仍清晰可见。(大连 罗剑峰)

天语:记得以前玩 FC 时就是这样做的啊。各家彩电空调的遥控器是否也用塑料给包上了呢?

●都二十多岁的人了,还玩游戏!——母语。WHY? I DON'T KNOW.(深圳市某读者)

●莎木,是我一直梦想的游戏吗? 不! 只是梦寐以求,不是一直。(广西来宾冶炼子弟学校 覃智波)

冷眼旁观●根据玩家上网交流时带出的情报，DC 新游戏执行情况基本良好。而我们认为，源自德国(或英国)的 D 业集团编程虽然过硬(简单引盘永保光驱)，但因游戏碟片涂层过薄，光头寻迹负担势必陡增。

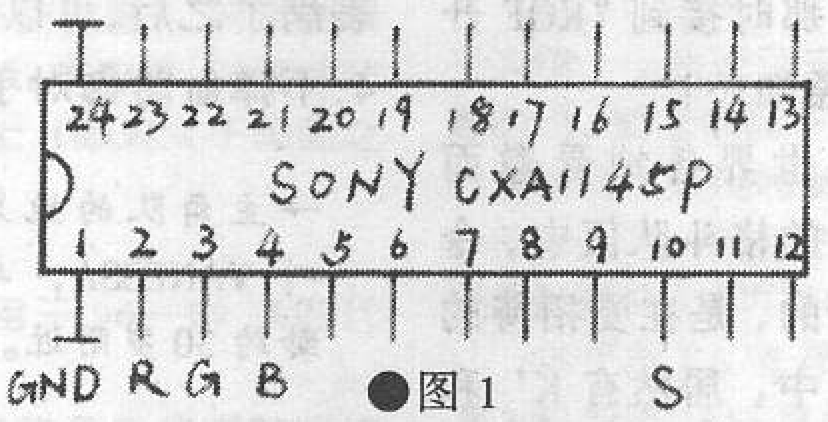
PS 如何接街机

天语：这篇文章揭露了 RGB 的简单原理，属高层文章，作者是自学成才的电气工程师，在大型企业中专修德国制造的可编程控制生产线。但他是个发烧友而且还玩游戏，于是便有了下文。(辽宁省朝阳重型机器厂运机分公司技术科，122000，高飞)

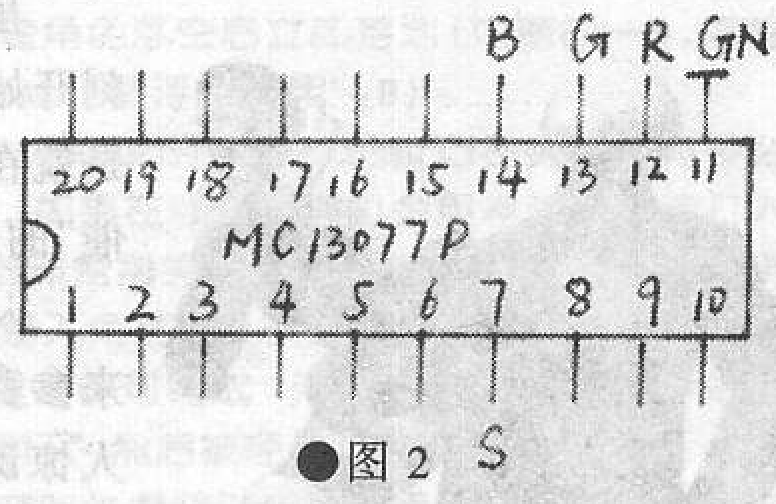
一、PS 在街机上显示图像

首先购一个制转器，报废的也可以。拆开后，电路板上有 8 条线与多脚插头连接，一般标有 V_{cc}(从 PS 中取的 +5V 电压，它给芯片和视频射频转换机构供电)、R(红色信号输出)、G(绿色信号输出)、B(蓝色信号输出)、SYNO(同步信号输出)、AVR(音频 R 输出)、AVL(音频 L 输出)、GND(地线)。将这 8 条线功能记住，然后焊下，制转器弃之不用，只留插头。对应扫描板的 R、G、B、S、GND(扫描板的 5 条线分别是红色——红色信号输入，绿色——绿色信号输入，蓝色——蓝色信号输入，白色——同步信号输入，黑色——地线)接好。

如果线路板上没标记，对于用 SONY CXA1145P 片子的制转器，可按图 1 查找需要的 5 条线，其中插头上的 R、G、B、S、GND，在线路板上通过电阻或电容分别接到 SONY CXA1145P 的 2、3、4、10 脚。参考此图便可轻松找到这 5 条线。其中 GND(地线)是输入输出公用的，在电路板上面积最大和插座外壳屏蔽盒连接在一起。对于用 MC13077P 片子的制转器，如图 2。



●图 1



●图 2

按上述方法连接无误后，开机即可显像，如果色彩不好，可调扫描板白平衡。具体方法是：将扫描板输入信号线插拔下，调整亮度达到能看清楚光栅为止。调整显像管尾部的红、蓝、绿三个电位器使光栅呈纯白色或接近纯白，然后再适当调整亮度电位器，插上输入信号开机。如果图像不同步，上、下翻滚，可调整垂直稳定电位器；如果图像呈一道道斜杆，调整水平电位器；如果图像倒了，可将偏转线圈插到另一个插座上。扫描板上还有红、绿、蓝三个电位器，它不同于显像管尾部的电位器，如果以前街机使用的是电脑板(基板)，这三个电位器是调整电脑板输出信号强弱的。现在接 PS 后，便可以通过它来调整 PS 输出 R、G、B 信号的强度了，通过这三个电位器调整，可将图像调整得更加艳丽。

那就是信号输出的最高境界——RGB 输出方式。

二、PS 声音输出

PS 音频输出，不能带动街机 8Ω 扬声器，所以必须制作功放。本人制作的功放十分简单，性能很好，功率大，成本低(仅 10 元左右)，如图 3。(天语：图 3 和作者的解释文字没地方登了，下期见)

读者甲：游戏机在电脑上显像就能变成 640×480！
读者乙：你说得不大对，只有 DC 能将 VGA 进行到底！
读者丙：走，咱们问电软去！

DC 的 VGA 连接法须知

考虑到越来越多的玩家拥有了时尚的 DC 主机，而且朋友们对高级输入方式也愈发地重视起来，本刊今特公开以 VGA 端子连接 DC 的相关事宜。(提供先进的游戏方式亦是本小栏的宗旨之一)。

想获得真正的 640×480(点像素)映像，需要游戏机硬件本身的支持，在概念上并非“只要将映像在电脑彩显上表示出来”就可以了。FC 也可以通过加装了电视卡的电脑来显像，但这时的彩显只不过是相当于一台彩电罢了，其“逐行扫”功能完全没有也根本无法得到体现。(创意/老猫，文/老肥)

DC 机所配显卡为 8MB 记忆体，POWER VR2 芯片拥有绝对的 VGA 显像能力。我们只要买为 DC 添置一个小小的 VGA 转接器，就能从 DC 主机内直接输出最高级 RGB 映像。

测试用的是仿原装的 PANTHER 牌 DC 专用 VGA BOX(约 260 元)，各项功能均与原装相同，使用效果令人比较满意。而种种百元以下的 VGA 转接器，建议大家应先让 BOSS 试机，再行掏铁购买。

显示器我们用的是飞利浦“大路货色”105G。将彩显的 15 针插头直接驳在 VGA BOX 的入力端(用螺栓紧固)，再将 VGA BOX 的另一端直接与 DC 上的音视频输出端相连，之后请务必检查 VGA BOX 上的 TV/PC 转换开关是否在 PC 档上？PC 专用立体声有源音箱的连线是否与 VGA BOX 上的相应端子相连？确认“是”后即可打开彩显，启动 DC。如果 DC 里放的是正版的对应 VGA 输出的游戏，你的眼前将展现出语言所完全无法形容的鲜丽映像。美轮美奂，堪称终极。

提示

1.原装或精工细做仿原装 VGA-BOX 提供与电视相连的功能，即不必从 DC 上拔下 VGA BOX 以更换 DC 随机线或 S 端子线，只需保持 VGA BOX 与 DC 的连接状态，将独立的视频(或 S 端)线、音频线(红、白双路立体声)连到 VGA BOX 上的相应端子上，再将音、视频三条线的另一端送入电视监视器即可。同时务必记住，应在 DC 关闭的状态下对 VGA BOX 上的 TV/PC 转换开关进行切换。

2.DC 的 D 版引导系统的菜单画面不对应 VGA 输出，所以就算 D 碟(银碟)支持 VGA，但你却进不去，看不到可爱的“小鹿儿”，怎么玩游戏呢？只能用电视监视器来玩 D。VGA BOX 和 DC 只认原版。经试验，用冒险办法——即动用 VGA BOX 上的 PC/TV 切换开关试图引出 D 碟画面并强行转换至 PC 彩显，完全失败。彩显出现“刷新率错误，15K，59Hz”字样。我们誓将正版进行到底！

3.使用 VGA BOX 接彩显后，音频将无法输出至功放。

4.一些特定游戏画面(如 VF3 菜单画面下)，出现了摩尔纹效应。造成波纹问题的原因，有视频干扰和扫描干扰之分。DC 使用 VGA-BOX 后出现的这种，原因不明且无法消去。就算高档彩显有摩尔纹调节功能，想必也无能为力。注意，这种情况仅在极个别静态阴暗画面会出现，游戏画面并未发现任何问题。其实 KX 监亦有波纹。

5.DC 的 VGA 为水平 31K，垂直 60Hz，严格审判的话，在特定画面下(如大片白色)会感到屏幕上存在闪烁。建议将色温设在最低。

6.DC 的 VGA 输出是 ANALOG(模拟)RGB 标准三行 15 针。多数常规彩显均具此连线。苹果纯专业 BNC 插 21'彩显(SONY 制)不可。飞利浦半专业型大彩显和大众型苹果小彩显统统可以连接 DC。

7.在 KX 监上毫无锯齿、马赛克的游戏，到了“640×480 逐行扫”上出现了许多不应该出现的问题。VF3 锯齿骇人，而莎木虽抗锯卓绝但马赛克现象在远处景物上的表现好似 SFC。当一台主机的性能不变时，显示器材愈高级，则 DC 的缺点就愈暴露。显存，8MB 不变。

●PS2，我的最终幻想。(南京白下区 徐一鸣) ●电软又给 DC 钉棺材了。DC 可比 SS 小，一定要节省用料。(河北山海关 陈志宏)
●“莎木”是我向大家推荐 DC 的关键。拥有 DC 后，我常为 DC 打气，让 SEGA 继续奋斗下去。(湖南株洲 陈中梁)

●举头望索尼，低头思世嘉。（西安灞桥区 PS 迷 李涛）
●游戏从盗版玩到正版，玩家从担心转为安心。（重庆谢家湾 戴廷隆）

KOF2000 故事、新人简介





→麟是中国大陆某集团的成员，流派是暗杀术。



→这就是把麟给拉来参加 KOF 大会的 SETH。

故事： 就在迷一般的秘密结社“NESTS”暴露其存在之后，又过了一段时间。

在这段时间之中，NESTS 却又消声匿迹，再也没有举办过类似的活动。但是，另一方面，世界各地却好像和 NESTS 的消失成为对照般地、到处不断地发生恐怖活动事件。海德伦特佣兵部队在经过调查之后，证实那些恐怖活动是由 K’及 MAXIMA 所引起的。



虽然海德伦等人立刻开始追踪这两个人，可是就在那时接到“KOF 开催”的通知…！

从世界各地受邀而来参赛的格斗队伍中，令人惊讶的，是在受招待的选手之中，居然有 K’和 MAXIMA 所组成的队伍！

除此之外，这时 NESTS 像是为了牵制住两人似的发动了第二阶段的计划！到底 NESTS 的活动是否只是一个偶然呢，还是……？

在动乱再度来临的预感下，THE KING OF FIGHTERS 即将开幕…！！

角色： 新登场的角色有五个。●RAMON：摔角手，有一只眼睛上面蒙着黑罩。主角队。●VANESSA：主角队。●LIN（麟）：杀手。红丸队。●四条雉子：16 岁少女，使用相扑术，混血儿。女性格斗家队。●SETH：41 岁，与红丸相识，同时用金钱拉来了麟这个飞贼，同样是红丸队的一员。

技巧： 1. STRIKER 模式：这一次随着战斗中队伍里人数的减少，可供支援的攻击次数将会增加。2.反击模式：量表满了之后，可以 COUNTER 对手的必杀。3.MAX 连续技。4.不掉血防御对手的超杀？



→主角队的她名叫 VANESSA，年龄约 30 岁附近。



→谁会想得到她竟是学校相扑队的。



↓没人知道他这独眼是装酷还是……

森气楼大师笔下的角色外型虽然完全不同（高矮胖瘦各有各的特点，服饰更是五花八门），但如果抛开那些以及发型的话，角色无论男女，却都是一样的大眼睛、一样的高鼻梁、一样的薄嘴唇、一样的发达肌肉、一样的……看来，写实成了这位著名人设的特色。

KOF 全系列怪异处（二）

霸王塾

（……接上期）4.比利的无敌风火轮（97）

在比利对任意有指令投的角色时用。当比利刚使出超杀“大风火轮”尚不具有攻击判定时，让投技角色靠近并使用指令投。成功的话，比利的“风火轮”将不会消失，并一直在身体周围旋转。对方用任何招式也无法将其打消。而当比利再次使出超杀时，便会看到有两个轮回向相反的方向发出。

5.暴走八神的幻影攻击（97）

首先两人同站于版的一侧，暴八在外侧。接下来内侧角色向前冲，暴八用前紧急避闪到其背后便使用“暗钩手”并在收招后立即立即向前冲。在超过“暗钩手”后使出超杀“八稚女”（↓↘→↓←A/C）。成功的话对手会先中超杀后中电，然后暴八会突然收招，并立于原地不动，而对手一旦出招便会被其捉弄住。

如果暴八在刚才“八稚女”收招前使用对空技“鬼燃烧”（→↘↓+A/C）的话，便会出现数个八神的幻像，十分有趣。

6.暴走列欧娜的勾魂（97）

首先让暴走列欧娜使出一招←↙←+B/D（名字忘了，对不起），然后让对手用前紧急回避躲开，并在回旋镖回业前用轻攻击击打列欧娜，强迫其收招，在镖刚要击中身边的对手时列欧娜向前使用投技，成功后，对手会被吸住，并呈现“无政府”状态，任你摆布。

7.玛希玛的勾魂（99）

首先，玛希玛在版边稍前，让对手跳过头顶时打逆向攻击，玛希玛防住，对手在落地向立即叫出真草雉京来援护（是对手叫，不是玛希玛），而玛希玛在刚一解除防御后使用指令投。成功的话，玛希玛会捉住对手的同时被火烧住，对手会落地，但却走不开了，并且会自动减血直至死亡。

8.列欧娜的一击必杀（99）

条件，列欧娜血红且有至少一个超杀。在对二阶堂红丸、坂崎

●任天堂是蜀，SCEI 是魏，SEGA 是吴。江南人士独爱吴。（广西百色德保县妇幼保健院 黄鹏）/该读者最先看的是广告而且“只看页数，若在 20 页以下高呼万岁三遍”。 ●任天堂和世嘉两口子好好地，但任氏外遇，遭遇索尼，现在世嘉也不示弱，引来微软……（成都市沙湾路 邱自强）

良以及坂崎由莉时，使用超杀←↙↓↘→×2A/C，这时会看到对手的血有如流水一般猛减下去，一击必死。威力与拉尔夫的超级宇宙幻影相当，且无须破招，条件容易达成，样子更华丽。

格斗之王惊世发现——浮空

（其实这一部分也应属于上文，但为了显示其重要性，故将其另起一段）

记不清是在哪一期的《电软》上（好像是98.2期）在讲解97的连续技和特瑞、山崎无限连杀时，曾经在左下方提及了97的异象——浮空，并且给出了一幅图片（好像是麻宫站在空中）。当时不知是由于杂志社资料不全还是由于其它原因，对浮空的方法讲的十分含糊，只说是应与三角跳结合起来。原来以为那只是一个恶做剧或是经电脑修改过的，使没有相信，但现在经过咸阳市文化宫的全体“战友”以及某机厅BOSS高寒的共同研究，终于确定格斗之王96—99这4作中所有会在版边反弹的人物均可浮空，以下即为具体的三种方法：

1. 利用BUG浮空

此法是在98中夏尔米（普通）使用的。当夏尔米在版边对大门使用→↘↓↙←×2+A/C，然后夏尔米即会浮于空中。此技纯属系统BUG，不试也罢。

2. 双人配合产生浮空。

此法用于97。使用夏尔米（普通）或玛丽，对手为暴走列欧娜。首先仍是列欧娜使出那个回旋镖↓↙←+B/D，让二人用前回避躲开，然后在镖将要打住自己时（自己紧贴列欧娜），玛丽使用近身投（←↙↓↘→+A/C）夏尔米则使出超杀。成功后，玛丽会站于列欧娜头部的高度，而夏尔米则会站于版上（即消失于画面之外，如己方血多于对手时，可以这样消耗时间）

3. 利用版边的三角跳（反弹）来浮空

这一部分才是全部浮空中最神奇的适用于96—99共四代中，而方法也极为困难，具体方法如下：

首先角色应会使用三角跳。先确定自己的角色是紧贴版边的，然后让角色向前方跳出，你会发现角色在跳出前会有一个极为短暂的反弹动作（如果没有，一定是未贴紧版边，或是在起跳时出招了）。注意多观察几次，先找到感觉，然后在角色向前反弹的一瞬间（即刚浮空正要前跳时）输入任意的地面招式或特殊技，成功的话：角色会在空中使出地面的招式或特殊技（离地约一脚的高度）。

而玛丽以及克拉克，大门等会用指令投的人也可利用三角跳来浮空（夏尔米则不行，原因在后面解释），具体方法是让对手在版边像上面说的那样使用三角跳，然后让玛丽等人在对手正要向前反弹的时候（就是在刚能使用浮空技时）将其捉住，成功后玛丽等人便会站于空中。

其实想使出浮空，在反弹时使出地面招式是很不现实的，因为时间极短，根本无法在↗后立即转出一个必杀（至于家用机的按键必杀，我无话可说），要想在街机上使出浮空，最实际的还是使用特殊技，因为出招方便。但也不是说任何特殊技均可浮空，有的虽然可以发出来但却无法浮空（原因在后面解释），所以在97、98中，我只练出了蔡宝健一人的浮空，而在99中，则是蔡宝健，BAO，MAI三人。

要注意的是在“浮空”使出后，角色几乎不能有任何状态变化，不能疾退，不能跳起，不能前/后回避，不能挨打，不能防御，无法使出地面招式，使出空中招式后会立即落地等。上面说的夏尔米无法用反弹来浮空就是因为她在捉住人后会处在空中，而在浮空后紧跟着就落地了。再如有些人的特殊技虽可使出，但由于技巧本身的浮空判定会使角色浮空后立即落地（如蔡的→B，麻宫的→B，MAI的→B，其实MAI要浮空可用↘B）

说了这么多，无非是想说明“浮空”的技巧在实战中有多么的不实用。但话说回来，如果在浮空后有机会用拳脚将对手打入角落的话，便可造成一丝非常搞笑的效果。有次打99时，我使用蔡的浮空将对手的特瑞逼入角落，由于在浮空后任何招术都不会使自己被推开，任何轻攻击都可构成“无限连击”，于是可怜的特瑞被我硬是打到“防御破坏”，然后被轻拳打至死亡。

忘了说了，在浮空时先得紧贴版边，而要想站在版边则有以下3种方法：(1)直接向后跳，并在空中出任意拳脚（防止过早反弹），在落地前就拉着↗不放；(2)在版边拉←←疾退，并在疾退时一直拉↗；(3)自己被打到版边时，起身前一直拉↗。其实只要确定角色紧贴版边时即可，方法不限。（全文完）

“嘉富康”是一家很优秀的游戏制作公司，它制作了很多令人兴奋的游戏，带给我很多的快乐。谢谢您，嘉富康！（广州市站南路 郑亿武）

嘉富康

我将MARVEL VS CAPCOM2放入游戏机，开机后看到的是一个精心制作的LOGO片段：伴随着一串动听的效果音，巨大的“CAPCOM”字样出现，这时一个富有磁力的男声念出了“嘉富康”的英文发音。

这，不就是我曾经认识并喜欢的那个“卡普空”吗？

是啊，如此细腻、纯朴的LOGO片段，还有谁人作得出呢？一种老友重逢之感油然而生……

已经有6、7年了吧？在MD上玩12人时，开始注意到嘉富康的。如今它已是天尊级的厂商了，无论是家用机还是街机，对于它的作品人们耳熟能详。在中国，嘉富康是广大玩家的老朋友。

看了上面广州市这位读者的附言，不禁联想起自己的过去，感慨颇多。许多年前刚开始玩街机时，CAPCOM的游戏就已是机迷们的必修课了，魔界村、194X、三国志……当FC在我国扎根时，嘉富康的一系列ACT佳作又常令玩家沉迷其中。

终于有一天，街霸横空出世，平趟了这个地球。多少人的游戏生涯就是从那时开始的啊！其意义之深远自不待言，但最可贵的是嘉富康从未放弃过对游戏品质的最高追求，它相继推出一系列新基板、新游戏，大搞革新运动，成为业界典范。看过身为VS系列第4弹的“漫画对CAP2”后，我再一次深深地被这家以格斗闻名天下的公司所感动。长期的实践令我有这样一种感觉，嘉富康对艺术是无限热爱并执着追求的。

多少个业界的“第一”，由嘉富康创造。这，源于它那已融于血液之中的活力与奔放，源于它那不同于人的一贯美式游戏制作风格。

值得一提的是，嘉富康是目前为数不多的几家非“势力眼”厂商之一，它无论给哪部主机制作游戏，总是认真敬业，从不虚张声势，带给玩家的却是记忆中最美好的回忆……

也许正因如此，才有了上面读者的那句话。

我相信读者的话是发自内心的。

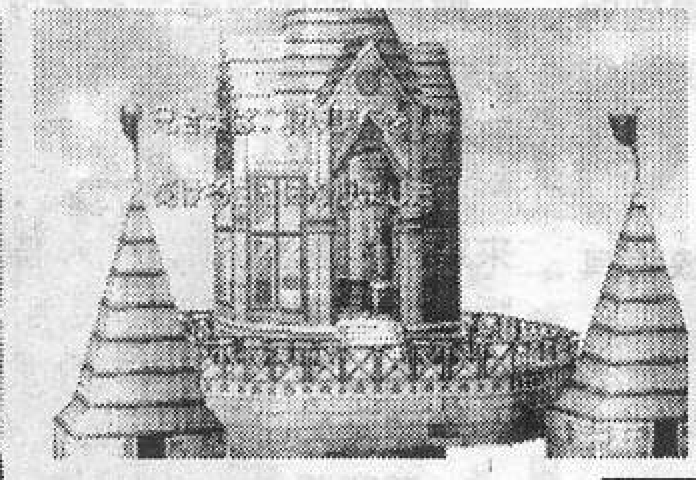
同时也请允许我道一句：谢谢您，嘉富康！　文责天语

CAPCOM

●生活（铁）不可能给你所有你想要的东东，要学会选择（SONY），学会放弃（SEGA）。（大连中山区春海街 唐乾宗）/天语：你说的很对。

●世嘉铁杆们把“电软”当家，却得不到家的温暖。（世嘉钢杆，四川合江县荔江曲酒厂 胡治）。/天语：给您提供版面以外的地方说话已经不错了。





龙战士Ⅳ

本作一共有若干章，本期是第二章。还有好几章精彩的内容被安排下几期陆续刊发。请大家一定要从剧情着手来理解游戏。这样，就不会被游戏玩了。

小说攻略人人看

PS | 厂商:嘉富康 | 类型:RPG | 发售日:1999年4月27日

作者文武
责编天师

◆第二章　不变的人

对于妮娜等人偷偷到西则大陆一事，令温迪亚王室异常愤怒，刻雷面临着严厉的审判。时光荏苒，挂念哥哥的心也日渐加重，妮娜叫上龙，想去探望哥哥。走出门口时却遇见一名叫斯盖斯的剑士的阻拦。

毫无办法的妮娜只能到哥哥的故乡夫伦(**フーレンの里**)，聊解心忧。穿过帕乌兹(**パーウッズ**)森林时，妮娜忽然感觉不对，地面巨震，身后如巨人一般的斯盖斯走过，却原来她被缩小了！龙发现妮娜消失，到处寻找。而MASTER的一撞，撞出了真凶，那是在这个森林中的妖精，天生喜欢捉弄别人。据妖精提供线索，妮娜被小鸟带到了鸟巢中。众人在西北角一棵树上找到鸟巢。妮娜正想离开，一阵风声，却是"巨大"的鸟妈妈飞回。妮娜正担心自己会不会成为小鸟口中之食，面前便落下一条肥滚滚软绵绵的虫子。原来缩小的妮娜被小鸟当成了自己的孩子，但如此食物又怎能入口。鸟妈妈见孩子不听话，有心要训诫一番。妮娜防守十回合，鸟妈妈终于飞走。妮娜沿树干爬下，但没想到心急的MASTER连连撞击树干，妮娜失控坠下，在空中恢复原状。

到了夫伦之里，向三位长老告知情况，他们让妮娜去黄金平野找达宝，她是前任族长，也是刻雷的母亲。

要去黄金平野必须乘马，虽然可从马场中借得马匹，但队中竟无一人会骑马。正在这时，MASTER突然狼狈地奔跑，原来是一只可爱的生物奥姆为MASTER铮铮男子汉光辉而陶醉，拼命地追求着他。既然姻缘天定，龙便决定改骑它。

骑上奥姆的龙先往东行，一直到达一块大石后改往东北方向(有小鸟领路)，天色逐渐变暗，终于找到了一个帐蓬。刻雷的母亲达宝见到奥姆便知道他们从何而来，当听到刻雷将被审判时非常震惊。此举不但可能引发温迪亚和夫伦之间的内战，而且，刻雷有可能被处以极刑！

肃穆的气氛将空气凝结，刻雷正受到温迪亚法庭的审判。

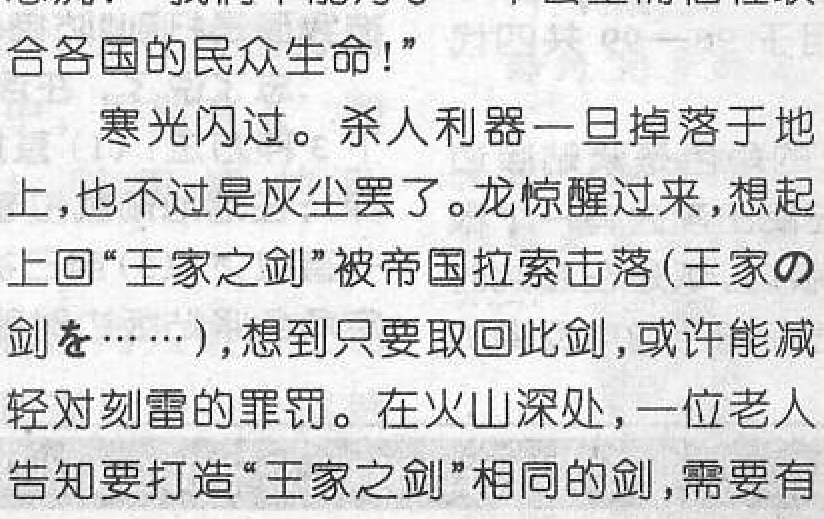
"在休战时期潜入敌国，身为武人，身为族长，决不能容许！……而且还听说你失去了'王家之剑'。刻雷，你的所做所为破坏了联盟的声誉。"

"这么担心名誉……？但一国的公主艾莱娜被带到帝国去的事却不管?!"刻雷怒声质问。

然而审判官捶着桌子的回答却让人心沉："我们不能为了一个公主而牺牲联合各国的民众生命!"

寒光闪过。杀人利器一旦掉落于地上，也不过是灰尘罢了。龙惊醒过来，想起上回"王家之剑"被帝国拉索击落(**王家の剣を**……)，想到只要取回此剑，或许能减轻对刻雷的罪罚。在火山深处，一位老人告知要打造"王家之剑"相同的剑，需要有一种叫做"**フェアリドロップ**"的金属材料。这种金属材料只有在妖精住处才有。

到帕乌兹森林找到妖精，后者哭着要求他们帮助赶跑骚挠妖精住处的梦魔。三人答应后遵指示闭眼转身，头上落下鲜花、炸弹和石块，等到醒来时发现已置身于梦世界。在树底和草丛中找出呼呼大睡的怪物(有ZZZ记号)，将它们打倒后，怪物头目**ムンマ**出现(好，好大的鼻子!)，巨大化时用魔法攻击，缩小时则施以物理攻击，很快便打败了这只长相可爱的怪物。妖精们将金属交给了龙他们。当"王家之剑"事件完成后，玩家便可以建议妖精共同体了！



↑CAPCOM的RPG代表作！

打造完"王家之剑"后，回城依然受到士兵的拦截。妮娜刚想拿出伪造的"王家之剑"时，审查官却大声道："王家之剑在这里！是刚才帝国派人送来的，他们以此作为条件，提出对我们不利的休战条约!"

妮娜在城外蹙眉半晌，但她似乎永远也不会放弃："再没有其他的方法可以救哥哥，龙，能把你的力量借给我吗?"

龙认真地点头。

黑夜和白昼在人间轮回，当佛鲁再次从徘徊在生死边缘的状态下醒来时，屋内明净的亮光使他生命的苍白显露无疑。一个少女见他醒来非常欣喜，而窗外，炊烟袅袅，如放晚歌谣，佛鲁又一次地陷落在了田园牧歌的宁馨中。

到了晚上，妮娜准备潜入牢房，而斯盖斯却不见有阻止的样子，只是和他们一块前行。

"斯盖斯，不阻止我们吗?"

"虽然答应过要汇报，不过，我不会阻止的。"

看着斯盖斯朴实的样子，妮娜叹口气道："你很温柔呢。"

刻雷独自在平台上怅望夜空。烟月流云，与大地呢喃，所得的结果不过是将人世和人心遮住一样，显露一半，勾勒着无数个模糊的影痕。刻雷低下头来，注视着地上自己扭曲的影子，颓然自语："艾莱娜……我……究竟是在干什么……"

"哥哥!"

刻雷讶然回头，妮娜的身影从夜雾中分离出来，"妮娜？……为，为什么来这里?"

"是来救你的，哥哥。快点逃吧。"

"这种事怎么可以……，我们逃到哪里?"

“假如在这里的话，哥哥会受死刑的，那样夫伦一族一定会叛乱。而且……只要和哥哥在一起，到哪里都可以。”

“是……吗……妮娜。的确，我们要想尽一切办法救出艾莱娜。我们先到夫伦，平息判乱！”

长老们见刻雷平安回来，打消了叛乱的念头。刻雷终于见到阔别已久的母亲。达宝满怀忧虑地说：

“用你们的事作借口换取帝国在东则大陆的自由出入权，看来是有什么目的。”

“帝国的人好像在寻找着什么。”刻雷说。

“我想起一件事……他们找的，会不会是龙……”妮娜一边思索一边说道，众人的目光集中在她身上，“在沙漠之町那人说过要找龙……再加上，龙不穿衣服地出现，泥龙暴走，身上具有‘龙眼’……总觉得这些事很不简单，很有些怪吧？”

众人的目光又集中到龙身上，龙似乎手足无措的样子，妮娜连忙摆手道：“不，其实……我并没有讨厌你的意思。”

“唔……不过，帝国所寻找的如果真是龙的话，龙将成为帝国和温迪亚争夺的王牌！只是……是否真是这样，我们一定要搞清楚。”

“如果龙到云迪亚见到‘风龙’，或许会打听到一些什么吧？”妮娜说道。

“唔……找龙打听‘龙’的事情吗……尽管去试吧，这也是方法之一。”

达宝将“**みどりの玉**”交给刻雷，利用这个通过位于东则的达宝神殿（**ターボの**神殿），再往北穿过亚姆之沼（**アムの**沼），便到了妮娜的故乡云迪亚。

进入王宫后，很久没有见到爸爸的妮娜一下子扑入父王怀中。

“从云迪亚得知你们被捕时，我还在想，为什么女儿去找姐姐，却会在敌国被捕！”父王慈祥而充满怜爱地说。

“对不起，云迪亚王……都因为我……”刻雷显得很内疚。

“不，这就行了。我还要感谢你们……”国王摇头道，“温迪亚是很重视名誉的。不容许我们寻找艾莱娜，但你却去了。那么之后的打算该怎么办？在这里也会受到温迪亚的惩罚。还是运用云迪亚的力量协助你们？”

“那，父亲大人，在受温迪亚的惩罚之前，我还有一件事想做。我们想见风龙，有一些事相问。”

“风龙拉维是我们云迪亚人的神之使者……”

“是的。我想向他请教有关龙的事。”

“那么你们到东面的森林去找风之女巫吧，她是侍奉风龙的女巫。”

第二日，他们到东面的卡斯克森林（**カスクの森**），找到风龙古巫。据她而言，持有龙眼的人并非是完全的龙。风龙曾说过每过几百年，世界便会诞生一位名叫阿尔凯依的，被誉为能赋与人们极大力量的龙。帝国的目标也多半是为了阿尔凯依龙的力量。

根据女巫指引，刻雷等准备去云迪亚城的地下洞穴取长羽之笛（风切**りのフエ**），但同时发现斯盖斯已失踪，相信他是赶回温迪亚报告——

“风之塔？到云那里就可以捉住龙。”伊哥利抛出酬金，“唔，辛苦你了，拿走它吧。”

斯盖斯默然取走钱袋，一名部下却忍不住对伊哥利道：“伊哥利大人，让他离开没关系吗？”

“由他去吧，只要钱的没用家伙。……比较起来，真没想到那毛头小子会是龙……我们一定要比帝国更早夺得龙！”鄙卑和野心的光在伊哥利眼中交织。

取得长羽之笛后，到云迪亚北面的风之塔，利用通风口向上的气流到塔顶。正准备乘上翼篮时，伊哥利却率部前来。他认为妮娜等是想用阿尔凯依之龙与帝国交易。声称众人只要将龙交出就可免去刻雷的罪责。战斗在所难免，打倒第一批部下后，伊哥利又派出第二批部下将众人包围。此时，斯盖斯应声而来，将酬金抛回给伊哥利，眼中闪着与仲间在一起的决意之光。

战斗胜利后，众人坐上翼篮飞上无尽天际。云海在身畔轻淌，无数神奇的生物自由的在云层中穿行，没有了山川河海的羁绊，也没有了饱经风霜变迁的大地，有的只是虚空一望无垠的苍茫。巨大的风龙飞到翼篮旁边，以来自异界的声音回答着人类的问题：

“有翼的人，阿尔凯依龙啊，我知道你会来的。”

“你是说……龙是……”

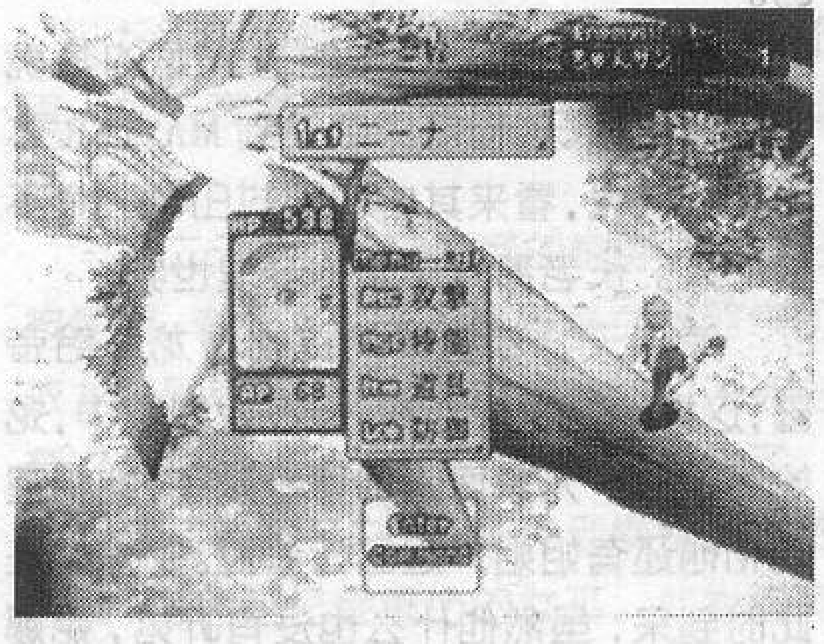
“龙和我们一样，是‘不变的人’（**うつろわざるもの**）。龙，用你们的语言来说，就如‘神’一般，然而，其中也有人的存在。”

“龙是神？！”

“我们‘不变的人’，被人类召唤到这个世界，而后成为神，也可能变为魔神。至于阿尔凯依龙，现在只是被召唤，还没有人能确定其性质。”

“那么，帝国是想将龙变成魔神，再次引发战争？”

“不知道。不过，龙啊，现在的你还不完全是不变的人，为了成为完全的不变的人，你必须到召唤之地去。现在就让我带你去向那里吧，年少的龙啊！”



再次回到地面，却是一座满目银辉的雪山。这里位于大陆的中央，雪山之下有一座掌管召唤的村庄，当龙离开村庄时就能了解到有关‘不变的人’和自己的一切。在风龙打算离开时，妮娜叫住他道：“请等等，风龙。龙是‘不变的人’……那我们该怎么办？”

“妮娜，我们是这个世界中拥有和神相同力量的种族，但是，这种力量如何利用，就要由你们决定，因为这是你们人类的世界。现在你所知道的，是与你们有关系的。”

风龙留下来完全的启示向天际而去，迷惑的众人来到山下的千古村（**チェクの**村），在家等候的长老似乎知道他们前来的目的。随着她的引导，四周一片黑暗，众人看不见周围的景物，只是从身上冉冉升起一道瑰丽的光柱，空幻得如同一个传奇。

“看到这光柱了吧。人们各自有不同颜色的光，就好像那人的生命在流动，流动在生存的道路上。有着特殊关系的人的光会混合在一起，形成很大的光芒。不变的人，能够利用这强大的光芒，来使世界产生波动，产生变化。这强大的光将轻易吞食附近的光芒，并将之推动。光芒最大的就被称为神。”

仍然迷惑不解的八人先在村中休息，而当龙醒来时却发现自己孤身一人。原来

●DC说：我等了三年，就是要等一个机会，不是想证明我了不起，而是要告诉别人，我失去的东西要自己亲手拿回来。SS说：可我已经没做大哥很久了。（南京“武装鹫狮2：英雄本色”的张荣峰。该次世代玩家还说，不是我没看见“贴60分即可”，“而是已买了十张80分的邮票”）

长老为了不让他人听到，让龙进入梦中世界。

“虽然你已经知道了‘不变的人’的事，但是你究竟是什么人？我们在这里一直召唤着不变的人，也就是神，风之龙、泥之龙、砂之龙，全部都是我们召唤的神，但你并不是在这里被召唤出来。你是什么？是谁召唤你？”

龙愕然无以应对，关于自己，只是一片茫然。这时却从屋顶上传来一个声音：“这连龙都不会知道的，这是 MASTER 说的。”

长老对于 MASTER 能进入龙的梦境感到非常惊讶，但随即感受到 MASTER 体内神的气息，看来其中也被封印了一个不变的人。长老离开了龙的梦里世界。

第二天，刻雷突然提出将龙交给帝国，这样能让龙成为神，但在妮娜眼中，龙始终是一个无家可归的可怜孩子，她希望能和他还有姐姐一起回云迪亚。龙恰好在此时到来，虽然他什么也没有听见，妮娜却很不安。他们到长老家中，合力解除 MASTER 的封印。龙依照指示，将手放在 MASTER 身上，随后闭眼，他们便由此进入 MASTER 心中世界。沿着雪路走到尽头，见到四根柱子镇着中央的 MASTER，据她而言，只要将这四根有不同属性的柱子击碎，便能解除封印。

MASTER 告诉众人自己所具有的神性，她没有身体，由于没有实体便无法到外面的世界。因此她需要借用别人的身体，最好是村中的女巫。

龙返回现实世界将这个要求告诉长老，长老早有准备。MASTER 体内涌出一股气息，缓缓进入村中最优秀的女巫莉娜体内。莉娜全然改变了样子，但她的脾气却似乎秉承 MASTER。大家急于想知道有关‘不变的人’的情报，她却要先服侍好自己的肚子。于是几人只能希望小巫女的肚子也像她个子那么小。

油烟，这种最具有俗世气息的物质惊扰着佛鲁，他在床上坐起，窗外投入的光柱仿佛将他锁死。

“对不起，伤好些了吗？”

佛鲁看着面前的女子，觉得此地此情柔和得像是一个陷阱。他竟有了不想离开这里的留恋。

MASTER 进食已很久，本来作为躯壳的盔甲在地上一动不动，静止得有了死物的悲哀。MASTER 现在的性格令他们觉得陌生。众人到长老家见 MASTER 身体圆了三圈，方才相信她胃口与身体成反比例。长老开始问她有关‘不变的人’的事，她承认她和龙都不是人，而是‘不变的人’。她们从别的世界来到这里，正如漫游世界的风，想变成怎样，一切由自己决定。佛帝国运用自己的方法，召唤出龙和她，但因为不是正统的召唤术，也使他们尚未完全。她不能实体化，被封印在盔甲中，而龙被召唤的时候，却分成了两个人。

这是最近一段日子来，佛鲁第一次走出房门。泥土的清香和田间的清风围绕着他，如果佛鲁能懂得这乡间韵律的深处含义的话，或许他会早一日走出迷途，只是，当时，他，不明白。

走到村口，却受到了一名村民的恶语相向，而救他的村姑玛美此时正与刚从哈丝比特町回来的地主隆谈话，后者似乎非常不欢迎佛鲁。玛美将佛鲁带回家中，希望他能早日康复。屋内，烛光闪动，玛美注视着佛鲁的面容，微微蹙起了眉；

众人听到龙被分为两人十分惊奇，刻雷迷惑道：“在哪儿有另一个龙？在帝国吗？”

“没错。但是，龙的另一半，不单是地方，连时间都相距得很远。与龙分离，而又被召唤的另一位神就是……佛帝国的初代皇帝佛鲁……”

玛美欲言又止，屋内的气氛是一片沉静，两人如同黄昏分系在河边的小舟，轻微的起浮反衬出静止来，连得时光都仿佛在其中沉淀。

过了很长一段时间，佛鲁方才开口，叙述好像和自己无关的事：“在很久以前，有一位叫佛鲁的神在这世界出现……那个时候，有许多国家向佛鲁祈求世界归于和平，不再争斗。佛鲁听取这些祈求，将各国融汇在一起，建成帝国，而自己则称为初代皇帝。可是，到此为止，佛鲁因力尽而长眠，并未成就“完全的神”。但是，佛鲁已经觉察到，即使是完全的神，要满足人类的要求也是不可能的。为什么，人类会是这样……”

玛美放下手上的工作，泫然欲泣：“你说的话我虽然不明白，但是……带着这样悲哀的样子……”佛鲁看着玛美，目光一瞬相结，他却又立刻避开，是有他不敢面对的东西吗？

第二天，佛鲁出门在田间散步。突然，听到有人发出惨叫，佛鲁前去查看，打倒那只巨大的怪物。但没想到，他回去之后，村民对他具有如此力量反而觉得恐怖和厌恶，唯恐避之不及。唯有玛美，对他关注如初。

在千古村的龙，知晓了自己的身份，却更加觉得无可适从，经过妮娜的安慰，总算提起了精神，但这时 MASTER 却睡着，长老非常看不惯，带众人进入其梦中。MASTER 所在的竟然是一个华美的宫殿，女巫 MASTER 身边美男围绕。

“哼，带两个没用的神来。你们变成这个样子都因为这个没用的神。一切都看龙怎么做。他本来就是皇帝的碎片。帝国为了得到力量，要将皇帝合二为一。”

刻雷忍不住道：“帝国得到神的力量的话，战争又会开始！”

“变成怎样，都没有办法。不过，龙是皇帝的一半，反过来，皇帝也是龙的一半，与另一半相见是命运所定。但是，那时候龙与皇帝的力量相等的话……”

“哪一方的神都变不成？”

“大概是这样。”

龙离开 MASTER 的梦境，她决定带众人去北方阿尔凯依神殿（アルカイの神殿）召唤其他的龙来增强阿龙的力量。此时，MASTER 要众人称呼她为“尊敬的主人迪丝”，因为那才是她真正的名字。在出发之际，那铁皮 MASTER 却跑来找它“尊敬的主人”，然而迪丝却对它很冷淡，并吩咐它当普通的盔甲。为了安慰伤心欲绝的铁皮 MASTER，妮娜让它去担当千古村的保护者。

在阿尔凯依神殿，找到召唤龙的祭坛。龙按迪丝的指导闭上双眼，等着神圣时刻的到来。

龙的气息在世界中高涨，身为“不变的人”的佛鲁，自然能明显地感觉到，异样的兴奋决堤般涌来。地面突然巨震，据玛美说附近的火山有活动的迹像，是“因为山神的发怒而造成的。”佛鲁听后，一言不发地跑到索恩村（ソン村）北面的约奇火山（コギ火山）。对于他这个神而言，有什么“神”会是真的呢？山洞中站着一个巨大的岩石怪，正努力地作出威严的样子。

“你就是自称神的东西？你……不是神。世界中龙气突然高涨，连得受到影响

●谁说天津人不玩 DC？天津人还玩 PS2 呢！！！因为我家是电玩专卖。（天津下瓦房 王德鹏）/天语：说实在的，天津还不如广西玩家大胆前卫。
●恐龙危机：我不忍心对恐龙这种珍稀动物下手。另，如果世嘉死了，我也不想活了。（湖南吉首 潘振）

的魔物都以为自己是神。”佛鲁语气中充满讪笑，“果然，这个世界没有神存在的必要。”

一场战斗过后，佛鲁看着岩石怪丑陋的“神”样，觉得同样是对自己的一种冷嘲。所谓神，真是无所不能的高级灵魂，抑或，只是人类妄想奢欲在发酵后的产物？他自言自语道：“不变的人……是在这世界上被召唤出来的……龙的气息突然高涨，受到影响的魔物都自认为是世界之王，何况是人。”

离开火山之际，玛美和隆来找他，隆质问他对山神干了什么，他究竟是谁？佛鲁没有回答，也不想回答。

在龙面前出现了七条高矮不一的龙，他们的样子没有庄严之相，反而露出滑稽之意。但神岂非本来就有些小丑的性格？迪丝要求他们将龙变为完全的阿尔凯依龙，但受到了神龙的拒绝，他们希望龙可以和佛鲁合二为一。

“迪丝啊，我们不变的人，在这世界中是保持中立的，所以哪一边成为神都不要紧。”

“龙成为完全的神后，就可以帮我返回原来的世界。”迪丝随意说道。

风龙听到她的说法十分诧异：“怎么会有这种事！因自己私人的利益而使用神力？”

“自私的可是这世界的人啊！是他们将我变成这个样子。”迪丝变回女巫的样子，耸肩说道。

佛鲁在玛美兄长的连番质问下一直保持沉默，幸得玛美将哥哥支开。佛鲁觉得自己不该留在这里，准备离开。然而又是玛美打消了他的念头，告诉他村人也感激他平息了山神的愤怒。对此，佛鲁无言以对。

神皇毕竟不会永远地属于平静，第二天终于有帝国士兵来到这里。下意识想强行突破的佛鲁，为了整座村子的安全，而放弃了战斗，他自己都觉得难以理解。

“我究竟在干什么？这座村子变成怎样都与我无关，我不是可以将他们打倒吗？”

士兵们搜索到屋前，隆示意人就藏在屋内，但玛美却拼命跑来，进屋后用门栓顶住了门。

“我会给你们带来麻烦的，如果我没有被捕的话，大家都要受到连累。”佛鲁朝着窗子，淡淡地说。

“我早就知道，你不是普通的人。”玛美靠在门上，门板被无数次地擂击。“就算是被追捕，只要能够静悄悄的留在这里，哪怕一起过上一天的普通生活……我一直都是这么想。”

佛鲁身躯一震，看着玛美，这一次，他的目光没有逃避。

“对不起……说这些无理的话……只因为……”门外的喧哗使玛美的话在如诉的目光中打断，“在炉灶那边有一个通道，从哪里逃吧，快一点！”

佛鲁看了玛美一眼，什么都没有说，这一眼，已足够他永远缅怀。在佛鲁离开后，玛美周身的力气终于如断线风筝般飞去，倒在地上。帝国士兵随即冲入。姚姆见佛鲁逃走，恼怒之余将玛美带回，以作诅咒炮弹之用。

地上的玛美，眼角晶莹闪亮的，是甜蜜和忧伤与共的凄美之花……

几位龙神要求阿龙找到他们的本体，这样就能将力量赋与龙，而风龙则直接将力量注入龙的体内，随后一起消失。龙对于迪丝的要求有所不满，以为身为神是有义务与责任保护世界的运行，但迪丝却对这种规律异常反感。

妮娜问道：“迪丝，是因为不喜欢这个世界，所以想回到自己的世界？”

“这是当然的，身为鸟儿的你，如果什么也不知道，却让世界中的人对你说‘请成为神’，你打算怎么办？”

“我会……努力。”妮娜一字一句说道。

一行人回到千古村，却发现村子受到帝国军的袭击，MASTER 为了救长老而被打成重伤，在地上奄奄一息。长老异常着急，问迪丝有什么办法能救活 MASTER。

“我再一次进入他体内就行了……不过我讨厌被封印！”

“那么，MASTER 就这样……死去吗？”

“不是死。那家伙原本就不过是一副盔甲，根本不会生存。”

“这样子，太冷淡了吧！”

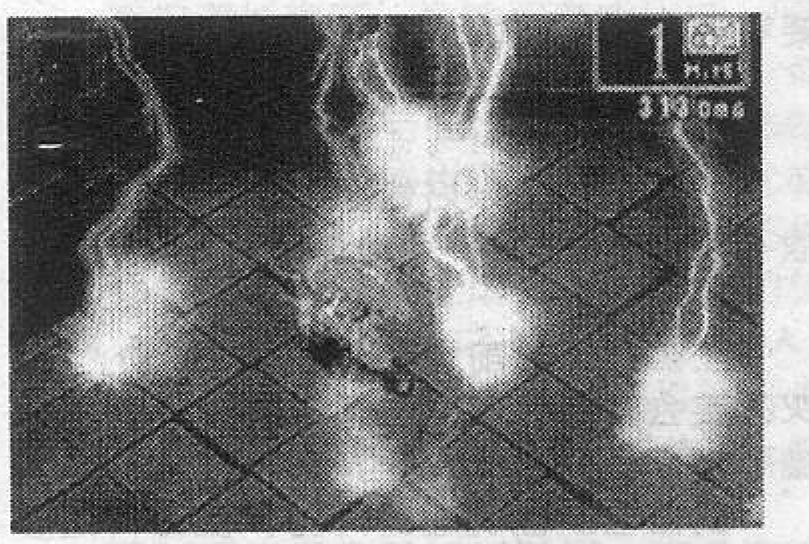
“不过，就是这样子的。”地上的 MASTER 艰难地说道，“盔甲本来就是死的东西……是因为……MASTER 的力量……才会动……多谢你……迪丝……现在允许笑吗……”

话说完，MASTER 再也不会动了。除了迪丝外，其他人到长老家商讨，决定去北面的被舍弃之村（舍てられた村）通知避难的村民。用一天的时间穿过山道，当晚休息时，妮娜对着不解人事的篝火轻声问道：“我们所认识的 MASTER，从一开始就不存在吗？这多奇怪呀……”

而此时，迪丝已在不会动弹的 MASTER 的身旁站立许久，夜色仿佛要将她的身影镌入沉寂的大地，读遍大地的伤痕！“人类真是古怪的生物……喜欢摆架子、互相憎恨、伤害、杀戮……就算面对一些残酷的事，都可以平心静气……为什么我寄宿在这盔甲内，却能受到关怀……？”

“一切，都是因为……”长老站在那里。如与夜雾合为一体。“你在慢慢地变化。”

第二天，龙听到妮娜的惊呼，发现已被包围。帝国军队长阿修罗奉命将阿尔凯依龙带回帝国。妮娜请求先让他们去被舍弃之村照看避难的村民，阿修罗答应了。他们到了被舍弃之村，却见到慢慢走出的拉索，身后是已受重伤的女巫。此举连阿修罗都非常不满，以为他不该滥伤无辜。然而残暴的拉索却狞笑着要将龙手脚分开带回。



拉索所召唤出的魔物异常之强，龙受到它重重一击（HP 降至 0，此战必败），几乎失去了意识。这瞬间，它却变身成为巨大的凯撒龙。恐惧化为白光在拉索眼中扩散开来，拉索尚未作出反应便连同身后的建筑物一起化为飞灰。之后凯撒又将目标转为那些士兵，飞溅的鲜血和凄厉的惨叫如同地狱的风，撕裂着众人的耳朵和这个充满罪恶的世界。

此时的龙完全失去控制，面目变得前所未有的可怕，并且痛苦万分地仰天狂叫起来。

悲伤的妮娜扑上去抱住暴走的龙，脸上挂满泪水：“龙……够了。不要再杀人了，龙！”

此刻，妮娜深深地感觉到了“神”的可怕……

（第二章完，第三章待续）

●我认为世嘉是老大。这就是我的游戏生涯。我倒要看看你们能把我怎么着！?（北京朝阳区呼家楼 喻晓）●真心希望 D 版的 DC、PS2 早日成熟。（沈阳和平区 徐兴华）/天语：DC 金鹿很安全，就是碟太差。而 PS2 已经绝版，正待新型直读。●游涯感想：痛并快乐着，哈哈哈！（福建泉州 丰俊杰）

THE LEGEND OF DRAGOON
レジェンドオブドラグーン

龙骑士传说

超大作的“完全剧情攻略”，请接续本刊上期内容欣赏。

PS | 厂商:索尼电脑娱乐 | 类型:RPG | 发售日:1999年12月2日 | 责编天师

万勿错过的小说

……（接第7期）在艾蜜鲁一阵摇头后，亚鲁巴特便站起身，开始说着壮阔的爱情故事。不过，亚鲁巴特却在快要说到故事重点时停下话来。

艾蜜鲁认真地询问：“那么……后来这两人怎样了呢？”

“你……真折想知道吗？”。艾蜜鲁对着瞎掰故事的亚鲁巴特点了点头。

“这个嘛……由于这个故事，事关赛尔迪欧王族的秘密，所以不能随便说出来。唉……我也觉得很遗憾！”

艾蜜鲁恍然大悟地微笑：“啊！你欺负我啦！呵呵呵……不过，我很高兴。这样聊聊也不知时间过了多久！”

就在此时，达特来到，并说了一声：“果然在这里……”

亚鲁巴特问说：“有什么事吗？”

“宴会马上就要开始了。所以要将大家集合起来！”。对于达特突然而来的召集，亚鲁巴特不禁叹声道：“时间快要到了！真是遗憾！我必须离开这里了”。

艾蜜鲁也悲伤地看着亚鲁巴特：“下次要等到何时才能够再会呢？”。

“天上星斗光耀之时……”

“那是夜晚了！”

达特看他二人好像要永远分离般地依依不舍，也只能在一旁耸耸肩。

在宴会开始前，吉欧鲁首先说道：“此次的宴会是为了这7位解救迪贝洛亚的英雄而举行！大家一块享用吧！！”。

就在吉欧鲁说话的同时，宴会开始了……宴会中，许多女子围绕在达特四周。

有的问说：“达特大人！您一定要将您的英雄事迹说给我听……”、也有女子抢话：“唉唷！你不要跟我抢嘛！”。

哈谢尔见状便对被众女给围绕的达特说道：“这边就交给我来搞定！你应该和席娜共渡才对。要好好珍惜今夜两人在一块的时间喔！”。说完话后，哈谢尔便顶替达特成为众女围绕的对象。

达特答谢后，便立刻在会场四周走来走去，到处寻找席娜的踪影。当达特来到王座的附近，亚鲁巴特正和艾蜜鲁等人愉快地交谈着。“……我一定得和达特们一起去蜜鲁，谢索一趟才行！”

艾蜜鲁听了说道：“我会等你回来的……无论多久！”

听到二人谈话内容的吉欧鲁，高兴地说：“艾蜜鲁！说得好！看来赛尔迪欧和迪贝洛亚的未来，将如同太阳光一般的光辉灿烂！”。之后，亚鲁巴特又继续和艾蜜鲁情话绵绵。

达特在确知席娜不在此处后，便在莉普莉雅的催促下，向阳台走去。等待达特前来的罗丝，抱怨说：“真是的……磨菇什么呀！让人家晚上在外边等了这么久，你打算让她感冒呀？……在那边啦！”。

罗丝手指了个方向，达特便走近身着一袭白色礼服的席娜。“好漂亮……”

席娜说道：“谢谢。应该……是这件礼服的关系吧！”。此时，席娜仰望夜空喊说：“啊！有流星！许了愿……会实现吗？”

“会实现的！因为我也……许了同样的愿……”。就在满天星斗的祝福下，两人依偎在一起，并且偷偷地接吻……

Destiny and Soul

命运与灵魂

传说中，密鲁·谢索这个地方，就是最后的月之神器存在的地点。

洛伊德虽然留下了自己的目的地而离去，不过其目的究竟为何？谁都不明白。

达特等人虽然只能徒然地从后方追赶着他，不过从预感中，在此地一定会有突破性的发展。

◆月光

～极具冲击性的事实，宿缘之牵引～

达特一行人来到建造于港湾中的费尼城，为了汇集蜜鲁，谢索的情报而前往村长家中。此地的村民，似乎也得知了达特等人逐退巨龙的消息，一行人因而受到村长的盛大欢迎。

“各位在迪贝洛亚的英勇事迹，远在费尼城的我们都已经听说了，真是让人由衷地感到佩服！……虽然有些突然，但还是请你们帮帮我！”

达特以点头的方式回应了突然以急切口吻向自己求助的村长。村长于是将自己的女儿唤来，并以沉重表情说道：“这……这位是我的女儿珐。小女在数天前遭到了狼的袭击，虽然很幸运地并没有受到重伤，不过在那件事之后，她就没有说过只字片语了…我想这恐怕是那件事的后遗症吧！”

席娜蹲在珐的前方叫着她，但却得不到任何的回应。

“这只狼一天比一天凶暴，现在已率领针叶树林的怪兽开始攻击人类。”

“原灵如此……只要真能把这只恶狼打倒，你女儿的症状或许就能痊愈。”亚鲁巴特回应着村长的话。

“不过，事情似乎没这么单纯……这只叫做卡姆伊的恶狼，原本是由村村的一位少年所饲养……然而饲养恶狼的少年提欧，现在也失去的下落！珐受伤那天的夜里，提欧就离开家了。我想，他一定是觉得自己要对　受伤的事责任而离家的……因为他是珐的童年玩伴中最好的朋友……。”

“所以你希望我们能够协助你对吧！”

“不过，也不用勉强……因为目前我们也已召集了许多的战士，我想他们应该就足以应付……真是不好意思，没有考虑到你们的状况，就麻烦你们那么多事。今晚就住在寒舍吧！能够招待英雄是我莫大的荣幸！”



达特看看靠近席娜ｒ珐，回应村长的话“……那么，今晚就麻烦您了。”

夜晚——

一行人用餐完毕，各自悠闲地享受着自我的时光……从2楼处传来了席娜用来让　入睡的摇篮曲。哈谢尔对于摇篮曲的旋律，似乎有种似曾听过的感觉，因此竖耳倾听…。（好听吗？这首摇篮曲是我要送给我未来的孩子……。）在哈谢尔的脑海中回忆起了女儿克蕾亚在27年前所说的话。

从房中走出的席娜，对着正在窗外侧耳倾听的哈谢尔说“好听吗？是达特教我唱的”。

“达特……他会唱这首歌？”

“这是达特死去的母亲教他的。听说是达特小时候的摇篮曲”。

听了席娜的话语，让哈谢尔内心受到强烈的冲击。（什么！啊……这不是梦吧！）

感概命运安排的哈谢尔，独自一人走出了屋外。屋内亚鲁巴特叫着席娜“达特好像到屋顶上去了，你要不要上去看看？”席娜点点头，便往屋顶上走去。

“真是令人怀念的歌曲啊！”达特对来到屋顶的席娜这样说着。

“还记得你来到谢雷斯村的时候吗？那时你常对着幼小的我唱歌呢！”

“记得啊！那时的我……把席娜当作像亲妹妹一样来疼爱……”

“呵呵……‘像亲妹妹’。不过，后来许多事都变了。我和达特也……”对着意有所指地微笑的席娜，达特的脸上浮现出些许腼腆的表情，抬头看着夜空。

“不沉之月……曾几何时，‘月’已进入

●从前的FC是：上下左右AB。前几年的MD是：下上右左XYZ、ABC。现在的PS成了右左上下□△×○。将来是？（大连中山区 陆洋）

●街霸EX2 PLUS：它开创街霸连招的新纪元。PS史上最优秀的对战游戏之一。/天语：EX的连招正是源自当年的“12人”泰山。

了我们的旅程中。”突然间，不沉之月从云缝间露出了脸。

“啊……头好疼……！”席娜因月光的照射而发生了身体上的异变。惊慌的达特，赶忙抱起了席娜奔往楼下。所幸，在席娜身体上所产生的异变只是暂时性的，随着天色渐亮，席娜便恢复了体力与精神。

“已经不要紧了，随时都可以出发。”达特一面关心着席娜的身体状况，一面为了追赶洛伊德而前往下一个目的地——迪宁格拉特。

◆传说

~神木树所生出并掉下的108个果实~

针叶树林中，罗丝突然停下脚步。

“请你们先走。我想到一件重要的事情。”

“等……等一下！”

“……我马上回来。”罗丝在达特停下脚步后不久，就从森林中消失了踪影。接着，梅鲁也向一行人说：“我也有一些重要事情……”

“梅鲁也不告诉我们理由吗？”

“只是想回家乡看看，我马上就会回来！”话才说完，便朝向森林中跑去。

“真是没办法……我们先走吧！”留下的成员向感到叹息的达特点点头，于是又开始朝迪宁格拉特的方向在迈进。

一行人抵达城市，来到了迪宁格拉特的名胜蜜鲁·谢索国教会。在教会中，居民们正认真地倾听着司教的话语。

“传说中，在我们的心中所生长的神木树与最后果实，被有翼人施上了封印，由邪恶的事物所占据着。传说如此被传续着……‘在封印被解除时，世界末日终将到来’……我们人类就如同最后的果实一般，也是从神木树上掉下来的一颗果实。为了让‘世界末日’止于传说，我们必须扫除心中的邪恶，过着真诚的生活，这是身为一位神木树之子的使命。”

“神木树……第一次听说”

“现在我们还不清楚洛伊德的目的，因此不论是什么样的消息都是珍贵的。”当地居民听完司教的教理，都带着满足的表情离去。在居民都离去之后，达特走近司教。

“啊……旅者们，欢迎你们来到迪宁格拉特。我叫迪尤，是服侍神木树的司教。”

“我叫达特，这张画就是您刚才说的……”达特抬头看着描绘于司教后方壁上的大树。

“是的，这就是神木树……不过，那毕竟是空想出来的，因为还没有人看过宝物。我们之所以信仰它，是因为它是秩序生活的泉源。我来为大家详细介绍一下神木树吧！”

迪尤对于达特们的回应似乎感到十分满足，于是开始像平常布教般，开始为达特们诉说神木树的传说。

“……如此一般，世界便是构筑在索亚奠定的命运基础之上。”

“索亚种植的神树……是神木树吗？”达特对于神木树的庞大传承感到相当地不可思议而发出了赞叹。

“如果想要知道更加详尽的知识，可以到国立图书馆去看看。”一旁的亚鲁巴特似乎对于司教的话语感到十分感兴趣而显得眉飞色舞，说道：“那是……蜜鲁·谢索国立图书馆！！可以踏入知识的宝库……我……我能冷静地接受这完美的幸运吗？不！不行！知识的财宝，正发出光芒引诱着我！”

“亚……亚鲁巴特，你不要紧吧！”达特忧心地询问满脸兴奋的亚鲁巴特。

“走！我们出发吧！”亚鲁巴特带着感到困惑的一行人，随同刚好前来做礼拜的图书馆长伍提，朝向蜜鲁·谢索国立图书馆前进。

在以整面墙收藏藏书的国立图书馆中，达特等人分头开始汇集必须的情报。康哥尔收集关于有翼人；席娜收集关于月之神器；哈谢尔收集关于龙族的情报；而亚鲁巴特则——“这里真是太棒了！据说收藏了人类所知道的所有知识，我现在要来研读有关政治方面的研究书，这实在是……”在强烈求知欲的驱使下，亚鲁巴特埋头研究着其他的书籍……

“在结束洛伊德的事之后再来研究“政治”吧！”

“是，是的。那么我就来查阅关于龙族的记载吧！据书上说……‘在神木树上所掉落的108个生命之中，龙族是支拥有两种力量的种族……在1万1千年前的龙战役中，与有翼人所操纵的巴拉基展开凄绝的战斗，步向了绝灭之途……’”

看到大伙收集情报的样子，馆长伍提好奇地向众人询问“看来你们似乎对龙战役相当感兴趣。有翼人、月之神器、龙骑士……这些全都是与龙战役有关的知识。”

“这样说来……洛伊德难道也与龙战役有关……？”

“龙战役是我的专研领域。我所知道的或许会对你们有帮助。”伍提开始诉说有关龙战役的传说。不过从他的话语中，似乎得不到有关洛伊德的线索。

“……很遗憾，那么就说到这里吧！你们也可到上面的资料室查查看。那里收藏的都是有关蜜鲁·谢索历史的资料。非相关人员只能查看目录，那里面所收藏的全都是蜜鲁·谢索无法遗忘的东西，据说是将此国当视作地狱的黑色魔物所遗留下来的东西”。

达特对这个令他意外的名词而感到十分地讶异。

“黑色魔物！？尼特村是我的故乡！您知道尼特村那时的情报吗？残存下来的人到哪去了……”

“我只知道一个人。蜜鲁·谢索的第2圣女萝安娜。”

◆复活

~被解放的龙族之王~

离开达特们的罗丝，此时来到位于针叶树林前方的尼特村。

“什么都没变……”

罗丝面对着崩坏，全部被雪覆盖着的尼特村光景独自嘟哝着，在一阵踌躇后前往村中。在应该已不存在着任何人的村中，传来了一位女人的声音。

“母亲啊……许久没来探望您了。自从那件惨剧发生以来，我失去了光芒，在萨提以及许多人的爱心扶持下，才能活到今日。希望所有在惨剧中牺牲的人，都能得到神木树的接引……”

这位在建立于村中央的慰灵碑前祈祷的女孩，就是蜜鲁·谢索的第2圣女萝安娜。身旁带着第4圣女萨堤以及两位骑士的萝安娜，在看到罗丝后，便对着她说：“你也是来拜祭的吗？”

面对着以点点作为回应的罗丝，萝安娜开始诉说18年前发生在自己身边的惨剧。幼年时袭击尼特村的黑色魔物，为了寻找露维亚公主的踪迹，用黑色火焰烧尽了村庄。由于受到母亲的守护而得救的萝安娜，也因为受到火焰的影响而失去了眼睛的光芒。

“不过，神也给予了取代眼睛的替代品。”

“萝安娜姐姐可以看到人心哦！不过…由于也能感受到心的痛楚，所以萝安娜姐姐很累”萨提代替萝安娜向罗丝说明。

“如果需要心灵的愈合，就请跟我说吧！”

“……不必了。你拜祭结束了吗？”

“再过一会，就要回迪宁格拉特去了”

“我可以一起去吗？”萝安娜答应了罗丝的请求，带领着骑士、罗丝等一行人回到了迪宁格拉特。

另一方面

回到森林故乡的梅鲁，饱受着村人们言语上的非难。

“丢尽有翼人族的脸，竟然还有脸回来！”村中的年轻人巴德尔兄弟数落着半途回乡的梅鲁。

布拉诺长老在一片吵闹声中出现。“自愿离开森林的你，为什么又再回来了呢？你明知离开森林是无与伦比的大罪，但你却走出森林到了人类的世界……每个时代的人类，都害怕有翼人所拥有的魔力。他们将对于我们的恐惧，转变成一种虐待我们的感情，不久付诸于行动之上。利用有翼人，或是将我们杀害……所以我们才需要一个不能让人类进入、属于我们自己的世界。你走吧！你的存在，将会影响其他的族人。”

面对不接受自己的村民们，梅鲁死了心，走出了村中。

“你好像受到无情的欢迎。”在通往针叶树林入口的结界前，传来了儿时玩伴葛拉哈的安慰话语。

“不过，梅鲁……现在也是无可奈何的。最近，大地之气一直骚动着。你感觉不到吗？”

“……我有感觉到一些。为什么会这样呢？”

“长老说这是龙族复活的迹象。那可不是普通的龙哦！听说就连我们拥有强大魔力的祖先，也曾被它打倒哦！它可是史上最强的龙，拥有7颗魔眼的龙之王……神龙王。长老怀疑是不是封印已被解除，现在大家都紧张兮兮的。”

“不……不过，我们不是有杀龙之剑或封龙之杖吗？”

“杀龙之剑“破龙斩”早已经不见了。”葛拉哈的话，让梅鲁感到瞠目结舌。

应验了有翼人们的预感，神龙王的封印似乎真的被解除了。苏醒的神龙王，挣开了封印之锁。终于获得解放的它，像是被谁呼唤一般，朝向迪宁格拉特飞翔而去。

●我认为，街霸Ⅲ这样的游戏非常有内含(？)，应该多出点这样的游戏。/天语：金子总要发光。你是什么时候体会到的呢？

●看了第7期的新闻，我们“SONY派”总算有出头之日了。(四川乐山五通桥区竹根镇 林敏)/天语：不打自招？请继续期待PS2的大作吧！

在迪宁格拉特与罗丝再度会合的达特，其身上的龙骑士灵魂在神龙王到来时散发出强烈的光辉。神龙王在迪宁格拉特的上空大幅盘旋，不久后直接飞出城市。此时，梅鲁出现了。

“啊～～!!那……那是!?”

“‘它就是以7只魔眼视地，以7张魔翼飞翔于天空’的龙之王“神龙王”啊!”罗丝向已不禁气结的梅鲁说明着。

“传说中‘被古代有翼人封印的龙之王，存在于蜜鲁·谢索境内。当它再度苏醒时，将会为地上带来恐惧’，原来这个传说是真实的……”萝安娜害怕神龙王，自己独自嘟哝着。而在得知达特是龙骑士之后，便想让他们和泰蕾莎女王会面，因此将一行人带往水晶宫殿。

在水晶宫殿的女王之厅中，神圣骑士团长与第1圣女蜜兰达正研商着对付神龙王的策略。萝安娜快速地向泰蕾莎女王介绍了达特等人的来历。

“我们是拥有能够统驭龙族力量的龙族骑士龙骑士。能够伏它的，除了我们之外别无他人。”达特的话语，让泰蕾莎女王与蜜兰达感到甚为惊讶。

“这样说来……我们可以委托你们讨伐神龙王吗?”

“不管你们是否委托我们，我们还是得与它决战。不过……我们有一个要求，与神龙王交战必须以剑作为后盾。从前有翼人为了对抗龙族，据说曾铸造两种武器。其中之一是杀龙之剑……别名破龙斩”

“啊～!!罗丝，你怎知道那件事!?”罗丝的说明，让梅鲁大声惊呼。

◆意志

～身为白银龙骑士～

打倒神龙王所必备的破龙斩，目前在洛伊德的手上。罗丝向达特说明，若想击败神龙王，那么就只有使用另一个武器“封龙之杖”了。罗丝并向梅鲁逼问关于这些武器的情报。

“好啦!!我知道啦!我说可以了吧!只要去有翼人森林，不就有了!”

听到此语的蜜兰达，向泰蕾莎提出谏言“泰蕾莎女王，为了借取封龙之杖，请准许我带领他们前往有翼人森林吧!”

蜜兰达在获得泰蕾莎的许可后，与达特们一同走出女王之厅。在行至城门出口之际，亚鲁巴特察觉到席娜竟然不见了。

原来，席娜倒在封印之厅，并向前来寻找的达特等人说明自己受到封印之厅的东西召唤的经过。

“……醒来后，就发现自己在这里。感到……身体很热。渐渐消失……我的……”龙骑士灵魂从席娜身上离去。

“我好像快不行了……感受不到白银龙骑士的力量……”龙骑士灵魂渐渐降落在蜜兰达身上。

“你……你也是龙骑士吗!?”达特看到龙骑士灵魂在蜜兰达手上发出光芒，不自禁地发出惊呼声。这时席娜失去了意识，当场晕厥了过去。

在客房的床榻上，席娜苏醒了过来。“我……又那样……倒了下去……在费尼看见月光后，我就有预感……或许会有这一天到来……蜜兰达……往后……拜托你了……”

蜜兰达点着头答应席娜，与达特们走出水晶宫殿。

◆团结

～抛开过去的执着～

“这里就是有翼人森林的入口。”

梅鲁指着针叶树林深处的某条路的尽头，“这个“入口”，是谁都看不见的。”梅鲁向环顾四周寻找入口的达特说明着，“入口被魔法的结界给罩住了，有翼人在龙战役后，就一直住在森林中，没有出来过。”

“你们应该知道龙战役吧!到现在还有人类引以为恨。在有翼人身上，拥有人类所不及的力量。长老说，就是这种力量，让人类与有翼人有所区隔。”

在梅鲁的背上张开了魔力之翼。

“我也是有翼人，你们惊讶吗?”

梅鲁以魔力开启了可在路的尽头处看到的道路。

“以前为什么不说呢?”

“我说你们会相信吗?说了以后人们还会让我加入吗?”

“那有什么关系，梅鲁还是梅鲁嘛!我们快去见有翼人吧!这才是最重要的。”

达特等人穿过结界进入有翼人森林。

“走吧!达特!布拉诺长老在森林的深处。”

在梅鲁的引导下，达特们侵入了有翼人的居住空间。在通往长老之厅的回复房中，达特等人与巴德尔兄长发生冲突。

“对付神龙王，靠我们自己就足够了，不必借助你们人类之手……难道你是向人类投降的叛徒?”

“你怎么了!我所认识的巴德尔是位多么和善的人……不是现在这样子的!”

“妹妹……妹妹被人类给……杀了。妹妹被海鲁感化，飞出了森林!相信外面的世界是美好的!我们不必借助人类之手，还……还要我再说吗?滚吧!”

“现在或许有更多的人类被杀害。”

“那太好了!这是让人类知道自己力量薄弱的好机会!我们有翼人是不会死的，我们的魔力，连龙族都要退让三分。”

罗丝嘲笑着自我膨涨的巴德尔。“你们强吗?别笑掉我的大牙了!只会活在过去的光荣中，难道没发现自己衰退了多少。”

“你说什么……?”

“能够飞在空中就觉得了不起吗?”

“你说完没有!?”巴德尔从手中生出魔法火球，向达特袭来。达特变化成龙骑士来止住他的魔法火球。

“难……难道是……传说中的龙骑士?”

见到变身后的达特模样的巴德尔，感到万分的诧异。

“你妹妹的事……在我们的旅程结束后，我们替你解决。现在请相信我们。”

“人外有人，天外有天……我们走吧!”

达特等人跟在罗丝之后，走出了房间。房中只剩下巴德尔一人。

“现在的我们，难道无法替妹妹报仇吗……?难道无法对付神龙王吗……?这是真的吗……?”

因自己的力量与龙骑士有着绝大差异而感到愕然的巴德尔，在其背后出现了巴德尔弟弟。

“没出息的兄长!龙骑士是……人类因为害怕我们的魔力而派来的太古破坏兵……!愚痴的人类们!我要让你们尝到杀害妹妹的惩罚!从现在起格杀勿论!!”

“你们终于来了!人类族，还有基坎特族。我是这个森林的长老布拉诺。”布拉诺出现在长老之厅。

“请您听我们说，神龙王……”

“我已知道了。神龙王在死龙山复活了，而且龙骑士也来到此地造访……水晶宫殿的使者，以及被命运牵引而来的人啊……请别忽视我们的力量。我们的敌人，是多么地强大啊!如果不能共同集结我们的力量，那么不论是水晶宫殿或是我们的森林便要共同被消灭。让龙骑士的力量与我们的智慧相结合吧!”蜜兰达走近至布拉诺的身旁。

“请将封龙之杖借给我们!”

“在没有杀龙之剑的现在，封龙之杖是最后的手段……现在的我们，虽然没有活用它的能力，不过只要让统驭龙族的主人们使用，那么应该可与神龙王抗衡。……不过我们不能参加战斗。我们是残存的有翼人，绝不能遭到绝灭。”

“我去!”

“我知道。梅鲁也是龙骑士。”布拉诺点点头。

“到里头去吧!我带你们去拿封龙之杖”。

以手指指着通往森林上方的门扉。在目的地，布拉诺针对封龙之杖为大家做说明，“封龙之杖被封印在前方的禁地之中。这个禁地是我们不详记忆的沉眠场所……在1万1千年前，我们有翼人的王宫就建造在这儿，原本被约定作为一个永远兴盛繁华的地方。它的名字叫做卡雷莎王宫。现在连地名都被遗忘了，只留下残骸罢了。”

“那我们可以踏入这块禁地吗?”

“没关系，一切都已成为过去。”

“是啊!做我们现在该做的事吧!”达特远望着位在遥远前方的禁地，并且以点头认同布拉诺的话语。

◆残骸

～有翼人的遗物～

在这块沉睡着有翼人祖先灵魂的禁地之上，所到之处都遗留下有翼人过去光荣的残骸。

“好大的地方啊……”

蜜兰达突然停下脚步。

“我感觉得到血的腥臭味。”

“‘血’……而且又是这么大的空间……这里完全就像是个竞技场……”亚鲁巴特回应康哥尔的话语。

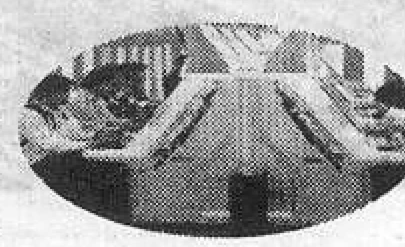
“这是……真的哦!听长老说……以前这里就是个竞技场。不过比赛的……并不是一般的胜负之斗，而是以生命作为赌注的互斗。有翼人只在一旁观战，参加竞技的是被支配的人类或是龙族，听说也有基坎特族参赛……我竟然是这种有翼人的子孙……。”

对于有翼人祖先的过去行为，梅鲁似乎深感嫌恶。不过却被达特否定了他的想法。

(未完待续)

●梦游美国：它要是再上不了榜，我就要哭死了!!!(PS玩家，沈阳皇姑区，宋亲有)/天语：究极型赛车“梦游美国1”，是中国人民的老朋友，是我国各大城市大型机厅吃币率的强大保证。八个摄像头，四台监视器，四个卡拉OK专业音箱，一台ROLAND前后级功放，一台东芝重型压缩机。伟哉！梦美。)

再报“舞王”近况●一日，编者到了某地机厅，正巧碰见天津 3RD 冠军、北京 2ND 冠军(眼镜)。由于 3RD 舞步特别密乱，想表演极度难上加难，所以，此人完全放弃转圈等虚假美化动作，而是双眼紧盯屏幕，双脚低平轻快稳准狠，双臂迅速摆动，竟呈百米冲刺状。其血槽从来全绿之专业水准令人深思。他修得如此超绝神技，怕是与当地的究极代币价格不无关系。应当举行全国范围的比赛以决出胜者。



广州玩友的感想

天师：你好！

本人看了 2000.4 贵刊的此栏目后，便觉得非常生气！！！天师说：“原装最密集的社会主义现代化大都市上海”，难道说我们广州的街机就差的不值一提吗？！北京是中国的首都，当然是不差的，上海是国际化的大都市，当然也是不差的。那么广州呢？废话少说，下面进入正题，我现在就介绍一下我们广州的游戏，着重讲 3 个机厅。(全部一元一币，而不是半元一币或一元三币)

先说广州天河城的天梦宫吧！注意，100%不是鼎鼎大名的南梦宫(NAMCO)，当中的游戏之多真的是吓死人！首先讲一下 2ND，这里有两部，100%原装 4 元一局。我发现来这里玩的没什么高手，实力都是一般般而已，好在 4 月 1 日天梦宫举行了一场 2ND 大赛，当中的高手才出现。有人的成绩达 3 首歌 4 亿 1 千多万，这个成绩我不认为能封神，但绝对能上封神榜！不过因为 4 月 30 日那天有事，所以我未能去看总决赛(实在可惜)！希望广州玩家有看的话，请尽快写信去电软。NAMCO 也有音乐游戏，名字我忘记了(4 元一局)，此游戏非常奇怪，要 2 个人玩才行，一个人打鼓，一个人弹吉他。这里有一部 98 格斗，我只是想讲一下它的配置(4 元一局)，首先是 50 寸的大屏幕，其次是 SEGA 的摇杆、机台，最后是玩的时候有震动感！！！我们这里有一个足球比赛区，游戏全部都是 SEGA 的系列，从 98 到 2000 都有，现在说一下 VR2000 吧！(6 元一局)刚开始玩这个游戏真的是吃了一惊，画面实在太漂亮了！！WE4 简直跟它没得比，相差了十万八千里！！！简单易玩，只有 3 个键而已，不像 KONA 那么复杂，我之所以拿它们作比较，只是因为贵刊竟说 KONA 简直把足球游戏做神了！(难道这是真的吗？)接着介绍一下 NAMCO 的单车游戏(4 元一局)，主角是骑着车在天空中飞翔的。另外 NAMCO 的划艇游戏特别好玩，是可以两个人一起玩的！这里我还发现了 TAITO 的电车 GO！游戏。跟着说一下 NAMCO 的化解危机 2 吧！6 元一局，此游戏只能单打(天语！？)，难度真是超低，一次打通不成问题。最后就说一下赛车游戏。赛车游戏超多，起码至少有 30 个！那么就说一下 SEGA 的梦游美国和 NAMCO 的 500GP，因为是最受欢迎的！SEGA 的梦美配置相当豪华，真的是前所未见(4 元一局)，首先是可以 4 人联机，其次是有 4 个录像机和两部电视机！而南的 500GP 其实是个摩托车游戏来的，相当好玩。这里的游戏绝大多数都和 GB 一样通迅(讯)对战的，即是两个屏幕两个游戏一条数据线。



现在说一下广州天河购物中心机厅，当中的游戏虽然不够多(天梦宫更多)，但价格却很便宜！一律 3 元～1 元，如 KONAMI 的流行音乐玩法跟 DDR 差不多，也是那么好玩！打鼓是只能单打的，另发现一个 2 元一局的 BASS SOLO 六路 DDR，难度真是太高了！我的最爱却是 SEGA 战机 2，1 元一局真是太好玩了，百玩不厌！打鬼 2 难度奇高，恐怖感不亚于 CAPCOM 的生化危机，两元一局。SNK 最新饿狼和 99 格斗等二维游戏多达 10 几部。也有 SEGA 的钓鱼、TAITO 的挖泥和铁拳 TT。

我要讲一下广州某地铁站的机厅，此厅乃鼎鼎大名的 NAMCO 机厅！！！一进入就会到 NAMCO 的吉祥物小精灵了！不过虽然是 NAMCO 机厅，可是里面的游戏却差得要命！令我感到意外的是有 1 个 KONAMI 的 PUZ 游戏，人物全部都是心跳回忆里面的！BEMANI 我试过，较难玩，如果没有信心和耐心那么最好不要玩啦！JALECO 的跳舞机感觉真是非常之怪？！这个游戏是 6 个颜色键和三个屏幕，其中 2 个是游戏画面而另一个是真人的 MTV！难度相对于 DDR 是高了点，不过也是非常好玩的！(5 元一局)

本来是要就此结束的，可是天师竟说天津玩日本原装的全新或二手大型游戏机是全国最便宜的！我是 100%不信的，于是就有了下面的文章！

在广州北京路某厅，名字我倒记不清了，里面的游戏新而原装，最重要的是价格非常便宜，0.5 元一局！有战机 2、狼之标记、街霸 EX2 和街霸Ⅲ 2ND 冲击。EX2 画面算过得去，连续技超级爽！而街霸Ⅲ 2ND 给我的第一个感觉是画面太恐怖了，简直到了 2D 游戏的顶峰！！！绝对不是吹泡，没有游戏能和它的画面比。如果大家不信的话，可以拿 DC 版街霸Ⅲ和 PS 版 99 格斗做比较。超必杀技发出时的画面实在是太华丽了，这个游戏 100%是不玩不行的！！终于写完了，希望天师不要妄下定论！因为凡事都是相对的，而没有绝对的！(编者按；文章中的着重点乃作者添加)

文冲船厂 谭文超

……接“1945 目标 230 万”一文……■(关于贪分)在火车那关能够引出另外一列火车来(第三、四关引难度相当大)。这列火车由一个车头和两节车箱构成，你如果将这列火车打死就可得到大约 84000 分左右。因为打死车头和车箱各是 20000 分，三个是 60000 分，而车头和两节车箱打死后可打出两个 P，三节一共打出六个“火力”，也就是 24000 分，共得 84000 分。

再就是打到第七关中间部分，有三个小怪，可以随意转出，其中最中间的圆环转出的是“人”模样的小怪，一个小孩，一个大人。打死这两个人分别得 10000 分，共 20000 分，而其他小怪均为 10000 分一个。在此可多加 10000 分。另外第七关的关底是三个老怪，一个是螃蟹老怪，一个是四方形老怪，一个是机器人似的老怪。其中四方形老怪的总分最高，它分成两部分，第一部分打死得 10000 分，第二部分打死得 20000 分，共 30000 分，比机器人老怪多打一倍分数，比螃蟹老怪也多打约 10000 分。

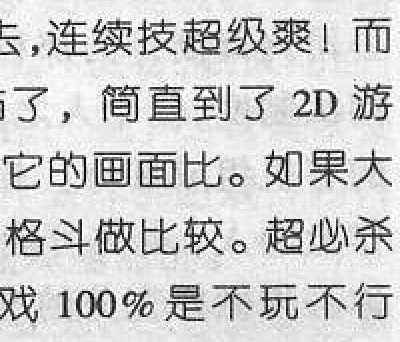
在上第七关的技巧就在于，我可以引出“人形小怪”和“四方形老怪”，并不像徐家刚大哥所说的“不固定”。这就是最主要的比别人多加分的方法。另外还有两种，因为加分很少，在这儿就不提了。(天语：其实你应当说，一字值千金哇！)

哎！我累了，先谈到这儿，有机会再和天师聊天。不知我提供的游戏记录能否被封神，请天师学长评定。以后如果这几个游戏还有进步，我再向天师提供新纪录。此致，

敬礼！

一个街机迷：翟英健

天语：翟读者希望你有机会能到天津“和平影院”游戏厅中打一打顶级难度的 1945(顶级难度定义为“中级者若侥幸上第 5 关则必死在第 6 关”的难度，我也就 3 枪震电 110 万，喷火/零式皆 2－4 关 118 万左右。该影院系日本原装全新 NEO CANDY 机台，比 SEGA 的中档机台好用太多)。然后请写出①难度对翻二周有何影响！②详细告诉全国读者究竟怎么引火车？怎么随心所欲引小怪贪高分的办法。唉，我这学长也是白当了，全国读者来信大骂为什么不一次登完你的稿子，为什么要有所隐瞒和保留，我是没办法啊？你要是有机会(双休日)到和平影院留名，我就会看到的。最好你带着写好的答案去玩，然后把稿件留给 BOSS，回头我找他们要就行了。



●游戏生涯的感想(一句话)：GAME OVER。(南京秦淮河畔扇骨营 史勇)(江西鹰潭师范附小认为“千”乃次世代第一 SLG 的 李智春)/天语：看得出您的字是练过的。

●SS 啊！为你朝思暮想，为你日夜牵挂，只字片纸又怎能够表达！



游戏业的战争

——『日本之梦』透视 蔷薇色的职业生涯（上）

文／马场宏尚（日）
译／刘飞扬

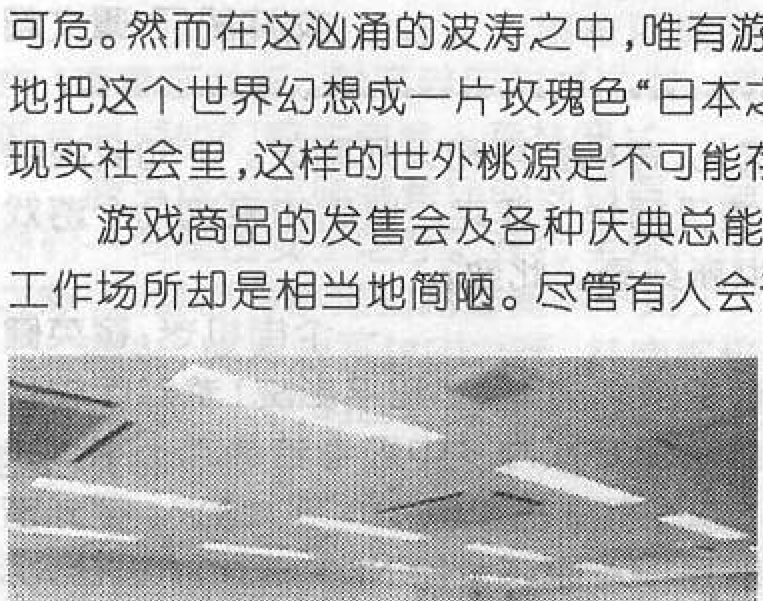
上期文章分析了SEGA、任天堂和SONY游戏业三巨头各自面临的困难，它们今后的道路也决非坦途。新世纪之初日本游戏业战争的硝烟未散，又面临美国软件业巨无霸微软公司X－BOX的挑战，难道新一轮的主机争霸战又将开战？让我们拭目以待……

本期我们为大家选登日本游戏公司选用职员的情况，把视点从各公司间的竞争转向从事游戏设计的人员之间的竞争。各游戏公司内部制订的那种十分苛刻的录用条件和职员之间无情的竞争淘汰制度，使个人之间的竞争同样充满了残酷性，可谓是游戏战争的有机组成部分。相信国内青年读者中不乏立志要投身于游戏制作业的人，本文可能会给你某些启示抑或提示：要变梦想为现实，你必须做好充分的准备！

☆华丽外表下朴素的游戏世界

世纪末大型企业破产、金融危机等此起彼伏，日本经济岌岌可危。然而在这汹涌的波涛之中，唯有游戏业岿然不动。人们自然地把这个世界幻想成一片玫瑰色“日本之梦”的乐土。但在人们的现实社会里，这样的世外桃源是不可能存在的。

游戏商品的发售会及各种庆典总能让人感觉眼花缭乱，其实工作场所却是相当地简陋。尽管有人会说这种现象在各个行业都具有普遍性，但我想很少能有哪个行业在这方面的反差这么大。工作时，几乎所有人都一边盯着电脑一边操作，真可以用“埋头苦干”来形容他们。一方面，这些人都是因喜欢才进入这一行的，对于他们来说，“埋头”也是一种的“快感”，说辛苦其实并不觉得怎么辛苦。但是另一方面，再怎么喜欢自己的选择，如果从早到晚整天就是盯着屏幕，也会受不了的。



游戏公司的设计现场一片繁忙景象

同样被认为是最尖端职业的汽车设计、服装设计或广告设计业，在这一点上与游戏设计业就不太一样，游戏设计与工业设计的不同在于：工业设计是以现代化的大规模生产大批量消费为前提，而游戏生产只是手工作坊式的生产，其规模非常小。设计者设计作品的手段基本上是一样的，只是由于一个人干与多人合干存在差别，因此必然会导致劳动集约化。

☆数字化设计者有能力就能成为亿万富翁?!

在专门为梦想成为数字化设计者的人发行的刊物中，介绍某游戏公司时刊登了该公司为公司职员特设的澡盆、淋浴及休息室的照片。看到照片可能有些人会想：“太棒了！再怎么辛苦要是有这些设施的话也无话可说了。”然而不要忘记，这家公司是一家顶级游戏公司，而且像这样的刊物一般都刊登培训设计者的专业学校的广告，其编辑方针是使购买刊物的人对游戏界抱有美好的幻想。

事实上并不都像这个公司一样，能提供这样条件的也只有这种推出家喻户晓游戏的大公司。即使这样，进入大公司后的生活也不可能舒适安泰。总之就是“能力主义”，说好听了就是实现“日本之梦”的机会。最近一些经济类杂志总爱介绍一些公司的优点，我也曾在一些杂志上写过那样的话。

SQUARE：根据收益相应地分配给开发小组。

曾被媒体大肆渲染为“能否有二亿日元年薪职员的诞生”的SQUARE，基本上实行的是工资＋奖金制度。这与艾尼克斯不同，后者实行一种将游戏设计者与普通职员分开来的做法，将设计者称为“先生组”，一般职员只负责管理。

尽管到处都在说要施行能力工资制，但真正能摆脱旧体制的公司却为数不多。游戏界大多数公司将工资与能力挂钩，使工薪族都误以为毫不承担风险就能得到大量机会。

SQUARE除了基本工资与奖金以外，还采用了根据销售数量的多少来分配报酬的制度，例如卖出一百万份软件分一亿日元，三百万份分九亿日元给开发小组。这样理论上说年薪二亿日元职员的诞生也不是没有可能。然而现在一般都是根据游戏利润额将报酬金分配给开发小组（大作一般十人），所以到目前为止还没有出现年收入一亿日元的职员，但SQUARE仍大肆渲染，无非是为了公司的宣传。

KONAMI：年薪五千万日元职员登场。

KONAMI基本上采用的是年薪制，最高可以达到两千万日元。通过对游戏销售额，开发成本，开发时间的综合计算，给予开发小组一份几十万日元的报酬金。同时在公司内设立了称之为“学术大奖”的表彰制度，最高给予三千万日元的奖金。这样“学术大奖”加上开发报酬金和年薪，实际收入达到五千万日元以上的公司职员据说有好几个人。

SONY：距亿万富翁职员的诞生为期不远。

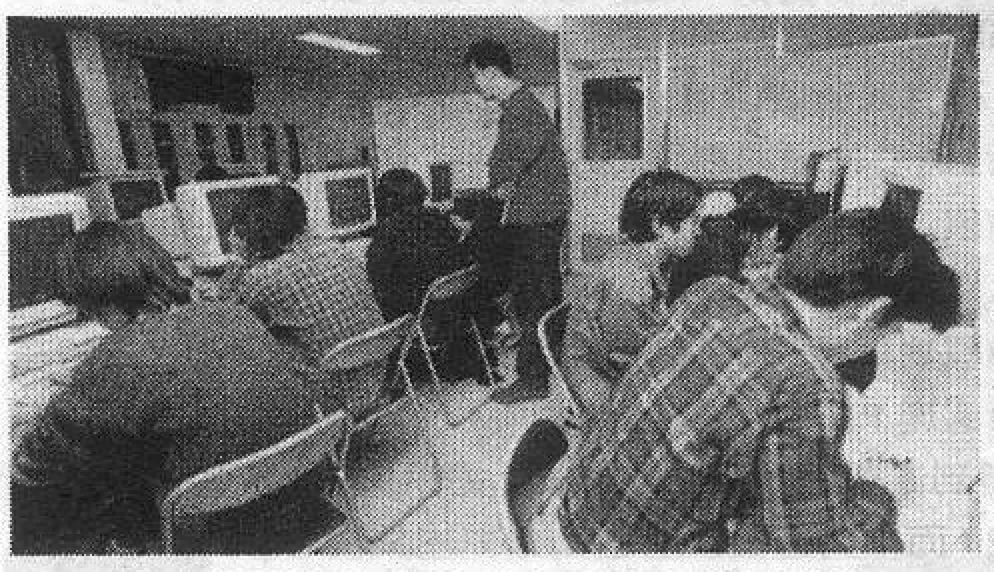
SONY计算机娱乐公司（SCE）基本上实行的也是年薪制。另外也依据“完全能力制”，只要开发小组开发的游戏带来了利润，就会得到一份报酬，且不设上限。“只要不辞职，只要活着，就能得到报酬金。”随着“GT”赛车的风靡，我想离亿万富翁职员的诞生也越来越近了吧。

世嘉：年薪＋奖金，若有业绩贡献也有报酬金

世嘉娱乐公司对担当开发任务的职员从入社第二年开始采用年薪制。如果受到上级推荐可享受特殊待遇，就会额外得到从九十万日元到一千一百万日元不等的37级额外奖励。另外，对业绩做出贡献的开发小组也将得到以一百万日元的报酬金。在游戏设计者九百人中现在有二百六十人享受特殊待遇，尽管还没有人能达到最高级别，但接近一千万日元的职员已有数名。

☆全员采用?!KONAMI 游戏设计者培训学校的实情

要想实现自己的“日本之梦”进入“专业”的世界必须具备非常苛刻的条件。最近,听说 KONAMI 开设了一家培养游戏设计者的学校,毕业生将全部被公司采用。我找到负责人问道:“如果将所有的学生都吸收为职员,那么公司的人数会不会过于庞大呢?”回答是:“不要紧。”“但是要想成为游戏设计者必须具备一定的才能,如果有的人干着干着发现并不适合那怎么办呢?”“不行的人就不给他提薪,因此自己也会退出的吧。”我想其目的可能是让人在“实力至上”的世界中找到自己是否适合游戏设计这一答案吧。公司的骨干职员笑着对我说:“在仓库当驾驶员也同样是 KONAMI 的职员吧。越大的公司也越需要人,比如世嘉就需要游戏中心的管理员,而且因为有自己的工场也需要一些工人。”这也许算是条活路,但最终大多数人都自动离开了。



游戏设计学校的教师在课堂上指导学生

据说每年想成为游戏设计者的年轻人达到了四千人左右,这其中大约有一千人左右能进入游戏界,说明新陈代谢之快。

在 KONAMI,开发、制作部门的职员在第四年都实行年薪制。能力强的二十多岁年薪就能达到两千万日元,没有能力的即便三十多岁也只有八百多万。从组织结构上说,年薪的差距可以无限扩大。

☆KONAMI 施行分社化的真正意图是?

KONAMI 从 95 年开始推行分社化,即根据机种、地区不同成立多个开发小组,到目前为止增加到以 KONAMI 电子娱乐东京、KONAMI 电子娱乐大阪为首的十家分社。KONAMI 现在在因特网上募集经营主管,总社只是一个管理部门。

分社化的最大理由据说是可以清楚地了解开发小组及每个职员的能力和贡献。因这样的理由推行分社化可以说是前所未闻吧。多媒体革命引起的组织与个人关系的变化通过 KONAMI 的分社化尽显无遗。游戏设计者培训学校也都依附于各子公司,这样根据企业的业绩不同待遇也大不相同。

☆SONY:厚遇年轻人,SQUARE:最大限度吸取战斗力

据说在 SCEI,“由于一名游戏设计者能被消费者接受只有在他创造力最活跃的年轻时代,因此公司也就在这有限的一段时期给予职员极其优厚的待遇,比社长工资还高的游戏设计者比比皆是。”这样一来,游戏设计者与其说是“工薪族”,不如说更像是职业运动员。

与创立学校的 KONAMI 不同,SQUARE 则是募集研修生,选用其中的优秀人材。史氏一度以挖别的公司的墙角出名,即便是现在,在挖掘设计者的能力这一点上可以称得上是游戏软件界的“巨人军”(巨人是日本职棒大联盟的一支劲旅),旗下拥有一队、二队、三队至更多的开发小组。

☆SQUARE 的职员:万里挑一

想参加“设计者残酷物语”也会碰到许多严格的考验。KONAMI 学校的招生率是 1/4,即便通过考试也要交纳一年一百五十万日元的授课费。连经营学校也要赚钱,这也太那个了。

想钻进 SQUARE 就更难了。史氏每月在一职业杂志上登出广告募集研修生,应募者每月超过五百人。史氏要求应募者提交 CG 作品及游戏企画书,派专人审查,录取那些具有别人无法模仿的独特创意和高超技术的人。据说每月能成为研修生的只有十人左右。但即便被录用,也只是每小时一千日元的待遇。

研修生一旦被录用,就将使用器材和软件进行 CG 制作的研修。每两个月必须交一篇作品,完不成者将立即被炒鱿鱼。通过这一关,就可以进入试用期,加入游戏的开发、制作小组,然后这其中优秀的人材将被挑选为正式社员。

通过这种方式被选中的人材到目前只有大约五十人。如果考虑到当初应募研修生的人数,那么成功率竟为 1/10000!

☆打入游戏界的秘决

很多游戏厂商都采用了 SQUARE 的方法挑选人材。某大公司的人事负责人说:“有时候一天可以接到一百个以上应募者打来的电话。因为不可能全部都面试,因此就让他们寄来 CG 或程序作品,如果觉得不错就会通知他们面试。面试时往往给他们一些作品的建议,看看是否能得到一些有价值的回答。这样再决定是否录用。”由于是募集游戏设计者而不是普通职员,这么做当然无可厚非。我当年被某科幻小说出版公司录用也有相同的经历。作为一名应募者首先必须牢记:资格与学历没有任何作用!

读者中或许有希望进入游戏界的年轻人,因此我特地采访了这家公司年仅二十余岁的董事。向他傍敲侧击地探出了一些诀窍,他说:“说百分之几,其实几率并没有那么低。有时候看着应募者们,不禁觉得自己应当帮一帮人家。但是往往在审阅作品的阶段大多数人就失去了资格。最重要的是,不应当寄一些让人无法评价的作品,比如红色法拉利、机动战士高达等等。尽管明白作者为了制作花了不少时间,但那些东西谁都看不出差别,那样的作品立刻就被淘汰。十人中九人在这里通不过。如果能设计一些有独创性的作品,那我想至少也会让他来面试的。”接着,我又问他:“那什么样的人才能被正式录用呢?”他回答到:“嗯,尽管有很多要素,但如果应募者能打听到我们正式开发什么样的游戏并为开发提供一些关于角色或武器的建议,我们会重点考虑的。”

无论在哪个世界,“认真准备”才是最重要的,尽管这句话看起来有些老掉牙。(待续)



HUMAN 公司的游戏创作培训学校外景

秘技偏方

责编:胖子

FC FF3 FP=4

游戏中的"洋葱装备": 贵刊以前曾刊登过,但砍死水晶塔中那种难得一见的龙,它只会留下圣灵药,如果将之缩小或变青蛙,则100%会留下"洋葱装备"。任何玩友关于FC上的FF三作之任何问题,应与我联系。

(山东东营油田一中99级3班 石健,257000)

GB 金.银 FP=0

真正"金.银"复制方法: 于通信时,A传给B宠物甲,B传给A宠物乙。要复制甲,于结束通信的一行日语出现后心里用平常语速默念"1,2,3",在念"3"的同时A、B、SELECT、START全按下(多试几次,掌握手感)。要注意,按的是A的机。要复制乙则相反。第5期的复制有点"菜"。

给胖子与众高手研究的"金.银"超级秘技: 我市某高手发明了单机复制。其嘴较严,不肯道破天机,只留下一句话:"于捕虫大会单机复制……"本人是悟不出什么了。胖子,你行吗?众高手呢? (粤汕头市龙湖区绰号"胡侃"的GBC狂人:X-MAN)

胖子话:该老兄指明,电软是蚂蚁、是蜗牛,包回答的GAME迷很可怜。"你们对读者完全不给面子,至少,在每页下端的空白处回应一下读者",而"广告的页码又增加了"。他看完这几期电软后得出的结论为:秘什么技!就是重复+重复+…+重复=电软之秘技偏方。林老弟你的话,粉墨登场的俺暂时收下了。重复之事,将会尽量避免。胖子我誓与假秘技周旋到底。

GB 吞食天地 FP=9

轻松打西蜀: 该境内怪曾横行,刘军只要在附近的巴中村地道内找到诚书,即可将怪兽全灭。 (广西桂林 暗黑の忍)

"三十六计"攻城法: 最后一章,刘备军开始攻城掠池,完成统一大业。但攻城时应走为上。撤过之后回头再长,则敌人的防御大大减弱了。多试几次甚至只剩下一个极弱的武将在守城。

PS 寄生前夜2 FP=6

1. 巧入电网: 第一次进入给水塔下的电网时,途中会受到两只人面驴的攻击,十分难躲,其实可以打开开关后,在人面驴出现的前一个拐弯处先将它击毙,电网门合住后,重新打开,如此几个回合后,电网外就不再有人面驴了,这时即可轻松进入。

2. 巧打隐身怪(沙漠小镇古井下): 进入战斗后,使用手电筒,它会掉落地面,对它使用电光魔法后,迅速跑向通道的另一头,途中它会不断减血,到达另一侧后,进入主通道旁的叉路,它不会跟进来,等魔法效果消失后,再对它补上一个,直至它自行灭亡。

3. 巧打隐身生化兵: 将音效关掉,战斗中靠墙而立,它出现时,如没有背景音乐,不可开枪,也不要躲避,它不会攻击,如有背景音乐,迅速躲避,然后攻击,等它消失后,停止攻击,如此三、四个回合,即可轻松获胜。

河北邢台 晓峰

PS 星海传说2 FP=9

隐藏小情节: 游戏开端,当情节发展至从港田"ヒルトン"坐船离开时,在当地宿屋休息一晚,晚上男主角便会出门用通话器和父亲联系,然后失望地离开,女主角会看着这一切发生,然后便会提高友情值。

关于老人回忆的补遗:当从斗技场外老人那里回到过去后,可不要只去隐藏迷宫啊!在各地实施PA会有许多隐藏情节。如在**クロス**城下町实施PA,会在左边发现同伴与商人争执,选择"不管"的话,会得到许多"铁"和一件道具;如果选择"等一下"的话,就会只得到钱,而没有道具。在主角最先出来那个**アーリア**村实施PA,会给双头龙买一个价值500多万的头饰,只提高友情度(?!)。在**リンガの**町实施PA的话,可以买一个MP最大值加5的书(一个书?)。等等……

想带一大帮朋友在《电软》杂志社门口实施PA的 汪骏

PS 龙骑士传说 FP=1

大作用道具你要注意: 在游戏冒险中会得到几种道具,每次战斗只可使用一次,作用很大,千万别卖掉,它们是永不消失的,具体如下:

●**封印の魔石**(绿) 封住敌人3次行动不能(BOSS无效)

●**百鬼夜行**(绿) 使用后敌人3次只攻击所用人员(BOSS无效)

●**ズピードアツブ**(绿) 使用后所用人员防御加强3回合

●**バウーアツブ**(绿) 使用后所用人员物攻、魔攻、物防、魔防加强3回合

●**烟玉**(绿) 使用后我方人员在战斗中逃跑率为百分之百(BOSS无效)

●**マヅツケシ、ルド**(绿) 使用后所用人员3回合受到敌人魔法攻击无效

在重力崩坏之谷到巨人之里的路上会碰到一总象鹦鹉的蓝色怪鸟有5HP、Exp1000,其回避高、素早快且易逃走,攻击我方1/10HP。对付它将我方参战人员装备增加命中和素早的指环,并在战斗中使用一种封印の魔石(此道具为无限,每次战斗均可使用一次)的道具,百分之百命中,可将它封住3次不能行动,用物理攻击每次扣出1HP,可将它轻松消灭,此法成功率达百分之九十。另外还有一种叫"幸运のつぼ"象罐子似的怪物,有6HP极易逃走,要消灭它要在其不逃走的情况下使用毒属性道具,待其行动2次中毒扣去2HP后再用封印の魔石将它封住(必须中毒2次以上后才能将它封住,否则它会逃走),它会百分之百OVER,消灭它后会得到钱100、经验1000及一个非常珍贵的MP全员全回复。

在冒险过程中遇到的除一种叫"レインボバド"色彩斑斓象鹦鹉的怪鸟,用各种道具("におい袋"除外)和各种攻击全无效外(望高手赐教),类似怪物均可用类似方法消灭(注意用物理攻击与魔法攻击的区别)。消灭这类怪物也可用一种叫"におい袋"的道具,但这种道具在整个游戏过程中只可得到很少几个。

重庆 符小放 罗喜雨

PS 西游记 FP = 1

酒场任事绍介（介绍）达到相应次数，报酬中就会出现**アイテム**。如在流沙河酒场连续四次以上"任事介绍"，酒店老板就会问你是否愿意到落病泉去引水，答应后完成任务就会得到**アイテム**——苍绀の指轮（女性，速＋8）装备到你的"女仲间"身上，会让她的速度更快。

在靖海浦酒场连续八次以上"任事介绍"酒场的老板就会问你是否愿意去乱石山做"醉っぱらいの确认"报酬**アイテム**为"飞快疗"（可以回复 HP＋999，MP＋999）是个很好用的特技。

在靖海浦再连续四次以上"工作"就会得到"龟印の湿布"（每步回复 HP＋5），如果你已装备"回复の符"，那就把"龟印の湿布"卖了吧！（也能赚一笔嘛！）

贵刊 2000 增刊登的《西游记》秘技，说故意让**アスラ**杀死唐僧就能看到恶结局。我实在不明白是这位老兄十分强大还是其他原因，竟然故意让唐僧死（自虐狂?）。我同**アスラ**战斗时想不死都难（至少我这么认为），还没听说有故意让**アスラ**杀死唐僧只是为了看所谓无聊的恶结局（十秒?）。我已看了五六次，我可不是故意看的哟！

（大连自来水集团中山分公司 孙玮）

S、P 机战 F 完结篇 FP = 9

（1）得到两部翼霸！！——在第 57 话"时间陷阱（后）"之前，使座间翔（**ショウ**）的 LV 升至 LV49 或 LV49 以上，过版便发生给翼霸"涂色"剧情，选择选项①回到改造画面时，再调查机体，发现多了一台涂色的翼霸（**ビルバイン**）且尚未改造。注意！！第 60 话"天空与大地之兽"分支，座间翔自动乘坐涂色的翼霸，如不想在数话以后让机体丢失，让玛菲（**マーベル**）驾驶红色翼霸吧！如得到托度（**トシド**）者，最好在第 60 话也乘坐原装机拉灵（**ライヤシク**）出阵，否则丢失后果自负！！！

（笔者按：由于个人的过失，托度的专用昆霸（**タンバイン**）座间翔的昆霸及红色翼霸，玛菲的红色专用机（**ボチューン**）在第 66 话"清算了过去，接着……"消失在茫茫宇宙矣。惨乎。

（2）隐藏芯片：第 60 话"天空与大地之兽"中，从本都舰身上取得芯片**サイコフレーム**，而加图鲁舰上取得芯片**メガブースター**，二者取其一（因三人中任何一人 HP 扣过 10000 或被击落便会撤退），建议玩者取芯片**サイコフレーム**，仅次于**ファテイマ**（最强芯片）。

第 77 话"失败者的凯歌"中，在哈曼的专用卡碧尼身上取得芯片**サイコフレーム**。

（辽宁海城月泽中学 杨辉）

街 KOF99 FP = 9

我最近发现《电软》2000 年 3 月所刊登的《KOF99 的"名人"》，其中利欧娜的两个连续技可以组合在一起，即：跳 D〉近身 D〉耳环爆弹 2（←↓↙D）〉在近少许 D〉→B〉V 字据〉重力风暴（↓↘→×2A/C）

此技的关键在于速度要快，要让对手在起身时炸弹仍未爆炸，这样就有时间接重力风暴，另外要注意一点的是，此技 MAX 版不可。

不过不知为什么，我在街厅中可将对手连死，但在家中用模拟器玩时，对手总是剩一点血，所以我也说不清此技到底能扣掉多少血，还是大家自己回去试吧。

还有要说明的是，如果按原来的连法，等炸弹自己爆炸是有破绽的，只要使一个必杀技，如→↓↘A/C 便可解除。

好了，最后还要发一下感慨：霸王塾是我的最爱，因为是她使我成为我们那片的高手！

（长春十二中 娄权凯）

PS 龙战士Ⅳ FP = 5

最强武器防具入手法＆赏金无限增殖法＆究极型 COMBO 的指导：这应该是 BUG 吧？游戏中居然有一把隐藏的武器叫做"保险"的，攻击力超强不说，卖价高达 16542 **ゼニ**－也不说，最牛×的是它可无限取得！另外还有叫做"0"的隐藏防具喔！以下就为大家讲解入手方法。

步骤：①首先到"**グ－の**火山"的锻冶屋去找老人谈话，选"**こしらぇて！**"会进入材料选择画面，但请注意此时什么都不要选，马上按×跳出画面，结束与老人的对话。

②离开锻冶屋但不要离开"**グ－の**火山"，到迷宫中走一走并进入突入战斗。

③在战斗中选择"道具"－"武器装备"，并利用 R1 键不断向下换页将武器变为栏底一支叫"保险"的武器。

④与③同法，可在防具栏栏底找到叫做"0"的铠甲与护足。

⑤同战斗中换其他角色操作时，重复步骤 3、4 的动作，也能分别装备上隐藏武器、防具。就算卖掉了，往后战斗中都可炮制，无限取得。

再来谈谈究极 COMBO。这也是一个 BUG 吧？让装备"保险"的角色装备特技"**ス－パ－コンボ**"并在战斗中使用此特技，然后"第一下就按错"您注会发现，接下来不用按就一直——砍砍…砍到敌人死掉为止。任何敌人均吃此 COMBO，老怪吃 200COMBO 不成问题。

DC GUNBIRD2 FP = 0

全角色出现指令：在模式选择画面依序输入"下下下上下下下上下下上上下上右"，所有角色立刻变成可使用状态。

PS DDR3 FP = 3

REMIX 模式：只要在基本的游戏模式破了五首曲子，就可选择这个模式，应在游戏开头画面按下选择键，即可看到。在此模式中，1P、2P 可以分别选择各种便利的机能游戏，而且这里还有许多隐藏的曲目等着你去尝试。

SSR 模式：SSR 是 STEP STEP REVOLUTION 的简称。想要使这个模式出现必须输入一些指令，即，在开头画面时，依次输入左、左、左、右、右、右、左、右，如果成功的话，跟"REMIX"模式一样，按下选择键便会出现此模式了。在这里可以享受各种曲子，唯一不同的是，曲子的难易度全部都是绿脚的 MANIC 模式，所以这也是一个专门为高手着想的超级模式。

BONUS TRACK：只要玩家能全破 15 首曲子便会有这个模式出现，在此所收录的两曲就是将在 DDR4 中出现的舞曲，玩家可练习后再去街机厅去"秀"。

旧曲新增：首先到 DISC CHANGE 的地方，分别把前面两部作品都放入主机之中，并将游戏记录存在卡里，如此再回到本作的游戏时，便会发现新增的歌曲出现。

PAINT 模式：只要全破 30 首舞曲以上，就会出现这个模式，在此你可以绘制各种图案来编辑箭头的式样。

另外跳破 10 曲后将出现"AFTER THE GAME OF LOVE"。本作只要多跳破些曲子，还有其他 N 多种奖励，没必要介绍。

PS 机战 α FP = 9

提升盖特机器人移动力：当想让盖特机器人移动到远处却发生移动力不足时可使用此技。1.把盖特分离，变成三台机。2.把这三台战机移到最远的一格，并使三台连在一起。3.最后一台在连在一起时会多出"合体"的指令，将依实行合体指令的不同，而变成不同的盖特机器人。4.使用此技可使移动力差的盖特的移动力由 3 变为 8。

●为什么电软的玩友沙龙全部卖给了 SEGA 的 FANS？这真是对我们 PS 玩友的轻视，这时我要为 PS 玩友们说！（天津河北区宜白路 SONIC）/
您所指的"玩友沙龙"是否这每页下面的两行字？好的。"PS2、PS 大于一切"对吧？这回可给您登上了。

街 三国战记(加强版) FP＝9

永不消失的天书：普版无限天书的骗法相信大家都已知道，加强版虽不可骗出无限天书，但可使天书效果永不消失，这样就能出现"不灭的火"、"不消失的电"、"不停的风"。打 BOSS 时，可以把他"封杀"起来。(昆明国防工业学校黄彬，大连铁中委张学义)

在"白衣渡江"后的隐藏关里，打死貂婵，拿到"雨书"、"风书"，这时就能骗出永不消失的天书了。下以 3 人同玩为例：

1P 拿所有天书(电书、火书、风书)，2P 拿特殊物品(神仙笔、黄石公、太清丹经、张角巾、援军令、招安状、傀儡娃娃、张陵剑、天师符)和雨书。3P 什么也不拿。在打关底 BOSS 前，1P 和 3P 站好位置，分别站在 BOSS 出来和小兵出来的地方。1P 使用天书的同时，2P 使用特殊物品，这时会出现天书使用画面，3P 加入。回主画面后，2P 调出雨书使用。这时，1P、3P 可以活动。当雨消失后，天书的效果就永远不会消失了。

注意事项：①雨书上面发白光，风书上发黄光。千万不要搞错。②双打或四打时也一样，只要放天书时，拿雨书的不加入就行了。③石头书也可以当雨书用，但要不停按键，而且几率不高。特殊物品中九节杖不可以用来骗。④使用雨书后，雨书并不会消失。⑤使用天书和特殊物品一定要同时进行，强烈建议由 1 人在 1P 和 2P 或 3P 和 4P 上操作。如两人或一人在 1P、3P 上操作，使用天书要比使用特殊物品快一秒左右。⑥在打张辽时，可由一人快速杀光最后一批小兵，在张辽刚要出来时使用天书(火书或电书)，张辽下来后，会用"风卷残云"把使用天书的人从火中或电中打出来。这时，火或电就不会消失了，把屏幕拖到最左边，等着加血吧！⑦"封"许诸时可只打坏最下面一辆车，使用天书效果不会消失后，用三个时间贪分奖命。⑧各关 BOSS 应该用的天书(个人建议)：1 张辽(火书)、2 吕蒙(电书)、3 陆逊/左慈(电)、4 许诸(火)、5 司马懿/曹操(电书＋风书)。以上是把打死吕布后的三本天书也加进去。⑨最后再告诉大家，雨书也可以骗得不会消失，"雨一直下"，过瘾吧？可惜没有杀伤力。

文中对应的：火书 — 人遁书，电书 — 天遁书，石头书 — 地遁书，风书 — 太平要术，雨书 — 太平青领。

所谓加强版，是指可选 10 人，有两个张飞，两个黄忠的那种。

PS 机战 α FP＝6

隐藏机体"ZⅡ"入手：首先在第 29 话"Zの鼓动"中选择"ファを出击させない"，之后路线选择 Z 高达所在的路线，并把熟练度提高到一定的程度，后面的关卡，就会取得"ZⅡ"。

隐藏机体"里.加兹(リ.ガズィ)"入手：只要在第 29 话"Zの鼓动"过关后，熟练度低于 7 的话就会入手。

街 KOF97 FP＝？

安徽蚌埠 WIND(吴樊高打)痛陈"假牙"：第 7 期 41 布中"天津汉沽范林海"所投八神 15HIT 连技不知你们验证了没有？他的连技如有人可以连出并显示出"15HIT"字样，我可以，我可以诚(承)诺此人说出的任何要求我全可答应。我请教范师傅，葵花后如何按 B(大概电脑会中招，尤其特瑞)，如可以那后面为何不加"梦弹＋葵花二式"，然后如此下去，那又何此曲曲 15HIT……再问一句，范师傅，你是如何使八神"屑风"后，前面显示出的"XXHIT"不消失的？

事后想了一下。本人所投 13HIT 是显示出 13HIT 字样的，显示出 HIT 数才是所谓最大连击。难道你的脑子"秀逗"了？相信天师为了业界正义，定会支持我澄清这污的连技吧？如果以后有人真以"真实连技超过在下，本人一定投稿颂扬其人。但我也不会与一些理解能力差的玩友计教(较？)的。他如可以改掉自大和嫉妒赘毛病，我可以考虑一下传授些 97 心得与他。

愿他人能坚持"成绩低些并不怕，但一定要保证真实"。建议：成立一个"连技打假队"，全国玩友一定都会支持。我愿做 97 连技顾问，薪水无所谓，可不计报酬。(皖蚌埠丰原生物化学集团公司原料分厂糖化车间，233000，玩友可来信交流)

责编胖子宣布："秘技打假队"也成立了！来信者都是顾问！

PS 机战 α FP＝9

资金 MAX 的隐藏技巧：这款游戏的赚钱法大家是不是还在研究呢？是利用我方全灭慢慢打敌人赚钱，还是利用 PDA 慢慢存钱呢？胖子在此要介绍给大家能够在短短数十分钟的时间内，就可资金全满的办法唷！

第 58 话"胜者と败者にを"。在这一话中首先把敌军全灭，之后敌人便会出现第二批的增援，这时在援军中会见到一位名为"タシロ"。这时对他使用"挑拨"的精神指令(注)，跟着等他向我军进攻时将他击败。此时，把其他的敌兵先留下一只以上，我方的机体只要每一回移动，便可在短时间内把资金存到 MAX 状态喔！

DC KOF99 FP＝8

偷着选出场顺序：在两人中选好各自的人后，在选出场顺序时，选按 Y 可使箭头消失，然后用方向键和 X 来选人，这样对手就不知你的出场顺序了。

库利扎里舆的无限连：重拳＞绝望瞬间(→↓←XY)＞重拳……如此反复。(秦皇岛玩了 100 小时 DC 版的 石月光)

GB 热斗 96 FP＝1

隐藏的特殊结局：①八神、草雉、神乐。通关后八神暴走，形成二对一。②八神、薇思、莉安娜。③草雉、坂崎良、特瑞。④吉斯、BIG、克劳撒。⑤特瑞、安迪、吉斯(饿狼)。⑥良、罗拔、BIG(龙虎)。⑦通关后增加一关，以战胜盖尼茨的角色挑战队中其他角色。

(宁波老小孩儿)

GB 饿狼传说 FP＝4

超强模式及隐藏人物：①在游戏开始时进入 OPTION，然后将移至第四行 SOUND TEST 上，按住←键后同时按 AB 键，此时 TEST 会出现一排"0"，将这些 0 全部校至 1，再开始游戏，便会进入超强模式(在此模式下可无限使用超杀)。另外，若在此模式下在比利和克劳撒头像上按 START 键，便会出现 BOSS 吉斯和八神(在 HARD 模式下打通游戏也可选出)。本人曾在此模式下选特瑞用 3 秒时间连使两次能量喷泉击倒对手。(江苏吴县无名氏)

PS 西游记 FP＝3

传说中的神兵：在旅途中各个小关有各种布置，可用法术将其炸开或冲开(我一般是用神兽变化后的法术)。当你所选用的人物本身素质增长到一定时(武器不能改造)就会找到传说中的"指地成钢珠"，得到后到武器店改造兵器。等到升级满了后，不能再改造了再装备"指地成钢珠"，铁匠就会给你的改造成传说中的神兵。(唐三藏除外)

玉面公主的出现：在第三章时快到大雷音寺的城镇中，到酒馆保镖，来来回回保几次后(挑价值最高的)就会出现"酒鬼的调查"，选择它再回去调查，就会发现在梦魔变身后的战斗场地中出现"玉面公主"。打败她回酒馆中索取报酬就会得到"飞快愈"，是强的恢复系法术。(吉林省德惠市一中 李健)

街 吞食天地Ⅱ赤壁之战 FP＝6

黄忠的好处：实战中选黄忠的人不多，其实老黄还是挺厉害的。骑马打 BOSS 时，将马头与 BOSS 靠近至半个小兵的距离，不停地放连珠箭(连打拳键)，别管身后小兵，并配合 BOSS 的行动始终与其保持上述距离，这样的话，BOSS 不断中箭却不会倒地，不出 20 秒 BOSS 必死。另，使用黄忠得分奇高，在游戏中常用连珠箭的话，通过后分数必达 300 万。(无锡认为国际歌很好听的施巍)

本栏欢迎大家来信指正。信封必大字标明"秘技打假队"。也欢迎打假者提供自己的秘技偏方。

●克蕾儿枪击燃汽罐的那一幕，是 BH 史上最最经典的 CG 场面。(自己玩了正版很欣慰的重庆九龙坡区谢家湾 戴大铭)
●玩游戏要有三大精神：世嘉永不言败精神，任天堂仔细认真精神，索尼推陈求新精神，缺一不可。(山东邹城 常凤龙)

北京朝阳 海达 游戏销售中心 信誉第一

☆本中心以 DC、PS2 为主营，迎接游戏新时代。

经营项目：PS Ⅱ、DC、NGP、WS、PS、GB 品种齐全，价格合理，详细价格请来店（电）咨询。

本中心不追求虚假的价位，只保证真实的价格。

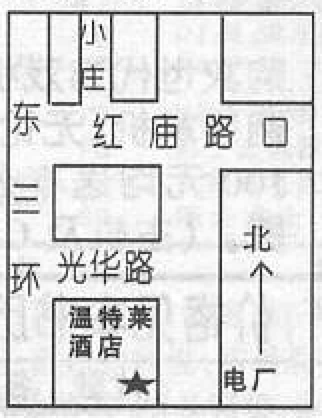
☆推荐商品： DJ 手台、近百种 DC 游戏、DC 玩 PS 游戏模拟器、PS2 打鼓机、PS2 直读芯片。（现货发卖！）

☆特价区： DC 主机、PS2 主机 NGP、WS、GB，本月将以低价发卖。详细价格来电（店）咨询！

☆本中心开办了 PS Ⅱ、DC 的**租换盘业务**。品种齐全，价格合理，游戏与日本同期发售。请您保护好手里的游戏，让它发挥它应有的价值。

☆二手市场：本中心现有多种二手商品任您选购

随着游戏业的发展本中心将以 PS Ⅱ、DC 为主流，与广大游戏爱好者携手迈进游戏新时代希望得到广大玩友的支持与鼓力。



朝阳**海达店址**：北京市朝阳区西大望路 3 号
（红庙十字路口向南 500 米八王府饭庄右隔壁）
邮编：100026　联系人：张海滨
电话（传真）：65817254　手机：13910675185

崇文、丰台 酷隆 批发销售中心 游戏连锁店

维修机也保修！维修中心。（价格特低）（欢迎寄机维修）
高薪聘请了香港维修技师主修。**（成功 100%）**
维修机种：PS Ⅰ、PS Ⅱ、DC、SS、GB 机
维修范围：SS 三洋机、SSJVC 机（光头、底板、直读、电源板）
PS 机换光头**（光头型号特全：1001、5501、5502、5503、7000、7001、7002、7003、5903、7501、7502、7503、9000、9001、9002、9003）**机的各种机型的光头均有现货。

无论您使用什么机型我们均有相映机型的原装光头提供给您！光头等级：1、2、3 级，收费不同。

换底板、换光驱、换直读、换光眼、换电源板、换机壳，无所不能！

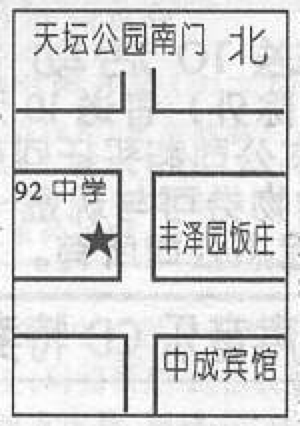
回收中心：（也可以旧换新）经营各种游戏机及周边配件

本店现面向全国回收二手游戏机（超高价）

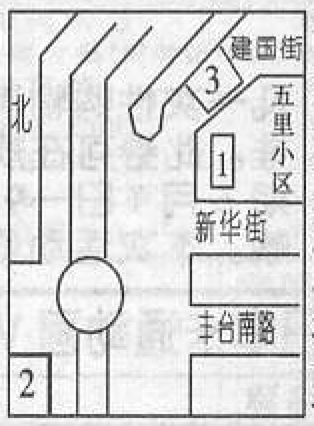
回收机种：（主机及游戏均收）（超值）

PS Ⅰ代、PS Ⅱ代、DC 机、GB 厚机、GB 超薄黑白机、GB 超薄液晶机、GB 彩机（及回收 GB 卡）。

崇文酷隆总店：北京市崇文区永外安乐林路 10 号（凯华宾馆 3 号门市）（乘车路线：43、39 路（蒲黄榆站）610 路（李村站）25 路（琉璃井站）
邮编：100075 联系人：王斌
电话：87279958
传真：87279958



丰台酷隆分店：北京市丰台区丰台桥南建国街路西（看丹桥东，博兰特连锁 2 店旁）（乘车路线：353、354、340、特 7、905、811、937、702 丰台桥南下车看丹桥东北行 100 米）
联系人：陈亮、张亚斌



①博三特②麦当劳③店址（酷隆）

只要你想要，我们尽量办到

三颖电器商行

专业批发

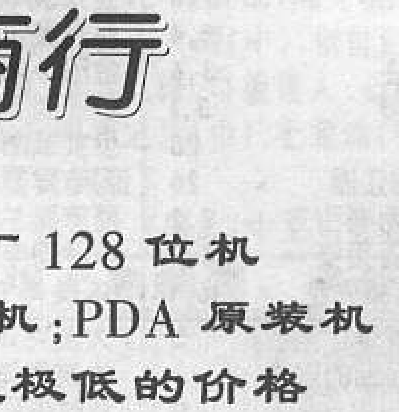
现货推出：PS 索尼 2 代，DC 梦工厂 128 位机
手掌机类：GB 彩机，薄机；SNK 彩机；PDA 原装机
索尼 PS 机：一手的进货渠道，批发极低的价格
世嘉 2 型机：总代理智力通彩色，普通机型
跳舞毯：PS，PC 型，VCD 型，AV 直插电视型
GB 卡带：面向全国批发品种多，价格优

本商行所有机种的周边配件品种齐全，卡带齐全，特别是 GB、MD、FC、PS 均在数百个品种以上。

另本商行本着座落于中国特大的小商品城对面的地理优势，拥有全国极旺的货源及四通八达的交通，这将是你进货极明智的选择。本商行设有专业人员进行调试及维修，让你买得放心，用得称心。本商行在暑假期间实行学生价优惠酬宾活动。

特别声明：本店不回收二手 PS 机，更不出售二手 PS 机

地址：浙江省义乌市稠州中路 92 号
联系人：徐桂生　邮编：322000
电话：0579－5535396 5539523
传真：0579－5520387
广州批发：020－81857059
本商行有全部卡带及配件目录，函索 5 元/份



你熟悉 你喜欢



可爱玩偶

●全部是你喜爱的游戏玩偶——心痒
●全部彩色令人爱不释手——手痒
●国内第一本玩具画册——痒（养）眼
●限量印刷，空前超值大优惠

8 月中旬出版　定价：18.80 元

邮购地址：北京朝阳区甜水园北里 16 号图书批发市场 130 号
北京春城书社　联系人：薄国庆
邮编：100026　电话：(010)64447183　邮资免取

满 99 元
送 10 元

北京冠杰娱乐器材公司邮购价目表（游戏广场）

全场
买一送一

本公司商品在以低价位进入市场时同时参加活动，请玩友在比较价格时注意。

本场商品不参加本次活动 主机邮费 50 元，GB 机 20 元

本公司决不出售翻新机！

主机特卖场

PS2 代套机（振动手柄 + 8M 记忆卡 + 新型直读 + 电源 + AV 线 + 正版盘 1 张，兼容所有 DVD）4150 元
PS 9002 型套机（手柄 + 电源 + 记忆卡 + AV 线 + 直读 + 会员卡 + 送正版盘）940 元（欧版）
PS 7500 型套机（手柄 + 电源 + 记忆卡 + AV 线 + 直读 + 会员卡 + 送正版盘）1180 元（日版）
PS 7501 型套机（手柄 + 电源 + 记忆卡 + AV 线 + 直读 + 会员卡 + 送正版盘）1040 元（美版）
DC 128 位游戏机/DC 纪念版游戏机（手柄 + 电源 + AV 线）1400 元/1680 元
GB 日本纪念版夜光机（通体镀银） 398 元
NGP 彩色手掌机 520 元
GB“夜用型”超薄彩色手掌机（可自调颜色） 698 元
GB 彩色手掌机（五色同左） 510 元
GB“迷你”型超薄手掌机（兼容彩卡，紫透、黄、绿、粉、白） 260 元 GB 标准厚机 220 元
GB 99'纪念版“比卡丘”彩色超薄手掌机（100 台售完为止） 720 元

中古货交易市场

八成新 PS 套机（双手柄 + AV 线 + 电源 + 记忆卡 + 10 款游戏。型号 3000、1001、5503、7000） 650 元
九成新 PS 套机（双手柄 + AV 线 + 电源 + 记忆卡 + 20 款游戏。型号 7502、5501、7000、7501） 750 元
准全新 PS 套机（使用期均为两个月内，双手柄 + AV 线 + 电源 + 双记忆卡 + 20 款游戏。型号 9001、7502、7501） 900 元
准全新 SS 套机（双手柄 + AV 线 + 电源 + 10 款游戏） 480 元
九成新 GB 彩/荧光/薄/厚机 410/300/200/180 元
N64 光碟套机（双手柄、记忆卡、电源、6 张光盘）1700 元
准全新 NGP 彩色 16 位手掌机（送卡一盘，任选：98 拳王，侍魂，饿狼，合金弹头，索尼克） 580 元
九成新 DC128 位日本套机（双手柄 + 记忆卡 + 振动卡 + 电源 + 正版游戏） 1350 元

《动画大本营》急招会员：

梦幻金卡：保证金 300 元，年会费 200 元，每次可借 50 张 VCD、CD、日剧。
梦幻银卡：保证金 150 元，年会费 100 元，每次可借 20 张 VCD、CD、日剧。

活动内容：每名玩友在交付保证金及年会费后，均可收到一张《动画大本营》会员卡及本公司购物会员卡。会员每次借盘时，需付 15 元包装及回邮费，一年内借盘不限次数，不限周期，会员可随时退会，领回保证金，会费不退。

满 99 送 10 活动

凡一次性购物满 99 元（邮费除外）者送 10 元购物券，以此类推。此券可在规定期限内在本公司购买任何产品。此活动有效期 6 月 1 日—9 月 30 日；购物券可与现金一起使用，不设找赎。本次活动最终解释权归冠杰公司所有。

买再送

购次世代游戏机（无论新旧）均送价值 38 元《中国玩友通迅录》；购手掌机（无论新旧）均送价值 10 元卡通钥匙链；购任何物品满 100 元均送本公司会员卡，外埠会员一次性购物满百元免邮费。（主机及 GB 卡除外）

日本卡通动画 VCD、日剧、原声音乐 CD 特卖场：彩面彩盒港产，价格见本书历史低价或电询，邮费一律 15 元。（无论多少）

名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数
口袋怪物 TV 版（宠物小精灵）	10	Lain（玲音），TO HEART	5,1	魔法骑士 OVA 版，男儿当入樽	6,2	福星小子之爱星球之恋	2	飞越颠峰，魔法提琴手	3,1
梦幻骑士，梦幻世界	5,1	青之 6 号 4，柯南 TV 第 3 部	1,14	新天地无用外传，车神	9,2	消防员（电影版），网络争霸战	1,1	街霸 TV 版，剧场版	14,2
98 拳王，99 拳王	1,1	寒冷前线雨之岚，网络争霸战	10,1	勇者王，宇宙骑士 2	17,3	强殖装甲 OVA 版，剧场版	3,1	饿狼传说，恶魔战士	4,4
生化危机（1－3），太空 8	1,1	魔女宅急便，天空之城	2,2	学园侦探团，铁腕	16,4	库洛魔法使，梦幻游戏	14,2	幽游白书 TV 版，剧场版	24,2
相聚一刻（上、下部），剧场版	(16,16),1	尾崎南－绝爱，足球小将	1,5	梦中相会，通灵公主	3,6	金田少年事件簿 TV 版	13	圣水奇缘，圣传，幽灵公主	2,2,2
恐怖宠物店，变色龙	2,3	斗神传，北斗之拳，风之谷	2,2,2	海底娇娃蓝华，统梦	3,1	圣子到 BOY，剑风传奇	12,13	听到涛声，梦幻街的少女	1,2
思春期美少女合体机械人	2	A 子计划，守护月天（1～11）	1,11	名侦探柯南 TV 版	26	少女革命 TV 版，剧场版	13,3	蜡笔小新，装甲骑兵	2,16
侍魂 1－破天降魔之章	1	圣斗士－十二宫殿，乱马 1/2	25,2	浪客剑心－神剑闯江湖	26	闪电霹雳车，时空转抄	4,6	神八剑传，风之名将	2,2
侍魂 2－阿修罗斩魔传	2	激情恋爱，异次元世界	7,6	浪客剑心剧场版，万有引力	2,2	阿尔斯兰战记，众神黄昏	4,1	战国魔神，毕业生	6,1
X 战记，东京巴比仑	2,1	流星花园 TV 版，剧场版	18,1	银河战国群雄传，亚里安	18,2	秋叶原电脑组，机动警察	3,2	装甲奇兵 TV，战国魔神 TV	18,13
GTO1－17，超魔神英雄传	9,25	真夜中之侦探，宇宙骑士	6,16	地狱老师 TV 版，地狱先生	16,1	GS 美神 TV 版，剧场版	15,1	魔法的舞台，宇宙骑士 Ⅱ	9,3
心跳回忆－动画版（1－2）	2	小倩，真女神转生	2,2	天地无用剧场－炎夏之圣诞	2	大友克洋——机械嘉年华	2	城市猎人－爱与宿命连发枪	2
新世纪福音战士 TV 版，剧场版	13,4	课本没教的故事	2	天地无用剧场－遥远的思念	2	大友克洋－MEMORIES（记忆）	2	－海滩之战	1
浪客剑心追忆篇（1－4）	4	JOJO 奇妙冒险，火宵之月	3,2	新天地无用 TV 版	9	超时空要塞 TV 版，超时空歌篇集	12,1	－百万黄金	1
DNA^2，电影少女	5,3	恋爱侯补生，人鱼之伤	1,1	水晶国的传说 OVA，电影版	3,2	超时空要塞－可有记起的爱	2	－便衣女警（保镖命令）	2
3X3 只眼 1、2 部	4,3	安达充——阳光普照，大学篇	1,2	大友克洋－麻木之部屋	2	超时空要塞 Ⅱ，超时空加强版	3,4	——犯罪天才与教授（再见我的爱人）	2
樱通信，樱花大战全集	6,2	孔雀王，真・孔雀王	3,2	大友克洋－老人与 Z	2	超时空要塞精华篇	6	－99 城市猎人	2
我的爱神，幸运女神	3,6	暗黑破坏神，怪事医秦博士	3,3	大友克洋－亚基拉	2	超时空要塞 7（电影版）	1	罗德岛战记－英雄骑士传	9
吸血姬美夕 TV 版，剧场版	12,2	网中鱼，意乱情迷	1,1	大友克洋－世界末日	2	超时空要塞 D7	4	罗德岛战记－吟游诗忆	6
圣斗士星矢－神与神的激战	1	高达 W－战场回忆录，高达 0079	4,16	天空战记，魔术士・奥梵	3,9	星方武侠，魔影柴光	6,2	大运动会，爆笑吸血鬼	6,3
圣斗士星矢－最终圣战，黄金萍果	1,1	高达 0079，一年之战争，大地上的高达	6,9	碧奇魂 2 OVA 版，TV 版	1,7	史巴斯（战神），机动警察	2,2	新无责任舰长，平衡世界物语	5,4
圣斗士星矢－海皇篇，北欧篇	5,9	高达倒 A（20 周年纪念版）	8	金田一剧场版，新同居时代	2,1	守护月天，电脑战队	7,3	银河铁道 999，千年女王	1,2
圣斗士星矢－真红少年，钢铁神兵	1,7	不可思议－朱雀篇，青龙篇	10,9	逮捕令（1－4），逮捕令剧场版	4,2	魔法骑士特别篇，幽幻怪社	2,2	银河少女警察，魔装机神	1,7
圣斗士星矢－钢铁神兵 BTX	12	不可思议——恒国篇，延续篇	7,6	万能文化猫娘，无限地带 23	6,6	彼男彼女的故事（1－24）	14	冒险少女娜汀亚，十兵卫	2,1
高达 F91，高达马沙反击战	2,2	不可思议——剧场版	2	青色宝贝，猛鬼校园	6,6	圣露米纳女学院，亚里沙	2,1	女恶魔人，恶男杰特	8,9
高达 W，Z，ZZ	17,17,16	银河英雄－污名，白银之谷	2,2	兽兵卫忍风贴，午夜之眼	2,2	蓝色高达，烈火之焰	2,14	破邪大星，特搜机动队	3,3
高达 V，X，G	17,17,17	银河英雄－朝之梦・夜之歌	2	柯南－世纪末的魔术师	2	神秘的世界，艾迪龙战将	4,7	铁铁新世纪，装甲骑兵	4,3
高达 08MS 小队电影版	1	银河英雄－新战争序曲	2	柯南－来自黑暗组织的女子	2	橙路 TV 版，剧场版	24(16),2	宝魔猎人，机动警察的诞生	3,3
高达 08MS 小队，完结篇	6,1	银河英雄传说 TV 版（上、下部）	13,14	柯南－短篇集，新柯南剧场版	1,5	我是大哥大，魔法舞台	7,9	机动战舰，非常偶像 KEY	2,2
高达 0083，剧场版	6,2	攻壳机动队（红、兰眼之章）	2	柯南－14 番目地，引爆魔天楼	2,2	青之 6 号（1－3），鬼神童子	3,2	倒凶十将传，封神演义	2,3
高达 W－停不了华尔兹，高达 0080	2,2	攻壳机动队剧场版，再见萤火虫	2,2	Weiβ Krues（白色猎人），赏金猎人	9,2	透逗魔道士 TV，OVA 版	9,3	哥布拉，金田一歌剧院的幽灵	2,2
日剧：		好消息，不老的传说	12,12	东京爱情故事，新闻女郎	11,11	茶煲四姐妹，猎艳男孩	12,12	小报，理想之结婚	10,10
一吻定情 Ⅰ、Ⅱ	12,6	独身生活，超能力魔法	10,9	老师你知道吗，兄弟	12,12	圣者之行进，鬼之栖家	11,11	沙滩小子，世纪末之诗	12,12
一个好人，成田离婚	11,10	悠长假期，恋爱世纪	11,11	101 次求婚，急症室 24 小时	12,13	青之时代，远亲不如近邻	11,10	天使的工作，戴面具的女人	12,10
同一屋檐下 Ⅰ、Ⅱ	12,14	爱情白皮书，青春无悔	11,10	PS 俊平你好，亲子恋人	8,11	午夜凶铃，葡萄酒专家	12,8	猎艳男孩，三姐妹侦探团	12,10
GTO Ⅰ（麻辣老师）	12	人往高处爬，礼物	13,11	真之日，恋の暴走特急	12,12	女医，说老婆的坏话	11,11	恋爱本色，自从遇见你	12,13
GTO Ⅱ（直海老师）	12	是谁偷走我的心	5	沉睡森林，美味关系	12,10	暗恋，百分之百去爱	12,12	高校教师，独身生活	11,10
星之金货 Ⅰ、Ⅱ	12,12	协奏曲，因爱之名义	10,12	偶像妈咪，庶务二课	12,12	银狼怪奇，爱与和平	7,12	16 岁新娘，非洲之夜	10,11
爱的真谛，周末婚	10,9	平安夜，东京大学物语	10,10	未成年，魔女の条件	11,11	邂逅，跟我说爱我	12,12	失乐园，29 岁圣诞节	13,10
患难见真情，恋爱论	12,10	何日再相逢，恶女	13,11	透明人间，苏醒之金狼	13,11	单身贵族，最后之恋	10,10	神，只是再多一点，男人三十五	12,11

音乐 CD：	99 年卡通单曲票选排行榜 1,2,3	城市猎人精选合辑	纯爱手札，藤崎诗织	宫崎骏作品精华集 3	超时空要塞 1,2,3
96 年主题歌集排行榜	99 年卡通单曲票选排行榜	新世纪特别纪念版	太空战士 7－重奏版	罗德岛战记英雄骑士传 1,2,3	生化危机，可有记起爱
96 年日本卡通主题歌集 2	全日本超级动画主题曲	名侦探柯南单曲大集合	新世纪特别纪念版	名侦探柯南单曲大集合	机动战士主题歌
96 年日本卡通主题歌总动员 1	迈向 2000 动画新世纪 1,2,3	罗德岛战记精选合辑	机器人大战 F 完结篇	彼男彼女主题歌集	浪客剑心特新精选曲
97 卡通主题曲精选	灌篮高手主题歌插曲	久石让作品精选合辑	新古灵精怪（橙路）钢琴	魔法公主，攻壳机动队	太空战士 8 主题曲
97 女神事务所，单曲精选	银河英雄传说精选合辑	超时空要塞 TV 版主题歌	电影少女－原声集	超时空要塞精选集	新世纪－真心为你，超时空加强
97 卡通主题精选	电视卡通王主题歌总动员 1,2	樱花大战 1，樱花大战 2	幽游白书/歌唱大集合	心跳回忆，橙路	

免费上门取、送机

北京冠杰游戏机全国维修中心

价格低！低！低！

☆高价回收各种游戏机及事故机

专业：国内两大游戏机维修及保养厂家同时进驻本公司，强强联手，专业维修。
享受：在本公司维修专机可终身享受免费光头清洗及整机保养，修好后均享受原厂保修。
承诺：只需一个电话，我们上门取机，修好后送回，一条龙服务，这一切都是免费的！
快速：小故障立等可取，大故障24小时内修好，维修成功率100%
机种：PS2、DC、N64、PS、SS、GB、SW、MD、SFC、3DO
项目：光头、光眼、直读、卡槽、主板、电源板、主CPU
收费：我们只加收成本价的5%做维修费用，杜绝一切乱收费
声明：上门取机仅限北京地区，外地玩友邮寄修理（注明联系电话，修好后付款）

如果您的爱机出现问题，请快拨打我们的热线电话：010－83518073 联系人：马杰

GB单卡

第二次机器人大战(中文版)	28	吞食天地3(中)	19	口袋里的情人	24	南斯拉夫保卫战(新,ACT)	25	战场之狼Ⅱ	23
铁拳Ⅲ(3D)	26	梦游美国(巡回版)	28	爆钓日本列岛	30	魔法骑士Ⅱ+Ⅲ	42	3D大金刚	21
口袋妖怪(红、绿、青)	18	核金弹头2	38	沙漠风暴(新版射击)	21	圣斗士外传	24	制服美少女	38
口袋妖怪(比卡丘)	30	战国美少女(电脑版)	36	幽游白书全集	32	口袋黄/红/绿/青(中文版)	38	雷电Ⅱ+Ⅲ	29
口袋妖怪(黄、全中文说明书带发音)	48	太空战士之最终幻想(中)	21	时空枪手－复仇者(新,射击)	25	街霸Ⅱ	21	攻击苏联	18
97格斗王(黄金版)	50	98新战斗国家(PS版)	38	冥凰岛决战	30	叮当3	21	花木兰	21
98实况足球(PS版)	22	三国志霸王的大陆(中)	37	心跳2(新)	42	桃太郎地铁5	25	烙印战士	43
王国物语2(新)	32	三国志3	21	漫画英雄	30	公主的钟声	32	特殊警察	23
列车杀人事件(AVG)	28	王牌空战2	45	实况J联盟	30	化骨龙创世纪	41	侏罗纪公园(中文)	52
月影村	20	SD高达G世纪	32	三国英雄传(中)	18	圣剑传说	31	西游记	18

GB彩卡

99格斗王	72	99NBA重扣手	29	四驱车4	54	勇者斗恶龙(中文版)	54	统钢战记	47
信长野望烈风传	47	能量之皇	54	牧场物语2	39	萨尔达传说(中文版)	54	三国演义2(中文版)	43
大贝兽物语	37	首都高速赛车	34	斗技场之王	47	3D炸弹人(红外线对战)	57	爆笑卡车	53
上海麻雀王	34	黑衣人	47	玛娜传奇	29	空牙外传	39	魔法战士(中文版)	64
垂钓巴斯鱼	34	女神转生1+2	47	第三次机器人大战	34	坏玛莉(振动卡)	84	罗德岛战记	33
人猿泰山	51	3D陷井	54	勇者斗恶龙1+2	54	3D索尼克(振动卡)	84	街霸ZERO3	47
真人快打4	32	舞王3	61	世嘉拉力	42	垂钓巴斯鱼(振动卡)	67	99NBA篮球	31
坏玛莉2	34	泡泡龙4	33	马里奥2	49	环美赛车(振动卡)	88	坏玛莉3(彩机专用)	58
Q版保龄球	33	孤岛冒险者	38	新忍传	49	3D大金刚(振动卡)	81	顶级赛车	32
毁灭公爵	49	陆海空大战1+2	47	口袋金/银(时钟版)	49	弹珠台(振动卡)	81	首都高速赛车	48
勇者斗恶龙怪兽篇	42	游戏王	47	口袋金/银(豪华版)	32	99欧洲足球	48	名侦探柯南3	55
炸弹人RPG版	57	玩具总动员2	49	闪灵战舰	49	爆走战记	58	口袋金银合集(时钟记忆版)	58
萨尔达传说	29	心跳回忆(文艺篇/体育篇)	47	机甲战士	49	悟空激斗传(中文版)	43	钢铁与友情	49
GB新卡		牧场物语2(中文版)	78	NBA篮球2000	48	燃烧战车(核金装备)	55	FIFA足球2000	36
格斗王2000	58	舞王传奇(流行音乐)	78	第三次机器人大战(中文版)	88	心跳一虹色青春	58	牧场物语(中文版)	59
游戏王3	95	口袋妖怪金/银(中文,时钟)	78	大富翁之世界之旅(中文版)	58	爆走！卡车传说	98	数码暴龙(中文版)	75
游戏王后传(中文版)	68	太空战士8(中文版)	88	炼金术士	78	波永の迷宫	85	振动卡合集	115

GB合卡

卡名	内容	价格
金彩12合1	勇者斗恶龙1+2,怪兽最强战士,天使盗贼王,罗德岛,口袋青、红,口袋手册,牧场物语2,三国志(中),吞食天地(中),太空战士4(中),第二次(中)	118元
全彩17合1	兽骑士最强决战,口袋6,口袋黄,第二次(中),萨尔达传说,坏玛莉2,吞3(中),罗德岛,恶魔王,玛莉医生2,信长野望,SD高达	118元
口袋10合1	口袋妖怪红、黄、绿、青、紫、金、银,第四次机器人大战,信长野望,太空战士4(中),玛莉医生,坦克大战,网球,炸弹人	118元
银彩15合1	勇者斗恶龙6,坏玛莉3,怪兽战士,女神转生外传,萨尔达,卡片口袋妖怪,陆海空大战,罗德岛,首都高速,泡泡4……	118元
智慧12合1	第四次机器人大战,三国演义2(中),信长野望,沙特传说,魔界塔外传,圣战士,坏玛莉,龙骑士,鬼神降临……	88元
RPG 9合1	口袋妖怪黄(发音版),三国演义2(中),新机器人大战(中),创世纪外传,天外魔镜3,NBA重扣手……	68元
心跳16合1	心跳回忆(文艺/体育篇),口袋妖怪6,黄、青、红、绿,口袋情人,心跳物语,心跳医生	118元
劲爆12合1	99格斗王,萨尔达(中),勇者斗恶龙(中),银河之星(中),七龙珠(中),大富翁(中),第二次(中),太空战士4(中),圣剑传说……	168元
时钟6合1	口袋妖怪金、银、红、绿、青、黄(均为中文时钟版)	158元
超值8合1	格斗王2000,牧场物语(中文),萨尔达(中文),三国志(中文),大富翁(中文),口袋金、银、黄	148元

注：GB卡邮费：一盘5元，二盘(含)以上免邮费。本公司合卡均能独立记忆。

特价区

PS3.01VCD卡	348	PS/PS2专用功放器(送索尼低音炮一对)	488
PS/PS2专用立体声耳机(送音效制转)	98	无线耳机接收器(送收音机适用电视)	95
3D立体眼镜(适用于游戏机、VCD等)	98	PS金手指器(兼容所有型号)	35

本区商品免邮费，不参加活动

舞毯专卖

PS Ⅱ代舞毯	33	电脑Ⅳ代舞毯(键盘口)	78	直插电视Ⅰ代舞毯(16位)	70
PS Ⅲ代舞毯(通体发光)	68	电脑/PS双用Ⅲ代舞毯(发光)	78	直插电视Ⅱ代舞毯(32位,20首歌)	138
PS Ⅳ代六键舞毯	98	世嘉16位机专用舞毯(送卡)	168	VCD/DVD专用舞毯(送光盘1张,红外线遥控)	248
电脑Ⅲ代舞毯(打印口)	48	FC专用舞毯(送卡)	128	VCD舞毯(可改编卡拉OK盘,送光盘)	130

邮费20元/次

GB配件特卖区

彩/薄机夜用灯(无须电池)	18	彩/薄机充电器(送高能电源)	47	彩机腰/挎双用包	28	彩/薄 笔式充电器	51
三用放大镜(可折叠)	18	彩/薄机壳(五种颜色)	48	十件套(含充电器、皮套等)	88	GB卡可录机(高速复制)	138
彩/薄/厚专用手柄	8	彩/薄/厚高能电源	10	打印/照相机	688	GB8M可录卡	138
厚/彩/薄机贴膜(可使屏幕翻新)	14	彩/薄/厚真皮皮套	18	魔术卡(可使黑白变彩色)	48	GB16M可录卡	178
万用对战线(双三头)	18	万用小腰包(五种颜色)	13	立体声耳机	18	GB32M可录卡	238

邮费10元/次

配件特卖区

PS北通双振美版	68	PS六键吉它(振动)	88	PS限定版记忆卡(五色)	38	SS豪华格斗手柄	28
PS北通格斗王手柄	43	PS组装手柄(1.5米线长)	10	PS“一指通”鼠标	98	VGA BOX(游戏机电脑连接器)	348
PS北通野牛Ⅰ型	68	PS原装振动手柄(7501版)	120	PS2代鼠标(送游戏)	48	PS九系列电影卡(免改机)	228
PS北通野牛Ⅱ型	88	PS原装振动手柄(9002版)	98	PS手柄六分插Ⅱ代	98	PS/N64/SS三用振动方向盘	178
PS北通120格记忆卡(液晶)	58	PS全透明振动大摇杆	168	PS PDA游戏机	298	PS万能光枪(兼容生化光枪版)	88
PS北通“铁手”Ⅱ型振动枪	78	PS原装记忆卡(日产)	108	PS手柄延长/对战线	18	PS/SS红外线格斗手柄(双支)	148
PS北通金手指卡(中文)	38	PS原装记忆卡(马产)	78	PS原装长线光头	388	PC豪华格斗手柄(即插即用)	28
PS北通AV转换器	28	PS仿原装记忆卡(双芯)	28	PS/DC书包	28	DC原装手柄/记忆卡	165/165
PS北通“R5”赛车振动手柄	88	PS组装记忆(电池)	18	PS/PC手柄转换器	18	DC原装振动卡/枪	110/345
PS连发格斗手柄	18	PS30格液显记忆卡	48	SS豪华制转	48	DC原装限定记忆卡/VGA	205/105
PS原装大摇杆	118	PS豪华制转(射频线)	38	SS原装VCD卡	348	方向盘、摇杆邮费20元/件其余10元/件	

注：1. 本公司现货批发游戏机及配件，专业为各游戏机房配货。专业维修次世代游戏机
2. 由于邮购业务量大，请来信者自备回邮信封及邮票，望玩友谅解。
3. 高价收购各种游戏机，方式灵活：现金收购、代卖、外地寄售。
4. 本公司商品均经过测试，坚决抵制假冒伪劣商品，保护消费者利益。
5. 因市场因素，可能出现个别商品有价格浮动，请来电、来信咨询。
6. 本公司网址：http://gamegj.126.com

公司地址：北京市宣武区右安门内大街丙12号
邮购汇款地址：北京市宣武区右安门内大街丙12号
收款人：冠杰公司 邮编：100054
邮购查询：010－63522272(查询时间：9:00－16:00)
业务咨询：010－83518073(营业时间：9:00－20:00)
经理投诉电话：(0)13001239442 批发电话：(0)13901199244
乘车路线：61、59、19、819、122路南樱桃园站下车马路东

沈阳·小陆游戏机专营店

欢迎各位批发商光临本公司的批发总部,也诚征各地有实力供货商。

地址:沈阳五爱东区 745 档或 746 档(金城大厦斜对面)负责人:陆红疆、张辉 TEL/(传真):024-24141448

此期主机价格波动,由于定稿时间所限,下列套餐价格仅作参考,以当时电询为准。
※PS Ⅱ代(主机+原柄+记忆卡+直读)售 4300 元 PS Ⅱ打鼓机 380 元/台,邮费 50 元
PS Ⅱ碟:山脊赛车 5、魔戒、铁拳 TT、打鼓、台球、街霸 3、麻雀 3、生与死 2、跳舞、GT2000 赛车、高空滑雪、摄影、复活神话、A6 列车、真人摔角、IQ 等数十种
PS Ⅱ主机:直读+安装 150 元,速度快、保质量
※DC 主机+原柄+记忆卡+振动卡+原版碟 2 张:索尼克(固定+以下任选一张:首都高+VR2000+VR 射手+鬼屋外传+VR Ⅲ+引导碟)2680 元。
※PS1 代机(主机+双手柄+电源+记忆卡)售 1250 元/台。
DC 碟:生与死Ⅱ、神机世界、刀魂、漫画英雄 VS 卡普空、F1 赛车、魔法宝石、时空游人、烙印战士、街霸Ⅲ W、冰球、大战略、VR 足球 2000、死亡之屋 2、武士复仇、森巴舞、神机世界 2、卡通赛车、维罗尼卡 2CD、莎木 3CD、引导碟

本店的 DC 机为世嘉公司授权中讯代理的特约经销商。
主机质保原装,有完好的国内保修业务,是世嘉追随者的极佳选择。
原版碟仍开展换碟业务,差价+磨损费 50+邮费 25,免费函索换碟价目录。
※SNK 卡带换卡费用二卡差价+磨损费 50 元
SNK 掌机(单机)售 520 元、邮费 60 元,卡带 250~370 元,具体名称电询。
特别推荐:PS 用金属跳舞台、质硬耐用,售 320 元,邮费"方向硬塑板配件 25 元/块"。
本店暑期特惠推出跳舞毯:TV 毯,50 元/个,PS 毯 40 元/个,36 首曲 VCD 毯 100 元/个。

SS 金碟:经典游戏增至 550 余款,欢迎广大批发商选购,价格特优(请拨打批发专线),函索目录 3 元/份

精典日本动画片原声、中文字幕、有精美包装,邮费 15 元,价格电询!

名称	CD 数	名称	CD 数	名称	CD 数	名称	CD 数	名称	CD 数
幽幽白书-一夜叉阴谋	1CD	浪客剑心(全集),妖精战士	26CD,2CD	接触(大学篇),TO HEART	2CD,7CD	炎之记忆	2CD	灌篮高手,樱木花道	1CD
青之六号,逍逗魔道士(新)	4CD,2CD	宇宙骑士 TV 版	16CD	彼男彼女的故事	7CD	大友克洋-老人 Z	2CD	灌篮高手, 板王	1CD
伊甸少年,樱花大战	5CD,5CD	CLAMP 学园侦探团	16CD	兽兵卫忍风帖,绝爱	2CD,1CD	暗之海、月之影-双胞少女	2CD	比卡丘(1999 版),车神	2CD,2CD
新世纪福音战士(TV 版)/(剧场版)	9CD/4CD	真夜中的侦探,Z 高达	6CD,17CD	攻克机动队,孔雀王Ⅱ	2CD,3CD	地狱先生 TV 版	16CD	金田-女王峰(真人版)	2CD
宇宙战舰大和号/超魔神	6CD/6CD	超时空要塞 D7,地裂	4CD,1CD	柯南 之		银河醒目女-机械女神	3CD	金田-女怪(真人版)	2CD
世界末日,X-战记	2CD,2CD	圣斗士星矢-真红少年	1CD	连续两次杀人事件	2CD	巴别二世	4CD	金田-医院坡上吊(真人版)	2CD
3x3 只眼Ⅰ,铁腕	4CD,4CD	真女神转生,女恶魔人	2CD,8CD	来自黑暗组织女子	2CD	魔法少女砂沙美	9CD	寄生前夜(真人版)	2CD
3x3 只眼Ⅱ圣魔传说	3CD	高达 W,高达 F91	18CD,2CD	引爆摩天楼	2CD	圣斗士-最终决战	1CD	梦中相会,神风怪盗	3CD,4CD
冒险少女-娜汀亚	2CD	高达 W 之无尽的华尔兹	2CD	14 番目之标地	2CD	铳梦	1CD	流星花园 TV 版	18CD
罗德岛战记之英雄骑士传	9CD	高达之逆袭的夏亚	2CD	世纪末魔术师	2CD	机动战舰(剧场版)	2CD	碧奇魂 2 电影版	1CD
樱大战 3,电影少女	2CD,3CD	高达 08MS 小队,橙路	1CD,16CD	银河少女警察,乱马 1/2	1CD,2CD	不可思议游戏(延续篇)	6CD	秀逗魔道士,黄金宝贝	2CD,3CD
超时空要塞之可曾记起爱	2CD	高达 0079,高达 0083	6CD,2CD	魔术师奥芬,宝魔猎人	9CD,3CD	银河战国群雄传	18CD	女神候补生 1~6 话	4CD
超时空要塞Ⅱ,游戏王	3CD,5CD	高达 0080,圣传	3CD,2CD	高达 V,高达 X	17CD,17CD	大运动会,通灵公主	6CD,6CD	GTO(18 话-32 话)	8CD
超时空要塞 PLUS	4CD	樱大战 1-4	2CD	特搜机动队,DNA2	3CD,5CD	时空转抄,亚里安	6CD,2CD	妖精战 1-9(完结篇)	9CD
超时空要塞歌集,十兵卫	1CD,3CD	城市猎人之百万黄金阴谋	1CD	魔法骑士(剧场版)	2CD	相聚一刻(剧场版)	1CD	秀逗魔道士 TV 版(最终篇)	13CD
浪客剑心之追忆篇	4CD	城市海滩之战	1CD	银河英雄传说(剧场版)	2CD	无限地带 23,东京巴比伦	6CD,1CD	风魔小次郎	6CD
我的女神,守护月天	3CD,11CD	爱与宿命的连发枪	2CD	星界之纹章	4CD	流星花园(花样少年)	18CD	封神演义(完全版)	9CD
兰色高达,迷宫物语	1CD,1CD	便衣女警	2CD	不可思议游戏	2CD	高智能赛车,听到涛声	4CD,1CD	宫骑峻:魔女宅急便	2CD
心跳回忆 OVA	2CD	99 版寒羽良之末日	2CD	机动战士高达 G	17CD	霸王大系龙骑士	6CD	再见萤火虫	2CD
AD 警察,恐怖宠物店	3CD,2CD	天才犯罪教授	2CD	Turn A(倒 A)高达	8CD	新吹波动危机	7CD	天空之城	2CD
超魔神英雄传	25CD	LAIN(铃音),GS 美神	5CD,1CD	秀逗魔道士(魔剑美神)	3CD	橙路-想回到那一天	1CD	风之谷,百变狸猫	2CD,2CD
火魅子传,名侦探柯南	6CD,7CD	吸血姬美夕,魔装机神	2CD,6CD	新秀逗魔道士	9CD	刻之大地,万有引力	3CD,2CD	幽灵公主,飞天红猪侠	2CD,2CD
剑风传奇,网中之鱼	5CD,1CD	水晶国传说,星际争霸战	3CD,7CD	GTO-麻辣老师	12CD	星方武侠	6CD	龙猫,岁月的童话	2CD,3CD
光之帆船,神剑传	2CD,2CD	烈火之焰,恶魔战士	14CD,4CD	Weiβ-白色猎人	9CD	口袋怪物	2CD	街霸电影版	2CD
头文字 D Ⅱ,爆炎一族	5CD,2CD	金田一之歌剧院的幽灵	2CD	幽灵公主	2CD	柯南,钓鱼-武藏传	14CD,9CD	街霸 TV 版	14CD
爆裂时空 MAZA	9CD	侍魂-阿斯拉斩魔传	2CD	金田一之少年事件簿	13CD	圣斗士黄金十二宫前篇/后篇	12CD/12CD	机动战舰 TV 版	13CD
银河英雄传说	55CD	Q 版女神-小事都方便	6CD	不可思议游戏-朱雀篇	10CD	寒冷前线	1CD	浪客剑心剧场版	3CD
碧奇魂(完结篇)	7CD	ZZ 高达,强殖装甲	16CD,1CD	-青龙篇	9CD	相聚一刻前篇/后篇	16CD/16CD	快刀乱麻,亚里沙	1CD,1CD
GS 美神 极乐大作战	15CD	高达 0083-战士之黄昏	6CD	圣子到 BOY,枪神	12CD,13CD	快刀乱麻,魔法舞台	1CD,9CD	口袋妖怪之爆诞,猎人	2CD,3CD
COEBOY BEBOP	9CD	天地无用之炎夏圣诞	2CD	高达 08MS 小队	6CD	魔术士奥梵Ⅱ,亚里莎	1CD,1CD	库洛魔法使	2CD
天使 2 代,天空战记	1CD,3CD	天地无用之 IN LOVE2	2CD	高达 0079(TV 版)	9CD	神秘世界 3,装甲骑兵	6CD,18CD	宇宙骑士 2	3CD
圣斗士—北欧篇	9CD	五星物语,北斗之拳	1CD,2CD	超时空要塞(TV 版)	12CD	铁男,战国魔神	6CD,13CD	强殖装甲,织田信长	3CD,2CD
安达充-阳光普照	1CD	幽游白书 TV 版(72 集),暗黑破坏神	38CD,3CD	逮捕令	4CD	彼男彼女的故事 VOL1-24	13CD	樱花大战(TV 版)	10CD
超时空要塞 7(剧场版)	1CD	幽游白书(剧场版)	2CD	斗神传	2CD	消防员的故事(剧场版)	1CD	天使禁猎区,黄金战士	1CD,6CD
头文字 D,99 格斗王	9CD,1CD	JOJO 冒险奇遇	3CD	神秘世界 2,街霸 2	4CD,2CD	万能文化猫娘	6CD	JOJO 奇妙冒险第二部	1CD
相聚一刻(剧场版)	1CD	少女革命,库洛魔法使	3CD,14CD	爆裂吸血鬼	3CD	流星花园(剧场版)	1CD	魔术师 奥凡第二部	12CD
机动警察(剧场版)	2CD	圣斗士-黄金苹果	1CD	新天地无用,98 格斗王	9CD,1CD	天空的守护神	3CD	新樱花大战第 4 集	1CD
新吸血姬美夕,真孔雀王	12CD,2CD	少女革命,电脑战队	13CD,2CD	大友克洋 Memorios	2CD	头文字 D2	5CD	饿沙罗鬼(完全版)	13CD
浪客剑心,太空战士Ⅷ	12CD,1CD	艾狄龙战将,我是大哥大	7CD,7CD	生化危机,最游记	1CD,1CD	倒凶+将传	3CD	兽战士	9CD

精装版音乐 CD,彩纸单盒包装,是动画谜珍藏佳品。邮费 15 元,价格电询!欢迎函索或传真索取目录。

精典日韩剧系列,均为新版包装,赠送主角写真集,是赠友及珍藏佳品,均为中文字幕、日语发音,另我店新增单本装(2CD)日本剧,邮费 15 元,价格电询。

同一屋檐下Ⅰ+Ⅱ	25CD	神只是多一点	12CD	同窗会	7CD	新闻女郎	11CD	另有数十种经典日剧,有意者欢迎电询或函索目录,3 元/份。
直海老师	12CD	跟我说爱我	12CD	星之金币 1+2	24CD	东京爱情故事	11CD	
魔女条件	11CD	麻辣老师	14CD	一吻定情	9CD	长假,鬼之栖家	11CD,12CD	

高校恶作剧,小报	10,10	东京电梯女郎,鬼之栖家	11,11	我怕恋爱,邂逅	16,12	鬼之栖家,午夜凶铃	11,13	失乐园,鳗鱼,月女之神
非洲之夜,独身生活	12,10	危险关系,世纪末之诗	11,12	101 求婚,葡萄酒专家	12,8	我俩的未来,传说中的老师		东京血咒,居酒屋酒灵,午夜凶铃
若叶小子,男人三十五	12,11	爱因和平,天长地久	12,12	蒙罗丽莎眼泪,新闻女郎	11,11	恋爱时代,爱的季节		心跳,四月物语,金田少年事件薄
女医,大灾难	11,12	沙滩小子,恋爱论	12,10	思念总在分手后,百分之百去爱	10,12	**以下均为单本剧(2CD)**		高校教师,迟魔录,花火
老师奇遇 2,兄弟	13,12	戴面具的女人,恶女	10,10	追爱一族,冰之世界Ⅰ、Ⅱ	11,12	考试家族,此后朋友们,GTO 特别版		迷离花劫,学校怪谈
妙手情天,青春无悔	16,10	庶务二课,协奏曲	12,10	非洲之夜,周末婚	12,9	庶务二课,心跳回忆,击浪青春		爱与梦飞行,寄生体夏娃,为我生存
幻想,新前程似锦	11,10	16 岁新娘,说老婆坏话	10,11	美人,沉睡森林	10,12	另一个天空之血移魂,神风七十二小时		越南的玫瑰露露,夏日故事,坏孩子的天空
迷思恋情,猎艳男孩	8,12	二千年之恋,高校教师	11,11	玻璃鞋之恋,爱情白皮书	8,11	三月的狮子,不夜城,织田信长		谈谈情跳跳舞,东京日和
这是工作,美丽人生	12,11	相睇结婚,俊平你好吗	11,12	给周五的恋人们,老师奇遇	10,13			

邮购地址(汇款单填写地址):沈阳市铁西区南八中路 78 号 收款人:陆红疆 邮政编码:110023

※邮购、零售兼批发总部(汇款地址):沈阳市铁西区南八中路 78 号(保工街八路口东 50 米)
收款人:陆红疆 邮编:110023 电话(邮购查询):024-25850632
※批发总部:五爱市场东区电器精品 746、745 档(金城宾馆斜对面)、南区购物城 126 档
手机(批发专线):(0)13609892121 电话:024-24141448

北京天安游戏王国 专业(批发、零售、邮购、维修)

好消息:本公司现正式与有关游戏业界签约联合主办,游戏首领喳喱音乐创作室!!
暂已开设:所有次世代游戏 CG、动画 CG、人物图片、相册、音乐 CD、次世代游戏软件全部攻略等编辑、剪接、合成、制作等服务项目。
游戏 CG:可将喜欢的游戏片头、片尾或全部游戏 CG,制作成 VCD 随意观赏;游戏、人物、图片、制作相册及 VCD。
游戏攻略:可订制次世代软件的全部攻略 VCD。
音乐 CD:可将自己喜欢的多张 CD 歌曲放至一张,CD 光盘上。
望广大电玩支持关注,具体事宜,电询:01084027282,今后请留意,本创作室新动态。
同时,欢迎有识之士加盟连锁,凭我们的信誉、技术、实力,共同开拓完成规范电玩界的辉煌。

日本索尼 PS 机,北京销售部(兼批发)保证良好信誉,为您做好售后跟踪服务。主机型号:(7000、7002、7501、9001、9002、9003、5001、5000)
日本索尼 PS 机特约指定维修保修部,引进精密仪器,(特聘)专业技术人员为您的主机排除疑难杂症,注(收费合理),各经销商及机房代收点维修,价格另议,本市维修立等可取,新开设 DC、PS2 加直读业务;外地 3 日内即发货。特价销售各类游戏(套)机,送保修卡、会员卡。

索尼 PS2(原装 + 振动手柄 + 记忆卡 + 电源 + AV 线 + 正版盘)4800 元 邮费 80
DC128 位机(原装 + 手柄 + AV 线 + 电源 + 记忆卡 + 正版盘 1 张)1800 元 邮费 80 单机 1450 元 邮费 50 元
索尼 PS(原装 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 直读 + 20 种游戏 + 记忆卡 + 金手指) = 1400 元 邮费 60 元 单机 1050 元 邮费 40 元
SNK 彩掌机 + 原装卡 = 898 元邮费 30 元;SNK 手掌机卡:98 格斗王 350 元,饿狼传说 350 元,斩红狼 350 元,越南战役 Ⅱ 399 元,越南战役 Ⅰ 380 元
GB 超薄手掌机(原装 + 手柄 + 电源 + 皮套 + 放大镜 + 2 节电池 + 30 合 1 以上合卡 + 专用耳机) = 398 元 邮费 30 元 单机 308 元 邮费 20 元
GB 彩色手掌机(原装 + 电源 + 2 节原电池 + 手柄 + 皮套 + 放大镜 + 彩色卡 32 合 1+ 专用耳机) = 688 元 邮费 30 元 单机 568 元 邮费 20 元
世嘉 MD Ⅱ 型机(双制式 + 电源 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 制转盒 + 视频线 + 卡) = 158 元 邮费 30 元 单机 120 元 邮费 20 元
北京总代理:超任光盘一体机(送 5 张盘) 1200 元 邮费 50 元 超任美版主机 260 元 邮费 20 元

次世代周边

北通(BT)产品,北京批发销售部:	BT PS 金手指卡 Ⅱ 中文(赠书)45 元	万用制转(PS、SS、3DO、SFC 等)45 元	PS/SS 组装手柄 均 15 元
BT PS 美版双振动手柄 65 元	BT PS 一体制转 35 元	SS 4M 加速卡(全兼容) 98 元	220V 转 110V(500W - 300W)稳压电源
BT PS 野牛振动手柄 75 元	BT 铁手振动枪(带脚踏) Ⅰ/Ⅱ 58/88 元	SS IC 记忆卡 110 元	(可供彩监及 10 余台 PS、SS 机用) 160 元
BT PS 遥控振动手柄(2 支装)188 元	BT VGA 转换器(将电脑显示器作游戏机屏幕)350 元	PS/PC 两用跳舞毯(带灯) 68 元	SS 光头(原装 JVC 或三洋) 150 元
BT PS 绝招王手柄 55 元	BT PC 月牙格斗手柄 38 元	PS 原装光头(包安装) 200 元	PS 电影卡(3.0 版) 210 元
BT PS/SS 遥控手柄(2 支装)均 95 元	BT PC 格斗王手柄 48 元	PS 记忆卡(组/原装) 18/88 元	PS/SS 两用电源 20 元
BT PS 小精灵摇杆 68 元	BT PC 手柄王(兼容 PS2、PS1) 79 元	PS 手柄转 PC 连线 15 元	PS/SS 对战线 25/35 元
BT PS1M 透明 IC 记忆卡 32 元	BT 电视跳舞地毯(带灯) 269 元	PS 原装手柄 38 元	PS/SS AV 线、RGB、S 端子线均 30 元
BT PS2M 透明 IC 记忆卡 56 元	**本月特价区(配件邮费 10 元/个)**	PS 振动手柄(原) 98 元	PS 四分插(同时 4 人玩) 148 元
BT PS8M 记忆卡 65 元	PS 机彩壳(黄透、绿透、紫透、蓝透) 70 元	PS PDA 掌上游戏机 580 元	超任手柄、AV 线、电源 28/40/45 元

DC128 位机原手柄 240 元,原装记忆卡 330 元,DC 专用电源 35 元,DC 制转 45 元,软件 60 余种,并可交换回收。

土星乐园 土星玩友福音,本乐园收藏了 SS 新老游戏软件近 1000 种(市面有的或未见过的),本乐园均备有大量现货,热卖价:电询!邮费 10 元/次,欢迎来店购买或邮购。邮购请在汇款单附言栏写清游戏名称即可,或来信索目录,2 元/份(或参照电软 5 月增刊)土星乐园将不断增添游戏种类,同时希望众玩友从新拿起土星机,重振龙威,进行您的游戏旅程吧!!

索尼 PS 典藏库 无论您是 PS 新手,还是 PS 老玩家,可能都为以前未买到的许许多多经典游戏而追悔莫及,现由 PS 典藏库为您解忧愁,本库自 PS 问世—2000 年收藏了部分 PS 经典游戏,以后将陆续登陆,欢迎来店购买或邮购,优质软件,价格电询!邮费 10 元/次。

3DO 怀旧篇 虽说有些古董,但众游戏前辈谈起 3DO 还是有许多经典值得一玩,本怀旧屋收集了 70 种软件,备有大量现货,不妨怀旧长廊一瞧,仅 30 元/张,邮费 10 元/次,并可交换,索目录 2 元/份。

SNK 街机皇 提起机皇,大家都愁软件不容易买到,但本古董收集了 30 多种 SNK 软件,供玩友享用,40 元/张,邮费 10 元/次。目录 2 元/份。

SFC N64 软件 ★超任盘(对应 PC、送目录、全部游戏)100 元/套 邮费 10 元 ★N64 节目盘(对应 PC、送目录、6 张全部游戏)160 元/套 邮费 10 元 超任 SFC 卡带,街霸 Ⅱ 80 元,玛莉 60 元 ★超任 SFC 磁盘,4 元/张,含盘 + 节目,目录 2 元/份。

动画 VCD:动画 VCD、CD、日剧品种繁多,并可任意订连续剧其中一张,PS 游戏 1800 种,PC 游戏 1200 种,目录 2 元/份

特别推荐 原装索尼 14 寸,KX21 寸/KX27 寸专业级纯监(96 年产品显象管顶级,外观 8 成新),适用于 PS1、PS2、DC、SS……及 VCD、DVD 等均可达到极佳效果(带 RGB、S 端子、3 组 AV 输入、1 组 AV 输出、1 组有源音箱接口、液晶显示,触摸调试、自带功放)。赠环绕音箱 1 套,21 寸 1380 元,27 寸 1580 元,14 寸 850 元,外地邮购,邮费 120 元/台。
若玩友欲买 PS2,望君有先见之明,先备好彩监,俗语曰:好马配好鞍! 另本店新到一批仅用 3 个月二手 17 寸名牌电脑显示器(索尼、东芝、康柏、惠普)九成新,仅售 1350 元,批发更优,速速购买!

专业二手货市场,本店系二手货指定回收,销售中心,并可交换新旧主机,回收机种及软件(PS、SS、3DO、SNK、GB、MD,电脑,随身听及各种二手电器设备。
所售二手货商品及相关配件均备有实物拍摄 VCD 光盘,免去一切后顾之忧,欢迎索取 30 元/张,免邮费,一定填汇款单索取。

商品名称 新旧程度 价格 邮费	商品名称 新旧程度 价格 邮费	商品名称 新旧程度 价格 邮费	商品名称 新旧程度 价格 邮费
土星机 六至九成新 450~650 元 50 元	GB 手掌机(普、薄、彩机)九成新 200/220/500 元 30 元	世嘉 CD 机兼容 Ⅰ、Ⅱ 型机八成新 460 元 20 元	便携 VCD 机(自带液晶屏幕,九成新)1500 元 30 元
N64 套机 九成新 2600 元 50 元	12 吋 SIM 彩监(全制式带摇控器,90 个频道) 800 元 20 元	松下 CD 机/SL - SX410/SL - SX510 600/800/900 元 20 元	索尼 CD 机 D - E705 线控/D - 111/D - 191/
3DO 光盘机/电影卡 八成新 260/380 元 30 元	14 吋松下(彩监 N 制) 八成新 480 元 80 元	爱华 PX370/ PX380/ JX869/ PX590/ TA473/	D - 247/D - E441/D - 375/D - E707
超任电影卡 八成新 350 元 20 元	卡西欧 1.5 寸高清晰小电视 800 元 20 元	PS191/J505MK Ⅱ/PX587 随身听 8 - 9 成新	1000/590/650/850/780/600/890 元 20 元
索尼 PS 机 七~九成新全配 650 元~900 元 50 元	普 14 寸索尼彩监 七成新 580 元 80 元	400/550/800/650/90/110/180/680 元	松下随身听 RQ - SX35/RQ - SX75/PQ - 30V
超任套机(32M) 九成新全配置 450~850 元 50 元	MDGG 彩色手掌机 八成新 380 元/套 20 元	索尼随身听 GX512/GX652/EX665 520/700/760 元 20 元	580/700/160 元 20 元

GB、MD 换卡,面向本市,不对外地。 本店备有大量 GB 单卡、合卡,售价 10 元 - 35 元,欢迎来门市购买,邮购参照其它店广告即可,GB 卡免邮费。

GB 配件
普机配件:皮套 10 元,放大镜 20 元,电源 10 元,手柄 15 元,对打线 18 元,屏幕膜(普、薄、彩)均 20 元,充电器(送电源)65 元。
薄机配件:薄机机壳(彩黄透,紫透明)带工具可自换 50 元,皮套 15 元,放大镜 20 元,电源 10 元,手柄 20 元,对打线(薄对薄或对普通机) 25 元,充电器(送电源)75 元。GB 普机、薄机、彩机背包,每个 15、精装 65 元。**彩色魔术卡(可使黑白卡在彩机上变彩卡)85 元。**
彩机配件:皮套 20 元,放大镜 25 元,电源 20 元,手柄 20 元,对战线(彩对薄或对普通机)25 元,充电器(送电源)75 元,夜光灯 30 元。
GB 薄机、荧光机、彩机、车载电源 35 元,配件邮费 10 元/个。GB 口袋金、银 2 合 1 全中文攻略书 25 元,牧场物语 Ⅱ 30 元,勇者斗恶龙 Ⅰ + Ⅱ 30 元。
GB 彩机/薄机 3 件套装(放大镜 + 手柄 + 音箱)65 元/套。GB 卡拷贝器(赠空白卡)200 元/套,邮费 15 元。

GB 单卡

以下均为彩卡兼容普机	心跳回忆(体育篇) 48 元	罗德岛战记 35 元	**以下为黑白卡兼容彩机**	第二次机械人大战中文 28 元	名侦探柯南 1、2 均 22 元
99 格斗王 70 元	第三次机械人大战 42 元	游戏王 Ⅱ 48 元	96 格斗王 18 元	口袋恋爱 20 元	胜利十一人 PS 版 20 元
口袋金、银 均 30 元/盘	萨尔达传说(中文) 65 元	勇者斗恶龙(中文) 70 元	97 格斗王 50 元	恶魔城 18 元	侏罗纪 Ⅲ(中文) 50 元
大富翁 30 元	真女神转生 Ⅱ 40 元	数码怪兽中文 65 元	吞 Ⅲ 中文 25 元	太空战士 4 中文 30 元	口袋红、青、黄(全中文)均 48 元/盘
心跳回忆(文艺篇) 48 元	勇者斗恶龙 Ⅰ + Ⅱ 65 元		口袋妖怪 1、2、3 代 均 22 元	幽游白书 1、2、3、4 均 20 元	口袋金、银 2 合 1 65 元

欢迎来信来电索取各种目录。凡给本店来信一定填写好,贴好邮票的回邮信封及 2 元钱。(须写清目录种类)
来信或汇款请寄:北京市东城区交道口东大街 31 号 褚振亮(收) 邮编:100007 咨询服务热线:(010)84012073 二手货信息咨询(010)84027282
北新桥总店地址:乘 106、116、13、107 路公汽车到北新桥下车,红绿灯西 107 北新桥站对面即是。
酒仙桥第一分店地址:乘 401、402、408、413、、418、813 路公汽到酒仙桥商场下车,413、402 酒仙桥商场站点斜对面口内 15 号即是。
三里河第二分店地址:乘 13 路、21 路(三里河东口下车),烧鹅仔斜对面即是。邮购只限总店,分店零售价格以门市标明价格为准。
甘家口第三分店地址:乘 103、102、114、320 路到甘家口站下车,甘家口大厦南 200 米即是。



广告速递

北京皇金荣游戏器材销售中心(游戏兵团)

暑期专场特卖

欢迎您访问皇金荣网站: http://dcbest.126.com http://www.zol.com.cn/games

畅游皇金荣带给您的购物新领域

本中心现面向全国诚招授权加盟商

主机地带

- DC128 位套机(AV 线 + 原手柄 + 电源 + 原记忆卡 + 原振动卡 + 双游戏 + 会员证) 2330 元
- PS Ⅱ 代套机(双原手柄 + 8M 记忆卡 + 电源 + AV 线 + 原装游戏 + 试机碟 + DVD 全驱驱动)市价现货
- PS 9002 欧版套机(双手柄 + 电源 + 记忆卡 + AV 线 + 直读 + 保修卡 + 会员证 + 游戏)950 元(限量)
- PS 原装套机(原配量)850 元(限量)
- PS 套机大餐(双手柄 + 电源 + 记忆卡 + AV 线 + 直读 + VCD 卡 + 金手指卡 + 健身舞毯 + 光枪)1560 元
- PS 7、9 精品(双手柄 + 电源 + 记忆卡 + AV 线 + 直读 + 保修卡 + 会员证)1180 元
- GB 薄机 290 元 GB 彩机 590 元 NGP 彩色手掌机 + 卡 790 元 掌机邮费 20 元

主机一律 35 元邮费

注:凡在本中心购买主机均有"皇金荣"封贴,一律保修半年,终身维修,本店主机出售时均经过严格测试,保证您的利益,敬请注意!

配件世界

配件	价格	邮费	配件	价格	邮费
PS 原装木吉它	230	20	PS 新型格斗手柄	35	8
PS 仿街机双人大摇杆	255	25	PS 退膛大振动光枪	165	15
PS 15 格标准记忆卡(纯芯片)	28	8	PS 生化Ⅱ代振动光枪	95	10
PS 原装透明记忆卡	85	10	PS 原装振动手柄	98	10
PS 60 格纯芯片记忆卡	83	10	DC 原装手柄	210	15
PS 全中文金手指卡 + 书	48	12	DC 原标准记忆卡	170	10
PS 新型 3.0VCD 解码卡	220	13	DC 原振动卡	145	10
PS 纠错王电解卡	330	13	DC 4MB 记忆卡(带 PC 线)	270	15
PS 30 格纯芯片记忆卡	48	10	DC 光枪(原/组)	380/165	18
PS 原装记忆卡	98	10	DC、SS 原改格斗手柄	140	15
PS 原装大摇杆	170	15	NGP 转 DC 线	260	10
PS 全透明振动方向盘	260	25	PS Ⅱ 打鼓机	420	25
PS 振动方向盘(带回轮)	230	25	DC/PS2 用电源	65/145	15
PS 索尼型手柄四分插	110	10	DC/PS Ⅰ、Ⅱ 方向盘	330	20

PS、DC、PS2 特约专业维修中心

本中心特聘原索尼、世嘉公司高级专业技师，拥有多年游戏机维修实践经验，可排除各种疑难杂症，所修主机均有一个月质保观察期(观察期内原症状负责到底)

- PS 原装 7500 系列光头 430 元
- PS 原装 5500 系列光头 370 元
- PS 原装 9000 系列光头 430 元
- PS 原装光眼 180 元
- DC 原装光头 360 元
- PS2 直读芯片(无须引盘)360 元
- PS 主版烧毁 50 ~ 150 元
- PS 精修光头 80 元
- SS JVC 光头 130 元
- SS 三洋光头 180 元
- PS 光驱芯片 180 元
- PS 维修主版 100 ~ 400 元

本中心维修速度快，立等可取，外地可寄机维修(修好当日发出)维修价格合理，无论您的主机损坏到什么程度，本中心均可修复，成功率 100%。

GB 黑白卡

天外魔境	25	魔法骑士 3	38	幽游白书 4	22	口袋妖怪(红中)	38	光之继承者	35	口袋妖怪(青中)	45
西游记	20	圣剑传说	36	侍魂	23	口袋妖怪(绿)	23	王国物语	35	口袋妖怪(黄中)	46
七龙珠悟空飞翔传	23	大金刚 3	24	公主钟声	34	97 格斗王	64	二次机器人大战(中)	31	超魔神英雄传	25
游戏王	37	魂斗罗 6	20	月影村的怪物	24	饿狼传说 3	23	三国志(中文)	25	侏罗纪公园(中)	55
风中奇缘	20	玩具总动员	21	吞食天地(中)	23	斩红郎无双剑	24	特殊警察	28	胜利足球	24
口袋妖怪大竞赛	27	幽游白书 2	22	太空战士 4(中)	27	街头霸王 2	22	空中霸王	28	恶魔城传说	21
战场之狼	24	幽游白书 3	22	口袋妖怪(红)	23	真实的谎言	23	海陆空大战	24	桃太郎电铁	26

GB 彩卡

格斗 2000	85	第三次机器人大战	35	99NBA	30	女神转生外传 2	36	吉米过去篇	40	机甲宝(太阳版)	50
街头霸王 3	55	口袋妖怪(金)	35	狂热节拍	34	玩具总动员 2	52	人猿泰山	55	泡泡龙 4	35
三国 2(中文)	50	口袋妖怪(银)	35	麻雀王	36	炸弹人	59	大盗伍佑卫门	38	孤岛冒险者	38
游戏王(中文)	78	牧场物语(中文)	75	萨尔达传说	35	炸弹人 RPG	59	垂钓巴斯	38	呼哟呼哟	35
99 格斗	95	勇者斗恶龙(中文)	60	口袋弹珠台	36	炸弹人卡片	38	蚁哥正传	35	实况足球	45
信长野望	38	萨尔达传说(中文)	58	影舞者	35	贵族钓鱼	49	上海麻雀	35	蓝精灵	35
大贝兽物语 1	37	索尼克	45	超级玛莉兄弟	33	黑超特勤组	35	J 联盟足球	48	沙罗曼蛇	35
飞龙拳	35	钢铁与有情(RPG)	53	真人快打 4	35	坏玛莉 2	38	游戏王	50	巫术王	55
玛莉 3	35	毁灭公爵	50	卡米罗	40	格斗霸王	57	松鼠大战	48	所有 GB 卡免邮费	
狂热节拍 2	53	首都高校赛车	35	女神转生外传 1	35	罗德岛战记	35	西部牛仔	35		

日剧园地

圣者之行进,鬼之栖家	11,11	午夜凶铃,葡萄酒专家	12,8	同一屋檐下Ⅰ、Ⅱ	12,14	悠长假期,恋爱世纪	11,11	真之日,恋の暴走特急	12,12
青之时代,远亲不如近邻	11,10	女医,说老婆的坏话	11,11	一吻定情Ⅰ、Ⅱ	12,6	爱情白皮书,青春无悔	11,10	GTO Ⅰ(麻辣老师)	12
神,只是再多一点,男人三十五	12,11	暗恋,百分之百去爱	12,12	一个好人,成田离婚	11,10	人往高处爬,礼物	13,11	GTO Ⅱ(直海老师)	12
透明人间,苏醒之金狼	13,11	猎艳男孩,三姐妹侦探团	12,10	独身生活,超能力魔法	10,9	沉睡森林,美味关系	12,10	是谁偷走我的心	5
茶煲四姐妹,猎艳男孩	12,12	恋爱本色,自从遇见你	12,13	舞夜凶铃の螺旋	13	偶像妈咪,庶务二课	12,12	协奏曲,因爱之名义	10,12
星之金货Ⅰ、Ⅱ	12,12	高校教师,独身生活	11,10	东京爱情故事,新闻女郎	11,11	未成年,魔女の条件	11,11	何日再相逢,恶女	13,11
银狼怪奇,爱与和平	7,12	101 次求婚,急症室 24 小时	12,13	天使的工作,戴面具的女人	12,10	小报,理想之结婚	10,10	单身贵族,最后之恋	10,10
邂逅,跟我说爱我	12,12	老师你知道吗,兄弟	12,12	平安夜,东京大学物语	10,10	沙滩小子,世纪末之诗	12,12	16 岁新娘,非洲之夜	10,11

日剧、动画,分为精装礼品及简装,邮费 15 元,价格电询。

动画城

圣子到 BOY,剑风传奇	12,13	侍魂 2 - 阿修罗斩魔传	2	彼男彼女的故事(1 - 24)	14	梦中相会,通灵公主	3,6	少女革命 TV 版,剧场版	13,3
秋叶原电脑组,机动警察	3,2	斗神传,北斗之拳,风之谷	2,2,2	GTO(1 - 14),烈火之焰	14,14	海底娇娃蓝华,统梦	3,1	闪电霹雳车,时空转抄	4,6
GS 美神 TV 版,剧场版	15,1	幽游白书 TV 版,剧场版	24,2	新天地无用外传,车神	9,2	相聚一刻(上、下部),剧场版(16,16)	,1	阿尔斯兰战记,众神黄昏	4,1
尾崎南 - 绝爱,足球小将	1,5	浪客剑心 - 神剑闯江湖	26	勇者王,宇宙骑士 2	17,3	名侦探柯南 TV 版	26	万能文化猫娘,无限地带,23	6,6
蜡笔小新,装甲骑兵	2,16	A 子计划,守护月天(1 ~ 11)	1,11	学园侦探团,铁腕	16,4	超时空要塞Ⅱ,超时空加强版	3,4	柯南 - 14 番目地,引爆魔天楼	2,2
梦幻骑士,梦幻世界	5,1	圣斗士 - 十二宫殿,乱马 1/2	25,2	福星小子之爱星球之恋	2	超时空要塞 7(电影版)	1	柯南 - 世纪末的魔术师	2
神八剑传,风之名将	2,2	激情恋爱,异次元世界	7,6	口袋怪物 TV 版(宠物小精灵)	10	超时空要塞 D7	4	柯南 - 来自黑暗组织的女子	2
魔女宅急便,天空之城	2,2	恐怖宠物店,变色龙	2,3	强殖装甲 OVA 版,剧场版	3,1	超时空要塞精华篇	6	柯南 - 短篇集,新柯南剧场版	1,5
X 战记,东京巴比仑	2,1	流星花园 TV 版,剧场版	18,1	金田少年事件簿 TV 版	13	浪客剑心剧场版,万有引力	2,2	超时空要塞 TV 版,超时空歌篇集	12,1
Lain(玲音),TO HEART	5,1	真夜中之侦探,宇宙骑士	6,16	青之 6 号 4,柯南 TV 第 3 部	1,14	圣水奇缘,圣传,幽灵公主	2,2,2	超时空要塞 - 可有记起的爱	2
银河战国群雄传,亚里安	18,2	魔法骑士 OVA 版,男儿当人樽	6,2	库洛魔法使,梦幻游戏	14,2	听到涛声,梦幻街的少女	1,2	神秘的世界,艾迪龙战将	4,7
思春期美少女合体机械人	2	天地无用剧场 - 炎夏之圣诞	2	寒冷前线雨之岚,网络争霸战	10,1	不可思议 - 朱雀篇,青龙篇	10,9	橙路 TV 版,剧场版	24(16),1
地狱老师 TV 版,地狱先生	16,1	天地无用剧场 - 遥远的思念	2	飞越颠峰,魔法提琴手	3,1	不可思议——恒国篇,延续篇	7,6	街霸 TV 版,剧场版	14,2
新世纪福音战士 TV 版,剧场版	13,4	新天地无用 TV 版	9	98 拳王,99 拳王	1,1	不可思议——剧场版	2	饿狼传说,恶魔战士	4,4
浪客剑心追忆篇(1 - 4)	4	水晶国的传说 OVA,电影版	3,2	生化危机(1 - 3),太空 8	1,1	银河英雄传说 TV 版(上、下部)	13,14	侍魂 1 - 破天降魔之章	1

精品廊

	价格	邮费	DC 游戏	价格	DC 游戏	价格	PS Ⅱ	价格
PS Btat Mania 打碟器	320	15	疯狂出租车	350	生化 - 代号维罗尼卡	490	铁拳 TT	610
PS 动作鼠标(对应任何游戏)	110	10	午夜凶铃	450	生或死Ⅱ	400	R5 赛车	590
PS 仿街机组合跳舞台	380	20	VR 特警	230	欧洲足球	420	A6 列车	610
PS 9 字头用金手指卡(内显 15 格记忆)	110	10	创造足球协会	490	樱大战	390	S·史克威尔赛车	610
PS 原装 PDA 游戏机	330	15	莎木一章 4CD	490	神机世界Ⅱ	530	生或死 2	610
PS 原装包	110	12	99 拳皇加强版	390	快打刑事Ⅱ	420	决战	590
DC 彩色原装记忆卡	210	10	刀魂Ⅱ	390	基连的系谱	520	街霸 EX3	590
最终幻想Ⅷ手表、腰表	80	10	GT 赛车	360	新街霸Ⅲ	450	FIFA2000	630
最终幻想Ⅷ金属项链、钥匙链	25	10	鬼屋外传	320	滑板	450	实况足球 2000	630
放浪冒险潭金属项链、戒指套装	25	10	世嘉拉力Ⅱ	260	大战争	520	沙罗曼蛇	620
拳皇系列金属项链、戒指套装	25	10	烙印战士	450	首都高赛车Ⅱ	450	LOVE STORY(2CD)	650
FF Ⅷ戒指	25	5	NBA 2K	390	罗德岛战记	520	(PS Ⅱ及 DC 碟每张邮费 15 元)	
太Ⅷ星座 打火机	48	10	能量宝石Ⅱ	390	索尼克	180	(本中心已开展 DC 碟租、换业务,详情电询!)	

真情派送 **为答谢新老顾客对本中心的支持,凡在本处购买主机者均可在"精品廊"内阴影物品内选一作为礼品,外地会员在购买两件物品以上时可免邮费(注明会员编号),购买主机者均可再加 35 元得跳舞毯。凡本店会员或购买主机者 85 元可得原振手柄。**

本中心地址:北京市东城区地安门东大街 65 号 邮编:100009 收款人:李君轶(先生)
电话/传真:(010)84014872 批发、投诉热线:013501067567 013001165213

乘车路线:115 路假光街、118 路、13 路、823 路锣鼓巷站下车向东 50 米路北,2 路、104、108 路宽街下十字路口向西 200 米路北。
*外地玩友可从西站乘 823,北京站乘 104 路。

注
* 本中心面向全国回收二手货,可付现、代卖、交换。
* 本中心以上价格为邮购价目,本市玩友以店堂为准。因市场变化价格会有浮动,请见谅。望来电、来函询问!
* 本中心可为您订购市面上不易购买之商品。全面为您提供服务。
* 本公司新到一种冲浪滑板车。新风格,新时尚!

鞍山汇发电器批发中心

批发、另售、邮购免邮费
（报价 90 天内有效）

汇款地址：辽宁省鞍山市 333 信箱 邮编：114000 收款人：张丽君 电话/传真：0412－6955531

GB 卡：免邮费标价即是实际汇款价格无需另加其它费用。大量收购 8 位 FC 动作卡，3 合 1 至 8 合 1

合金弹头	55 元	狂热节拍(彩)	45 元	勇者斗恶龙怪兽篇(彩)	40 元	口袋(金)彩	33 元
悟空外传	42 元	魂斗罗 6 代	18 元	萨尔达传说 DX(彩)	32 元	口袋(银)彩	33 元
美国车	18 元	篮球飞人 2 代	20 元	格斗学园(彩)	32 元	8 合 1 赛车专辑	33 元
幽默白书 3 代	20 元	洛克人 8 代	20 元	太空战士 4 代(中文)	25 元	坏玛莉 2 代被盗的财宝	32 元
8 合 1 飞机专辑	33 元	忍者龙剑传	18 元	罗德岛战记(彩)	30 元	坏玛莉 3 代(彩)	58 元
口袋卡片(彩)	35 元	天使之翼	19 元	麻雀王(彩)	32 元	过关神龟 3	18 元
游戏王 3 代	55 元	光之继承者	28 元	鬼太郎	23 元	异形 3	18 元
燃烧战车	65 元	国盗物语	18 元	三二四驱车 2 代	23 元	上尉密令	18 元
大富翁(中文)	42 元	SD 机械人大战完结篇	29 元	99NBA(彩)	30 元	超级玛莉 7 代	19 元
七龙珠(中文)	53 元	实况足球	20 元	萨尔达传说 DX(中文)(彩)	55 元	泡泡龙 4(彩)	29 元
游戏王 2 代(中文)	86 元	圣剑传说	30 元	勇者斗恶龙特瑞的王国(中文)	59 元	越野赛车(彩)	32 元
游戏王 1 代(中文)	65 元	名侦探柯南	20 元	口袋黄(中/彩)	35 元	三国志 2(彩色中文)	35 元
牧场物语 2 代(中文)	78 元	大海战	18 元	双截龙 2 代	18 元	悟空飞翔传	23 元
牧场物语 1 代(中文)	73 元	饿狼传说 3 代	20 元	三国志 2 代(彩)	32 元	冒险岛 3	19 元
口袋银(中文)	58 元	斩红郎无双剑	29 元	火枪英雄	18 元	大金刚(彩)	29 元
口袋金(中文)	58 元	幽游白书 4 代	20 元	99 足球(彩)	30 元	V－拉力赛车	21 元
太空战士 8 代(中文)	48 元	街头霸王 2 代	20 元	美国 F15 战机	18 元	口袋红(彩色中文)	35 元
银河之星(中文版)	48 元	牧场物语	25 元	魔法骑士 2 代(彩)	32 元	直人快打 3	20 元
格斗 2000	65 元	口袋恋爱	23 元	名侦探柯南 2 代	20 元	007 情报员	23 元
少年街霸阿尔法	52 元	月影村的怪物	26 元	第三次机械人大战(彩)	34 元	忍者蛙	18 元
99 格斗王	65 元	三国志(中文)	23 元	四驱车 3 代(彩)	45 元	西游记	19 元
牧场物语 2 代(彩)	40 元	吞 3/英雄传(中文)	25 元	95 格斗天王	20 元	玛莉 3(彩)	33 元
大富翁(彩)	29 元	96 格斗天王	20 元	97 格斗王	35 元	口袋青(彩色中文)	35 元
女神转生 2 代(彩)	32 元	98 足球 FIFA	23 元	侍魂	20 元	第五次机器人大战(中)	35 元
心跳回忆(体育篇)(彩)	59 元	口袋妖怪(红)	25 元	炸弹人 8 代(彩)	33 元	大金刚 1	23 元
心跳回忆(文艺篇)(彩)	59 元	口袋妖怪 2 代(绿)	25 元	大金刚 3 代	20 元	铁拳 3	25 元
海陆空大战略 2 代(彩)	30 元	口袋妖怪 3 代(青)	25 元	七龙珠缴斗传	23 元	口袋绿(彩色中文)	35 元
比卡丘弹珠台(彩)	32 元	口袋妖怪 4 代(黄 8M)	33 元	R－TYPE1＋2 合集(彩)	32 元		
信长野望 2 代(彩)	32 元	第二次机器人大战(中)	33 元	恶魔城传说	18 元		

以下 8 种卡只能用于彩机 **少年街霸阿尔法**(彩) 52 元 **燃烧战车**(彩) 65 元 **合金弹头**(彩) 55 元
奥布利克与亚特(彩) 34 元 **铃木机车**(彩) 37 元 **彩虹行动**(彩) 42 元 **未来战车**(彩) 50 元 **太空坦克**(彩) 40 元

配件：免邮费标价即是实际汇款价格无需另加其它费用

GB 标准厚机	255 元	99 拳王项链＋戒指	19 元	GB 格斗手柄普/薄/彩	15 元
GB 厚装超薄机	330 元	PS 太 8 项链＋戒指	20 元	GB 彩/薄两用放大镜带灯	19 元
GB 原装彩机	600 元	GB/彩/薄/背挎包	18 元	各种 GB 对打线 均 15 元	
GB 笔式充电器	35 元	GB 镜面(带贴膜)普/薄/彩	15 元	GB 可充电池组普/薄彩送电源	各 35 元
GB 彩机挂带	15 元	GB 电源普/薄/彩	15 元	GB4 头万用对打线	20 元
PS 太 8 打火机	32 元	GB 皮套普/薄/彩	15 元	99 拳王打火机	27 元
PS 太 8 腰表	47 元	GB 彩薄彩两用放大镜带灯	19 元	GB 魔术卡	52 元

零售与报价相同，批发价格合理 地址：鞍山乐雪五一路综合批发市场四楼 4C－23 档 汇发批发部

DC 惊价 北京千里马游戏行邮购价目表 PS2 惊价

千里马专业维修部认为： ①绝大部分 PS 主机的合理维修费用应在 50 元以内。②非专业人员的所谓“维修”，会对主机造成不可修复的损害。

索尼套餐

PS2 主机＋原装多级震动手柄＋原装 8M 记忆卡＋DVD 引导盘＋游戏＋PS2 专用大电源＋PS2 专用横竖托架（两件套） 保真激爆价：**4450 元**（含邮费）

PS2 顶级直读（兼容 PS 游戏，绝不烧机包安装，送 10 个 PS2 新游戏）**450 元**	PS2 高级直读（兼容强，绝不烧机包安装，送 10 个 PS2 新游戏）**280 元**	PS2 专用普通直读（包安装，送 10 个 PS2 新游戏）**120 元**

★全新 PS9002（短线头）＋手柄＋记忆卡＋游戏＋CD 盒 **980 元**（含直读，原 AV 线，原电源线，保用单，免邮费）
★全新 PS7501（1001 主板）＋手柄＋记忆卡＋游戏＋CD 盒 **980 元**（含直读，原 AV 线，电源，保用单，免邮费）
★全新 PS9002（原包）＋手柄＋记忆卡＋游戏＋CD 盒 **1100 元**（含直读，原 AV 线，原电源线，保用单，免邮费）
★全新 PS7501（原包）＋手柄＋记忆卡＋游戏＋CD 盒 **1250 元**（含直读，原 AV 线，电源，保用单，免邮费）

DC 套餐 DC 主机＋原装手柄＋普通手柄＋原装 PDA 记忆卡＋DC 震动包＋原版游戏＋专用大电源＋DC 游戏 10 个（任选） **2190 元**（含邮费）

DC 特价正版盘					
	99 拳王 250 元	索尼克 120 元	鹰击长空 190 元	VR 足球 2000 250 元	僵尸复仇 230 元
生化危机 2 260 元	D 之食卓 2 260 元	魔剑 X 230 元	鬼屋 2＋原装枪 480 元	黑派间谍 230 元	宝藏传说 150 元

★平价 GB 普机套餐：GB 北通普机＋电源＋皮套＋手柄＋超强 34 合一（含大海战、魂斗罗 2、绝对无敌、双截龙 2、玛莉 2、米奇鼠等）温情价 298 元（邮费 20 元）
★彩色 GB 套餐：彩色超薄机＋电源＋专用皮套＋专用放大镜＋超强 34 合一（含大海战、魂斗罗 2、绝对无敌、双截龙 2、玛莉 2、米奇鼠等）电询低价（邮费 20 元）
★GB 套餐 C：GB 口袋超薄机＋皮套＋放大镜＋电源＋手柄＋超强 34 合一（含大海战、魂斗罗 2、绝对无敌、双截龙 2、玛莉 2、米奇鼠等）温情价 378 元（邮费 20 元）

世纪中文经典 12 合 1（真 96M）*到那里找这么好的卡！*	正宗 97 格斗天王，勇者斗恶龙怪兽篇中文，萨尔达传说 DX 中文，银河之星中文，七龙珠 RPG 中文，真命大富翁中文，太空战士 4 中文，口袋侏罗纪中文，第二次机器人中文，吞食中文，三国志中文，圣剑传说	178 元
★瑰宝 8 合 1（真 32M）	金版口袋妖怪，银版口袋妖怪，银河之星中文，七龙珠 RPG 中文，真命大富翁中文，天外魔镜 2，屠龙战记，魔法骑士物语	95 元

邮购地址：北京市 4360 信箱 1 分箱 高晓星收（请从邮局汇款，千万不可在信中夹寄钱款亦请勿用电汇）
邮编：100043
查询电话：010～68880168
千里马专业维修部：各门市均可接收坏机，提供长期保修。

千里马会城门店（新店）：地铁军博站下车向东，北蜂窝路会城门新华书店内。
千里马沙窝店：海淀区太平路沙窝工商银行旁，丰台玩友坐 354、335 沙窝站下车东行 100 米，308、605 路也到。
千里马古城店：地铁古城站西北口，日月商城内

广告速递

宁波东新电玩

隆重推荐：索尼特丽珑电脑显示器，可直接与PS2、DC、PS等游戏机连接，有AV端子、S端子、RGB端子、高清晰的梦想瞬间实现，保修半个月，终身维修。

21寸/1500元　17寸/1000元　邮购运费80元

本店专业经营PS2、DC、PS、GB、WS、NGP等各类游戏主机及软件。经典日剧、动画片、音乐CD应有尽有。

特别优惠：PS2主机原装配置＋正版游戏碟4400元，邮费50元。

地址：浙江省宁波市江东区彩虹南路1—13号彩虹服饰广场F117

电话：(0574)7844774　邮编：315040

公交路线：3、5、10、12、15、20、354、506、517、556、560、602、809路到七塔寺或彩虹北路下车

广州市黑马电子贸易公司西柳经销分部
西柳、黑马电器批发商行

专业批发：索尼PS2、世嘉DC、各型号PS、SS、16位世嘉五代、8位游戏机、学习机、任天堂系列手掌机等。各机种游戏软件、卡带及周边配件齐全。代理厂家跳舞毯十余种。

专业维修各类游戏机、光头等，当时可取。

办理邮购、订购、二手机代卖业务。

本商行所有商品均为广州公司本部一手货源，凭借西柳东北超大的批发市场，便利的交通运输，竭诚与各地游戏经销商合作，共同开拓电玩市场。同时欢迎国内外游戏厂家及一手批发商直接联手合作。

地址：辽宁省海城市西柳永刚电子音像批发市场四厅A26号

电话/传真：0412—3820539

安徽合肥 游戏之屋

剪下此广告自本处购机、邮购，一律进价销售

★电视直插TV立体声舞毯（全中文菜单，真人领舞）：售价78元/只。

PS/PC闪灯舞毯：38元/只，VCD全真人舞毯：120元/只，邮费：5元/只。

★特价SS双遥控红外线手掣：60元/套。

★特价新天利游戏VCD机（880个世嘉游戏节目，并可直接观看VCD影碟，配手柄，键盘，鼠标带学习机功能）售价：720元/套。

★本店现有专业维修人员，修理各种型号PS、SS及主机光头，凡PS光头元缺损者，100元可修复，并保质3个月，无效果退款。

★本店提供品种齐全的PS2、PS、SS游戏光碟，品质上乘，欢迎免费来信索取目录。

★本店提供大量日本卡通VCD，及日剧系列，特别新进八十余款日本动画CD碟，欢迎广大玩友免费索取目录，踊跃购买。

★特别承诺：邮购客户汇款收到后七日内确保准确让您接收，15天内产品有质量问题无条件退换。

★来信请写清回邮地址、姓名，并附回邮信封，谢谢您的合作。

★地址：合肥市红星路36号（商之都向东80米）

邮编：230001 电话：(0551)2661691 联系人：杨健

重庆仙童电玩俱乐部

PS碟、PSⅡ碟、DC碟、VCD碟

超值震撼价

欢迎来电话（023－63741116、63726308）或来信（地址：重庆市渝中区较场口石灰市4号，邮编：400010）索取免费目录

仙童电玩新华路分店现已正式开业

地址：重庆市渝中区新华路273号　邮编：400010

电话：023－63726308

沈阳家庭娱乐精品店

诚征各地经销商

批发　零售　邮购　维修

索尼 PS 机 5501、7501、9001、9002、9003 系列机(主机+AV+双柄+记忆卡+电源+5 碟)1230 元/套、土星 SS 机(主机+AV+电源+双柄+5 碟)680 元/套;梦工场 DC 机(主机+AV+电源+原柄+原碟 1 张)1740 元/套;
全新 PS Ⅱ 机(直读主机+AV+电源+原振柄+记忆卡+随机碟+五款游戏碟)4280 元/套;二手 PS 机 8 成新(主机+AV+电源+双柄+记忆卡+5 碟)760 元/套;以上套机邮费均为 50 元。世嘉五代 MD 机Ⅱ/Ⅲ/Ⅳ型(主机+电源+高频盒+双柄+赠卡)售价:125/135/140 元/套,邮费 30 元。SNK 彩色掌机(赠 1 卡任选):960 元/套;邮费 20 元。GB 彩机/荧光机/超薄机/普通机(均赠 1 卡)售价:590/410/320/240 元,邮费 20 元。

跳舞垫大全:☆PS 机用仿街机地板式舞台(赠碟):300 元 邮费 50 元;☆电视 TV 舞垫(直接电视,自带舞曲)22、28 首曲,售 75/85 元;☆VCD 通用舞垫(赠 3 碟 36 曲)90 元;☆PS、PC 用舞垫(赠碟)头闪型/全闪型,售价 40/50 元/套;☆电视用劲舞迪斯科 12 曲舞垫,售 160 元;以上舞垫邮费均为 20 元。

世嘉 DC 配件、DC 碟、PS Ⅱ 邮购换碟:碟差价+磨损费(DC 为 40 元)+邮费 20 元=换碟一次费用

DC 原装手柄	200	鬼屋 2	280	欧洲足球	420	街霸 3	490
DC 彩透明手柄	230	鬼屋外传	280	刀魂	400	大战略	520
DC 仿原装手柄	120	高速赛车	280	魔剑 X	420	莎木(4CD)	490
DC 原装记忆卡	180	刑事快车	290	能量宝石	420	生化危机 3	440
DC 彩记忆卡	200	兰刺	320	生与死 2(美版)	450	D 之食卓 2	420
DC 原装光枪	280	VR 射手	310	生与死 2(模拟碟 2CD)	90	以下 PS2 碟超低价	
DC 仿原装光枪	140	GT 赛车	380	盗墓者 4(美版)	450	PS2 打鼓机(增碟)	330
DC 原装振动器	140	NBA2000	380	午夜凶铃	450	PS2 碟:铁拳 TT、生与死 2、街	
DC 仿原装振动器	85	东京巴士	420	创造球会	550	头霸 EX、R5 赛车、DDR、烟	
DC 美日版直读块	150	海盗船	420	樱大战	360	花、VR 赛车、A6 列车、麻雀	
VB 战士 3	180	钓鱼	420	烙印战士	490	大会 1、GT 赛车 2000、大众高	
索尼克	150	V8 赛车	420	首都高速 2	450	尔夫、PS2 摄影、滑板、撞球、	
世嘉拉力 2	210	拳王 99	420	生化危机外传	500	FIFA2000、魔法戒指、宇宙飞	
VR 特警	250	漫画英雄对街头霸王	420	出租英雄	430	船、麻神 2、打鼓、摔跤	

土星 SS 金碟(500 余种),邮费 15 元,(无论多少)价格请电询:024-88505596

A196 拳皇	B3 太郎丸	C12 王国传说	D18 飞龙 1	F11 世嘉拉力
A297 拳皇	B4 索尼克合集	C13 银河之星 2	D19 飞龙 2	F12TT 电单车
A3VR 战士 2	B5 索尼克 R	C14 幻想水浒传	D20 紫炎龙	F13 飚车王
A4VR 对格斗之蛇	B6 花小路大战	C15 王都巨神	D21 华丽击落王	F14 湾岸赛车
A5 街霸 2	B7 吞食天地	C16 狙击神子	D22 雷电风暴 2	G1 樱大战 2CD
A6 街霸 3	B8 刑事快打	C17 龙豹 5 千年	D23 究极虎 2	G2 樱大战 23CD
A7 豪血寺 3	B9 守护英雄	C18 卡片召唤师	D24 逆鳞弹	G3D 之食卓 2CD
A8 恶魔战士 3	B10 立体炸弹人	C19 武士道烈传	D25 空牙 2001	G4 魔女赌场 3CD
A9 世界英雄	B11 恶魔城	C20 七凤岛物语	D26 空牙外传	G5 命令与征服 2CD
A10 美少女格斗	B12 泡泡龙 3	C21 吉连野望	D27 棉花魔女 1	G6 三国 5
A11 希曼对街霸	B13 救火奇兵	C22 炼金术士	D28 棉花魔女 2	G7 古墓丽影
A12 恶神传	B14 梦幻三合一	C23 天外魔境	D29 疾风魔法	G8 孔明传
A13 斩红郎	B15 爆笑三人组	C24 亚鲁巴外传	E1 美女拼图	G9 水浒 108 星
A14 伟大龙珠	B16 龙与地下城 2CD	C25 梦幻模拟战 4	E2 夏色麻雀	G10 模拟城市 2000
A15 饿狼传说 4	B17 骨头先生 2CD	C26 梦幻模拟战	E3 麻雀 R	G11 少年军团
A16 饿狼传说 5	B18 重装机兵	C27 英雄传说 1+2	E4 美女雀士	G12 神密岛(中文)
A17WF 真人摔角	B19 魂斗罗	C28 真女神转生	E5PV 麻雀	G13 交通大亨
A18 神凰拳	B20 时钟骑士	D1VR 战警 1	E6 同级生麻雀	G14 飞行大亨
A19 火热火热 7	B21 美苏坦克大战	D2VR 战警 2	E7 天蝉变	G15 大航海 2
A20 斗神传	B22 电梯大盗	D3 死亡之星	E8 制服美少女	G16 街头 2CD
A21 口袋战士	B23 梦精灵	D4 战区 51	E9 迷你裙女警	G17 深海恐惧
A22 职业摔角	B24 新忍传	D5 电脑战机	E10 皇帝游戏	G18 魔兽争霸
A23 速攻生徒会	B25 蝙蝠侠与罗宾	D6 妖霸天下	E11 赌城	G19 樱通讯
A24 战斧格斗	C1 仙剑奇侠传(中文)	D7 武装雄狮 1	E12 安室奈美惠	G20 心跳彩之恋歌
A25 街霸合集	C2 公主皇冠	D8 武装雄狮 2	F1FIFA97 足球	G21 心跳起程之诗
A26 电影街霸	C3 白发魔女	D9 战国传说	F2FIFA98 足球	G22 千年帝国
A27X 超人	C4 龙之力量 2	D10 首领蜂	F397J 联盟	G23 井上凉子
A28 风云再起	C5 光明与黑暗	D11 怒首领蜂	F498 迈向法兰西	G24 新海底军舰
A29 水浒演武	C6 飞龙 4CD	D1219451	F5 炎之射手	G25 金田一事件薄
A30 生与死	C7 足球 RPG	D1319452	F698NBA	G26 永远的蔚兰
A31 天草降临	C8 梦幻之星合集	D1418 岁战机	F7 篮球飞人	注:A:格斗 B:过关 C:
A32 东京番外地	C9 三国英杰传	D15 武装飞鸟	F8 美女桌球	RPG D:射击 E:桌面娱
B1 越南战役	C10 格兰帝亚	D16 攻击苏联	F9 十项全能	乐 F:体育 G:冒险 SLG
B2 热血亲子	C11 格兰图书馆	D17 幻影战机	F10 梦游美国	邮编可只写编号

日本卡通动画 VCD、经典日剧、珍藏版游戏音乐 CD、邮费 15 元(无论多少)价格请电询:024-88505596

名称	CD 数	名称	CD 数	名称	CD 数	名称	CD 数
超时空要塞 7,逮捕令	4,2	星方天使,乔乔奇妙冒险	2,3	朝之梦夜之歌,新战争序曲	2,2	秘密警察,五星物语	4,1
金田一剧场版,流星花园	2,8	宝魔猎人,地狱老师	3,16	银河英雄传说 TV 版	16	透豆魔导士,樱花大战	3,2
水晶国传说,GS 美神	3,15	孔雀王,真孔雀王	3,3	三只眼 1/2	4,3	幽游白书上篇、下篇、续篇	12,12/14
钢铁新世纪,99 拳王	4,1	侍魂[1/2],通灵公主	1,2,6	下级生,库洛魔法使	6,2	时空转抄,灵魂力量	6,9
饿狼传说,六神魔合体	4,2	金田一 TV 版,真人版	13,2	铁男完结篇,病毒	6,3	艾迪龙战将,心跳回忆	3,2
不思议海的蓝莉亚,勇者王	2,17	女神侯补生,同级生	2,5	樱通信,战 G 魔神	6,13	福星小子之爱星球之恋,铁院	2,4
霸王大系之龙骑士,橙路	6,16	不思议游戏恒国篇,青龙篇	7,9	刀魂,地狱个侦探团	2,9	安达充大学篇,阳光普照	2,1
新世纪剧场版,TV 版	4,13	不思议游戏朱雀篇	10	我的女神,超时空要塞	23,3	恐怖宠物店,女恶魔人	2,8
装甲骑兵,莱莱子解体书	3,2	高达 W 停不了的华尔兹	2	闪电霹雳车,激情的恋爱	4,6	柯南一连续两大杀人事件	2
圣斗士之黄道十二宫	25,1	相聚一刻上篇,下篇	16,16	福星小子圣水奇缘,ONA	22,5	目标,14 番町	2
宠物小精灵逆袭,爆诞	2,2	98 拳皇,Q 版女神	1,6	地狱老师,天地无用外传	16,9	世纪末的魔术师	2
大运动会,特遣队	6,6	午夜之眼,刻之大地	2,3	守护月天,宠物小精灵	7,15	TV 版,完结篇	7,14
太空战士 8,高达 0083	1,6	圣斗士最终圣战,真红少年	1,1	城市猎人海滩之战,保镖密令	1,2	大友克洋 末麻舶部屋	2
罗德岛战记,圣子到	6,12	圣斗士神与神的邀战	1	城市猎人之使衣女刑警	2	记忆机械年华	2,2
乱马 1/2,超时空要塞加强版	2,4	浪客剑心珍藏版,追忆篇	3,4	城市猎人之百万黄金阴谋	2		
罗德岛之英雄骑士传,GTO	9,9	浪客剑心镇魂歌,TV 版	2,12	城市猎人之爱与宿命的连发枪	2		
美少女杀手,AD 警察	2,3	银河英雄传说污名,白银之谷	2,2	99 城市猎人,再见我的爱人	2,2		

本店是沈城很早的游戏专营店。以信誉、质量、价格服务之优多年取信于广大用户;由于版面有限,商品品种不能尽详刊登。另有 PS 周边配件、PS 软件 500 余种;SS 周边配件、金银碟(参照电软六月广告);日本珍藏版游戏音乐 CD 百余种;世嘉 MD 卡 200 余种(保值换卡 5 元/次);GB 周边配件及卡 300 余种(保值换卡 10 元/次);以上商品函索目录 3 元/份。

邮购汇款地址:沈阳市沈河区小北关街 82 号　收款人:赵三伟　邮编:110013

沈阳家庭娱乐精品店
五爱分店地址:五爱市场东区家电精品屋 716 档　电话:024-24141469(早 5-14 时)
惠工总店地址:沈河区小北关街 82 号　电话:024-88505596(早 8:30-18 时)

唐山市新世纪土星游戏价目表

SS 游戏邮购价格超低　多购优惠　价格电询　下列产品一律免邮费　目录所登价格即为实际汇款金额

RPG 角色扮演类	精灵王纪传，公主王冠，武士道列传，高达 G 世纪，机动战士，Z 王国浪漫传说，正义之纹章，卡片召唤师，王都巨神，狙击的神子，冰壁邪神宫，仙剑，龙的五千年，魔剑美神 2，格兰帝亚 2CD，异域巴洛克，银河公主传说，银河公主传说 3，吉莲野望，王国传说，炼金术士，银河之星，银河之星 2，洛克人大冒险，足球 RPG，恶魔全书，亚鲁巴，白发魔女 2CD，英雄传说 1+2，光明圣柜，七风岛物语，千年帝国，黑之断章，真女神转生，女神转生之轮舞曲 2CD，无人岛物语，魔法骑士，黑暗救世主，恶魔召唤师，EVE，夜行侦探，绿野仙踪，黑暗追踪者，水浒传 108 星，七星斗神，万兽之王天外魔镜 2CD，人神大战，伊苏全集，剑与魔杖，邪神降临，组装飞机，魔法少女，冒险活剧，幻想水浒传，辉水晶传说，梦幻之星合集，RPG 工具，皇家骑士团，龙之力量 2，失落的古代文明，孔明传，武士道烈传
SLG 战略	心跳回忆，维新之风，新装便立店，世家育成足球，命令与争服 2CD，魔兽争霸 2，花组通讯，机械人大战 F，机械人大战完结篇，梦幻模拟战 1+2，梦幻模拟战 3、4、5，太阁立志传，大航海 2，大航海外传，露娜魔法学院，模拟城市 2000EVA，钢铁女朋友 2CD，大战争，樱大战 1(2CD)，樱大战 2(3CD)，三国志 4 中，三国志 5 中，少年军团，机动战舰，提督之决断 2、3，三国英杰传中，毛利元就，信长之野望将星录，政界立志传，模拟公园，格斗工具，天煞，模拟大厦
STG 射击类	兵峰，座舱高达，特搜机动队，电脑战机，美苏坦克大战，战国传说，究极虎，时空战机，变形战机，小飞侠，实况沙罗满蛇，武装雄师 2，VR 特警 1、2，死亡之屋，武装雄师 1，战区 51，妖霸天下，最高力量，西部枪战，坦克风暴，棉花小魔女 1、2，紫炎龙，性感沙罗曼蛇，雷电风暴，华丽击落王，武装飞鸟，逆鳞弹，空牙外传，空牙 2001，疾风魔法大作战，飞龙 1、2，首领蜂，怒首领峰，高达射击，毁灭战机，1945(1)、(2)，超时空要塞 2CD，冲破火网，雷鸟 5，闪电战机，银鹰战机，四国战机，机动战士高达飞向宇宙，银河战机，太空战斗机外传，座舱高达制裁者，苍穹红连队，攻击苏联 MDK，海底大战争，太阳表决，重装机兵，超兄贵，紫炎龙
FTG 格斗类	恶神传，恶狼传说 3、45，WWF 真人摔角，少年街霸 2、3，斩红郎无双剑，天草降临，神风拳，恶魔战士 2、3，X 超人 VS 街霸，漫画英雄 VS 街霸，生与死，东京番外地，风云再起，火热火热 7，VR 战士 1、2，VR 战士可爱版，VR 战士格斗之蛇，96、97 拳王，豪血寺一族 3，口袋战士，全日本职业摔角，真人快打全集，斗神传，龙珠 Z，真武斗传，龙珠 Z 伟大传说，罗媚斗，斗士历史，格斗家传说，美少女格斗，战斧格斗，X 超人，漫画英雄，世界英雄，真人街霸，格斗之蛇，街霸合集
ACT 冒险类	龙与地下城 2CD，吞食天地 2，骨头先生 2CD，新忍传，快打刑事 3D，索尼克，电梯大战，蚯蚓战士 1、2，索尼克合集，花小路大作战，洛克人 4，破坏城市，口袋冒险，梦精灵，街头战士，水獭大冒险，血工厂不良少年，世嘉三合一，救火奇兵，守护英雄，爆笑三人组，越南战役，炸弹人，立体炸弹人，钟表骑士，蜡笔小新，魂斗罗，侏罗纪公园，蚂蚁大战争，鬼斩忍法贴，泡泡龙 3，忍空，幻影战士，卡普空合集 1、2、3、4、5，大力士，庆应游击队，热血亲子，美少女格斗，太郎丸
AVG 冒险类	幽灵 8CD，盗墓者，D 之食卓 2CD，生化危机，月花雾幻潭 2CD，异灵 4CD，EVE2(2CD)，神密岛 24CD，街(真人版 2CD)，百物语 2CD，黑之断章，3X3 只眼 3CD，月下摇篮曲 3CD，病毒 2CD，真说梦见馆，金田一少年纪事簿，深海恐惧 2CD，时空游侠，3 目侦探，战地医院，钟楼惊魂，警察故事 3CD，神秘医院 2CD，13 人侦探士，街，恸哭，黑色细胞，宇宙探险，魔岛俱乐部，夜之真实，南海大冒险，真实要求，爆钓日本烈岛，斩魔超奥义，欢迎到咖啡屋 1、2
SPG 体育类	世嘉足球，极品飞车，篮球飞人，山卡赛车，世嘉拉力，首都高速梦游美国，战斗赛车，GT24，公路最速传说，武装赛车 04，赛车 F1，赛车 TT，电单车，飚车王，98FIFA 足球，97 胜利足球，98J 联盟，98 世界杯，98NBA，冬季奥运会 11 种，十项全能，98 法国之路，97NAB，Q 版赛车 3，台球 2，美少美足球，环游世界
ETC 益智类	初恋物语，和你在一起 2CD，恶魔大富翁，下级生 3CD，育成足球 2，心跳回忆 2(2CD)，桃太郎道中记，上海麻将，美少女画线，安室奈美惠，新模拟公园同级生，新七大发明，腾崎诗织，美少俱乐部，卒业，铁路大亨，美少女拼图 1、2，井上凉子，悠久幻想曲，新同居时代，游戏青春，野野村医院，电脑工厂，禁忌的欲望，便立商店，街霸方块，政界立志传，花花公子 1、2，樱桃小丸子，电脑天使，诞生 S，美少女雀仕 4，摄影师，猜拳，真崎麻衣，皇帝游戏，犯罪写真，女子特警，森高千里，恋爱开始，剑上的微笑，春风战队，美女狂击娱乐，板木优子－恋之预感，全国制服美少女 1、2，PV 麻雀，迷你裙女警，妖艳电视麻将，赌城

高价收购各类二手次世代主机(DC　PS　GB　SS　MD 及配件软件)

16 位原装 SNK 彩色手掌机＋卡 1 片 840 元　GAME COY 薄机 310 元　GAME BOY 彩色手掌机 580 元　GAME BOY 厚机 250 元

GB 黑白单卡	格斗类		体育类		养成类		口袋青	25	空中霸王	24	阿拉丁	21
	95 格斗	23	NBA JAM	21	口袋恋爱	24	口袋黄	30	魂斗罗 6	20	洛克人 8	24
	96 格斗	23	天使之翼	21	超魔英雄传	25	西游记	20	洛克人 5	24	花木兰	23
	97 格斗	45	四人麻雀	23	RPG 类		圣剑传说	33	鸟人战队	20	风中奇缘	21
	饿狼传说 3	23	98 足球	22	光之继承者	33	魔法骑士	38	玛莉 3－8	24	上尉密令	21
	斩红郎	24	胜利 11 人	24	王国物语	34	SLG 类		真实的谎言	20	人猿泰山	22
	街霸 2	22	四驱车 1－2	均 24	铁拳三	29	SD 机器人	28	狮子王	21	雪人兄弟	22
	世界英雄	22	J 联盟足球	21	月影村	24	美少女战士	21	战场狼	23	名探柯南 1	22
	白书 1－4	均 22	钓鱼	25	吞食天地 2	25	牧场物语	24	007	20	异型 3	21
	真人快打 3	21	炸弹人	21	口袋红	25	第 2 次	34	名探柯南 2	20	大贝兽物语	25
	热血新记录	20	天使之翼 2	25	口袋绿	25	ACT/STG 类		大金刚	22	杀手学堂	21
GB 彩色单卡	樱花大战	95	99 格斗	65	罗德岛战记	35	街头霸王	50	萨尔达 DX	70	波斯王子	40
	合金装备	65	信长野望	38	大富翁中文	50	孤岛冒险者	40	顶级赛车	33	次世代陀螺大战	46
	口袋金中	65	血腥咆啸	38	狂热节拍	38	牧场物语 2 中文	65	四驱车 3	43	HQ 赛车	36
	口袋银中	65	公路拉力赛车	36	萨尔达传说	35	海陆空大战 2	33	99 足球	30	魔法骑士 3	36
	炼金术士	65	人猿泰山	58	游戏王中文	75	三国志 2	36	魔法气泡外传	42	口袋妖怪(金)	34
	狂热节拍Ⅱ	65	麻雀王	35	勇者斗恶龙	44	口袋弹珠台振动	68	WWF 摔跤	33	口袋妖怪(银)	34
	狂热节拍Ⅲ	65	牧场物语中文	68	99NBA	33	顶极赛车振动	68	蓝精灵	33	第三次机器人	33
	格斗 2000	65	女神转生外传 2	38	三国志 2 中文	43	洛克人 X4	75	巫术王	53	钢铁与友情 RPG	51
	FIFA2000	50	坏玛莉 2	45	松鼠大战	48	萨尔达中文	54	勇者斗恶龙中文	54	心跳回忆之文艺	53
	坏马立Ⅲ	60	格斗霸王	58	西部牛仔	38	悟空激斗传中文	49	统刚战记	51	心跳回忆之体育	53

品名	价格	品名	价格	品名	价格	品名	价格	品名	价格	品名	价格
PS 原装振柄	90	PS 电影卡	190	PS 对战摇台	160	SS 三洋 JVC 光头	110	万用制转	130	GB 笔式套充	50
PS 原装柄	50	PS 金手指＋书	50	PS 吉它赠碟	120	PS 转 PC 头	15	SS/PS 制转	35	GB 薄机套充	45
PS 格斗之王	35	PS PDA	300	PS/组柄	15	PS 迷彩摇杆	75	GB 摇杆/皮套	10	GB 彩机套充	50
PS 1M 芯片记忆卡	30	PS 振动枪	80	PS 8M 记忆卡	60	SS 连发格斗柄	20	GB 放大镜	15	GB 万用对战线	25
PS 原装新光头	460	PS 振动方向盘	210	SS 全通加速卡	90	SS 原装 VCD 卡	380	GB 灯/对战线	20	PS 机彩色机壳	65

邮购汇款地址：河北省唐山市邮政局建设路营业处 13 号信箱　邮编：063000

收款人：李志新　电话：0315－2320844

新世纪店址：唐山市新华西道 58 号(新华西道与学院路交叉口商行 10 米路西)

本月是非常热闹的一个月。一方面，对电子游戏，电脑游戏的批评在升温，有些报刊直称电子游戏为“电子海洛因”。与此同时，D版集团不但没有丝毫收敛，反而重拳出击，矛头直指自以为固若金汤的DC等软件，称得上是“两手都要硬”。下面我们就谈谈具体情况：

●读者可能已经看到了，在本期杂志“游戏新闻眼”的第一条新闻就是国务院办公厅批转七部委《关于开展电子游戏经营场所专项治理的意见》。这是近十年来对电子游戏市场最严厉，最彻底的一次整顿。措辞之严厉，措施之彻底是前所未有的，对街机市场可以说是近似毁灭性的打击。这项通知的要点有：一、任何形式的具有赌博功能的游戏机都将被消除出街机厅。二、停止审批新的街机厅，也不审批现有街机厅增添或更新任何类型的电子游戏设备。也就是说，基本维持现状，直至街厅自然死亡。更加严厉的是，停止有关街机设备及零附件的生产及行销。这就意味着外国的最新街机设备进不来，国内几十家生产街机机版及设备的厂家都要转产改行。无怪乎中国游艺机游乐园协会副秘书长陈守维所言：早就听说对街机厅要整顿，但还是没有想到会有这么严厉。

大家可以回想一下，每次社会上有什么风吹草动，矛头都会对准电玩。抛开其他一些因素，街机业本身是不是也太烂了。我们看一看周围那些“典型”的街机厅，空间狭小，灯光昏暗，室内烟雾弥漫，声音嘈杂。为了“狂赚”一把，多数街机厅都摆上赌博机。于是出入分子更加混杂，加上为了利润，二十四小时营业，无形中成了问题少年逃家或是罪犯藏身的地点。当然也有如北京SOGO，新世界商城等几千平米，宽敞明亮，卫生洁净的街机厅，但那毕竟是少数。虽然俗话说：“一粒老鼠屎，坏了一锅粥。”但也不能“因为一粒米，就说一锅老鼠屎好”吧。这次严厉的打击的确是一剂猛药，可以清理市场，清洁环境，让街机街有个重塑形象的机会，也有利于缓解以至完全消除社会的批评，避免成为舆论的中心。

但釜底抽薪式的大“破”之后，也很希望七部委能拿出建设性的意见来。比如：营业登记的分类，公共安全的标准，摆置机台的标准，出入人员的限制等，这才是一劳永逸又不失公平公正的办法。



↑北京一些正规的大街机厅并未受到《通知》的影响，照样生意兴隆。只是以后……

●与此相对照，家用机市场方面倒是“捷报”频传。和其他电子软件市场一样，D碟越来越张狂。DC的D碟终于现身(技术含量很高啊!)。PS2的D版直读也在与索尼处于近身肉搏的阶段，似乎总是只差一步(废话，D碟在先还能叫盗版吗!)近几日听说SNK的手掌机NGP也出现D版，几合一卡只卖300多元。近来不顺的SNK听到这个消息大概会笑吧。因为没有D版支持，NGP在大陆绝对没戏。天下事真是说也说不清。

●软件方面，《太空战士Ⅸ》和《勇者斗恶龙7》都在近期相继发售了。这两部游戏可以说是代表了PS游戏的最高水准，也是人类智慧，创造力，表现力的结晶。随着这两部大作的发卖，PS的“利好”大概出的差不多了。从此以后，PS将不可避免的一步步退出历史舞台。

●这期杂志增加了两个新内容：一个是在《游戏新闻眼》里刊登日本每月游戏主机销售数量统计。这是个重要的参考数据，大家可以从中看到游戏主机近期的走势和升降对比。另一个就是“电玩八卦”。“电玩八卦”区别于“游戏新闻眼”的地方在于八卦新闻大半是传闻，小道消息，不是厂家正式公布的。因此它的可信度就要打个问号。但无风不起浪，也不一定一点根据也没有。编辑部首次做“电玩八卦”是在《2000年增刊》上，受到读者的好评。因此决定每月都设1—2页“电玩八卦”，并标上可信度及编辑部对该条新闻的意见，算是严肃新闻的一点调料吧。

●购《秘技宝典》和DDR，赠《次世代魅力》VCD光盘(见彩页广告)，在玩家中引起邮购狂潮。正如一位观赏了《魅力》的读者说的：“这是我见过的国内次世代游戏光盘最棒的一张。”可以说是观赏、收藏的精品。为了方便读者，《魅力》采用1.1版，兼容性更强。

●《游戏批评》将于九月份出版，每月一本，本期杂志插一做了大幅广告。这是中国游戏业的一件大事。为什么这么说呢?大家一定会注意到，街上的游戏杂志或与此有关的杂志已经泛滥成灾。但没有一本杂志专门对游戏及游戏业进行批评和评论，帮助读者欣赏游戏，了解游戏，感悟游戏。《游戏批评》的大部分文章都是大陆玩家原创的，可以说是大陆玩家的一块精神乐园。在编辑方针上，我们制定几项不同于时下杂志的标准：一、不刊登广告，与各游戏厂家及商家保持适当距离。二、一个游戏软件既是一件“商品”，又是一件“作品”，《游戏批评》更愿意站在“作品”的角度上去评论它。三、对游戏的批评不能仅以游戏时间来评判，而是努力理解制作者的创作意图为前提来褒贬。四、游戏批评忌讳恶意中伤，应以建设性的角度做出评论。

从以上的编辑方针，大家可以看出，《游戏批评》是一本“看”而不是“玩”的书。希望看《游戏批评》是坐在椅子上，至少是躺在床上，而不是蹲在厕所里。

《游戏批评》不是“厕上极品”。



本来是图便宜花20元钱买了上、下册的《'99秘技宝典》，加上白送的VCD光盘《次世代的魅力》。不看不知道，一看吓一跳。毫不夸张的说，这是我看见过的最棒，最酷的次世代游戏光碟。首先是各次世代主机都有，连明年登场的X-BOX的展示画面都有，真是大饱眼福。另外就是制作精美，几十部经典游戏，画面、音效都上佳，极富感染力。我反复看了好几遍，次世代游戏真是比我想像的还要精彩。就像广告上说的："是游戏，还是电影大片？"谢谢小编们给我们提供这么好的精神食粮，我的几位同学看后都喊着一定要留一盘，请你们多备点货吧！

郑州　于水天

杂志中的"科普园地"办得非常好，可以说是每一个玩家的福音(如果机子有问题的话)，其它杂志上还未见到如此专业，如此多而详细的主机保养与维修方法，请一定继续办下去，办好它。

山东　倪伟

"包打听"栏目虽小，但把它办好同时需要众玩友的参与。下面我说几点个人建议，望能考虑：

1．扩大版面。我认为将此栏目改为一整页，使众玩友的积极性提高，扩大此栏目的声势。不仅能增进友谊，玩家也少了后顾之忧。这是玩友间交流的好地方，应大力发展。随着时间的推移，此栏目一定会受到玩友拥戴的。

2．调整。首先将各机种的游戏分类，上面是什么机种，下面是什么问题，最好把该机种问题登出后，放上该机种所有回答，既美观，又得体，让玩友们看得心情舒畅，找起来也很方便。

江苏　吴欣

可否出一本科普专集，给我们这些游戏硬件"文盲"补补课。把GB、SS、PS的拆装修过程详细刊出。(如图省事可把以前科普栏目出一合订本)。理由：科普园地杂志虽期期都有，但不易查找。出这么一本也有助于我们玩家对游戏机的硬件了解。**辽宁　彭幸阳**

是一个好主意，只是不要掀起《电软》读者拆机大运动就好。

关于杂志的中插，我认为中插的地位是仅次于封面的，所以中插所选

●现在的游戏内容让人更多的感到痛苦和悲伤。　**潜江市　徐联峰**

●你永远不会知道新一代主机在哪一天又会诞生了。所以赶紧存钱。　**上海　陆海波**

●索尼是八神的化身，世嘉是草雉的克隆，宿命之战快有结果了。　**南宁　梁志输**

●风萧萧兮易水寒，SS一去兮不复还。　**上海　蒋志超**

●《电软》，——相见不如怀念。　**无锡　过遇**

●二十功名尘与土，八千铜币云和月。　**吉化　盛强**

●我无PS、SS，也无DC、PS2、X-BOX，但我不失望。因为《电软》在手，主机全有。　**滨州　张光福**

●《电软》终极目标：一、让中国人真正了解游戏。二、榨干读者所有的"铁"。　**哈尔滨　李航**

●除了《电软》，什么都不看。除了广告、订价，什么都看。　**沈阳　吴广**

●主机更新太快，钞票进账太慢，不成比例。　**镇江　张林**

●如果有一天PS能在中国普及(尤其是农村)，一亿台销量就太可怜了。　**北京　王伯松**

●没有游戏，我的生活将只是黑白两色。　**保定　陈光**

●买PS2要是能分期付款该多好！理想状态：首付〈500元，月付〈50元。　**北京　孙博**

●16位时代，我买了FC。次世代横行，我捧回了MD。128位的天下，我瞄上了PS。生活告诉我，没钱只能落后，落后就会挨打。　**嘉兴　孙晶**

●小品说："搓澡的都有付教授了"。那玩游戏能玩出博士吗？　**锦州　苏世海**

●想玩游戏没有钱，想得大奖没福气。　**青岛　李爽**

●此中有真意，欲辨已无言。　**上海　李振毅**

●见佛杀佛，见鬼杀鬼——将游戏进行到底。　**辽源　王妹月**

●游戏的价值存在于反复读盘、存盘中，而生存的价值在于不懈的努力，奋斗中。　**湖北大学　陈冬**

●《电软》的三个代表：代表电玩潮流，代表电玩大众，代表广告商家。　**营口　张晓刚**

●从玩游戏起，我的营养严重失衡，体内的"铁"大量流失。　**东胜　王臻**

●假如生活是饭，游戏便是菜，只有好菜才能更下饭。　**上海　吴越**

●我有5000元，一定买PS2。我有5000元吗？没有。所以我只能用8.40元买《电软》解解馋。　**洛阳　刘振锋**

●游戏就象烈性酒，有人醉有人不醉。　**漳州　刘敢文**

●想扮酷哥斯考尔，可对额前的刀疤望而生畏。　**北京　孙震**

●DDR：能使人类进化出第三只脚。　**锡山　曹永刚**

●第一次玩"生3"，能跑就跑。后来，边打边跑。现在，能打就打。**北京　韩亮**

●龙骑士传说：作战系统新颖，CG画面精典。　**杭州　俞啸**

●生Ⅱ：外面的人想进去(好玩)，里面的人想出来(恐怖)。　**杭州　胡亦成**

●DDR：每日狂跳数小时，楼下以为是地震。　**青岛　韩超**

●一部好游戏的责任：用一切言语赞美我。想一切办法让我笑。尽一切努力，给我自由。直到把我：彻底宠坏。　**常熟　沈威**

●每月必花8.40元，使我离PS2的目标又远了一些。　**常州　刘枫**

●都是D版可恶，损坏光头。可正版一张就是一个光头，也太"可爱"了吧！　**桂林　梁启玉**

●我是饭馆里的抹布——酸甜苦辣都尝过。　**常熟　沈坚**

●欲罢不能，只好放任对它的疯狂。　**北京　孙震**

电软合议庭35人

的画最好是又酷又帅，或是靓丽正点的 BOYS OR GIRLS。最近几期的中插都不是很漂亮，第 6 期的《铁拳 TT》更是一团糟。像今年第 2 期的中插《KOF' 99 之 WHIP 与坂崎由莉》给人的感觉就很好。希望以后的中插能多选些精品（如新游戏的海报）。其实增刊里的“合金弹头 3”完全可以以中插的形式出现在某期杂志上嘛。一张海报缩成 16 开后，效果就差多了。

山东　王鹏

我发现不少读者都要求杂志出一本游戏中日文对照之类的工具书，（唉，真是站着说话腰不痛，看人挑担不吃力啊！）

出工具书要么就做好，要么就干脆不做。本人对于《电软》杂志在 2000 年 6 月刊的明确态度举双手赞同！胡乱编一本工具书真的会给许多玩友造成不必要的麻烦。因此，像出工具书这类问题，不是一个想了就议，议了就决，决了就干，干就能干好的事。引用《电软》自己的回答：“没有金钢钻，不揽瓷器活，否则只会是误人子弟，令行家贻笑大方。”

至于众多玩家看不懂日文的问题，并无捷径可走。大家可以通过先学习五十音图（一点不费工夫，几天就成）以解燃眉之急。等熟练掌握之后，不但可以很轻松地掌握各游戏中的人名、地名（或武器名，道具名等）。如果英语有一定基础的话还能掌握相当一部分外来词汇（与英语基础成正比）。而杂志所能做的，就是在攻略和介绍中尽可能多的出现中日文对照，尽力让读者“整个明白”。

上海　沈一

作为编辑，每编辑一本书，从策划、定提纲、编写、排版、校对……，哪一个环节都不能有问题，因为出版图书是给人读的，要对读者负责。这个过程倒有些像生小孩儿，经过十月怀胎，才有一朝分娩。小编每每翻看一本书，虽说是亲生的，却总是或多或少留下了一些遗憾：“如果当初……”。所以再编写新书时，就越加了小心，更多了细心，只为少一点遗憾吧。

就国内电玩杂志读者的数量而言，《电软》八十页还不够。今后还要扩。版面也要调整，彩页主要用于广告和新游戏的原画设定及 CG，尽量做到一画一版。太小了还不如没有。新游戏介绍应该压一压，多点文字，少点照片。问题最严重的是秘技，太多重复作假，严重伤害广大读者感情。还有一个老大难就是封面了，这是一个很难把握的问题，许多杂志都没做好。我认为可以把在游戏界出名的人登上去，像宫本茂、天野喜孝等，也可以把当月的游戏大作中的有代表性的画面登上去。

云南　杜川红



←学问是半瓶子醋的人，是不是有点儿像比萨斜塔？

首先，小说剧情攻略非常好，是贵刊的一大特色。

其次，页脚部分的小情报，有时挺有趣，完全可以放在“闯关族的家”里，或另辟专栏，省得看起来费劲。

无论是评论，还是游戏系统讲解，贵刊都有独到见解，让人受益匪浅（特别是撰稿人王骏生同志，那文章真叫“爽”）。

南京　胡凯

看电软编《秘宝》的规律：95－97－99，大约两年出一次，明年（2001年）杂志社又该编秘技的书了吧。希望能尽快出版《偏方宝典》。提几个建议：口袋本形式，小巧可爱，读者看自己的文章，形式自然要贴近读者；风马再写一篇风趣的前言，声明偏方的原则：灵与不灵与杂志社无关；如 97 宝典那样每机种前加入插图，用以调节全书气氛；书末附偏方收藏薄若干页，定价不要高于 20 元。

按正统的说法，2000 年才是 20 世纪的最后一年。杂志社的《20 世纪游戏史》是否已开始策划了呢？提一点建议，除《五周年》中的大事记及补遗外，再加上：

①美日欧著名游戏公司介绍，包括公司名，标志，经理（社长），创立日期，代表作等等；

②20 世纪几大著名系列游戏，如 DQ、FF、街霸、KOF、马里奥、大金刚、索尼克、恶魔城等；

③游戏业巨头录，介绍山内薄、中山隼雄、宫本茂、中村雅哉及其他影响业界的名人的生平业绩；

④增加彩页若干，刊登各家用主机多方位全身照；经典游戏图片等；

⑤《电软》期刊上没有刊完的“游戏类型讲座”也补进去，因为这是游戏类型发展的历史。

大连　罗剑锋

热心读者罗剑锋，如今已“金榜题名”，考上北京理工大学的硕士研究生了，可喜可贺！希望今后有更多的“家庭成员”考上大学、硕士、博士研究生，成为国家栋梁之材。到时请务必给家里报个喜讯，无类由衷为你们高兴，众闯关族们也会举“族”同贺吧。

都是你的『错』

曲：张宇　词：尿缸

都是你的错，是你引诱我，你还用那魔鬼似的外表吸引我。

都是你的错，漂亮也是错，彩页那么多！都是你的错，资讯一大箩，你还有那精彩攻略，研究所（游戏研究所）。

都是你的错，精彩更是错，害我着了魔。

你让我怎么可以摆脱，不用说都是《电软》你惹的祸，你总是出现在书店的角落，就像那鲜花一朵，妖艳似火，再好看不过。

实在有太多人爱你着了魔，没几秒 GAME 之 SOFWARE 又缺货。

我又再次犯错（买了你），（弄得我）伙食没着落。

广东　陈伟光

大墙画廊

身为电玩帝国的子民的你，想必经常会问一些有关于游戏人物或游戏公司名字的问题，本期起SP将不定期告诉大家一些答案，这次就从SONY说起。

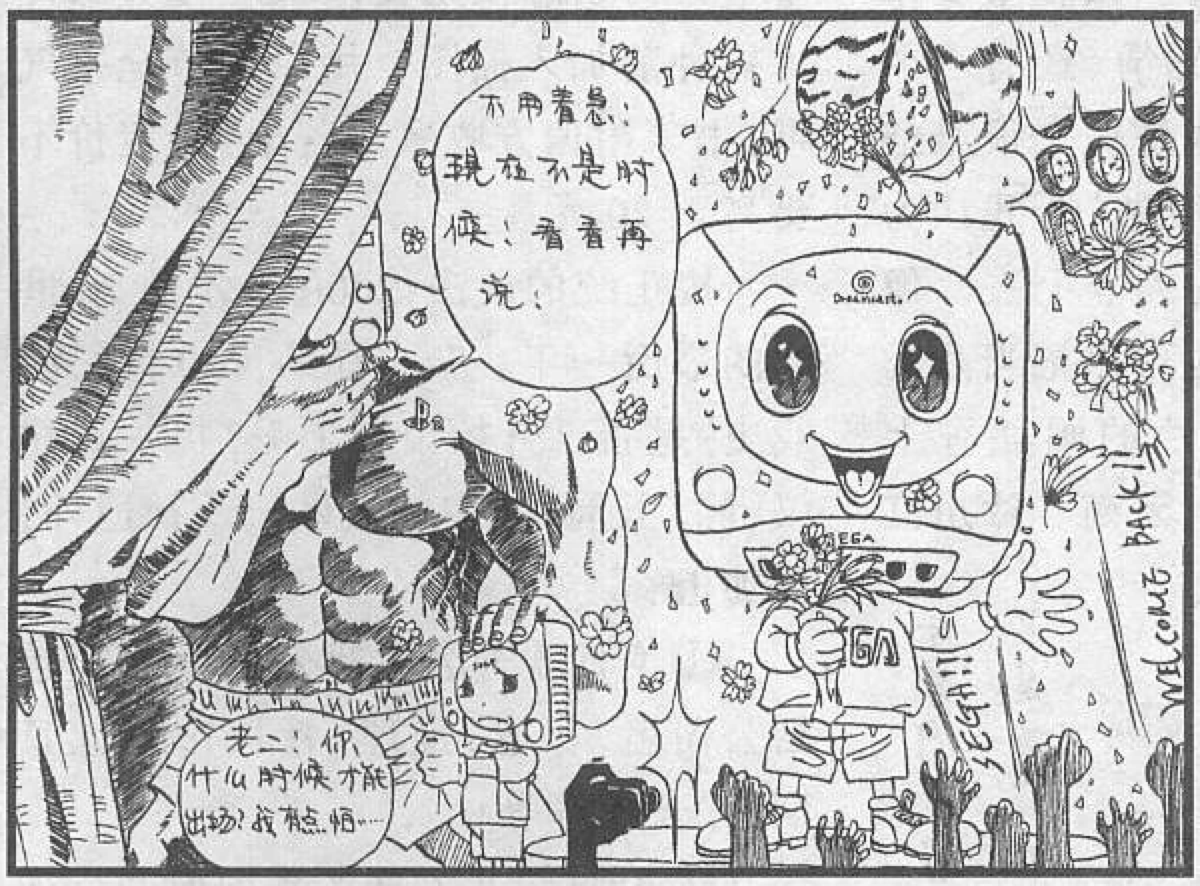
“SONY”这个字原本是由拉丁文中代表声音的“SONUS”以及代表男孩的“SONNY”所合成的单字。而由SONY本公司所分出，专门负责音乐创作发行的Sony Music Entertainmen Ltd（索尼音乐有限公司）与SONY合力创设专门负责游戏制作贩卖的新公司就是Sony Computer Entertainment Inc（索尼电脑娱乐有限公司）。换言之，只是在名字中加入“Computer”的单字进去。

S：问小天天上面的事情以前杂志有否交代，得到的回答也是忘记了，即使有，大家也当复习一遍，温故而知新嘛！

P：正赶上前几天是“EURO 2000”的决赛阶段，熬夜好累啊，真的是年纪大了吗，不会吧！一定不是！

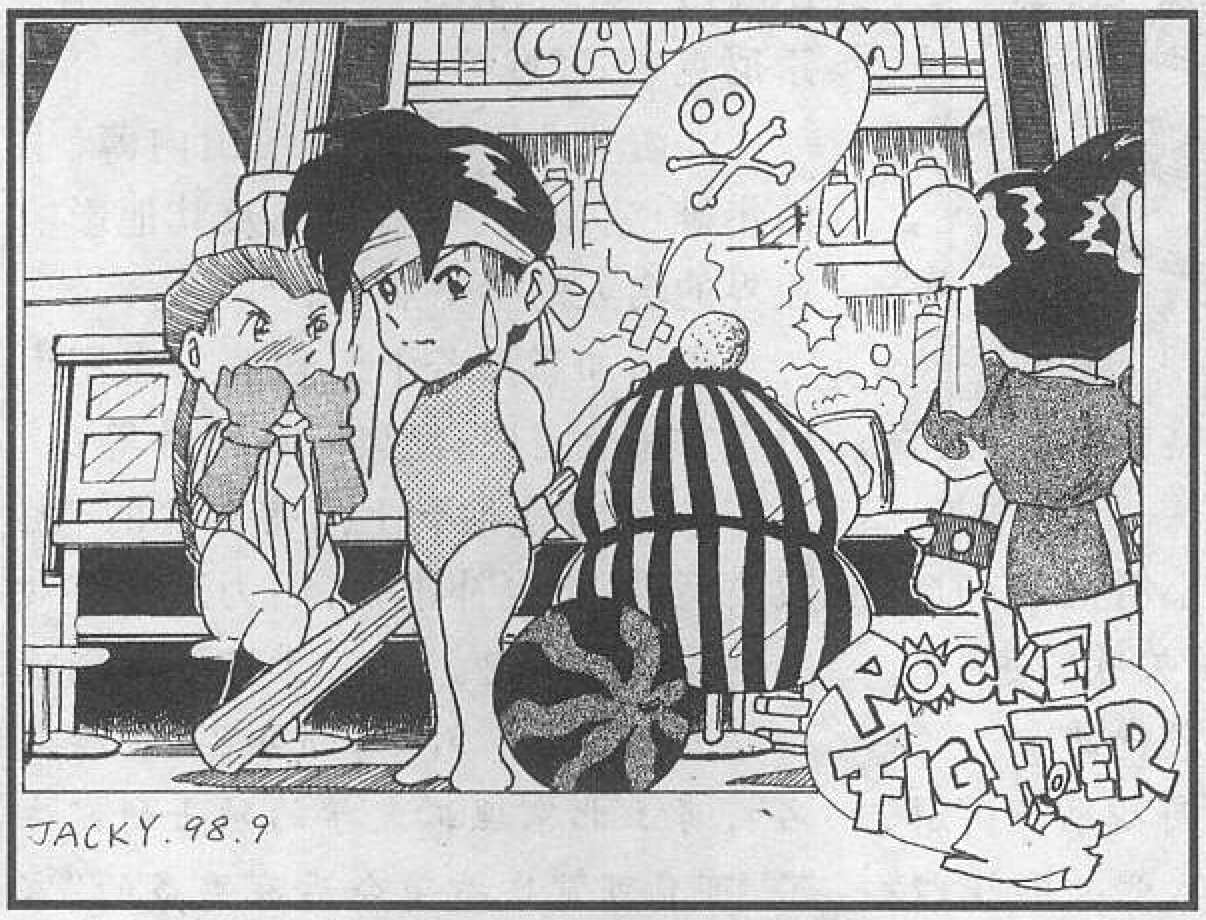
举报？号：7月“黑白廊”中张健朋友所画的《玛丽》被北京的常燕杰和湖南沙市的朱涛等朋友举报是模仿北条司先生的《城市猎人》第29卷173上的牧村香，只是改了发型和眼睛，希望有关人士予以注意。谢谢大家的慧眼，继续用你们的关心令画廊更加公平吧！

——廊主 SHADOW 和 PHOENIX



▲《SEGA take care!!》 北京 候志

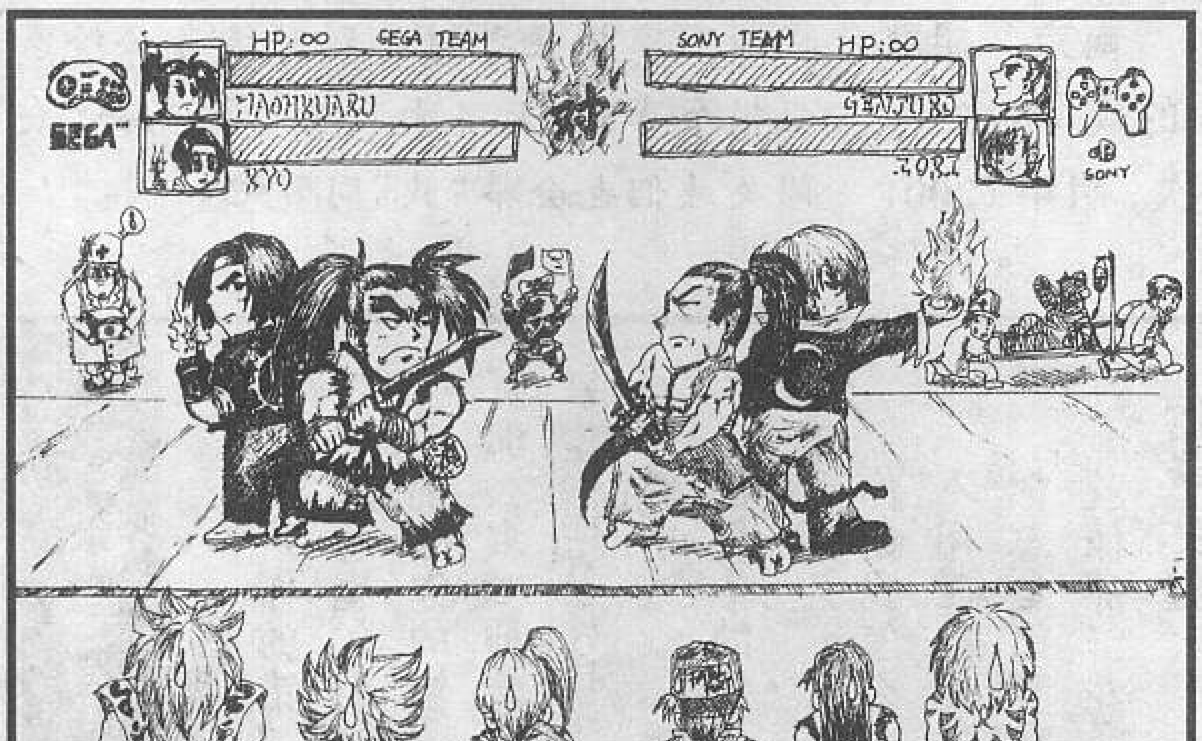
▲S：好象是早些时候的作品了，起码那时PS2还未全面登场。P：恐怕现在的DC没有那么风光了吧，它此时应该有点怕……（『L·P』：★★★☆）



▲《口袋战士》 四川内江 JACKY

▲S：将『恶魔城』拍成电影一定很酷！P：线条的味道很飘逸，很像我的背影（又要吐了……）。（『L·P』：★★★☆）

▲S：有本田那么魁梧的西瓜吗？P：如此胆大的樱不知后果会怎样，难以想象？（『L·P』：★★★☆）



▲《宿敌组队战》 潍坊 牙神幻九郎

▲S：SEGA＝霸王丸、草雉京，SONY＝牙神、八神庵???
P：如果像图上所画体力无限的话，怎么决胜呢？
（『L·P』：★★★）

▲S：原来比利也赶潮流玩上高科技了！P：『红莲杀棍』的万伏电压版可以去发电啦！（『L·P』：★★★）



▲《月夜幻想》 北京 R·AGAIN



▲《KOF97之幽默轶事》 西安 严磊

大墙画廊·第 64 期



▶《SNK 比舞大会》 哈尔滨 乐天

▲S：我个人觉得比舞的话八神一定会战胜草雉京的。
P：他们在比舞的时候也会顺便比武的吧！
（「L·P」：★★★）



◀《草雉京》 广东信宜 雷捷

▼S：不知道为何看到这样的画总有些农民的感觉。
P：听说「KOF2000」以后他就会和 KOF 系列一起消失了，他的 FANS 们注意了！
（「L·P」：★★★）



▶《莎木》 北京 林忆

▲S：玲莎花啊，天师在等待你的再次降临（2 代快出）。
P：恐怕我购置 DC 的原因就是「莎木」了。
（「L·P」：★★★☆）



◀《卢卡尔》 南宁 冯聪

▼S：不知为何总分不清他和克劳撒的长相（真笨！）。
P：对他那只凶猛的黑豹甚是怀念（何时再相见不如怀念）。
（「L·P」：★★★☆）



▶《KOF 之不知火舞》 海口 温碧泉

▲S：这对明眸真是大啊，但能看见远方我的真心吗？
P：适当改变一下风格，别总局限在少女和 Q 版上。
（「L·P」：★★★★）



◀《我与乱舞势力》 南阳 李鹏

▼S：画面上是你的样子吗？和好友 RED 十分象哦！
P：我可真的说不出什么「金玉良言」，只是希望你信心无限！
（「L·P」：★★★）

●SEGA 与我们同在，铃木裕永远年轻。（石家庄铁道学院成教部 刘定民）

●DC 不会，PS 自备，SS 反胃。PS2 太贵，PC 的价格直线下坠。一玩 GB——眼睛就累！（鞍山市 赵伟铭）

●聋哥。这是给你的第 N 封信了，前 N－1 封都如石沉大海，这次如果……①DC 可用 VGA 连接至电脑彩显，是所有游戏均可用彩显打，还是需要游戏专门 VGA？②游戏机的音效输出并非 AC3，PS2 的光纤输出是否对应所有 PS2 游戏，即所有 PS2 游戏是否都可由光纤端子输出至 5.1，成为环绕音效？点解？谢谢！（因购买 PS2 后异常贫穷的四川玩友）

你是成都已经买了 PS2 的玩家，说"看过'合金装备 2'的演示画面后，觉得其他'一切'（夸张了点）游戏均已不重要了"。你用圆珠笔将字写在餐巾纸上，且字迹良好，实属难能可贵（便于龙哥擦鼻涕!?）。②PS2 的光纤输出功能只对应其 DVD 机能，游戏一概不理。目前只有超豪华的街机筐体才会使用多个专业喇叭来营造出高低音分明的影院效果。SEGA 以前就是制造喇叭的，70 英寸屏幕的打鬼 2 和株罗纪，其音响效果绝非在家中能够轻易实现。花两、三万日元买一套 PS2"配套" 5．1 迷你音响系统，你说它怎能与街机相比呢？你用游戏机看 DVD 时，就算在碟片支持的情况下，也只能根据自己的发烧配置有选择地使用 PS2 的某些功能。

●俺买的 DC 出了点问题。①我买的 VSM(Visual Memory 因(应)该是 VSM 吧?为什么贵刊总是写 VMS?)包装上的型号为 HKT－7002，而机器背面却为 HKT－7000？②最近一次玩完 DC，关机时 VSM 响了一声后就让重新输入日期，而不论输入与否，一定时间后（2、3 秒），屏幕上就显示三行日文，之后便永不冥（瞑）目（字不消失），所以因该不是有没有电的事，请问为什么？③格斗之蛇 2 有无可能在 DC 上出现？④现在 PS2 已出 D 版，龙哥有何敢(？)想？（北京理工大学 陈熙/第 4 问超大量读者）

①VMS 者，VM SYSTEM 也。只要机器是新的就放心了，由于亚洲版机器删除了网卡，所以型号上必有变动，不必怀疑。你的机器如果有网卡的话，机箱上就可能是 7000 型了。②无论是 VMS 呱呱叫，还是"永不瞑目"，总之，你一定要花 10 块钱买两块 2032 换上，则一切 OK。③格斗之蛇和梦游美国 2 代，都是 MODEL3 游戏，相信不会轻易移植。④吾愿在正版中永生，在迷茫中求索。

●小天天，我是温州一位贵刊的"铁杆"读者。你在今年增刊上出了点小问题，就是写"牧场物语"这篇文章时，开头便点出其最初作品是出在 GB 上，其实应当是 SFC 上，GB 只是 SFC 的移植版而已。还要说的就是，我是个标准的"牧"迷，每个机种上均已通关(N64 除外)，而且等级评定也是最高的(为此不知奋斗了多少个日日夜夜)，我认为 SFC 的初代是最好玩的，无论如何，请小天天在下月杂志中给我一个批注，也算是对一吾辈"牧"迷们的一个交代吧！（读者 张何伦）

据小天天说，原定的"另类电玩"还有其他两个游戏呢。张读者这封信充分说明行家的眼里的容不得砂子的。

●龙哥。①你刊登一些读者来信时会在他们写错的字后面加个括号，里面写上正确的字，不知是出于何种动机？②怎么杂志社就没给自己编的书里的错别字加个括号，出本勘误表呢？（山东日照 王鹏） ①那是为了强调。今后还会有大量括号出现。②谁说的！？上篮卖菜的故事听说过吗？咱们互相挑，形成气候才好。

●龙哥，我是 NAMCO 的铁杆支持者，但 R5 中的一些问题我不吐不快。最令我怒气的是深水蓝代替了永濑丽子。而游戏的难度似乎也偏高，我甩车时总是两边乱摆不好控制，如果采用放油门时转弯更会造成不堪设想的后果。有关 R5 的点滴是：①你跟在 CPU 车后，每隔 2 秒钟则可看到前车底部与地面放火花，这样下去车到站时外壳可完全磨光。②车辆撞墙时可以听到枪声，叭叭地特别响。最后，我想打听一下 PS2 的 D 碟有无升级的消息?希望贵刊开设一个正版盘交易所。（湖北黄石 王锟鹏）

广遭抨击的深水蓝已经成为丰田自动车的广告明星了。慢慢你就会接受的。PS2 高级直读是意大利制造的。国内可能没有。

●亲爱的龙哥。好！我是上海耀华路 TERRY。1. 我的 5000 至今已许久年月(光驱在左边)，98 年 10 月换光头(也不知是光头还是光驱，反正黑色部分也换了)，是短线的，仅 150 元，用起来至今才发生问题，真不错，可问题却越来越大，斜 45 度读盘才顺畅，CG？越少越好，动画根本无法看(不过 α 却有时读得出，只是非得玩一会儿热热身才行)。本想放上 1 个月，没想到越放越没脾气，竟然有时会"自动"熄火。出门问 BOSS，BOSS 皆回答"300～500"之间。更有甚者："我拆个 7000 型的新光头给你，收你 500 元如何?"我看看手中的铁，一脸无奈。当初只花了 150 元就用到了现在，如今能不能买半个也成了问题。想想"太 9、勇 7、永恒传说"就要出了，还有 α 还没打完呢。现在都 2000 年 6 月份了，台湾地震余波怎么还没散尽呀！我朋友说，PS 机价格降下去了，光头价格倒上去了。

我的游戏问题请龙哥代为打听即可，现在想跟你侃一侃。据 BOSS 声称，全套的 PS2(手柄、卡、电、线、原碟)加直读要 5800 人民币，而且直读 D 版，效果良好，无一切负作用(就是装直读时特别危险，很容易烧机，不过装完就没事了)，CG、片头、声音、图像，除了包装与价格 D 版碟都有原装一样(50 元一张)。我想，老板此话应该不会错吧？这么贵的一样东西，你再骗人的话，消费者肯定不会放过你的，不拼命才怪！

D 版已出，等于 PS2 降价了。如果我没有估计错的话，没有盗版的 DC 这次又要在中国大陆败给 PS2 了。我看哪！在中国进行游戏机决斗，不光要看硬件性能、软件丰富程度，更要看是不是有 D 版的"强力支持"！(龙哥插一句：可你就是不看主机价格)看样子 D 版虽会影响两家公司的软件销售(他们也没有计算大陆市场，应该不会对预算有什么影响吧)，但会带动 PS2 或 DC 的全球销量。(啊？卖主机本来就不赚钱，有时不惜亏本，这可不亏大发了吗？)

——TERRY 于 6 月 14 日

目前我国的电玩市场很不正规，运作轨道完全就是"中国特色"。TERRY 你现在也可以花 150 元换个光头，不过肯定用不长就 KO。现在随处可见收购旧光头的告示，你有没有想没想过其目的为何？花 500 块换新的可谓之新冤大头主义。什么玩意儿就值 500 元？BOSS 们，回答我！另外，我说 TERRY 你以为 PS2 盗版出了就会像 PS 一样迅速普及开来吗？你还想"斜 45 度玩 PS2"吗？你还想花 1500 元换一个 PS2 的光头吗？

道理谁都明白，再这样下去，会有什么结果玩家请自省一下。

●常带电软进 GAME BAR，向 BOSS 吹热线很实用，能解决好多问题。说"龙哥＝大百科全书"。让 BOSS 有问题多请教龙哥。BOSS 听后，十分生气，说龙哥儿是人又不是 GOD。我就拿出以往的电软作证据。而 BOSS 说那些只是小儿科。他说，如果龙哥儿你真的很厉害的话，能否不用 VGA－BOX 就把彩显改得能玩 PS？这我还倒没听龙哥儿你说过。不过，BOSS 的几台 PS 都在彩显上玩，而彩显是他自己改的，已经玩了快 3 年了。唉！龙哥儿！HELP ME！让他知道一下您的厉害，让我扬扬眉、吐吐气！千万不要让我失望啊！好了，龙哥儿！人说心诚则灵，望您保佑我！祝：龙哥儿早娶龙嫂，早得龙子！（河北沧县风化店中学 李胜）

龙哥儿，极易产生歧意，大家要尽力避免用这样的字眼（又是哥，又是儿，这辈份可得先搞搞清楚）。嗯……你这问题嘛……哪天腾出功夫来，你带我找那 BOSS 理论理论去！

●六一买了 9002。①试机一切正常，回家却无彩色（家彩电乃国产熊猫，N、P 都有），除开机画面，包括 CD PLAY 和 MEMORY CARD 是彩色，一进游戏就是黑白，我怀疑是天线有一端未接（红色），但除音、视频外无接口，红端是什么的？另外，用制转是否正常？注意，我的 9002 无中文，却进入了中国市场，请问龙哥这合法吗？是否走私商品？②PS 还能撑多久？③PS 的关机、换碟法？（重庆市渝北 徐波）

买个俄罗斯或法国的电视就行啦！①机器固化的画面你能看，进入游戏却黑白，说明别人给你改的机子有问题，最好是游戏正常，开机画面有问题。红端是音频（立体声）之一。明知家里电视并非全制，买这 SECAM 版 PS 作甚？②快了。③可以随心所欲地开关 PS。

哲学语言●信上帝不如信电软；信电软不如信自己；信自己不如别玩游戏。（江苏苏州南浩街 沈景）

●最先进的主机在我国没 D 版是此路不通。（江苏武进 殷伟华）

江苏 PARANOIA 的来信

FF9 的九大失败

果不出我所料，那些对游戏内涵理解肤浅的人期待的所谓大作——FF9 是一部彻头彻尾的失败之作。

①宣传失败。没有使用日本其他厂商惯用的延期策略，并在每次延期后声称"是为了提高游戏品质！"而是与和游戏毫无关系的可口可乐合作个什么广告，这简直是拿游戏的前途命运开玩笑。

②主题失败。FF9 的主题是回归最初，在讲求流行时尚的今天，谁还会关心怀旧这种无聊的话题？也不知坂口博信之流都是吃什么的？他们大概都老得秀逗了。

③角色失败。一个长尾巴的好色矛（矛字下面加两个虫字方正确，但 4.5 版五笔字型对此完全无能为力）贼、一个面目狰狞的肥仔骑士、一个没脸见人的胆小黑魔导士…尽是些没个性的 Q 版人物。尽管 FF7、FF8 亦是极度失败，但至少在人物造型上要比 FF9 帅那么一点点。

④画面失败。迪斯尼和日式画风相结合，并偏重于鲜亮的暖色调的精致画面，在大量既不喜欢迪斯尼也不喜欢日式画风的和色盲人士眼里是极不讨好的。所谓"不进则退"，画面未能突破 PS 机能的极限充分说明了制作人员的不思进取。

⑤CG 动画的失败。把精美的 CG 动画作为卖点就是一个大失败。在国内拥有 PS2 的广大玩家眼中，这种档次的 CG 也太小儿科了，况且我们都是高水平、高素质的超级玩家，又怎会在乎 CG 动画这种华而不实的东西呢？真是笑话！

⑥音乐失败。在王菲的"EYES ON ME"侥幸取得小小的成功后，FF9 中居然又采用了主题歌这种和 CG 动画同样媚俗的东东。制作组自以为精心创作的游戏音乐也极大地伤害了那些对音乐毫无兴趣及听力有障碍的玩家的感情，真应该好好反省反省。

⑦情节失败。公主、情节、骑士、盗贼加上龙、城堡等使情节显得老套而又低龄化，这种故事还不如《小白兔智斗大灰狼》更有亲切感呢！每个自认为有品味的玩家都会对这样的剧情不屑一顾。

⑧战斗系统的失败。依然是特技、魔法、召唤兽、武器、道具、魔水晶什么的，毫无创意可言，战斗回归为四人更表现出史氏的江郎才尽、黔驴技穷。且在金手指和初等级爆机攻略面前，RPG 战斗还有没有存在的必要也值得探讨。

⑨厂商失败。即出自 SQUARE 之手就注定了了 FF9 的失败，屈屈百万的销量和一小挫（撮）人的赞许也不能掩盖其失败的本质。史氏也毫无地位、前途可言。虽有 PS 和 PS2 的庞大主机数量当后盾，但发售了一个月也未能突破 1000 万的销量恰恰证明了这一点。

综上所述，FF9 无论是在商业上还是在艺术上都非常失败。总之，是失败中的失败！　　PARANOIA 于 2000 年 8 月 13 日

（众人：喂！现在才 6 月份，FF9 还没发售呢！

PARANOIA：什么？6 月？让我看一下日历先……

这时 PARANOIA 的妈妈走了过来：儿子，这是你的退烧药和醒酒汤）

作者后记：

写这种无哩头的东西当然不是为了 FF9，笔者只是对国内游戏评论中的某些风尚表示担忧。只要一有人说名作的不是，立刻有人响应，争先恐后，生怕自己不在名作头上踩两脚别人就会说你没品味、没个性，这种风气在网上犹盛。"人无完人，金无足赤。欲加之罪，何患无辞？"要批评还不容易，只要突出、夸大缺陷，忽略、抹杀优点不就得了？其实不是著名厂商又有谁会在乎呢？SQUARE 因此成为众矢之的。有人甚至将史氏的次世代作品来了个兜底翻，让人怀疑这么"烂"的厂商是不是昨天就破产了。另有些人对只玩了一会儿，甚至只看过开发画面的游戏大肆评论，还时不时用到"内涵"之类的词。或许这些评论词藻华丽、论辨出众，但又将客观与事实摆在什么位置呢？某些杂志对尚未发售的作品草草评分更是助长了这股歪风。以上若能引起一些玩友的共鸣那是最好；若不能，各位也大可一笑（骂！）了之。　　江苏 PARANOIA

龙哥话：上海长阳路夏晖（玩 PS、GBC、大型）断 FF9 时说什么"不用玩，就是知道是个垃圾 GAME"。看来，有时候话说得够狠就容易刺伤别人喜洋洋的心。我们当然可以说夏读者不懂游戏，但他的确也有不喜欢的权利。所以，网上的讨论、揭批才会那么火爆。

听一听，看一看，想一想

我是先看"广告速递"的。近日四百二搞个二手 SS。感觉上土星的游戏并不烂嘛。亲近、实在、火爆、爽快。看惯了主流机种那虚张声势、千篇一律、拖踏冗长的 SLG、AVG、RPG 后，终于在朴实的 SS 上找到些许安慰。但配件问题来了，光枪早成化石了。其实以稍稍适当的眼光来衡量，土星很不错。（吉林白城一中 胥永辉）

我先看正在减肥的游戏点评，再看新闻眼（王骏生大哥的文章是小弟的最爱），然后是科普园地（因为我最近投了一篇稿所以很关注/天语：GB 的？正准备刊发）。（辽鞍山尧舜禹）

龙哥话：这位读者说"那一格一格宛如幻灯片般的画面已经折磨得笔者快要发疯了，并且这段上钩到上岸的时间还特别长，除了闭目养神笔者恐怕想不到更好的办法了"，……等等，淋漓地揭批了"BASS KILLER(PS)"的画面和操作，并得出"这样的游戏不能买"之结论。尧舜禹的行文、用词可还真有些高手的影子呢！

汉语阅读理解：

……这另一种人就是除铁杆球迷之外的各种迷，如 RPG 迷、SLG 迷、太空迷、口袋迷、陆行鸟迷……总之有什么经典就有什么迷。这类人总是三天一小迷，五天一大迷，可见入迷与出迷之快。就连得道高僧都未必能将这凡尘之事看得如此清澈，这些人竟能在这"迷"中出入自由，足以见其功力之深厚非常人所能及。后又有金手指迷，爱好修改各种游戏，往往把游戏改得简单得不能再简单，并言，虐待电脑是人生一大乐事。引来电脑保护协会出面干涉。遂改正错误，把游戏改得奇难无比，明显有自虐倾向。当然，在中国任何事情都会有人去侃，玩游戏的也自然少不也侃迷。侃迷多为大学生，酷爱 RPG，书生气较浓，自以为满腹经伦。游戏对他们来说不是拿来玩的，而是拿来侃的。这些人只要扫一眼标题画面，立马就能侃出一篇准确生动的游戏点评，仿佛都是未玩先知的圣人。更有甚者三五成群大侃特侃，涛涛不绝，口若悬河，内容涉及天文、地理、哲学、几何……听得笔者一把鼻涕一把泪，自认受益菲浅，只是到底可不可以与游戏的正文挂上钩，就不得而知了……

古人习惯以小见大，今日一试果然有所得，从这小小的索尼 PS 中世间百态可见一斑，也算是游戏机一大功劳吧，更应该肯定的是索尼的确已经成为一些人生活的一部分。（杭州文二路 影子）

友情●龙哥，你太不识相了。以前我的信你收到了吗？我共投去 13 封信，其中不但有 2 个黑皖的结晶，DQ2 攻略，还给你寄出几张贺卡，但你连吱都没吱声。兔哥（经过我的推算，你属兔），你好歹回一封吧？但你却没有，你怎么那样不平易近人？以前，我写信有以下格式：常淡、要求、请求、哀求（还没有达到）。但，根据以往我获得的经验值告诉我，你是吃浑不吃素，吃硬不吃软，所以这次以这种方式来寻（询）问一下你。1.SONY 公司真伟大，PLAYSTATION 的广告已经做到欧锦赛上了。2. 希望电软在原有大本基础上，增加"电软之 GAME 集中营"小本，登一些 FC、MD、SFC 游戏的攻略、指引及秘技，再加上编辑们的至理名言及读者来信（也关于 FC、MD、SFC 等），使杂志成为辆第一本十全十美的杂志（因为我看了十几本关于电玩的书，由于 SONY 大发展，这些书都已经成为 PS 专刊，对这种变刊方式我最讨厌），当然价格就得：涨↑。内附回邮信封，已经贴好由邮票，还有三张信纸，如果不够，请龙哥自己放点儿血。但如果不回信，请用最好的香皂将脖子洗净，我会到京屠龙，做一回勇者。最后，说一句"龙哥，你好"……

龙：心必诚。有知道 DQ4 第 5 章重难点的朋友可信致"西安市长安县引镇区工委 刘彬，710103"，那章困了他两年。感谢各位。

莎木●怎么街上的人都认识我？凉真有面子。（陕西汉中 成飞） ●编辑部有人搞什么 VGA 连接莎木，结果龙哥也开了一把摩托，当凉通过终点时，画面剩余时间显示 00'15"字样。手上这封信问道，你们总说"还是按我们的攻略玩吧！"，却"迟迟不见"刊登莎木攻略，"不知为何"？请这位读者见增刊。

有来无回。龙哥“地狱”手记

●如果晋朝就有“牧场物语”，陶潜也不必整天幻想世外桃源了。(上海西宝兴路 毛义伟)

●索尼克，就是克索尼。这是偶然，也是必然。(天津河北路 毛吉吉)

●对菜鸟不应指三道四，对老鸟不应问东问西。(四川射洪县太和镇 杨爽)

●对待 DC 像春天般的温暖，对待 PS 像夏天一样的火热。(天津汉沽 李强)

●打游戏难，作游戏更难。(黑省阿城市 陈帅)

●历观现有机种的机能，无一能满足我对高品质游戏追求的欲望。(广西钦州市 李俊德)

●女友问：“是要我，还是要你的 PS？”我回答：“两个都要！”。即被女友痛扁。(天津南开红旗路 孔小龙)/龙哥支招：迅速给女友买 PS2。

●杂志一出新书，我就要缺“铁”性贫血，昏死过去。(无锡孙蒋新村 张合)

●在莎木 16 章里制作人名单中，有我和该死的聋哥的名字！(天津河北路毛哲/龙哥：不少读者投来两张同期杂志选票，这很值得肯定，如成都彭榉，等)

●GOD DAMN！电软终于刊登 PC 渣渍了！(广西岑溪市南渡中学 岑昆阳)

●我看电软最先看“龙哥地狱”，因为我的信从来都是有去无回。我的游戏生涯感想是“放下手柄，立地成魔”。在莎木中，我当了一把“任我行”。(深圳市深南东路金山大厦 杨斌)

●哈哈哈！本人终于有第三款 DC 游戏啦！(除莎木、刀魂 2，还新买了维罗妮卡的江苏武进横山桥殷家巷殷伟华)/这家伙真是令人感动。我们要向他和与他一样的 DC 正版玩家学习。

●质问第 6 期：PS2 的开发环境困难会不会给 DC 或 X 箱以机会进而失去霸主地位(用词可能不合适)(鞍山五中高一 5 乔森)

总有本事大的公司能驾驭 PS2 的硬件，因此应该有强力作品。

●①最近买了中文金手指，我的 PS 是 7001，用它来看 CG 动画，选择播放一项，出现可选择动画片段的时间，再按，出现一行日文“……再生……”，许久，动画也看不成。试过太 8 英文版、生 3 日版、PE2 等，没有成功过一次。望指点迷津。②上次请教的制转问题，画面扭曲，什么原因？这问题不答也罢，在苦等您龙哥回信的日子里，电视机已乘风归去！(广西商业学校 陈柳新)

①严禁使用金手指。②承让！我就不回答了。

●给第 6 期 12 问 MD“光之”：打倒三目怪后掉入宫殿，向右打倒液体妖怪得左下角门的钥匙。先用地雷砸右下方的绿机关，召唤出影子精灵，进入左边的门，来到宫殿顶上。利用影子精灵的“抓杆”功能踩下左边的绿色机关。原路返回宫殿内部，只见下面方池中的水没了，几条小鱼在挣扎……(保定十七中 张雷刚)/龙哥：非常感谢。

●给特别喜欢水野良先生的“罗德斯岛战记”的辽宁朝阳市第二高中 高天威：请你买一台 MD 或 DC 就一定能够玩到。PC 版没听说过。

●给第 6 期问 6/7/9/11：坐飞机去日本，然后参加任天堂组织的有奖游戏后于 BOSS 外通信获得。(笑+哭)。问 7：①有。道具。属性问题(对鬼魂系“爆炸之类的招式使不出)。有。买不到，十分珍贵。②某些升降机是在发月半后才可使用，好好找一下。有些升降机上升后下方有缺口出现，往下跳吧！问 9：①系剧情装饰用，无实际用途。②在打败四位原地图中的 BOSS 后，于 PC 二楼第三位女士那儿。要注意以下几点：⑴152 号起的宠物不能交换。⑵于“红.绿”中从未出现过的招式如果该宠物有，也不能交换。问 11：这两“只”东东问你的是他们的衣服是什么颜色。在对话中，有一项供你选择，两次都选对了就放行。碰碰运气吧！(广东汕头市龙湖区 林适侃)

●给第 6 期“卡他斯脱”：其实就是奥丁，一看就知你不是忠实读者。其洞穴就在建造高速飞艇的大城堡右方的海底。倒数第二层有一秘道，内藏 5 个圣灵药和 5 个不死。此外水晶塔中的镜中世界亦有卖的。给 FF2“黑白假面”：来到敏尔迪亚镇，对中央洞穴里的女神像使用解除封印，再来到敏尔迪亚洞穴左下角对那个“变态”使用白假面后便会消失。白假面在菲因城地下可找到，入口在公主右上方的墙壁，学会暗语过进入。(山东东营 石健)

●给 6 期第 1 问：冬天结冰，山腰湖心岛可进入，一直挖到底，大概十来层吧？上方有个洞，便是地底洞。(安徽宣州市三二二地质队，黄鹤，242000)

●给 6 期 13 题：寄 2 中的奖励武器，只要通关后耐心看完制作者名单即可，与完美结局无关。另外，在一种模式中，所有的武器都拿到后，再通关就只给钱了。JODIE 的出现条件，你要得到 PIERRCE 留在电话机上的纸条后，将其内容看上一遍，然后打电话，否则永远是光头 RUPERT 出现。我的问题是：虽打出完美结局看了 CG，存盘后再进入游戏时却只有两种模式可选，并非电软攻略上所说三种，问题出在什么地方？(云南弥勒县 216 信箱 60＃李赞扬，652301)

●①SCE 给了你们什么好处，那么多人捧 PS2？给 DC 多点关心可好？《电软》必须改掉强烈的“右倾”恶意！(广西平果县自号小岛秀夫的班强)②玩过莎木后，PS 可以进垃圾箱了。(四川自贡自井区 叶建)③对面的 SONY 看过来，看过来，看过来，这里的 DC 很精彩，请不要假装不理不睬！？(认为“铁拳 TT 的地面与背景和街接仍然有很大问题”的广州海珠区 何威)④我的游戏人生随着 SEGA 的起伏而飘乎不定。(上海青浦朱家角 顾琰男)⑤拳打 PS2，脚踢 X－BOX，与 DC 共存亡。(湖南涉外经济学院 王肖珂)⑥有竞争才有进步，希望 SEGA 能振作起来。(广东从化街口塘圃路 罗建华)⑦SEGA 永远争第一。(北京大望路 周昀)

上面这些读者什么都玩，包括 PS2、街机，他们在选票上都投了 PS 游戏，绝非什么“SEGA 死党”。则人们不禁要问，是什么使得他们这些 PS 玩家反而替 SEGA 说话呢？这样的选票、来信居然每天都有十几张，简直登不过来了！每期 100 个不重样是可以保证的。

是不是说因为 PS2 在日本被人们疯狂抢购，我们就要置其他机种、游戏于死地而盲目地追随 SONY 呢？恐怕除了吹鼓手和捧场客迫切地希望如此，真正的玩家多半不会这样做。大家都知道，现在是正版时代、网络时代，买一台游戏机是小，软件、周边器材才是大头，为了更好地利用有限的资金，聪明的玩家往往会根据自己的爱好进行选择而不是跟着日本人转、吹鼓手转。没人转得过他们！！！

SONY 的久多良木董事手中拿着的小 PS，上面那 4 寸液晶彩显，必须额外花 3000 元人民币单买；PS2 网络用外挂硬盘也已经推出了，虽然其容量、价格完全未定，但可以预见，主机的功能性、扩展性愈强，它离我们就愈遥远。在这种情况下，机能相对落后同时价格也落后的诸如 DC 之辈就极有可能成为一部分玩家的选择。所以，对于 DC，本刊是打算给予充分必要支持的，直到它的接班人登场。谁让咱们国内有玩家选择它呢？以上是对越来越多的读者来信反映“右倾问题”的答复。如果还有读者存在类似上面几位那样的想法，请各位想开一点儿，你选择 SEGA，就注定要下炼狱。世嘉迷不下地狱，要去炼狱(笑)。17 年世嘉家用机史，就是世嘉迷的血泪史。

说到这儿，可能人们要问 SEGA 最近怎么样了？移动方面，SEGA 正和摩托罗拉进行合作，利用 JAVA 来开发手机游戏；网络方面，DC 的 CATV 上网服务已经于 7 月 15 日在日本展开，20 家日本 CATV 公司帮忙；DC 方面，据 CSK・SEGA 全权总波士大川指出，全世界到 2001 年 3 月就是白送也要送到 1000 万台；整改方面，据大川说明年 SEGA 集团将盈利 1400 万美元。最后是这样几条消息：①高级业务用基板经 NEC 方面证实，正在开发中。②DC 的后继机，世嘉已经与飞利浦、日立、NEC 等电器控制方面的国际超级巨霸通了气。③在 E3 展上，公认的最火爆的综合厂商摊位 SEGA，出现了这样的感人场面(绝非杜撰)：当美国几家游戏杂志的编辑们双手颤抖着请中裕司董事签名时，面对着这位超级制作人，他们的眼中闪烁着泪光；一位美国玩家在得到了铃木裕董事的亲笔签名后，双手举起签名跪在地上，对大师顶礼膜拜。这一幕令在场的港、台刊物的编辑同行感慨良多。④入交昭一郎先生现在是 SEGA 的集团副董事长，SEGA 已经对重要人物(如部长级人物和优秀员工)发行了内部股。结果董事会中出现了像中裕司这样的名字。⑤巨头日立在 RAM 业界的一致支持下，迎头痛击了 RAMBUS 这样的公司。DC 在美照卖。

DC 的玩家最近可关注首都高 2(34 分金殿堂)、街头喷射小子(32 分金殿堂、E3 最高奖)、街霸Ⅲ 3RD(34 分金殿堂)、GRANDIA2(8 月 3 日)，这几部作品应该不致让人失望吧？

●龙哥，我是第三次写信给你了，可能也是泥龙入海吧！我很好奇，我真的很好奇。看了这几期，我发现了你回答问题似乎只拣那些广州啊、北京啊、上海啊之类的大城市的人的问题先，国家都号召西部大开发，你好歹也得有所响应吧？难道你自小在皇城根长大，形成了一种优越感，看不起我这种“乡巴佬”？①贵刊发行量多大？为什么不向内陆地区渗透？②你对 PS2 不太感冒？(河南省鹿邑县 赵中海) ②只是不想变成 PS2 赞美专门志。

●龙哥，我的机战α用新的金手指和 7501 机玩到第 51 话“×××日”的第二回合时听到锣声后便定机了。原先我以为是金手指搞的，可是把金手指拔了也一样。这是盘的问题，还是机子的问题呢？(北京 高达爱好者裴文跃) /你不是高达爱好者。



超级机器人大战α(スーパーロボット大战α)

机种 PS 厂商 BANPRESTO 类型 S·RPG 媒体 CD－ROM



一直以为 BANPRESTO 和 ENIX 没什么关系，其实它们也的确没什么太大的联系，但看到两家厂商信誓旦旦声称会在 1999 年 12 月发售的各自招牌的最新作却同时从 12 月延期到今年 3 月，又从 3 月一起延到 5 月，不久在网上又出现了都再延到 8 月的传闻，那就难免会让人怀疑不是阿姆罗想去屠龙就是史莱姆要驾驶高达了。还好，SRWα 终于在 5 月 25 日如期发售了。

战斗动画总算可以关掉了，实在是令人无比欣慰。随意开关动画能省去大量重复的镜头和大量读盘的时间从而大大缩短每一场战斗的耗时，同时也使战斗的节奏更为紧凑。不过 BANPRESTO 并没有因为可以关掉战斗动画而偷懒，全配音自是不提，战斗动画中机体动作非常的流畅与自然，封套上自称是 full animation，虽有王婆卖瓜之嫌却也并非虚妄之词。

系统上还是老样子，故事倒是有点奇怪，好像和前几作无甚关联，又从第二次的基本设定开始重新演绎，与其称之为 α，不如叫 ZERO 更合适一点（当然也许 α 在希腊文原义中就包含最初和开始之类的意思，只是对我们而言 ZERO 要清楚明白的多）。故事是次要的，无论怎样的剧情组织，只要能让我们使用众多英雄来和同样众多的著名或即将著名的敌人作战就足够了。

总觉得 SRWα 是一部很精致的作品，不仅仅是因为漂亮的战斗动画和完整的原作剧情，系统上一些亲切的设计、卡拉 OK 模式中丰富的选曲（不过没有画面颇是无聊），以及不少细节上的注意，比如盖塔和万能侠都可分离，V 高达扔出腿部的攻击方式，而 CG 虽然画面比较小但看得出都重新做过，质量也不错，其他象完成机体改造工作进入下一版时会随机出现一张精美的 CG 插图等等都体会得到制作者的用心。

SRWα 确有超过迄今为止一切 SRW 游戏的实力，而 DC 上的 α 又会是怎样的呢。

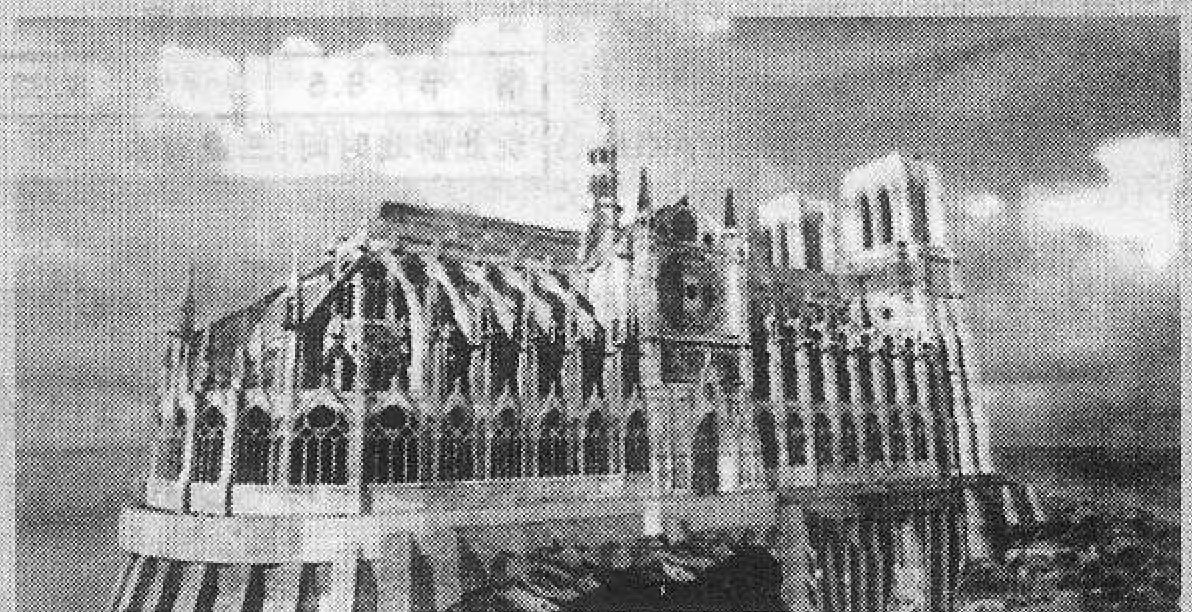
——上海　YAKUMO

角　色：9.5	操作性：8.5
画　面：9	创　意：7
音　乐：9	移植度：——
情　节：7	总评价：8.3
玩此游戏时间：GUNBASTER 入手	

水痕之书

(THE BOOK OF WATERMARKS)

机种 PS 厂商 SCEI 类型 AVG 容量 CD－ROM×2



如果可能的话，我是真不想再接触这种着重解谜性的作品了。当初从“神秘岛”到“裂隙”，从“战栗之门”到这款“水痕之书”，玩得脑子都快炸了，但我还是买下了它，并疯玩了好一阵子——最终得了一种头疼的怪病（玩笑）。

买它，纯粹是因为“水痕之书”是 SCEI 的作品。对于 SCEI 的信赖本人由来已久。如果说 SCEI 的制作水准是难有几家能敌的话，我绝对相信。这款“书”也算得上是同类作品中出类拔萃的了。

本作给人的最大感觉，倒像是“神秘岛”的新作。同样以“书”为线索，同样在“岛”上探索，真是越玩越熟。以前提过“战栗之门”时，曾指出此类作品的特点。CG，本作中发挥的要比其它作品略强一些（纯属个人意见）。迷题方面就有点过于难为人了。也许有些 IQ 甚高的智者会觉得容易吧，但是做为被解谜作品害得得病的本人来说，实在只能是苦中做乐。有时真是有一种自己给自己找罪受的感觉！所以，笔者在玩至一半的时候便收手去练“DINO”了。

角　色：7	操作性：7
画　面：9	创　意：7
音　乐：8	移植度：——
情　节：7	总评价：7.3
玩此游戏时间：7 小时多一点	

还是那话，如果你真对解谜有足够的自信的话，就请试试看，SCEI 所营造出的感觉颇为独特！

——北京　霸天虎

TO HEART

机种 PS 厂商 AQUAPLUS 类型 SLG 媒体 CD－ROM×2

自从"心跳"大获成功以来，无论是纯恋爱游戏还是带有恋爱要素的其它形式的游戏都层出不穷。但是正统的学园恋爱游戏却比较少见了，而"TO HEART"恰恰很好地弥补了这个空缺。

和"心跳"、"凝望骑士"及"恋之魔法学园"等游戏不同，"TO HEART"不是以周为单位来安排学习，而是以日为单位，从每天的日常着手（也就是说更接近于心跳剧场）。我个人认为这种结构更适合恋爱题材的游戏，它能对人物进行非常细致的刻划，从而令玩家更加投入，同时也更为真实。本来嘛，恋爱就是在日常生活中一点一滴积累起来的，而那种每周进行单纯的数值上升训练，在周日则是例行的约会。如果约会不是特定事件就说些似曾相识的话，做一些似曾相识的选择，女孩们再似曾相识地予以反应，然后好感上升，然后就追到了。过于程式化的操作使女孩更像娃娃，感觉也更为遥远。神岸**あかり**对我而言比藤崎诗织要更亲切更有吸引力，尽管她远没有后者那么完美。

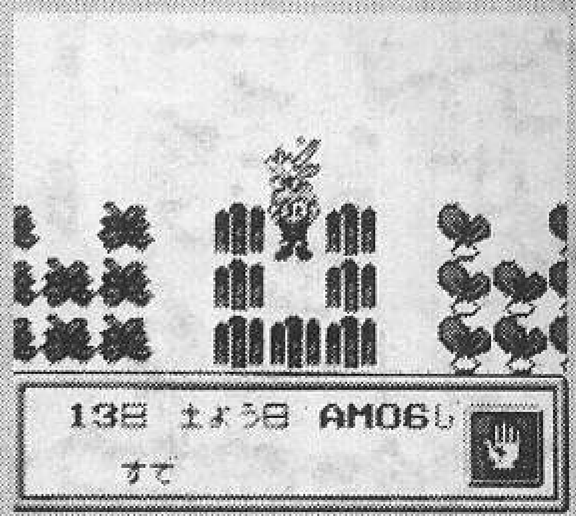
"TO HEART"有一些很有趣的细节，如每周六可以收听辛岛美音子主持的 HEART TO HEART 的广播节目，而三个小游戏也做得十分认真。在最近几期杂志的日本家用游戏排行榜上还看得到"TO HEART"的名字，我想与它的 OVA 发卖也有不少关系吧。话说回来，它的 OVA 的确不错，喜欢"TO HEART"的朋友大可去看一下。

——上海　YAKUMO

角　色：9	操作性：8
画　面：8	创　意：8
音　乐：8.	移植度：——
情　节：8.5	总评价：8.33
玩此游戏时间：三遍有余	

牧场物语 2（牧场物语 2）

机种 GB 厂商 VICTOR 类型 SLG 媒体 卡带



对于这种经营类的游戏我向来不太"感冒"，在朋友的强烈推荐下，我才拿了购买了本作。

经营模拟的游戏往往只有前半部分好玩。比如《三国》，一旦过了最初的困难时期，建立起自己的势力，游戏也就开始变的乏味了。再比如 PC 上很热的《模拟城市》系列，初期规划搞好以后玩家就可以去睡午觉了。人口和金钱会自动增长的……相比之下，经营一个牧场反而更需要玩家的参与。你必须抓紧时间，灌溉田地，喂养畜禽，到收获的时候，还真有龙口夺粮的紧张。这是一个相当忙碌的游戏，因为玩家只有游戏中的三年时间来经营牧场，而且时间是自动流逝的。也许这种设定使整个游戏显得过于紧凑，有些小品的味道，不过这也是吸引玩家的一种方法，至少比那些无法令玩家投入的游戏要好。

如果要指出游戏的不足，那么上手困难应是最主要的一个！甚至于打穿一遍以后都不敢说完全掌握了游戏方法，就象真正的农耕一样，要在实践中积累经验，不断提高工作效率。

——北京　LP

角　色：7.5	操作性：8.5
画　面：7.5	创　意：7
音　乐：7	移植度：——
情　节：——	总评价：7.8
玩此游戏时间：15 小时	

最终幻想·策略版（FINAL FANTASY TACTICS）

机种 PS 厂商 SQUARE 类型 S·RPG 媒体 CD－ROM



首先想提一个常识性的问题：游戏史唯一的一款百万级 SLG 是什么？PS 迷或者喜欢 SQUARE 的玩家大概都知道吧，就是这款在 97 年推出的 FFT。

恰好在 FFT 发售三周年的时候，笔者又捡起了这款老游戏，而且其投入度绝不逊于近期的任何新作，对于数量多得有些滥的 PS 游戏来说，这多少有点不可思议啊！虽然是 97 年发售的游戏，但其经典的设定仍不逊于现在任何一部大作游戏。

正如制作人松野泰己敢于在 FF 后面加上字母"T"的信心所代表的，这是一款敢于把自身的战略性和 FF 的名气相提并论的游戏。虽然有人会说 FFT 的系统不过是脱胎于"奥伽战争"（也就是大名鼎鼎的"皇家骑士团"）而已，但在 SFC 的新盛时期，"奥伽战争"也没能在销量上为后起的 FFT 树立一座高不可攀的山峰，而那时 SFC 的普及量无疑高于尚在青年期的 PS。这不能不说明 FFT 确实在某些方面拥有超越前辈的实力。

角　色：9	操作性：8.5
画　面：9	创　意：8.5
音　乐：9	移植度：——
情　节：9	总评价：8.83
玩此游戏时间：45 小时以上	

玩游戏经常讲究"舒服"二字，谁也不能否定 FFT 与其它 SLG 的一个共通特点——慢。但是笔者在游戏中并未感到拖延，反而觉得异常充实。因为 FFT"慢"在 AI 的思考过程，这也正是其出众之处。相比之下，同时期的"前线任务Ⅱ"就要失败得多——认为 S·RPG 就要把视觉效果弄得和 RPG 一样出色，这本身就是一个误区。

而 FF 风格与松野泰己风格相互融合产生的世界观，更是为本来就出色的前台演出衬上了一块同样出色的背景幕布。FF 的转职、魔晶石、陆行鸟，再加松野泰己崇尚的西欧骑士精神，这都令玩家仿佛置身于一个既现实又虚幻，既亲切又遥远的世界中。

与丰富系统和迥异世界观相比，固定的 16 人队伍有显得有些刻薄了。一会儿是人手不够，一会儿又队伍超编；一边是自己培养的能力较强的佣兵，一边是固定加入的角色，经常会让人感觉难以取舍。

最后想说说本人的一个小发现，不知大家对女性拳法家（**モンク**）的头像还有没有印象。仔细看看，是不是很像另一款游戏中的人物呢（脸型&发型&表情）？

——武汉　吟游诗人

PS2软件开发困难问题之我见

文/上海　小文

PS2发售已经将近四个月了，无论有没有购买，相信大家都或多或少的看到了一些PS2的游戏画面。可能有些人对PS2的游戏画面觉得非常震惊，但也可能有人对于PS2的画面素质表示失望。的确，性能数据上比DC强那么多，为什么画面却没能表现出期望中的那种差距呢？说得没错，现在的PS2游戏看起来未必比DC好多少，多边形数目也没有多少优势，难道SONY在骗人？呵呵，不是啦，原因其实很简单，就是因为PS2的游戏开发难度高！说说简单，但到底开发工作难在哪里？以后又是否有可能改善和提高呢？

GPU的强大令传统的开发观念受阻

由于PS2的硬件设计的因素，程序员们发现对PS2的编程方式有点特别。传统的编程方式是以CPU为中心，任何要显示到屏幕的东西都是经过一些逻辑处理然后交给CPU，CPU处理完后交给GPU这样主流程的设计思想，相对较单纯，流程也比较容易控制。可以看出，CPU几乎要逐个完成所有的前期处理。这在以前是没有什么问题的，但随着GPU的能力越来越强，T&L（Transform and Lighting，多边形转换与光源处理）都可以由GPU硬件来独立完成了，这种完全以CPU为中心的处理方式就体现出了其不足之处。要知道，对于一个处理器来说，只要操作系统没有给它处理计划，它就会一直处在无效的循环中，而这就将造成机能的浪费，也就是目前PS2程序员所面对的最大问题。如果想把PS2的能力发挥出来，就必须按照多处理器的思路来编程。但目前的状况是，许多程序员还停留在传统的编程概念上，造成了机能的浪费（粗略估算，传统方式至少浪费了50%的机能）。所谓PS2软件开发难，也就是难在怎样才能做到最好的协同处理，让所有的处理单元都能充分发挥其能力。

库函数不足

目前PS2的开发环境确实和以前的PS有一些不同，PS2并未象PS那样提供比较完整的库函数，而是只提供基本的SDK，同时将所有的硬件细节全部公开。据猜测，这可能是由于市场的问题，PS2推出时间紧迫，SONY没能做好完善的库函数，只有先发售主机，而后再将库函数慢慢完善（现在看来确实是这样）。那么，对于程序员来说，就不是面对库函数而是要直接面对开放的硬件环境，这样的情形就造成了另一个问题——必须了解硬件、通晓汇编才能开发出更好的软件，但一般的TV—GAME软件程序员多是使用高级语言或者习惯于直接调用厂商提供的库函数，很少会用汇编，因此开发PS2软件自然就没有那么得心应手了。

开发形式让小厂商们望而生畏

上文说过，以前SONY为PS的软件开发人员提供了相当完善的库函数，但这次PS2的开发人员只得到了基本的SDK。这种做法所造成的弊端显而易见——对于软件商的初期开发力要求颇高，力量弱的小厂商会对PS2望而生怯。想要诞生出高素质的PS2游戏，厂商就必须有足够的能力开发出自己的、更好的库函数。但开发库函数可赚不了钱（拿出去卖另当别论），大牌厂商自然有能力，可技术力薄弱的小厂商就只能开发出象“A列车6”这种的游戏了。

缺乏除错软件是开发优秀软件的绊脚石

据说，至少在4月上旬，各PS2游戏开发商手中还是没有得到开发用DEBUG软件。也就是说，现在大家所看到的PS2游戏几乎都是在没有除错功能的环境下制作出来的。写过程序的人一定知道，面对一



←不仅要有过硬的硬件机能，软件的开发环境同样是左右主机成败的重要环节。

个没有DEBUG功能的环境进行除错工作是一件多么艰苦的事情。这样自然就造成了PS2软件开发周期变长，成本上升的弊端。另一方面，由于没有DEBUG软件，为了避免日后除错时的麻烦，程序员宁愿默守陈规，也不愿大胆尝试新思路，这样也抑制了程序员的发挥。

开发环境将逐步完善，未来值得期待

综上所述，可以预见在PS2的早期阶段，由于开发环境不完善，缺乏足够的程序库，大多数小厂商都会很难爬过PS2这个高门槛。即使勉强开发出了游戏，画面表现上也必然中庸。但随着PS2开发环境的慢慢完善，这种现象就会有所改变。首先，SONY现在已在全力开发更多更好的库函数（各PS2开发商纷纷叫嚷PS2难以开发就是要对SONY施加压力，希望SCE能够提供更多的库函数，以减省开发费用——现在看来这种做法确实很有效^-^）其次，各厂商的底层库开发逐渐完成，那么自己开发库函数的好处就会体现出来。自己开发的库函数在编程中会更加直接，库的修改和升级也会方便许多。只要度过了初期的底层开发阶段，以后的开发就会越来越得心应手，也就会创造出更多的奇迹。第三，开发程度高了，市场上也会慢慢出现越来越多的中间件可供购买，这样就为技术力不足的小厂商提供了机会。

其实，在PS中后期也有很多厂商不再使用SONY所提供的那套东西了。大家可以把自己手上的PS光盘放到电脑里浏览一下，TIM（图形文件）、STR（动画文件）、XA（音乐音效文件）等文件都是用SONY所提供的开发工具生成的所谓标准文件，此外还有许多游戏都没有使用这些标准文件，特别是一些大牌厂商的大作。这并不是因为他们不守规矩自把自为，而是与家用机的寿命相对较长有关。硬件平台是固定的，要做出完美的画面，就必须尽可能地榨干硬件资源，而依靠SONY所提供的开发工具又无法满足自己的要求，因此只能自己创新。

另外，SONY也一直在进行PS2开发环境的改善，根据SONY公布的材料，SCEI已决定将在年内提供大量新的程序库。6月将提供VECTOR UNIT用的程序库和多种范例程序，同时包括源代码。在修剪多边形和顶点计算等程序的处理时，PS2的画面将更上一层楼，实现每秒1000万以上的多边形运算；8月将提供通讯用程序库，一种是为网络所设计的TCP/IP通讯协议程序库，另一种是为扩张设备所准备的程序库，还会有与手机连接所需要的程序库，届时PS2也将可以和手机连接；9月还会有新的绘图程序库登场。除了新的程序库外，SCEI也决定提供一些新的开发工具，比如音效的编写工具等。那么对于玩家而言会有怎样的意义呢？很简单，就是我们以后能够更快地看到真正体现PS2实力的游戏！我们相信，在不远的将来一定会在PS2上诞生出令人震惊的飞跃之作！

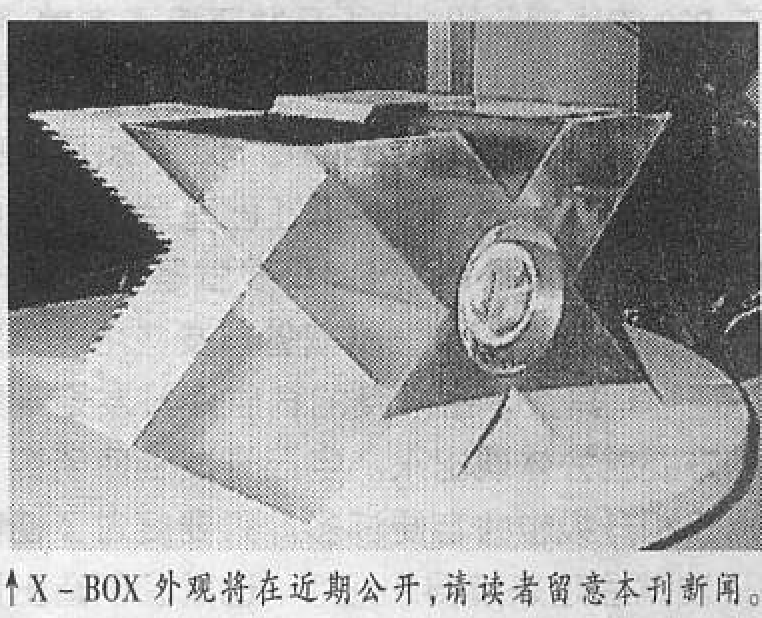
电玩八卦

可信度 70%

微软曾计划并购史克威尔？日本厂商动向将成为 X－BOX 入驻日本市场的重要砝码！

随着“X－BOX”将于 2001 年秋发售的消息公布，许多关于微软公司拉拢日本游戏厂商的消息便接踵而至⋯⋯

首先，有消息说在去年 9 月 17 日，微软公司总裁比尔·盖茨曾亲自与史克威尔董事会进行交涉，打算以 2000 亿日元并购史克威尔。但是经过数月的协商后，史克威尔公司拒绝了微软的收购提案。（日后，微软公司否认有此收购行动。）在收购史克威尔的计划告吹后，微软又将目标移至日本另一大牌游戏厂商 NAMCO 身上，不同的是，这次微软并非打算收购 NAMCO，而是希望 NAMCO 能在日后成为 X—BOX 的主要软件开发商。但是 NAMCO 依旧希望沿多元化道路发展，而并非是只为某一种主机开发软件。不过 NAMCO 还是许诺会在 X—BOX 发售后给予软件上的支持。



↑X－BOX 外观将在近期公开，请读者留意本刊新闻。

除此以外，也有来自互联网的消息称，微软也曾与 SEGA 和任天堂接触，希望 X－BOX 能同 DC 甚至 DOLPHIN 达到某种程度的软件互换，但终因利益和某些意见的不和而令协商失败。如此，微软自去年开始对大牌日本游戏厂商进行的合作计划，除了答应给予 X—BOX 软件支援的 NAMCO 和 SEGA、以及原本友好的 KONAMI 外，几乎都碰了钉子！

编辑部的意见

如果没有日本大牌厂商支持的话，就算有许多优秀的欧美网络游戏涌入日本，恐怕 X－BOX 也无法在日本游戏市场站稳脚跟。可以说微软要想顺利进驻日本市场，就必须得到日本游戏厂商的大力支持。因此微软极力拉拢日本厂商也是理所当然的事。虽然从以上的消息看，微软与日本厂商之间的合作似乎并没有计划中的顺利，但是如果 X－BOX 能够依照计算机游戏的开发惯例——不收权利金，加之符合家用机的优异硬件性能和便捷的开发环境，恐怕不仅是大牌厂商，许多中小型游戏厂商也会加入 X－BOX 的软件开发阵营。

另外，在本刊截稿前再次传来微软并购其他厂商的消息，这次微软的目标是在上年度的财务统计中出现 4070 万美元赤字的 EIDOS。目前两家公司都未对并购的传闻作出反应。

可信度 40%

SNK 困兽犹斗 新主机呼之欲出？

曾经创造过许多辉煌游戏的 SNK，近年来好象运气一直不佳，先是总公司被制作柏青哥的 Aruze 收购，最近又因为经营不善而关闭了所有的海外分公司。但 SNK 似乎并没有灰心，最近传来一则消息称 SNK 将推出一台新的次世代主机，从而加入 21 世纪的主机争霸战，新主机的名字为“SNK MILLENIUM”，规格如下：

CPU：INTEL Pentium Logic Inovation IV To 900MHz
图形处理器：3D MATROX GPU
多边形能力：4 亿 5000 万/秒
贴图：30.2 Giga Pixel/秒
记忆体：128MB（300MHz）
媒体：6 倍速 DVD－ROM
音效处理：128 立体环绕声道
数据机：128 BPS
操作系统：微软 WINDOWS CE 或 SNK Control Pane

编辑部的意见

虽说 SNK 困兽犹斗的精神可佳，但如果新主机的计划确实存在的话，那么 SNK 离完蛋也就不远了！因为无论是现在的 PS2、未来的 X－BOX、海豚，甚至在日本焦头烂额的 DC 都有着 SNK 无法比拟的优势，而 SNK 也没有足够的实力投身未来的主机大战！

可信度 60%

GAMEARTS 墙头草随风倒？『格兰蒂亚Ⅱ』移植 PS2？

预定在 8 月 3 日于 DC 上登场的 RPG 大作『格兰蒂亚Ⅱ』相信大家都不陌生，日前居然有传闻称，GAMEARTS 即将把『格Ⅱ』移植至 PS2。也许这则传闻是源于 PS2 玩家对于『格Ⅱ』的期待吧，在日本 PS 专业杂志『The Playstation』上，由读者投票评选的希望移植榜中『格兰蒂亚Ⅱ』以 40％的投票率名列榜首。对于此项传闻，『格兰蒂亚Ⅱ』的开发厂商 Game Arts 拒绝发表任何意见。

编辑部的意见

此前 SS 版“格兰蒂亚”就曾推出过 PS 版本，加之近期 GAME ARTS 又在 PS2 上推出了“郑问之三国志”等多款大作，所以“格兰蒂亚Ⅱ”移植 PS2 的消息也许就会成为现实！

BETOP® 北通产品

暑期北通幸运抽大奖



即日起，凡购买北通产品的消费者，就有机会抽中3000元大奖！

心跳千奖

一等奖	1名	奖金3000元
二等奖	3名	奖金1000元
三等奖	50名	北通野牛II代振動手柄1個

参加方法：将您购买到的北通产品包装彩盒上的商标 BETOP 北通产品 及编号 BTP-XXXX 剪下来，连同填好的下面表格一同寄到：广州市第十甫路邮局27号信箱。

邮编：510140

姓名		电话	
身份证号码		邮编	
地址			
您认识北通的形式	□杂志广告 □零售店 □朋友介绍 □其它		
您对北通产品的建议			

截止日期为9月15日。因排版原因，结果将于11月在“电软”上刊登。

北通将拥有对本次活动的最终解释权。

所有北通产品目录均可免费赠送、索取。电话：020-81391404



铁手II退膛式振动光枪 BTP-9008



铁手振动光枪 BTP-9002



多彩格斗手制 BTP-02



格斗之王手制 BTP-9006



北通赛车振动手制 BTP-9005



北通振动摇杆 双振动 BTP-P322



北通8M记忆卡（压缩） BTP-081



野牛二代双振动手制 BTP-9009



野牛双振动手制 BTP-9003



手提游戏机 BTP-G901



北通AV转换器 BTP-9004

您的需求 我的动力！

特约经销维修点： *所有北通产品，壹个月包换，半年保修。 E-mail:BETOP@public.guangzhou.gd.cn

广州西堤二马路37号	刘　生	020-81844931
北京市朝阳区雅宝路	钱志文	010-65924094
上海普陀区长寿路285号	何先生	021-62272464
沈阳市沈河区青泉巷15号	任春刚	024-24144006
成都市金华街168号附6号	李杰超	028-3375966
乌鲁木齐市新奇广场IF016号	王利军	991-5846587
哈尔滨市曼哈顿商厦3楼82号	杜秀云	0451-4611169
苏州市干将路丁家巷4号翔云电玩	张震球	0512-5215034
兰州市火车站批发市场北三楼3185房	巩新华	0931-8867223
昆明市螺丝湾四交易三楼一通道D区208号	孙　征	0871-3542962
杭州市文晖路打铁关东路8号	曾曦霆	0571-5375966转801
山东省临沂市兰田集团斜对面	刘玉国	0539-8236678
太原市解放路126号	谢伟鑫	0351-4173982
内蒙古呼和浩特市车站东街101号	刘春和	0471-6298090
南昌市福山地下商场61号	江　泳	0791-6221814转3003
西安市团结南路1号新土门市场B街25-27号	赵青林	029-4221094
济南市舜井商业街11号楼61号	徐　薇	0531-6900068
武汉市保成路4号楼	王剑云	027-82802475
石家庄太和电子城二楼群D区50-60号	马　勇	0311-7035241
贵阳市小十字天业大厦B-5号	许　定	0851-5865724
南宁市人民北路75号民族商场1楼	陈中玲	0771-2616321
长春市朝阳区康平街新华路27-2号	袁　海	0431-8581815
成都市成华街2号附11号	杨　波	028- 3371550
青岛市即墨路662号	张素丽	0532-2856436
天津市和平区哈密道81号	高小姐	022-27318508
苏州市灵顿路丁家巷38号	周　平	0512-5112300

上海专卖店：

浦东新区浦东大道1568号	盛建国	TEL：58858085
静安区慈溪路108号对面	冷　将	TEL：62725951
卢湾区长乐路280号	盛新华	TEL：63750456
普沱区梅岭北路585号	刘道琴	
杨浦区四平路2605号	杨晓东	TEL：65481845-2044
闸北区汾西路652号	孙建伟	TEL：56884803

北京专卖店：

北京市海淀区大钟寺明光村44号	杨　斌	TEL：13801221896
北京市阜成门万通商品交易市场四楼	万文彪	TEL：68048062/13601054071
北京市宣武区虎坊桥五道街15号	杨诺宾	TEL：63153732/13801060790
北京市海淀区花园北路45号	罗华利	TEL：62355139

STEPPING SELECTION 舞踏精选



PS2

厂商：JALECO　类型：音乐ACT

媒体：CD-ROM　对应专用地毯　发售日：2000.3.4

公·开·全·曲·影·像！

在各位劲舞之前，我们先来看看“舞踏精选”所有的乐曲吧！

有点简单的“HALF MODE”和超难的“ JUST　MODE ”高手低手(？)都来体验这快意奔放的舞步吧！

挑战「DDR」的舞国猛将！

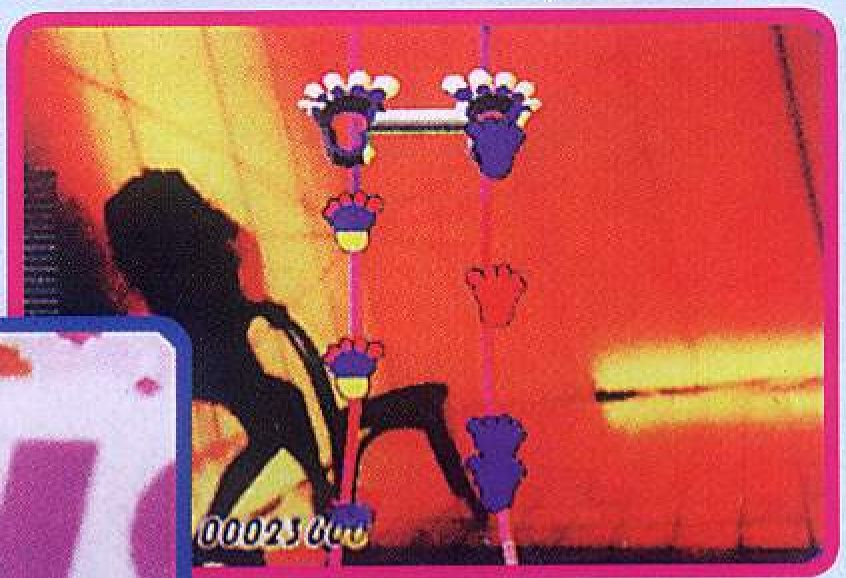
此次将对所有曲目一并公开，其中不乏许多“活跃”在70、80年代的名曲哦！

游戏中的模式有一般的“标准模式”、配合玩家的技术变化难度的“挑战模式”、影像鉴赏的“电影模式”，还有可对所有乐曲做各种设定来进行游戏的“全曲模式”。此外，街机常看到1个人跳两个踏板“双重踏板模式”与家用型可修得原创段位的“执照模式”也包含在内。还有呢！谱面流动的脚印状态会有变化的“脚印”除了平常的2条线以外，还追加了只有1条线的“自由脚印”、颜色会随机变化的“双色脚印”，及可设定颜色在进入踩踏区之前无法辨别的“羞色模式”！这次我们更针对特别的“半面模式”和“恰好模式”做解说。哇，这么多模式都好想跳哦！唉，为什么只有两只脚啦！

HALF MODE半面模式

单边的脚印什么颜色都OK！

左右其中一条线的脚印为变成3色的形态，由于只要输入的拍子正确，无论踏什么颜色都可以，所以比一般模式简单。



▲注意左边的线！跑出来的脚印变成3色的，这样不管踩什么颜色都OK了。



JUST MODE恰好模式

▲金色的“COOL”和银色的“COOL”要用哪个，可在指令输入画面里设定。

只接受COOL判定！

与不完全模式相反，是难度提高的模式。这模式只接受“COOL！”的判定，只要时机稍有偏差即以“MISS”处理！

DISC 1　5, 6, 7, 8



▲原唱与其舞步会出现在影片上，是非常好听的热门曲。

DISC 1　No Limited



▲原唱是2 Unlimited，节奏強烈的知名歌曲。

DISC 1　Hello Mr. Monkey



▲是Arabesque在70年代后期在德国刚出道的乐队的曲子。

DISC 1　GIRLS JUST WANT TO HAVE FUN



▲原唱是Cyndi Lauper，比较简单，适合当入门曲。

DISC 1　YOU CAN'T HURRY LOVE



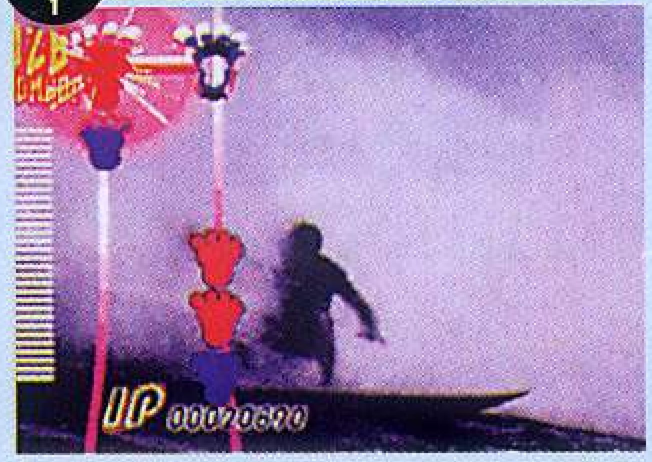
▲原唱是The Supremes，日本的NOKKO也翻唱过。

DISC 1　THE GALAXY EXPRESS 999



▲由原唱竹川行英本人所唱的英文版本。“银河铁道999”剧场版的主题曲。

DISC 1　SURFIN' U.S.A



▲原唱是Beach Boys，曲风沿袭60年代的摇滚风，怀念吗？

DISC 1　SATURDAY NIGHT



▲原唱是Bay City Rollers，是不是觉得很熟悉呢？

FOOT LOOSE

DISC 1



原唱是Kenny Loggins，是同名电影的主题曲。

MY SHALONA

DISC 1



原唱是The Knack，由于「同时跳」的很多，所以必须牢记脚印颜色才行。

MANIAC

DISC 1



原唱是Michael Sembello，是只没有喘息时间的曲子。

GHOST BUSTERS

DISC 1



原唱是Ray Parker Jr.。「捉鬼敢死队」的主题曲。

Love's Got A Hold On My Heart

DISC 1



这也是舞步会自行演出的曲子，为街机版所采用。只要舞步学得象就能过关哦！？

Dschinaghis Khan

DISC 1



原唱是6人组的Genghis Khan，独特的节奏在街机版很受欢迎，著名的《成吉思汗》。

Santa Maria

DISC 2



原唱是荷兰的Tatina，这应该也是大家耳熟能详的曲子吧？

Scatman (SKI BA-BOP-BA-DOP-BOP)

DISC 2



99年末去世的SCATAMAN JOHN会出现在影片中。当然用的是原唱版。

THE NEVERENDING STORY

DISC 2



原唱是Limahl，不用说也知道是同名电影的主题曲。

TRY ME

DISC 2



原唱是Lolita，于93年上市发售。日本安室奈美惠也翻唱过。

TAKE ME HIGHER

DISC 2



原唱是Dave Rodgers。「咸蛋超人提卡」的主题曲。小朋友应该比较知道。

TORA TORA TORA

DISC 2



原唱是DOMINO，是街机版中所采用的人气曲，难度不高。

EAT YOU UP

DISC 2



原唱是Angie gold，日本的荻野目洋子曾以「Dancing Hero」的曲名翻唱过。

NIGHT OF FIRE

DISC 2



原唱是Niko，最优美的部分就「稀哩哗啦」地享受吧！

SKY HIGH

DISC 2



原唱是JIGSAW，需注意单脚的连续8分音符踩踏！街机版中有收录。

SEVENTIES

DISC 2



原唱是Mega Nrgman，并不太具有什么困难度。街机版中也有收录。

... baby one more time

DISC 2



青春偶像的原唱Britney Spears的曲子。影片中也有本人演出哦！

LARGER THAN LIFE

DISC 2



原唱是Back street Boys，在影片当中表演的当然就是他们啦！



玛里奥网球64

开发“玛里奥高尔夫64”的CAMELOT公司又有新作登场了。这次推出的是网球游戏，在网球场上，会见到玛里奥那肥肥的身影在舞动。

N64	厂商：任天堂　类型：SPG
	媒体：卡带　发售日：2000.7.21

接力赛正是“玛里奥网球64”的真正乐趣所在！

“玛里奥网球64”的特征就在于任何人都可以立刻上手的操作性，以及内涵丰富而且技术成熟的操作系统。

操作时用得到的只有3D手柄和A、B这2个按键而已。其中，A键负责的是抽球系打法，B键负责的是切球系打法。而将这些组合在一起之后就能打出抽球、切球、杀球、高吊球等等各式各样玩家想要打出的球。

另外，“玛里奥网球64”也是一款可以让玩的人和看的人都感受到游戏热烈气氛的游戏。在进行气氛“热烈”的接力赛时，对方会打出什么样的球，以及球又会打到哪里？这样的战略性将会为游戏带来不少乐趣。



每类球种都有不同的演出

←和以往根据距离、击球时机来改变球种的网球游戏不一样，本作是可以打出任意决定球的“新”网球游戏。每种球也都会有不同演出。

他的名字是……坏路易



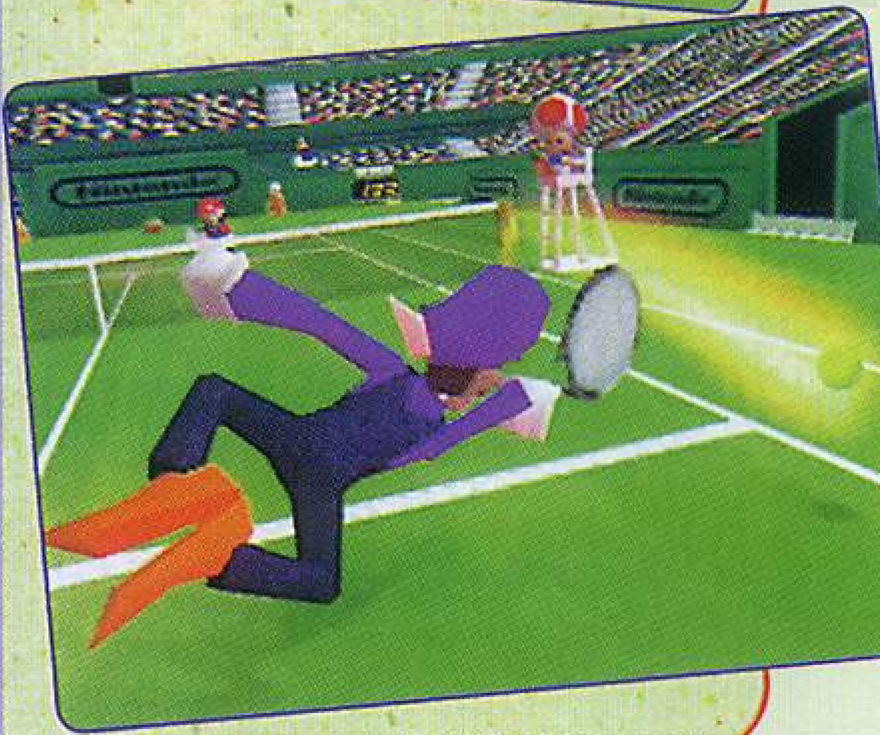
初次在本作中出现的“新”登场角色！

新型态的网球游戏“玛里奥网球64”。在这款游戏中，将会再出现一位“新角色”。听了可能会吓一跳，这位新角色的名字叫做坏路易。他可是玛里奥的弟弟路易的死对头哦！



坏路易人物档案

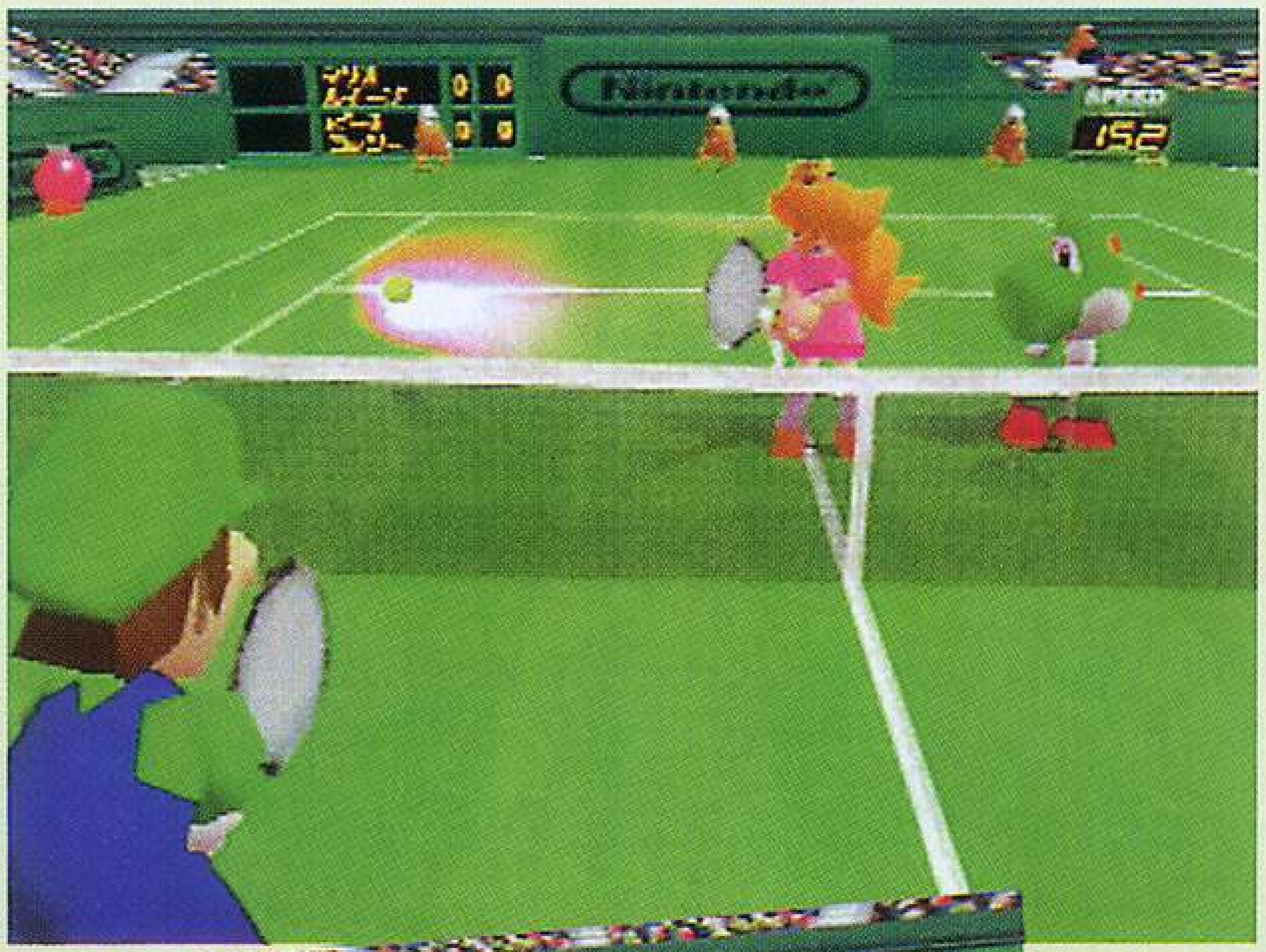
就象瓦里奥把玛里奥当作竞争对手一样，新角色坏路易也把路易当作是自己的竞争对手。不论是圆圆的大眼、长长的脸、瘦长的身材，所有一切都和路易很象的坏路易，为什么会对路易有那么强烈的竞争心态呢？有种说法是，年纪和路易差不多大的坏路易被玛里奥兄弟超越而无法成为超级明星……在看到“超级玛里奥是最棒的水管工人”、“为了解救碧姬公主而和库巴展开生死决战”，“即使是有趣的高尔夫也是超级明星”，此外还是“屈指可数的赛车手”这些之后，坏路易心里暗想“等着瞧吧！有一天我一定会超越你们。”同时他也私下凝聚对抗玛里奥兄弟的力量。最后，他终于等到了机会。在这次的网球比赛里，他将以超级玛里奥“网球迷”的身份和玛里奥兄弟在网球上一较长短。虽然玛里奥世界的人都以“虽然令人困扰，不过本性善良”来对他表示善意，不过长期受到压抑的坏路易对大家的好意却表现得很冷淡。也许他心里所想的是，“打败玛里奥兄弟然后登上「超级明星宝座」……”让人觉得不能掉以轻心的坏路易，到底会在游戏里引起什么样的骚动呢？也令人不得不关心起今后玛里奥世界里所将发生的变化。



↑想要飞身接住飞来的球的坏路易。虽然坏路易很拼命，不过他的样子有点好笑。

玛里奥明星阵容总演出

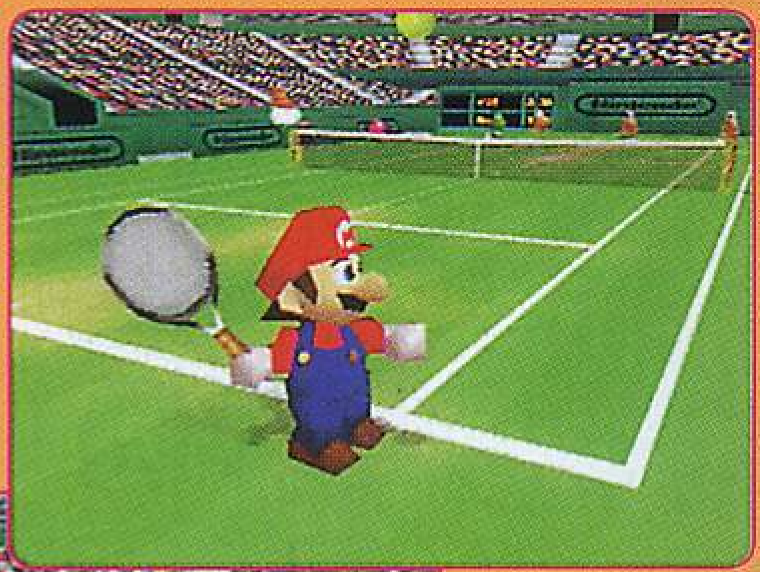
“玛里奥网球64”将会是“玛里奥全明星阵容”的总演出。除了前面所介绍的坏路易外，还有玛里奥、路易、耀西、碧姬、瓦里奥等角色会登场。当然，除了这里介绍的6位角色之外，本作也还会有其他的角色再登场。象是“果然如此”，或者是“唉？”这种令人意想不到的角色。除此之外，本作和GB之间的互动也很有新意呢？



→在以双打形式出现的碧姬和耀西旁边，球快速地飞了过去。在双打时，2个人的默契是很重要的。

玛里奥

不只是在日本，而在全世界都很有名的超级明星玛里奥。相信在本作中依然会有非常活跃的演出。

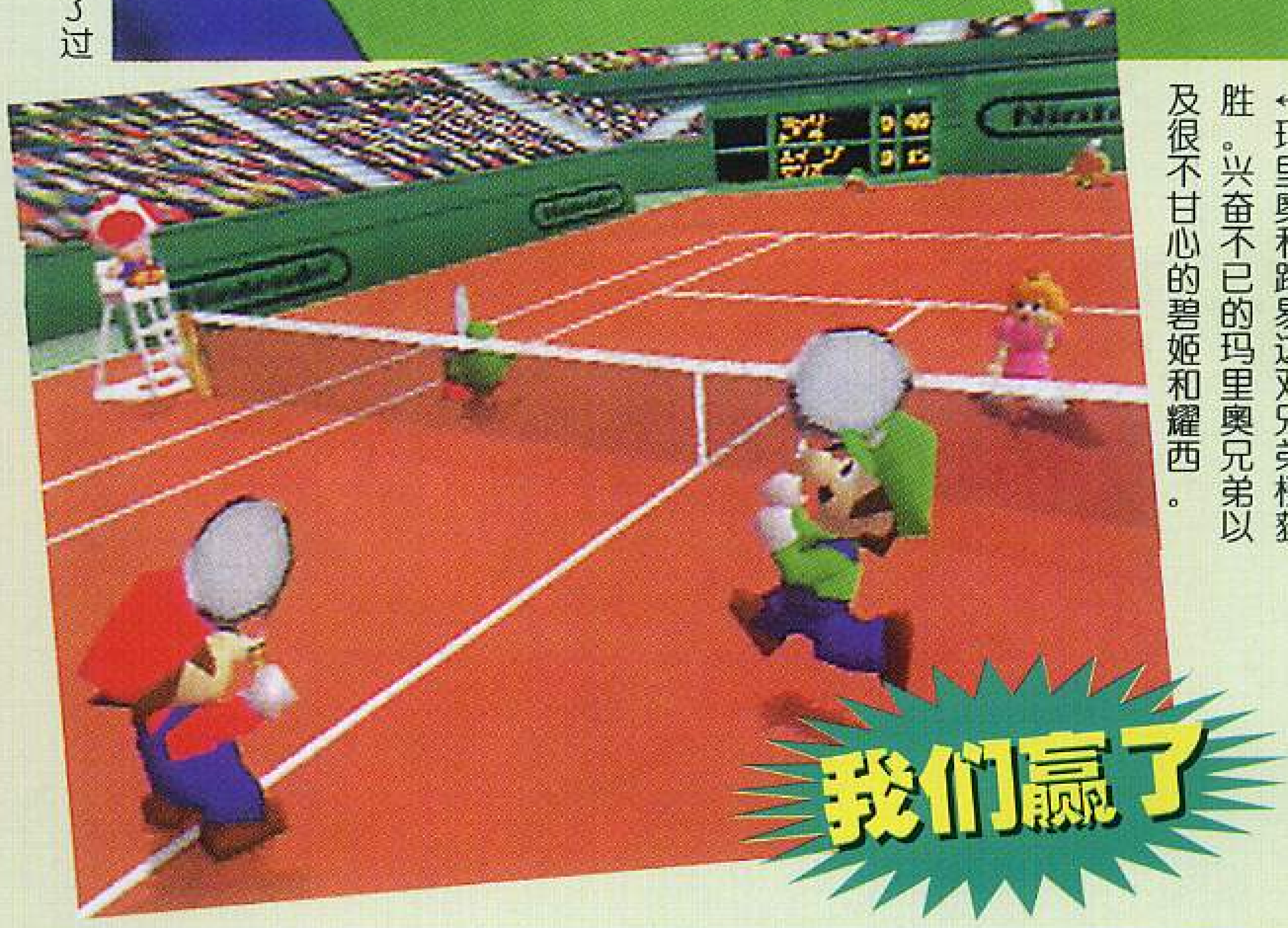


↑将球抛到头上然后挥拍发球的玛里奥。玛里奥准备将球打到对方场地的哪个地方呢？



←运动万能的玛里奥，做出漂亮的救球动作。可以知道他的守备范围一定很广。

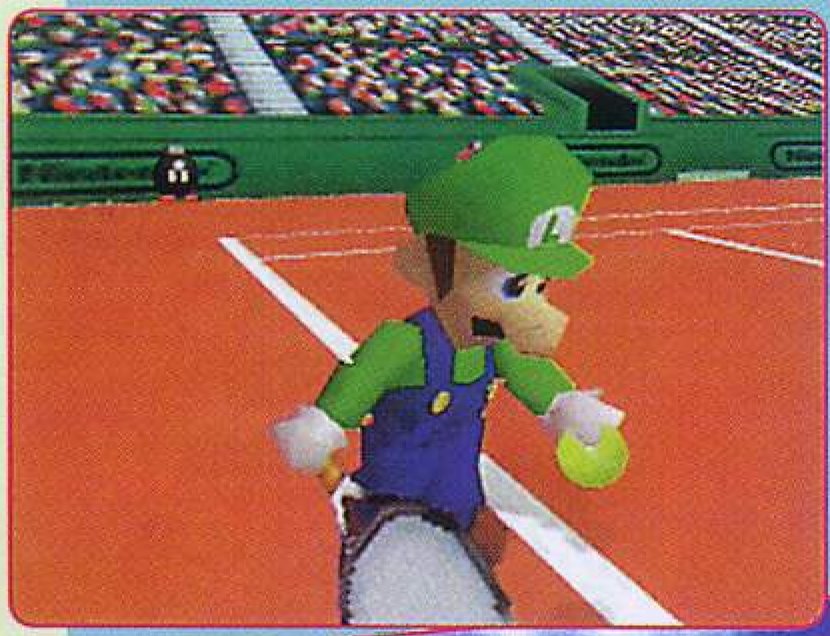
我们的玛里奥也是网球高手！



←玛里奥和路易这对兄弟档获胜。兴奋不已的玛里奥兄弟以及很不甘心的碧姬和耀西。

路易

和哥哥玛里奥比起来，路易的动作显得比较迟缓。不过，因为这次有路易登场，所以会变得比较用心。



←在发球之前看着手中的球的路易。好象是一个很慎重的人。



→路易眼睛一直专注地看着飞在空中的球。

我不曾输给哥哥或是对手的！

总是一付我行我素的样子

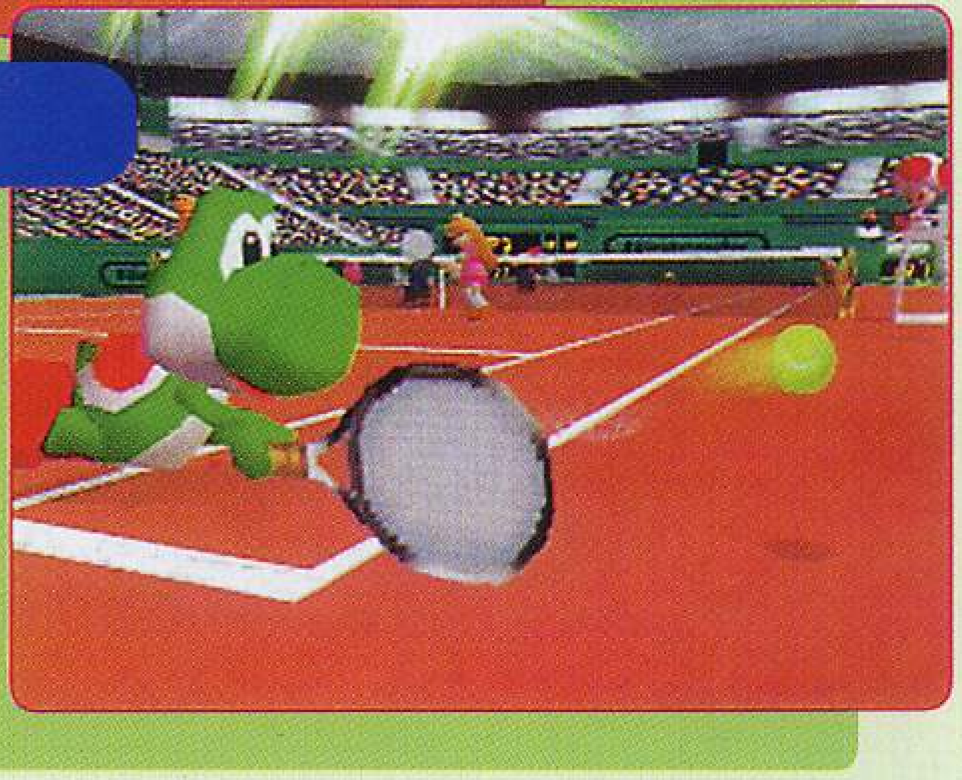


←从正面看耀西发球时的情形。球一点一点的逼近，看起来非常具有迫力。

↓耀西拼命地想要抢救位于底线的球。不过，他的表情还是很平常。

耀西

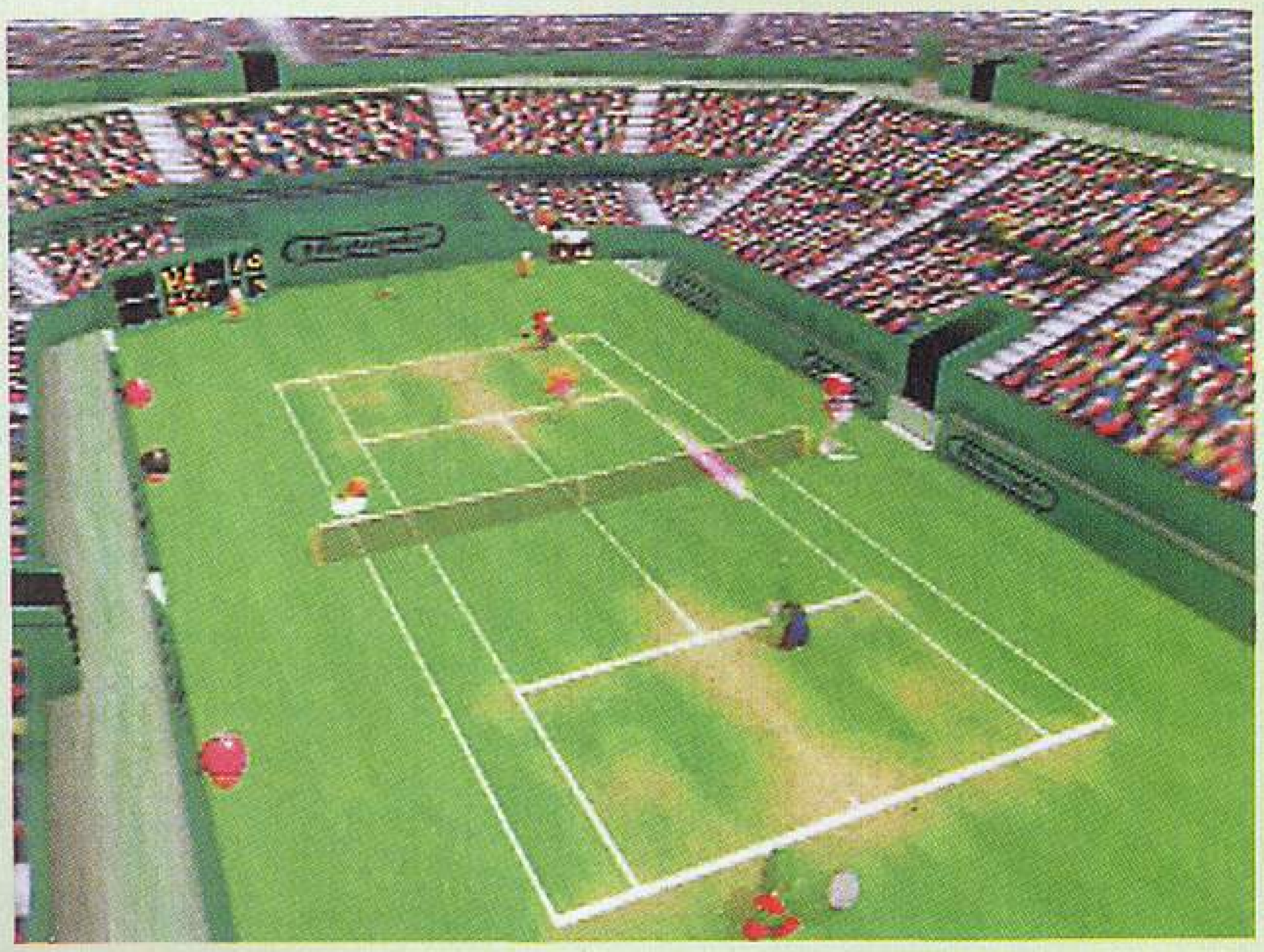
外表看起来慢吞吞的耀西，是比路易还要散漫的慢郎中。不过，该表现的时候他还是会认真地去表现。他常会在不知不觉中赢得比赛胜利。



不论是一个人或是大家在一起都能玩的“玛里奥网球64”

“玛里奥网球64”这款游戏可供1~4人游玩。玩家可以用1人玩模式慢慢地体验游戏乐趣，也可以2个人进行一对一的对决，或者是2个人以互助合作的方式进行双打。如果人多的话，大家还可以一起进行气氛热烈的团体对决。由于游戏的模式相当丰富，因此可以对应各式各样的状况。

另外，由于在玛里奥明星阵容中，会依角色的不同而有所不同的能力设定。因此，在需要组成搭档的双打赛里，角色的配对也就变成了一种乐趣。类似玛里奥和路易这样的兄弟组、或者瓦里奥和坏路易这样的坏蛋组、或者是玛里奥和瓦里奥以及路易和坏路易这样的竞争对手组等，这些全部都可以按照玩家的想法来自行组成。你的队伍是什么样子呢？

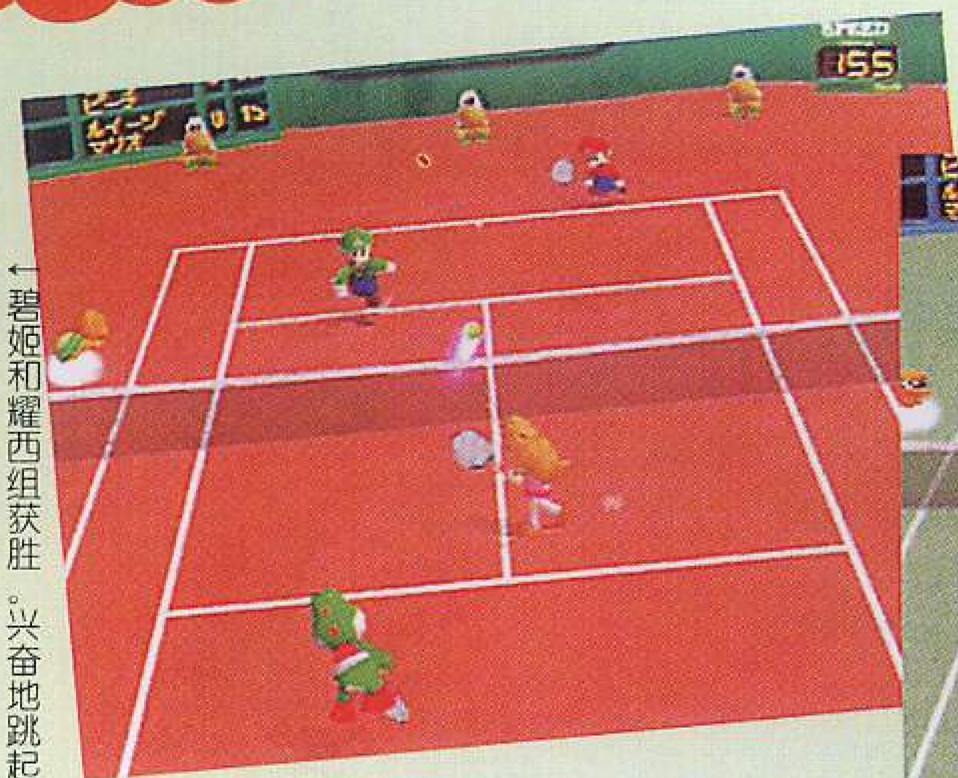


←比赛全景。这是个没有任何杂草的草地球场。依照场地种类的不同，球的反弹程度也会有所不同。

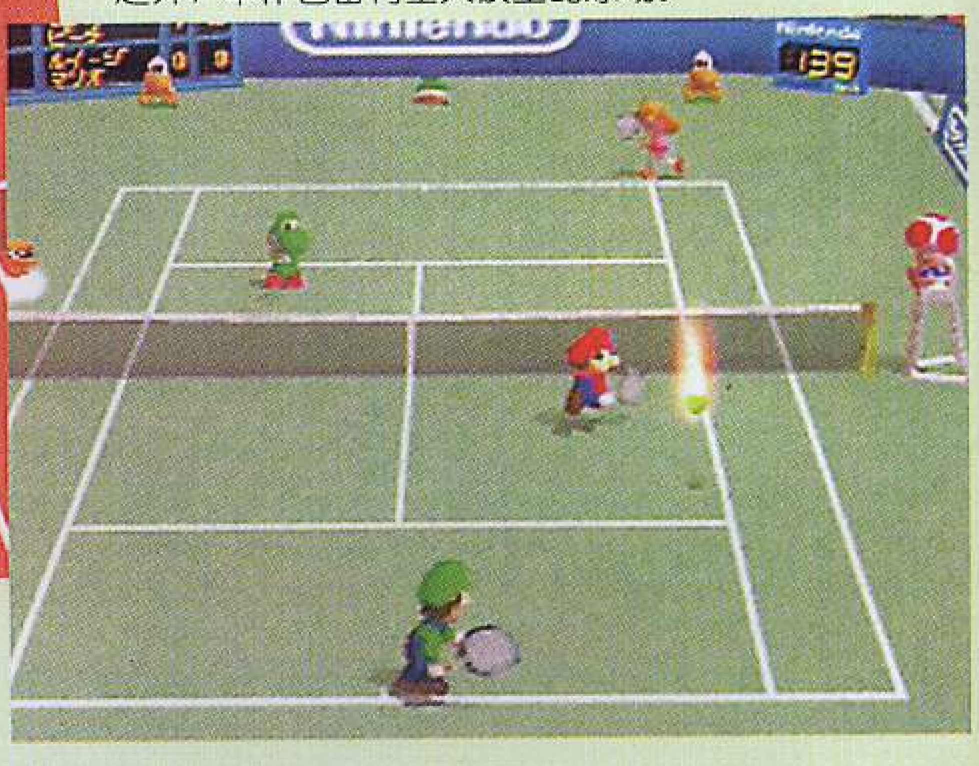
让大家兴奋得大叫的团体对战



←碧姬和耀西组获胜，兴奋地跳起来的耀西，敲头的玛里奥以及垂头丧气的路易。



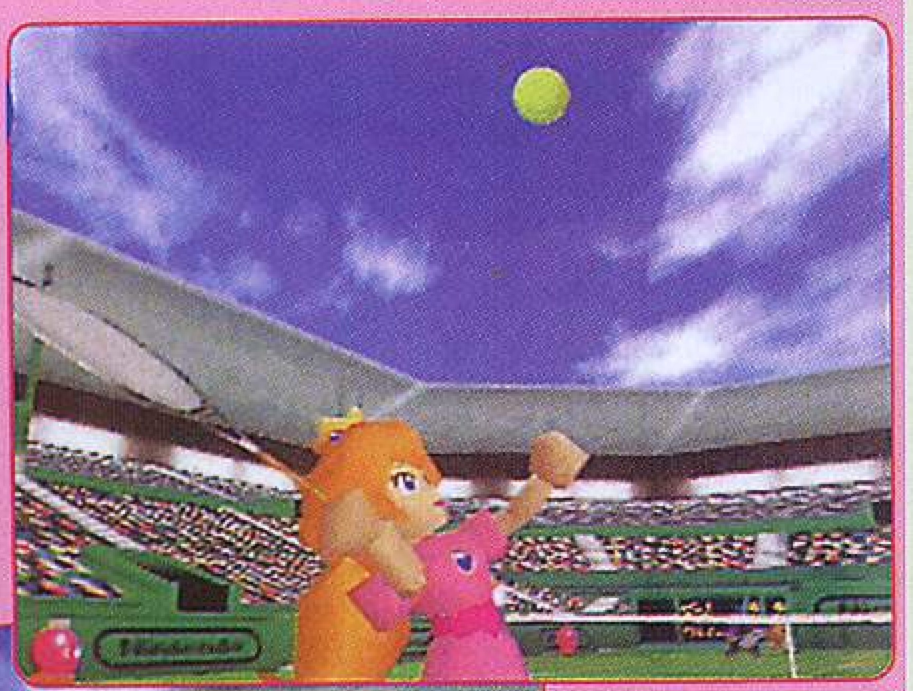
↑在红土球场里，选手们走过去的时候足迹都会被清楚地留下来。做得可真是仔细啊！



↓不论是在什么样的天气下都可以比赛。除此之外，本作也备有全天候型的球场。

碧姬

碧姬是这次公开的6位角色中唯一的女性。虽然她常给人一种娴静文雅的印象，不过在本作中她可是一位女子网球高手。千万别小看她了。



↑在蓝天白云下准备发球的碧姬。在这之后，她会打出什么样刁钻的球呢？

华丽的决定性一击

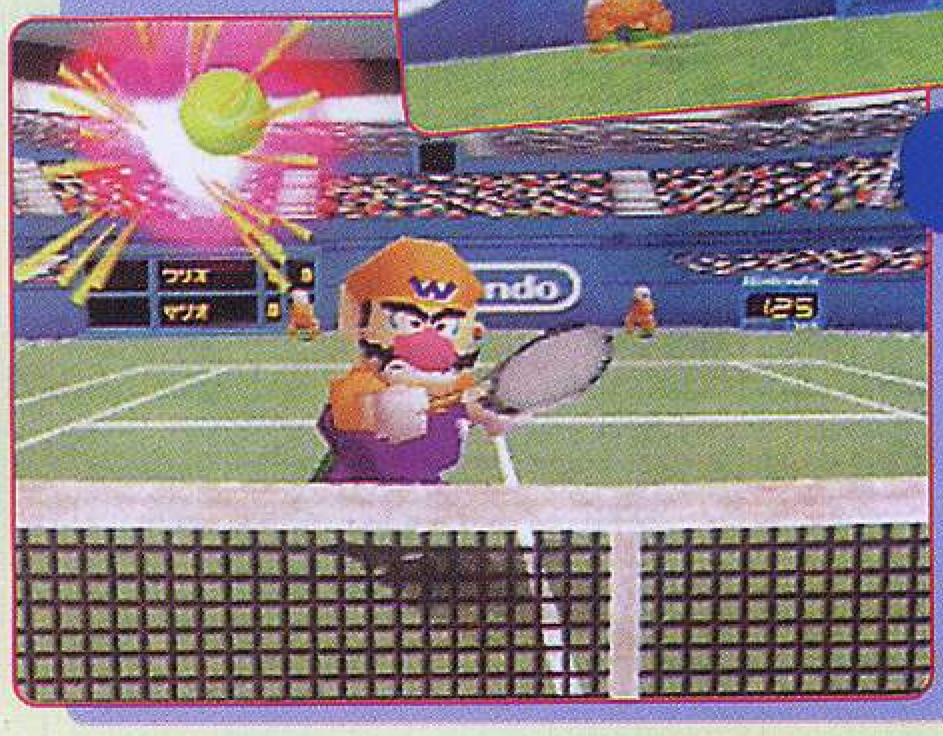


←想靠强烈的杀球得分的碧姬。如果太小看她的话，那可就要倒霉了。

强而有力的击球



→瓦里奥发球时的情形。与其说是发球和截击，倒不如说是抽球型的角色。



↓上网准备截击的瓦里奥。聚集全身力量的这一击，对手能够接得下来吗？

瓦里奥

玛里奥的死对头瓦里奥。在这次公开的6位角色中，他的体型最为魁梧。因此，他打出的球都充满了强劲的力道。

リング∞

你可曾体会过
自心底最深层而来的
恐惧?
如今、
随着“午夜凶铃∞”
游戏的登场,
复仇的贞子将会
告诉你……



午夜凶铃∞

无穷无尽

继“TERRORS”后,“午夜凶铃”也将于WS登场了!本游戏是由电影原作者监修,请好好欣赏它精彩的故事内容吧!

山村贞子的诅咒
这一次将向你侵袭而来!

WS	厂商:角川书店 类型:AVG
	媒体:卡带 发售日:2000.8.10



一盘被诅咒的录像带,只要是看过的人都会死!在看的时候,会出现一个应该已经死亡的女性,她的名字就叫做“贞子”……这就是铃木光司的畅销小说《午夜凶铃》中的情节。现在,根据这本小说的世界观所改编而成的冒险游戏就要登场了。游戏基本的操作系统是继承去年发售的“TERRORS”,而且这次的作品使用了32M的大容量卡带,剧情内容和图片数量都大幅提升了哦!

原作者 铃木光司监修

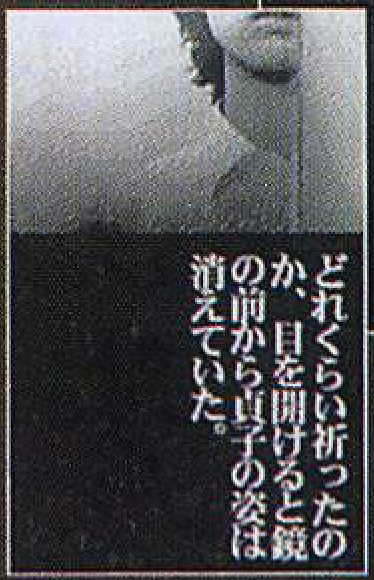


↑传说中只要是看过的人,就会在一个星期内死亡的诅咒录像带。现在,它终于来到你的手上来了。

↓使用真实照片的美丽画质。文字显示比前作要来的大。



←手臂的抓痕不晓得是谁留的……紧张的剧情引人走进一个诡异的世界。







你看了录像带吗?

比起前作“TERRORS”,恐怖更上一层楼!

在前作“TERRORS”发售的时候,游戏曾打着“电影院式的小说”的招牌。这是因为玩家们只要戴上耳机就可以在台词对白和背景配乐等音效上充分地享受到听觉的临场感。而这次的作品“午夜凶铃∞”的音质表现,又比以前更加地清晰了!在许多的场面上,也使用了“午夜凶铃”电影剧场版中的声音。而影像演出的画质更是升级的表现!画面以WS显示色数的极限鲜明地描绘,同时,画面上下左右的移动以及文字部分也以图形的方式呈现,精彩的演出程度令人为之赞叹!

无限地增加繁衍的恐怖诅咒

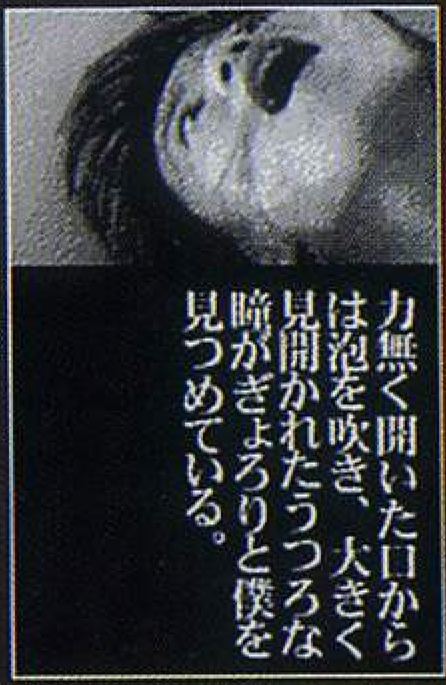
游戏采用循环式剧情系统

传说中，在看过录像带后如果不想死的话，就必须将录像带拷贝一份，并在一个星期内给别人看，如此一来自己才能得救。但在这次的游戏中，即使能活着也不一定是完美的结局！在第一个主角的结局后，接着是下一个不同的主角——贞子的恐怖又会再重新开始！这个剧情无限延伸的循环模式剧情系统，就是本次游戏的最大特色！第一个主角所无法解开的谜，可以在下一个主角时根据之前故事的提示来加以解开。玩家可以一面玩着主角人数无限的故事剧情，一面慢慢地接近贞子诅咒的真相！

新加入时间的因素

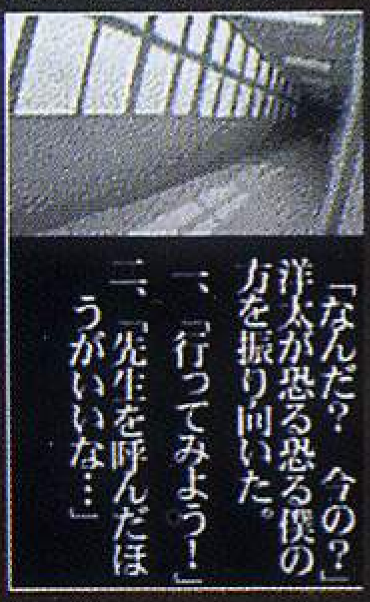
贞子的诅咒是有时间限制的。也就是说，这次的游戏必须要在时间内做出选择，即是在游戏路线的分歧上加入了时间的要素。时间正在一分一秒地流失掉，能够做出正确的选择吗？真是令人紧张。

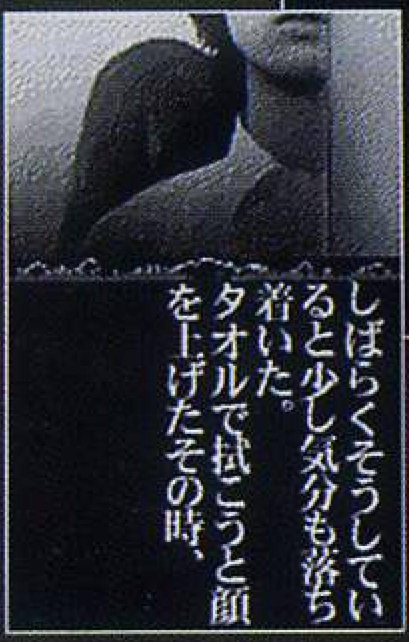






↓由分歧点展开了多样化的剧情，也会因此而导向各种不同的结局哦。



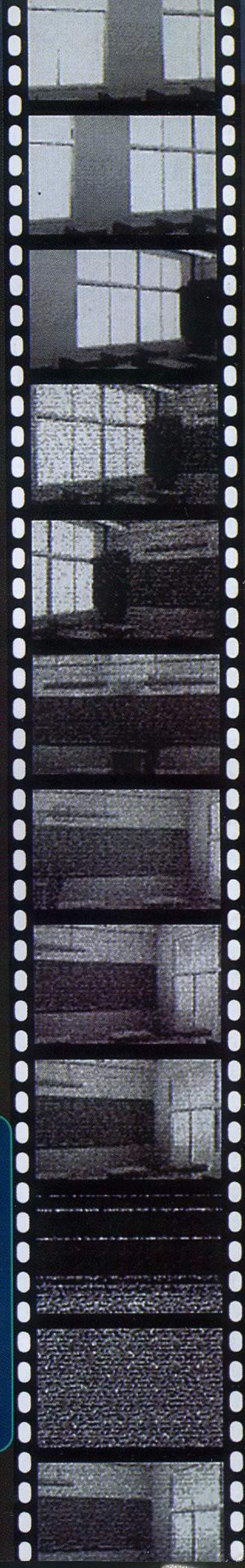


→不管是死掉了还是活下来，在结局之后跟随着的就是新的主角、新的故事，一步步地接近谜题的核心吧。

↑→这次的游戏依然保留着显示出玩家心理状态的恐怖度计量表。如果惊恐过度的话，会产生行动上的限制。



一直重复不断的恐怖！



第一个主角

连日来为恶梦所困的主角，在梦中出现了一个黑色长发女子……主角察觉到她和街头巷尾中所流传的录像带谣言似乎有所关连，便走向了贞子以前的学校。在那里，主角究竟看到了什么？

第二个主角

平常喜欢上网的主角有一天收到了一封E-Mail。一如往常地打开信件，发现内容竟是传说中的诅咒录像带。他也因此展开了对贞子之谜的调查。在途中，他遇到了一名少女。

第三个主角

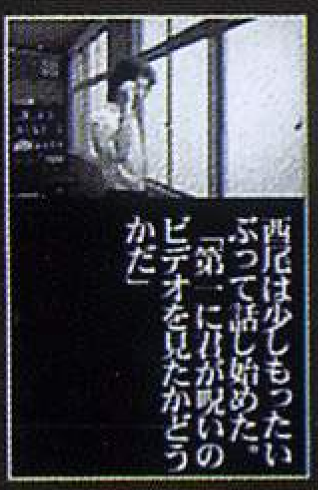
主角下课后，在校园内目击了女学生的死亡，而当晚竟然梦见酷似传说中的录像带的怪梦。从那天起他的身边开始出现了一些奇怪现象。到底他是何时看到录像带的呢？

无法阻止诅咒的录像带吗……

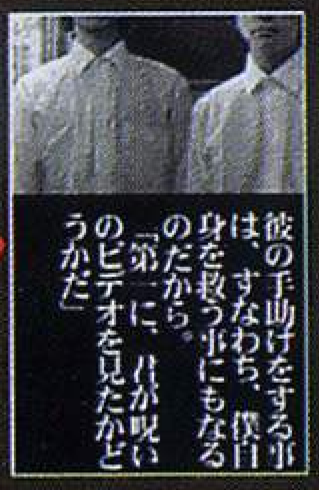
只要连接上WONDER GATE，就可以玩到新的故事

只要使用WONDER GATE连接上网络，就可以在游戏中加入新的剧情。这个新的剧情就可以将主角企图逃脱贞子诅咒的行动、以第三者的视点来看的“朋友的故事”的剧情模式。玩家将扮演主角的朋友来进行故事剧情的发展，但恐怖似乎正要朝向他袭击而来……

→平常玩的时候，是用主角的视点来进行游戏的故事剧情。



以朋友的视点来看



←故事剧情的角度切换到朋友的视点。图片也改变了。



↑只要短时间的连线就可以玩到的追加剧情。几乎不需要花什么钱就可以玩哦。

将诅咒录像带的动画播放出来！

用WS来播放动画！？听起来令人意外，但却是事实。包括播放诅咒录像带的动画在内，游戏中有许多场面都准备了动画。这也是靠着大容量才能做得到的，而这对于气氛的营造也是十分必要的！

SNK 新神話 VOL.5

METAL SLUG 2ND MISSION 合金弹头 第二任务

NGPC	厂商：SNK　类型：ACT+STG
	媒体：卡带　发售日：2000.3.9

在街机厅具有压倒性人气度的动作射击名作《合金弹头》的NGPC版的第2集大家玩过了吗？

前作的任务完成以后，主角突然又收到本认为已被消灭了的反叛军正在和外星宇宙人联手进行新的阴谋活动的情报。为了调查和彻底破坏敌人利用最新技术研究开发的超強武器，玩家必须再次操纵游戏中的主角孤身进入敌穴勇敢地完成此项绝密任务。

游戏中玩家在“MS”系列特有的紧张气氛中操作包括小到手枪、机关枪，大到战车、战斗机及核潜艇在内的各种轻重武器展开超级的海陆空大战。途中为大家准备了多种分歧点，可以根据玩家不同的选择产生各异的游戏结局。游戏特有的充实故事情节设定、多彩的战斗场面以及大容量的制作，真的是一款百玩不厌、值得玩家一试的动作射击类经典游戏。

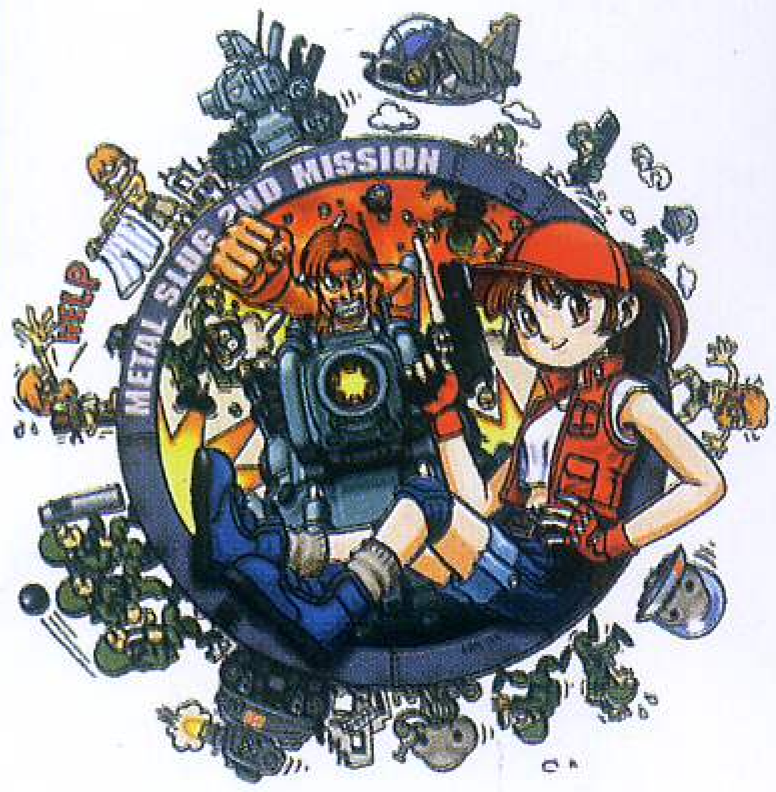




可选择男女两位角色。



可以乘坐潜艇攻击敌人。

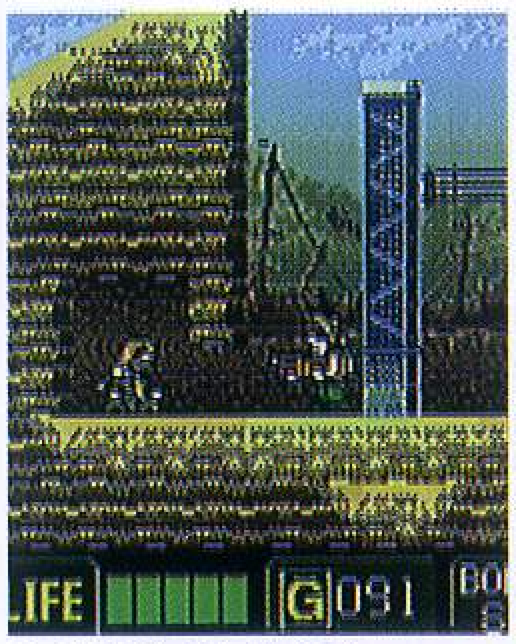




可爱的女军官是谁呢？



等级评定，去挑战吧！



救出被俘人员仍有奖励。

©2000 SNK株式会社　●本页游戏资料由日本SNK企划室中国大陆独家授权刊载



闪光的皮卡丘

闪光的「电软」



邮发代号：82-648 统一刊号：CN 11-3505/TP 定价：8.40元